

Modificamos la web para la gestión de un zoológico realizando los últimos cambios.

### 1.- Añadir una relación uno a muchos

Cada animal puede tener revisiones del veterinario. Para ello crear una migración **animales\_revisiones** que tendrá un identificador, una fecha y una descripción. Deberá tener una clave foránea con la tabla animales.

Crear una semilla para añadir dos revisiones al primer animal de la base de datos.

Hacer un rollback de la revisión, volver a migrar y ejecutar el seed.

Añadir el método revisiones en la clase Animal:

```
//Relación uno a muchos  
public function revisiones()  
{  
    return $this->hasMany(Revision::class);  
}
```

Ahora, cada animal pasado a una vista Blade tendrá sus revisiones sin falta de hacer ninguna consulta en la base de datos.

### 2.- Modificar las vistas para mostrar las revisiones

Modifica la vista animales.index.blade.php para mostrar el número de revisiones de cada animal.

#### **Bisonte**

Peso: 1000 kg

Altura: 190 cm

Edad: 8 años

Alimentación: herbívoro


**Descripción:** Los bisontes son potentes ungulados de carácter muy vivaz y de una asombrosa agilidad. Forman rebaños independientes de machos y hembras que se unen únicamente en la época de celo, en la que los machos están más gordos y vigorosos. Finalizado este periodo, las hembras se alejan de la manada y vuelven a su vida tranquila. Nueve meses después dan a luz un ternero, que permanecerá junto a su madre. El carácter del bisonte se modifica con el paso de los años: de joven es alegre y vivaz y, aunque no es especialmente manso, tampoco se muestran agresivos. Al hacerse viejos, sobre todo los machos, se vuelven rudos y se irritan fácilmente, llegando a ser peligrosos.

Revisiones: 3

Modifica la vista animales.show.blade.php para mostrar una lista con la información de todas las revisiones del animal seleccionado.

Añadir un botón en esta vista para añadir revisiones. Nos llevará la ruta revisiones/{animal}/crear

### vista detalle del animal Bisonte



Especie: Bisonte kg

Peso: 1000 kg

Altura: 190 cm

Edad: 8 años

Alimentación: herbívoro

**Descripción:** Los bisontes son potentes ungulados de carácter muy vivaz y de una asombrosa agilidad. Forman rebaños independientes de machos y hembras que se unen únicamente en la época de celo, en la que los machos están más gordos y vigorosos. Finalizado este periodo, las hembras se alejan de la manada y vuelven a su vida tranquila. Nueve meses después dan a luz un ternero, que permanecerá junto a su madre. El carácter del bisonte se modifica con el paso de los años: de joven es alegre y vivaz y, aunque no es especialmente manso, tampoco se muestran agresivos. Al hacerse viejos, sobre todo los machos, se vuelven rudos y se irritan fácilmente, llegando a ser peligrosos.

**Revisiones:**

2021-08-01: Realizada la primera revisión

2022-10-01: Realizada la revisión de los 6 años

2022-01-01: otra revisión del animal

Editar Animal

Añadir revisión

Volver al listado

© 2022 CIC. Reservado todos los derechos

### 3.- Modificar los id por slug

Vamos a utilizar el campo **slug** de la tabla animales. El slug es una forma legible y válida para la URL de una publicación o página web. Facilita la búsqueda y el posicionamiento en los buscadores. Se suele sustituir los espacios por guiones y utilizar sólo letras minúsculas sin acentuar.

Modifica el fichero de rutas, las vistas y los controladores necesarios para pasar este parámetro y no el identificador.

Por ejemplo, habría que cambiar la URL <http://zoologico.laravel/animales/18> por <http://zoologico.laravel/animales/mono-de-gibraltar>

Para que las rutas obtengan el slug en vez del id es necesario añadir en la clase Animal (dentro de la carpeta Models) el siguiente método:

```
public function getRouteKeyName()
{
    return 'slug';
}
```

### 4.- Añadir un formulario para añadir una nueva revisión

Crear un formulario donde para un animal en concreto como datos recogemos la fecha de la revisión y una descripción.

#### Crear una revisión para el animal Bisonte

Fecha

Descripción

Añadir Revisión