

Seguimos desarrollando la web para la gestión de un zoológico realizando el procesamiento de formularios.

1.- Añadir y editar animales

En primer lugar, vamos a añadir las rutas que nos van a hacer falta para recoger los datos al enviar los formularios. Para esto editamos el fichero de rutas y añadimos dos rutas:

- Una ruta de tipo POST para la url animales que apuntará al método store del controlador AnimalController.
- Y otra ruta tipo PUT para la url animales/{animal} que apuntará al método update del controlador AnimalController.

Nota: cuando un formulario carga un fichero requiere que se ponga en la etiqueta form el atributo enctype="multipart/form-data".

Editamos la vista animales/create.blade.php para que el action del formulario nos lleve a **{{ route('animales.store') }}**

Vamos a crear un Request para validar la información del formulario CrearAnimalRequest. Donde validaremos:

- Especie es requerido y mínimo 3 caracteres
- Peso es requerido
- Altura es requerida
- Fecha de nacimiento requerida
- Imagen es requerida y los tipos de imágenes permitidas son jpeg,png,jpg y svg

y traduciremos los mensajes de error. Controlaremos esos errores en el formulario.

A continuación, vamos a editar la vista animales/edit.blade.php con los siguientes cambios:

- Añadimos en el action del formulario **{{ route('animales.update', \$animal) }}**
- Si en el ejercicio anterior no lo has realizado deberás modificar todos los inputs para que como valor del campo ponga el valor correspondiente del animal. Por ejemplo, en el primer input tendríamos que añadir value="{{ \$animal->especie }}". Realiza lo mismo para el resto de los campos.
- Añade debajo de @csrf el método del formulario (será put): **@method('put')**

Por último, tenemos que actualizar el controlador AnimalController con los dos nuevos métodos.

Donde en el método store tenemos que pasarle la clase Request creada como parámetro de entrada y en el update usar la inyección de dependencias para añadir la clase Request como parámetro de entrada.

Además, para cada método haremos:

- En el método **store** creamos una nueva instancia del modelo Animal, asignamos el valor de todos los campos de entrada y los guardamos. Por último, después de guardar, hacemos una redirección a la ruta animales.show .
- En el método **update** recibe el animal por parámetro y actualizamos sus campos y los guardamos. Por último, realizamos una redirección a la pantalla con la vista detalle del animal editado.