

Hoja06_MVC_12

Modificamos la web para la gestión de un zoológico para añadir una relación muchos a muchos

1.- Añadir una relación muchos a muchos

Cada animal puede tener muchos cuidadores. A su vez un cuidador puede hacerse cargo de varios animales.

Para ello crear un modelo **Cuidador**. Únicamente tendrá un campo id, un nombre y un slug. Crear la migración **create_cuidadores_table**.

Después habrá que crear la tabla intermedia que relacionará cuidadores y animales. Para ello crea la migración **create_animal_cuidador_table**. Sólo tendrán 2 campos: animal_id y creador_id. Ambos campos serán claves foráneas. También hay que añadir una clave primaria que será la unión de ambos campos.

También tendremos que añadir un método en los modelos (Animal y Cuidador).

Al ser una relación muchos a muchos tendremos que llamar al método belongsToMany. En la clase Animal añadiremos el siguiente método:

```
//Relación muchos a muchos
public function cuidadores()
{
    return $this->belongsToMany(Cuidador::class);
}
```

En la clase Cuidador:

```
//Relación muchos a muchos
public function animales()
{
    return $this->belongsToMany(Animal::class);
}
```

Lo siguiente que haremos será crear un Factory que cree datos de prueba de cuidadores. Para ello crearemos un factory (recordar el creado para User)

También configuraremos la aplicación para que los factories se generen en español. Para ello modificamos el valor de **faker_locale** a 'es_ES' dentro del fichero config/app.php

```
'faker_locale' => 'es_ES',
```

En el método definition podremos hacer algo así:

Hoja06_MVC_12

```
public function definition()
{
    $nombre = $this->faker->name;
    return [
        'nombre' => $nombre,
        'slug' => Str::slug($nombre)
    ];
}
```

Luego añadir al inicio del método run de la clase DatabaseSeeder, para crear 20 cuidadores

Sólo faltaría añadir datos a la tabla “pivote” animal_cuidador. Para ello en el método run (justo después de llamar al método save) del seeder de Animal añadimos lo siguiente:

```
$a->cuidadores()->attach([
    rand(1,10),
    rand(11,20)
]);
```

Esto hará que cada animal tendrá 2 cuidadores. El primero será uno entre los ids 1 y 10 y el segundo entre los ids 11 y 20.

Probamos todo ejecutando las migraciones

Para finalizar **modifica la vista index** de animales para mostrar el nombre de los cuidadores de cada animal.

Bisonte

Peso: 1000 kg

Altura: 190 cm

Edad: 8 años

Alimentación: herbívoro

Descripción: Los bisontes son potentes ungulados de carácter muy vivaz y de una asombrosa agilidad. Forman rebaños independientes de machos y hembras que se unen únicamente en la época de celo, en la que los machos están más gordos y vigorosos. Finalizado este periodo, las hembras se alejan de la manada y vuelven a su vida tranquila. Nueve meses después dan a luz un ternero, que permanecerá junto a su madre. El carácter del bisonte se modifica con el paso de los años: de joven es alegre y vivaz y, aunque no es especialmente manso, tampoco se muestran agresivos. Al hacerse viejos, sobre todo los machos, se vuelven rudos y se irritan fácilmente, llegando a ser peligrosos.

Revisiones: 2

Cuidadores:

Antonia Rodrigo Hijo

María Reynoso