

## AMOEBA

Este es un sistema distribuido de propósito general. El principal objetivo de su desarrollo fue el crear un sistema distribuido transparente que permite a los usuarios iniciar sesión en el sistema. Está diseñado para tomar un conjunto de maquinas y hacerlas funcionar como un solo sistema integrado. Esta propuesto para la computación distribuida y para la computación en paralelo.

Se caracteriza por realizar las siguientes operaciones en específico:

- Controlar procesos e hilos.
- Proporciona soporte a la administración de memoria de bajo nivel.
- Soportar comunicación.
- Controlar entrada/salida de bajo nivel.

## CHROUS

Es un sistema operativo distribuido que se basa en una colección de actores. Un actor en realidad es un autómata de estado finito. Proporciona dos tipos de operaciones el envío asíncrono (permite que un hilo envíe un mensaje a un puerto) y RCP (cuando se ejecuta una operación, se bloquea en forma automática hasta que llega la respuesta o expira el tiempo, así se garantiza que el mensaje que elimina el bloqueo del emisor es la repuesta a la solicitud).

Se caracteriza por:

- Cada maquina ejecuta el mismo núcleo de sistema operativo.
- Los hilos de los procesos se pueden comunicar entre sí por mensajes.
- Su uso de subsistemas permite construir un nuevo sistema sobre el micronúcleo.
- Un proceso posee ciertos recursos y cuando el proceso termina se liberan los recursos.
- Dentro de un solo proceso pueden existir uno o más hilos.

## MACH

Mach es un núcleo de sistema operativo para soportar la investigación de sistemas operativos, principalmente computación distribuida y paralela. También incorpora en todas partes el apoyo al multiprocesamiento.

Mach esta diseñado para ejecutarse en sistemas de computación que van desde uno hasta miles de procesadores. Uno de los objetivos de Mach es ser un sistema distribuido capaz de funcionar en un hardware heterogéneo.