

Algoritmi e Strutture di Dati – Compito da 9 CFU – A

Testo e soluzioni dell'esame a distanza del 1° luglio 2020

Esercizio 1 (3 punti)

Discuti la complessità computazionale della seguente procedura nel caso peggiore fornendo O-grande, Omega e Theta in funzione del numero n di elementi dell'albero.

```
FUNZIONE(T)          /* T è un albero binario di interi */  
L.head = NULL        /* L è una nuova lista (vuota) di interi */  
FUNZ-RIC(T.root, L)  
return L
```

```
FUNZ-RIC(v, L)  
if(v==NULL) return  
contaFigli = 0  
if(v.right != NULL) contaFigli++  
if(v.left != NULL) contaFigli++  
if(contaFigli == 1)  
    AGGIUNGI-IN-CODA(L, v.info)  
else  
    AGGIUNGI-IN-TESTA(L, v.info)  
FUNZ-RIC(v.left, L)  
FUNZ-RIC(v.right, L)
```

Assumi che **AGGIUNGI-IN-TESTA** faccia un numero di operazioni costante, mentre **AGGIUNGI-IN-CODA** faccia un numero di operazioni proporzionali alla lunghezza della lista corrente. Fai un esempio di un albero in cui si ha il caso peggiore di complessità asintotica.

Soluzione esercizio 1

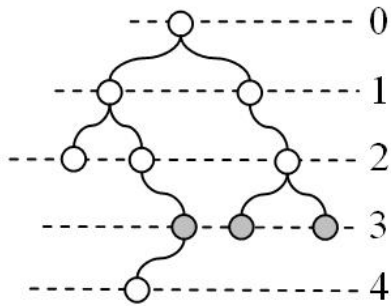
La funzione **FUNZIONE**(T), oltre a richiamare la funzione **FUNZ-RIC**(v,L), fa solamente operazioni $O(1)$, quindi le due funzioni hanno la stessa complessità asintotica.

La funzione **FUNZ-RIC**(v,L) visita l'intero albero. Nel caso peggiore l'albero ha solo nodi interni con un figlio ed un'unica foglia, è cioè un cammino. In questo caso **FUNZ-RIC**(v,L) esegue aggiungi-in-coda $O(n)$ volte, con un costo complessivo $\Theta(n^2)$.

Esercizio 2 (27 punti)

Scrivi in linguaggio C il codice della funzione `int verifica(nodo* a)` che accetti in input un puntatore alla radice di un albero binario di interi e ritorni 1 se esiste una profondità dell'albero per cui il numero di nodi a quella profondità è esattamente uguale alla profondità stessa. Altrimenti ritorna 0.

Per esempio nell'albero in figura la funzione `verifica()` ritorna 1 perché a profondità 3 ci sono 3 nodi (quelli grigi).



Utilizza la seguente struttura:

```
/* struttura nodo per l'albero binario */
```

```
typedef struct nodo_struct {
    struct nodo_struct* left;
    struct nodo_struct* right;
    int info;
} nodo;
```

Soluzione esercizio 2

```
int nodi_a_profondita(nodo* a, int depth){
    if(a == NULL) return 0;
    if(depth == 0) return 1;
    return  nodi_a_profondita(a->left, depth-1) +
            nodi_a_profondita(a->right,depth-1);
}
```

```
int altezza_albero(nodo* a){
    if(a == NULL) return -1;
    int l = altezza_albero(a->left);
    int r = altezza_albero(a->right);
    if(l > r) return l + 1;
    return r + 1;
}
```

```
int verifica(nodo* a){  
    int h = altezza_albero(a);  
    int i;  
    for(i = 0; i <= h; i++){  
        if(i == nodi_a_profondita(a,i)  
            return 1;  
        }  
    return 0;  
}
```