

# SEBASTIÁN DI LAURO

## DESARROLLADOR FRONTEND

### PERFIL

Soy desarrollador frontend. Me entusiasma afrontar nuevos desafíos, aplicar las tecnologías que conozco y aprender nuevas tecnologías que sean tendencia para solucionar problemas de la manera más eficiente. Mi carrera profesional siempre estuvo orientada al desarrollo de productos funcionales y cuidando los detalles.

### HABILIDADES

- JavaScript
- TypeScript
- React
- Node JS
- HTML5
- CSS3
- GDScript
  
- VSCode
- Postman
- Git
- Godot
- Docker
- MongoDB
  
- Trabajo en equipo
- Metodologías ágiles

### CONTACTO

TELÉFONO:  
+54 9 11 6102 0842

CORREO ELECTRÓNICO:  
[sdilauro@gmail.com](mailto:sdilauro@gmail.com)

SITIOS WEB:  
<https://sdilauro.com>  
<https://www.linkedin.com/in/sdilauro>  
<https://github.com/sdilauro>

### EXPERIENCIA PROFESIONAL

#### Desarrollador Web

Independiente | Enero 2022 - Actualidad  
Realización de landing pages para <https://olimpo-trading.vercel.app/> y <https://viatrice.online/> entre otros, confeccionadas con HTML, CSS y JavaScript.  
PWA React, Typescript y Firestore Database de Firebase para listar ToDos.

#### Desarrollador de videojuego

"AESIR Online" | Marzo 2019 - Actualidad  
Participación en el desarrollo de un videojuego mmorpg con cliente en Godot y servidor en C++/Node.js. Entre las tareas que realicé se destacan la interfaz gráfica ingame, menús, confección y manutención de página web en React y Typescript. Herramientas para seguimiento de versiones del juego y para facilitar la traducción de los strings del mismo usando Node.js.

#### Desarrollador Full Stack

"Magios Frases Simpson" | Julio 2016 – Diciembre 2016  
Aplicación realizada en Android Studio (Java), en un equipo de dos personas, realizando ambos todas las tareas de manera colaborativa.

#### Proyectista Mecánico Sr.

"Galileo Technologies" | Junio 2011 – Diciembre 2021  
Diseño 3D y documentación de equipos compresores y recipientes a presión para la industria del Oil & Gas. Autodesk Inventor y Autocad.

### EDUCACIÓN Y CURSOS

**Ingeniería Industrial – Universidad Tecnológica Nacional FRH**  
2010 – 2013 (22 materias cursadas)

**Técnico en Automotores – ETN°35 DE18 – "Ing. E. Latzina"**  
2004 – 2009 (Promedio 8.27)

**Cursos realizados en Courself**  
2022

Algoritmos – Introducción al desarrollo web – JavaScript – Introducción a TypeScript – HTML y CSS – Terminal – Git y Github – React – Animaciones en CSS – Visual Studio Code – Mongo – Node – Docker

### IDIOMAS

**Inglés** – Nivel básico  
**Español** – Nativo