

# UNIVERSITÀ DEGLI STUDI ROMA TRE Corso di Studi in Ingegneria Informatica Ricerca Operativa 1 – Prima prova intermedia 19 aprile 2010

### Esercizio 1

Al ristorante Socari due primi, due secondi, tre dolci e quattro coperti costano non meno di quattro cene complete (primo, secondo, dolce e coperto) alla trattoria Mabbuffo. Tre primi, tre secondi, due dolci e tre coperti del Socari costano non più di sei primi, cinque secondi, un dolce e cinque coperti del Mabbuffo. Sapendo che un primo al Socari costa 20 euro, si vuole determinare il minimo costo di una cena completa al Mabbuffo.

- 1. Formulare il problema di PL motivando le proprie scelte
- 2. Impostare il problema duale
- 3. Risolvere il duale con il metodo grafico. Se ha più di 2 variabili proiettare quelle in eccesso con il metodo di Fourier Motzkin.
- 4. Trovare la soluzione ottima del primale con le condizioni di ortogonalità.

### **Soluzione**

Per formulare questo problema scegliamo come variabili i prezzi di ogni portata per ciascun ristorante:

```
ss = costo del secondo al Socari
ds = costo del dolce al Socari
cs = costo del coperto al Socari
pm = costo del primo al Mabuffo
sm = costo del secondo al Mabuffo
dm = costo del dolce al Mabuffo
cm = costo del coperto al Mabuffo
```

I vincoli da considerare sono: 40+2ss+3ds+4cs >= 4(pm+sm+dm+cm) 60+3ss+2ds+3cs <= 6pm+5sm+dm+5cm Ss,ds,cs,pm,sm,dm,cm >= 0

```
Il modello è pertanto:

min pm + sm + dm + cm

\begin{cases} 4pm + 4sm + 4dm + 4cm - 2ss - 3ds - 4cs \le 40 \\ 6pm + 5sm + dm + 5cm - 3ss - 2ds - 3cs \ge 60 \\ pm, sm, dm, cm, ss, ds, cs \ge 0 \end{cases}
```

$$\begin{array}{lll} \max & 40u_1 + 60u_2 \\ pm : \left\{ 4u_1 + 6u_2 \leq 1 \\ sm : & 4u_1 + 5u_2 \leq 1 \\ dm : & 4u_1 + u_2 \leq 1 \\ cm : & 4u_1 + 5u_2 \leq 1 \\ ss : & -2u_1 - 3u_2 \leq 0 \\ ds : & -3u_1 - 2u_2 \leq 0 \\ cs : & -4u_1 - 3u_2 \leq 0 \\ u_1 \leq 0 & u_2 \geq 0 \end{array} \right.$$

che soddisfa con la disuguaglianza stretta il secondo, terzo, quarto, quinto e settimo vincolo duale. Dalle condizioni di ortogonalità segue che all'ottimo il primale deve avere:

$$sm^*, dm^*, cm^*, ss^*, cs^* = 0$$
 e i due vincoli primali soddisfatti all'uguale: 
$$\begin{cases} 4pm - 3ds = 40 \\ 6pm - 2ds = 60 \\ pm, ds \ge 0 \end{cases}$$

Ne segue la soluzione primale  $\binom{pm^*}{ds^*} = \binom{10}{0}$  che è ammissibile e soddisfa le condizioni di ortogonalità (ed è quindi ottima).

#### Esercizio 2

È dato il problema di PL in figura.

- 1. Portare il problema in forma standard.
- 2. Utilizzando l'algoritmo del simplesso rivisto (fase 1 e fase 2) trovare una soluzione ottima del problema o dimostrare che il problema è impossibile o illimitato inferiormente. Applicare la regola di Bland.

$$\max \quad 3x_1 + 2x_2 - x_3$$

$$\begin{cases} 2x_1 + 3x_2 - x_3 + x_4 = 5\\ x_1 + 2x_2 + x_4 = 4\\ x_1 - 2x_3 - x_4 = -2\\ x_1 \quad libera\\ x_2, x_3, x_4 \ge 0 \end{cases}$$

#### **Soluzione**

Portiamo il problema in forma standard (cambiando segno all'ultimo vincolo per evitare termini noti negativi):

$$\min \quad -3x_1^+ + 3x_1^- - 2x_2 + x_3$$

$$\begin{cases} 2x_1^+ - 2x_1^- + 3x_2 - x_3 + x_4 = 5 \\ x_1^+ - x_1^- + 2x_2 + x_4 = 4 \\ -x_1^+ + x_1^- + 2x_3 + x_4 = 2 \\ x_1^+, x_1^-, x_2, x_3, x_4 \ge 0 \end{cases}$$

# Fase 1: problema artificiale:

$$\begin{aligned} & \min \quad y_1 + y_2 + y_3 \\ & \begin{cases} 2x_1^+ - 2x_1^- + 3x_2 - x_3 + x_4 + y_1 = 5 \\ x_1^+ - x_1^- + 2x_2 & + x_4 + y_2 = 4 \\ -x_1^+ + x_1^- & + 2x_3 + x_4 + y_3 = 2 \\ x_1^+, x_1^-, x_2, x_3, x_4, y_1, y_2, y_3 \ge 0 \end{aligned}$$

Fase 2: la soluzione ottima è 
$$x^* = \begin{pmatrix} 4 \\ 0 \\ 3 \\ 0 \end{pmatrix}$$

# UNIVERSITÀ DEGLI STUDI ROMA TRE Corso di Studi in Ingegneria Informatica Ricerca Operativa 1 – Prima prova intermedia 19 aprile 2010

#### Esercizio 1

Un grappolo d'uva ha 20 acini, due grappoli d'uva non pesano meno di 3 mele, tre grappoli d'uva non pesano più di 8 mele. Disponete di una bilancia a due piatti. Sapendo che le mele sono identiche, così come gli acini, si vuole determinare il minimo modulo della differenza tra il numero di acini d'uva che è necessario aggiungere alle 3 mele e quello da aggiungere ai 3 grappoli d'uva per avere i due piatti della bilancia in equilibrio nelle due pesate.

- 5. Formulare il problema di PL motivando le proprie scelte
- 6. Risolverlo con il metodo di Fourier Motzkin
- 7. Impostare il problema duale
- 8. Trovare la soluzione ottima del duale con le condizioni di ortogonalità.

#### **Soluzione**

Per formulare questo problema scegliamo come variabili il numero  $x_1$  di acini da aggiungere alle 3 mele, il numero  $x_2$  di acini da aggiungere ai 3 grappoli d'uva ed il peso  $x_3$  di una mela espresso in acini.

I vincoli da considerare derivano dalle due pesate:

$$40 = 3m + x_1$$

$$60 + x_2 = 8m$$

$$x, m \ge 0$$

Il modello è pertanto:

min 
$$|x_1 - x_2|$$
  
 $\begin{cases} 3m + x_1 = 40 \\ 8m - x_2 = 60 \\ x, m \ge 0 \end{cases}$  che linearizzato diventa: 
$$\begin{cases} z - x_1 + x_2 \ge 0 \\ z + x_1 - x_2 \ge 0 \\ 3m + x_1 = 40 \\ 8m - x_2 = 60 \\ x, m \ge 0 \end{cases}$$

$$\begin{bmatrix} x, m \ge 0 \\ \\ m^* \\ x_1^* \\ x_2^* \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 100/11 \\ 140/11 \\ 140/11 \end{bmatrix}$$
Risolvendo con F.M. si ottiene la soluzione ottima

$$\begin{array}{l} \max \quad 40u_3 + 60u_4 \\ z \colon \left[ u_1 + u_2 = 1 \\ m \colon 3u_3 + 8u_4 \leq 0 \right. \\ x_1 \colon \left[ -u_1 + u_2 + u_3 \leq 0 \right. \\ x_2 \colon \left[ +u_1 - u_2 - u_4 \leq 0 \right. \right] \ \, \text{le condizioni di ortogonalità impongono} \, -u_1 + u_2 + u_3 = 0 \,\, \text{per trovare} \\ u_1 \geq 0 \\ u_2 \geq 0 \\ u_3 \, libera \\ u_4 \, libera \\ \end{array}$$

una soluzione duale ammissibile utilizziamo le condizioni di ortogonalità ed il primo vincolo duale, arrivando ad un sistema 4x4.

$$\begin{cases} u_1 + u_2 = 1 \\ 3u_3 + 8u_4 = 0 \\ -u_1 + u_2 + u_3 = 0 \\ +u_1 - u_2 - u_4 = 0 \end{cases}$$
 che ha soluzione 
$$\begin{pmatrix} u_1^* \\ u_2^* \\ u_3^* \\ u_4^* \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0,5 \\ 0,5 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$
 ammissibile duale (e quindi ottima)

#### Esercizio 2

È dato il problema di PL in figura.

- 1. Portare il problema in forma standard.
- 2. Utilizzando l'algoritmo del simplesso rivisto (fase 1 e fase 2) trovare una soluzione ottima del problema o dimostrare che il problema è impossibile o illimitato inferiormente. Applicare la regola di Bland.

$$\min \quad 4x_1 + x_2 + 3x_4$$

$$\begin{cases} x_2 - x_3 + 4x_4 = 6 \\ x_1 + x_2 + 2x_4 = 2 \\ 2x_1 + x_3 - x_4 \ge -5 \\ x_1 \quad libera \\ x_2, x_3, x_4 \ge 0 \end{cases}$$

### **Soluzione**

La soluzione ottima è 
$$x^* = \begin{pmatrix} -4\\0\\6\\3 \end{pmatrix}$$

#### Domanda 3

Illustrare le definizioni di vertice e direzione estrema. Enunciare il teorema di Minkowski-Weyl e utilizzarlo per dimostrare che se un problema di PL in forma standard ammette soluzione ottima, allora ammette soluzione ottima su un vertice.

### Università degli Studi Roma Tre Corso di Studi in Ingegneria Informatica Ricerca Operativa 1 – Prima prova intermedia 19 aprile 2010

#### Esercizio 1

Un bicchiere di vino piccolo costa 3 euro, uno grande costa 5 euro. Due bottiglie di vino da 750 ml sono sufficienti a servire un primo ordine di 5 bicchieri piccoli e 3 grandi, mentre una bottiglia è insufficiente a servire un secondo ordine di 2 bicchieri piccoli e 2 grandi in quanto mancano almeno 50 ml per completare l'ordine. Sapendo che il vino avanzato dal primo ordine è sufficiente a completare la richiesta del secondo ordine e che il bicchiere grande non è più costoso del piccolo per unità di vino, si vuole sapere quanto vino può contenere al più un bicchiere piccolo.

- 1. Formulare il problema di PL motivando le proprie scelte
- 2. Risolverlo con il metodo grafico. Se ha più di 2 variabili proiettare quelle in eccesso con il metodo di Fourier Motzkin
- 3. Impostare il problema duale
- 4. Trovare la soluzione ottima del duale con le condizioni di ortogonalità.

#### **Soluzione**

Per formulare questo problema scegliamo come variabili il numero  $x_1$  di cl contenuti in un bicchiere piccolo ed il numero  $x_2$  di cl contenuti in un bicchiere grande.

I vincoli da considerare derivano dalle varie informazioni:

Due bottiglie di vino da 75 cl sono sufficienti a servire un primo ordine di 5 bicchieri piccoli e 3 grandi:

$$2*75 \ge 5x_1 + 3x_2$$
$$x_1, x_2 \ge 0$$

una bottiglia è insufficiente a servire un secondo ordine di 2 bicchieri piccoli e 2 grandi in quanto mancano almeno 5 cl per completare l'ordine:

$$80 \le 2x_1 + 2x_2$$

3. il vino avanzato dal primo ordine  $(150-5x_1-3x_2)$  è sufficiente a completare la richiesta del secondo ordine (manca ancora  $2x_1 + 2x_2 - 75$ ):

$$150 - 5x_1 - 3x_2 \ge 2x_1 + 2x_2 - 75$$

il bicchiere grande non è più costoso del piccolo per unità di vino:

$$\frac{5}{x_2} \le \frac{3}{x_1}$$
, che linearizzata diventa:  $5x_1 \le 3x_2$ 

Il modello è pertanto:

$$\max x_{1}$$

$$\begin{cases} 5x_{1} + 3x_{2} \le 150 \\ x_{1} + x_{2} \ge 40 \\ 7x_{1} + 5x_{2} \le 225 \\ 5x_{1} - 3x_{2} \le 0 \\ x_{1}, x_{2} \ge 0 \end{cases}$$

Dal metodo grafico si ottiene  $x_1^* = 12,5$  $x_2^* = 27,5$ 

$$\begin{aligned} & \min \quad 150u_1 + 40u_2 + 225u_3 \\ & x_1 : \begin{bmatrix} 5u_1 + u_2 + 7u_3 + 5u_4 \ge 1 \\ 3u_1 + u_2 + 5u_3 - 3u_4 \ge 0 \end{bmatrix} \\ & u_1 \ge 0 \\ & u_2 \le 0 \\ & u_3 \ge 0 \\ & u_4 \ge 0 \end{aligned} \qquad \begin{aligned} & \mathbf{150u_1} + \mathbf{10u_2} + \mathbf{10u_3} + \mathbf{10u_4} + \mathbf{10u_4} \\ & \mathbf{10u_4} + \mathbf{10u_4} + \mathbf{10u_4} \\ & \mathbf{10u_4} + \mathbf$$

# Esercizio 2

È dato il problema di PL in figura.

- 3. Portare il problema in forma standard.
- 4. Utilizzando l'algoritmo del simplesso rivisto (fase 1 e fase 2) trovare una soluzione ottima del problema o dimostrare che il problema è impossibile o illimitato inferiormente. Applicare la regola di Bland.

$$\min 4x_1 - x_2 + 2x_3 
\begin{cases}
x_1 + 2x_3 - x_4 = 2 \\
x_1 - x_2 + x_3 = -1 \\
-2x_1 + x_2 + x_3 \ge 5 \\
x_1 & libera \\
x_2, x_3, x_4 \ge 0
\end{cases}$$

# **Soluzione**

Il problema è illimitato inferiormente.

### Domanda 3

Illustrare le definizioni di vertice e soluzione base ammissibile. Dimostrare che una soluzione ammissibile di un problema di PL in forma standard è un vertice del poliedro delle soluzioni ammissibili se e solo se è una soluzione base ammissibile.

# UNIVERSITÀ DEGLI STUDI ROMA TRE Corso di Studi in Ingegneria Informatica Ricerca Operativa 1 – Prima prova intermedia 19 aprile 2010

# Esercizio 1

Achille impiega 5 minuti per raggiungere la tartaruga a partire da una distanza iniziale di 2 stadi. Un leone impiega un tempo almeno doppio per raggiungere Achille da una distanza iniziale di uno stadio. Tutti corrono a velocità costante lungo una retta e nello stesso verso, la velocità del leone è doppia di quella di Achille e quest'ultima è dieci volte quella della tartaruga. La tartaruga percorre non più di 80 metri prima di essere raggiunta da Achille. Si vuole sapere quanto è lungo al più il piede di Achille. Si assuma che uno stadio misuri 600 piedi di Achille.

- 5. Formulare il problema di PL motivando le proprie scelte
- 6. Risolvere il problema con il metodo di Fourier Motzkin.
- 7. Impostare il problema duale
- 8. Trovare la soluzione ottima del duale con le condizioni di ortogonalità.

#### **Soluzione**

Per formulare questo problema scegliamo come variabili la velocità  $x_1$  di Achille (in m/s) e la lunghezza  $x_2$  (in m) del piede di Achille. La velocità del leone è doppia di quella di Achille e quest'ultima è dieci volte quella della tartaruga. Quindi rappresenteremo la velocità del leone con  $2x_1$  m/s e quella della tartaruga con  $0.1x_1$  m/s.

I vincoli da considerare derivano dalle varie informazioni:

1. Achille impiega 5 minuti (300s) per raggiungere la tartaruga a partire da una distanza iniziale di 2 stadi (1200 piedi). In 300 s la tartaruga percorre  $30x_1$  m e Achille  $300x_1$  m colmando la distanza iniziale di 1200 piedi:

$$300x_1 = 30x_1 + 1200x_2$$

2. Un leone impiega un tempo almeno doppio per raggiungere Achille da una distanza iniziale di uno stadio. Quindi dopo 600 secondi la distanza percorsa dal leone  $(1200x_1)$  è minore o uguale di quella percorsa da Achille  $(600x_1)$  più uno stadio:

$$1200x_1 \le 600x_1 + 600x_2$$
, che semplificato diventa:  $x_1 \le x_2$ .

3. la tartaruga percorre non più di 80 metri:  $30x_1 \le 80$ .

Il modello è pertanto:

$$\max_{x_2} x_1 - 120x_2 = 0$$

$$\begin{cases} 27x_1 - 120x_2 = 0 \\ x_1 - x_2 \le 0 \end{cases}$$
Dal metodo di F.M. si ottiene
$$\begin{cases} x_1^* = 0 \\ x_2^* = 0 \end{cases}$$

$$\begin{cases} 3x_1 \le 8 \\ x_1, x_2 \ge 0 \end{cases}$$

min  $8u_3$ 

$$\begin{cases} 27u_1 + u_2 + 3u_3 \ge 0 \\ -120u_1 - u_2 \ge 1 \end{cases}$$
 Dalle condizioni di ortogonalità si ottiene:  $u_3^* = 0$ .
$$\begin{cases} u_1 & \text{libera} \\ u_2 & \text{libera} \end{cases}$$

Applicando il teorema fondamentale della PL troviamo le condizioni di esistenza di una soluzione duale che soddisfi alle condizioni di ortogonalità:

$$\begin{cases} 27u_1 + u_2 \ge 0 \\ -120u_1 - u_2 \ge 1 \text{ , proiettando } u_2 \text{ con F.M. si ha: } \begin{cases} -120u_1 - 1 \ge -27u_1 \\ -120u_1 - 1 \ge 0 \end{cases} \text{ cioè } \begin{cases} -\frac{1}{93} \ge u_1 \\ -\frac{1}{120} \ge u_1 \end{cases} \text{ che }$$

scegliendo ad esempio  $u_1 = -1$  si ha:  $\begin{cases} u_2 \ge 27 \\ 119 \ge u_2 \text{ che ammette ad esempio la soluzione } u_2 = 30. \\ u_2 \ge 0 \end{cases}$ 

Si ha che 
$$\begin{pmatrix} u_1^* \\ u_2^* \\ u_3^* \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1 \\ 30 \\ 0 \end{pmatrix}$$
è ammissibile duale e ottima.

### Esercizio 2

È dato il problema di PL in figura.

- 3. Portare il problema in forma standard.
- 4. Utilizzando l'algoritmo del simplesso rivisto (fase 1 e fase 2) trovare una soluzione ottima del problema o dimostrare che il problema è impossibile o illimitato inferiormente. Applicare la regola di Bland.

5.

$$\max x_1 - 3x_2 - x_3 + 3x_4$$

$$\begin{cases} x_1 + x_2 + 2x_4 = 2 \\ x_1 + 2x_2 + 3x_4 \ge 1 \\ + x_2 + x_3 - 2x_4 = -4 \end{cases}$$

$$\begin{cases} x_1 + x_2 + x_3 - 2x_4 = -4 \\ x_2 & libera \\ x_1, x_3, x_4 \ge 0 \end{cases}$$

### **Soluzione**

La soluzione ottima è 
$$x^* = \begin{pmatrix} 0 \\ -4 \\ 6 \\ 3 \end{pmatrix}$$

# Domanda 3

Illustrare le definizioni di insieme convesso, funzione convessa, problema di programmazione convessa, punto di minimo locale e di minimo globale. Dimostrare che nei problemi di Programmazione Convessa un punto di minimo locale è anche punto di minimo globale.