计数器使用说明

1. 模式0

1.1 状态: IDLE

可行操作	对应功能
写CTRL[0]为1或0	写CTRL[0]为1则允许计数器计数,待进入LOAD状态。为0则不允许计数,保持IDLE状态
写preset寄存器	更新计数初值
写CTRL[2:1] 为0或1	为下次计数更换模式
写CTRL[3]	是否屏蔽中断
读CTRL preset count 寄存器	读数

不可行操作	误操作后果
写CTRL[31:4]	写的数会被忽略
写count	引发ADES异常
写CTRL[2:1] 为2或3	未定义行为,按模式一处理

1.2 状态: LOAD

可行操作	对应功能
写preset寄存器	更新计数初值
写CTRL[2:1]为0或1	为计数更换模式
写CTRL[3]	是否屏蔽中断
写CTRL[0] 为0	在CNT状态会回到IDLE状态
读CTRL preset count寄存器	读数

不可行操作	误操作后果
写CTRL[31:4]	写的数会被忽略
写count	引发ADES异常
写CTRL[2:1] 为2或3	未定义行为,按模式一处理

1.3 状态 CNT

可行操作	对应功能
写preset寄存器	更新计数初值
写CTRL[0] 为0	在CNT状态会回到IDLE状态
写CTRL[2:1]为0或1	为计数更换模式
写CTRL[3]	是否屏蔽中断
读CTRL preset count寄存器	读数

不可行操作	误操作后果
写CTRL[31:4]	写的数会被忽略
写count	引发ADES异常
写CTRL[2:1] 为2或3	未定义行为,按模式一处理

1.4 状态 INT

可行操作	对应功能
写preset寄存器	更新计数初值
写CTRL[2:1]为0或1	为计数更换模式
写CTRL[3]	是否屏蔽中断
读CTRL preset count寄存器	读数

不可行操作	误操作后果
写CTRL[31:4]	写的数会被忽略
写count	引发ADES异常
写CTRL[2:1] 为2或3	未定义行为,按模式一处理
写CTRL[0] 为0或1	无意义,在INT状态自动变为0

2. 模式1

2.1 状态: IDLE

可行操作	对应功能
写CTRL[0]为1或0	写CTRL[0]为1则允许计数器计数,待进入LOAD状态。为0则不允许计数,保持IDLE状态
写preset寄存器	更新计数初值
写CTRL[2:1] 为0或1	为下次计数更换模式
写CTRL[3]	是否屏蔽中断
读CTRL preset count 寄存器	读数

不可行操作	误操作后果
写CTRL[31:4]	写的数会被忽略
写count	引发ADES异常
写CTRL[2:1] 为2或3	未定义行为,按模式一处理

2.2 状态: LOAD

可行操作	对应功能
写CTRL[0] 为0	在CNT状态会回到IDLE状态
写preset寄存器	更新计数初值
写CTRL[2:1]为0或1	为计数更换模式
写CTRL[3]	是否屏蔽中断
读CTRL preset count寄存器	读数

不可行操作	误操作后果
写CTRL[31:4]	写的数会被忽略
写count	引发ADES异常
写CTRL[2:1] 为2或3	未定义行为,按模式一处理

2.3 状态 CNT

可行操作	对应功能
写CTRL[0] 为0	在CNT状态会回到IDLE状态
写preset寄存器	更新计数初值
写CTRL[2:1]为0或1	为计数更换模式
写CTRL[3]	是否屏蔽中断
读CTRL preset count寄存器	读数

不可行操作	误操作后果
写CTRL[31:4]	写的数会被忽略
写count	引发ADES异常
写CTRL[2:1] 为2或3	未定义行为,按模式一处理
写CTRL[0] 为0或1	无意义,在INT状态自动变为0

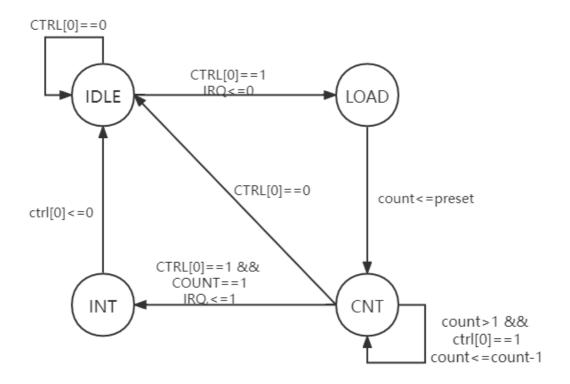
2.4 状态 INT

可行操作	对应功能
写CTRL[0]为1或0	写CTRL[0]为1则允许下次计数器计数。为0则不允许计数
写preset寄存器	更新计数初值
写CTRL[2:1]为0或1	为计数更换模式
写CTRL[3]	是否屏蔽中断
读CTRL preset count寄存器	读数

不可行操作	误操作后果
写CTRL[31:4]	写的数会被忽略
写count	引发ADES异常
写CTRL[2:1] 为2或3	未定义行为,按模式一处理

计时器状态转移图

模式0



模式1

