

## ModelViewerI

- + virtual void Initialize()=0
- + virtual void RenderFrame()=0
- + virtual void Quit()=0
- + virtual void AddModel  
    (ModelInfo model\_info)=0
- + virtual void AddModel  
    (PresetModelInfo model  
    \_info)=0
- + virtual void ResetModels()=0
- + virtual bool IsRunning()=0
- + virtual std::mutex  
    & GetMutex()=0