Carrera	Tecnicatura Superior en Programación	
Asignatura	LABORATORIO DE COMPUTACIÓN	UNIDAD 5
TP Nro.	Guía de Ejercicios Nro 8	Estructura repetitivas

Guia Ejercicios N9 - Estructuras repetitivas

Ejercicio 1

Escribir un programa que calcule el promedio de una cantidad x de números ingresados.

Ejercicio 2

Mostrar todos los números impares menores de 100

Ejercicio 3

Escribir un programa que muestre los números pares que existen entre dos números ingresados.

Ejercicio 4

Escribir un programa que pida al usuario un número entero y muestre por pantalla un triángulo rectángulo como el de más abajo, de altura el número introducido.

**

Ejercicio 5

Escribir un programa que muestre el eco de todo lo que el usuario introduzca hasta que el usuario escriba "salir" que terminará.

Ejercicio 6

El ISBN o "International Standard Book Number" es un número de 10 dígitos usado para identificación de libros, cuyo último dígito es un verificador que se calcula mediante una operación con los dígitos anteriores.

El dígito verificador es obtenido mediante el residuo de S para 11.

Donde S es la suma de una vez el primer dígito, más dos veces el segundo dígito, mas tres veces el tercer dígito, . . . , más nueve veces el noveno dígito.

Escriba un algoritmo que lea un número ISBN y verifique si fue escrito de forma correcta.

Carrera	Tecnicatura Superior en Programación	
Asignatura	LABORATORIO DE COMPUTACIÓN	UNIDAD 5
TP Nro.	Guía de Ejercicios Nro 8	Estructura repetitivas



Ejemplo:

La suma S para el ISBN 9684443242 es: 1*9+2*6+3*8+4*4+5*4+6*4+7*3+8*2+9*4 = 178 El digito verificador es residuo(178/11) que es igual a 2.

Ejercicio 7

Una fábrica produce botellas de vidrio reciclando botellas usadas. Suponiendo botellas similares, la maquina con X botellas usadas pueden fabricar 1 botella nueva.

Realice un algoritmo para encontrar la cantidad total acumulada de botellas que pueden fabricarse a partir de N botellas en el mercado, reciclándolas repetidamente hasta que ya no quede suficientes botellas para reciclar.

Por ejemplo: Si n = 70, x = 4, la respuesta entregada por el algoritmo es 23 siguiendo el siguiente proceso:

Primer reciclaje: se fabrican 70/4 =17 botellas y sobran 2

Segundo reciclaje: n= 17 + 2 = 19, se fabrican 19/4 = 4 botellas y sobran 3

Tercer reciclaje: n = 4 + 3 = 7, se fabrican 7/4 = 1 sobra 3

Cuarto reciclaje: n=1+3=4, se fabrican 4/4=1 botella y ya no quedan suficientes botellas

para reciclar. El algoritmo termina y muestra la cantidad acumulada.

Total de botellas fabricadas: 17 + 4 + 1 +1= 23