

경계면을 설정하고( $1 * 1$  정사각형)

그 안에 원 입자를 채워 넣는 시뮬레이션을 만드는 것을 목표로 하고 있습니다.

이전에 Cupy에 대해 말씀드렸던 이유는, 이 시뮬레이션의 최종 목표가

경계면을 3D로 하고( $1 * 1 * 1$ ) 시뮬레이션을 진행하는 것이기 때문입니다.

더 이전에는 2D로 시뮬레이션을 진행하는 것을 목표로 했고,

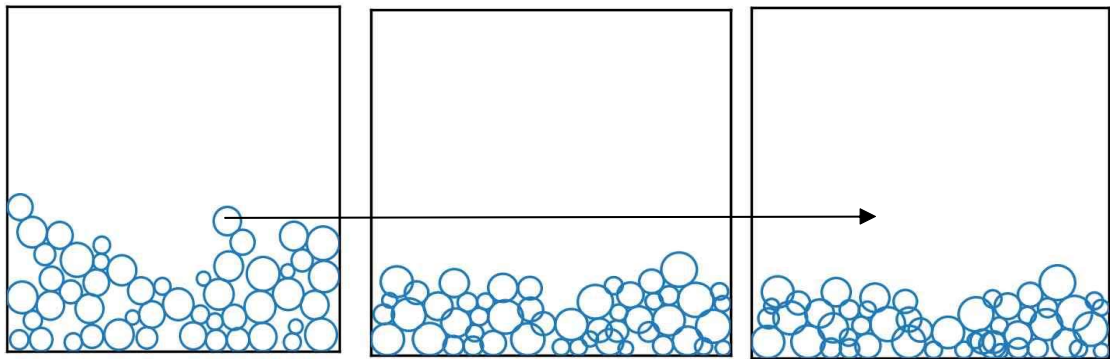
로직이 정립되었을 때 3D로 넘어갈 계획이 있었습니다.

하지만 지금도 2D 시뮬레이션 로직을 완성하는데 어려움을 겪고 있습니다.

그 이유는 단순해 보이지만, 알면 알수록 복잡한 Overlap 문제 때문입니다.

Overlap 문제란,

시간이 지남에 따라, 혹은 원 입자들이 충돌하게 되면서 원이 겹쳐지는 현상입니다.



원인마저 정확히 알아내지 못했기에, 시간의 흐름과 입자의 충돌 때문이라고도 말씀드릴 수 있을지 모르겠습니다.