

Juan Sebastián Di Lauro

Río Negro 381, Ramos Mejía, 1704 | [11-6102-0842](tel:11-6102-0842) | jsdilauro@gmail.com | www.sdilauro.com

Educación

TÉCNICO EN AUTOMOTORES | DICIEMBRE 2009 | E.T. N° 35 D.E. 18 – “ING. E. LATZINA”
INGENIERÍA INDUSTRIAL | INCOMPLETO | U.T.N. F.R.H. HAEDO
CURSOS VARIOS | 2022 | COURSEIT

Introducción al desarrollo web, Git y GitHub, HTML y CSS, Javascript, Node.js, Express, Mongo.

Idiomas

ESPAÑOL

Competencia nativa.

INGLÉS

Competencia básica, comprensión escrita.

Experiencia

PROYECTISTA SR | GALILEO TECHNOLOGIES | JUNIO 2011 – DICIEMBRE 2021

Comencé como pasante en el departamento de ingeniería y me desarrollé en el sector hasta alcanzar la categoría de proyectista sr. Mientras estuve en el sector fui desarrollando distintas tareas como el diseño y documentación de componentes mecánicos utilizando Autodesk Inventor. Cálculo de recipientes a presión utilizando Compress. Realización, revisión y actualización de P&ID, utilizando AutoCAD. Administración de artículos en base de datos con Oracle E-Business Suite. Soporte y asistencia a ventas y servicio técnico. Comunicación con proveedores. Seguimiento de producción en planta.

DESARROLLADOR DE VIDEOJUEGOS | AESIR ONLINE | MARZO 2019 – ACTUALIDAD

Desarrollo de AESIR Online, un juego MMORPG indie, el back está desarrollado en C++/Node.js y el front con el motor Godot Engine (www.godotengine.org). La web está desarrollada en React y Typescript (www.aesir-online.net). Mi participación en el proyecto está siendo prácticamente un Boot Camp, empecé ayudando con tareas chicas y no siempre orientadas a la programación ya que no dejaba de ser solo un hobby para mí. Ahora los desarrolladores principales del proyecto me capacitan y delegan tareas cada vez más desafiantes.

OTRAS EXPERIENCIAS

Como autónomo fui desarrollando algunos de los proyectos que se pueden ver en mi portfolio (www.sdilauro.com), aplicaciones y páginas webs.