

CHECKLIST

para corregir el proyecto Ciudad Zombie

Para que un proyecto apruebe, tiene que cumplir con todas las condiciones del checklist correspondiente.

Condiciones para entregar _

- **Archivos mínimos entregados:** En la carpeta entregada se incluyen como mínimo los archivos incluidos en los recursos descargables (HTML, CSS, JS e imágenes).
- **Funciones desarrolladas:** Los objetos declarados deben tener responsabilidades (verificar que tengan funciones creadas que no estén vacías).

Condiciones para aprobar _

- **Objeto juego:** El objeto juego dibuja y mueve a al jugador, a los enemigos y obstáculos. Además chequea colisiones y posiciones válidas de movimientos y calcula los ataques.
- **Objeto jugador:** El jugador se mueve y pierde vidas cuando choca con un obstáculo o lo ataca un enemigo.
- **Objeto obstáculo:** Tiene definido el atributo potencia y la responsabilidad de chocar, haciendo que el jugador pierda una vida.
- **Objeto zombie conductor:** Se construye correctamente al zombie conductor, creando su constructor y las funcionalidades que corresponden.
- **Creación de la carretera:** Se crean como mínimo todos los obstáculos y enemigos que indica la consigna.

- **Herencia:** Utilizan la herencia para objetos que tienen una correspondencia semántica entre sí pero un comportamiento específico diferente.
- **Uso de programación orientada a objetos:** Los problemas propuestos por la consigna son resueltos usando objetos, prototipos y herencia de la manera más simple posible. Es decir, que para crear distintas instancias de un mismo objeto utiliza el constructor correspondiente.
- **Definición de responsabilidades:** No mezcla responsabilidades entre los objetos creados.