

1. 크기가 3인 double형 배열의 모든 원소의 주소를 출력하는 프로그램을 작성하시오. 단, 주소 구하기 연산자를 사용하지 마시오. [포인터인 것처럼 사용되는 배열/난이도 ★]

실행결과

```
x[0]의 주소: 0136F830
x[1]의 주소: 0136F838
x[2]의 주소: 0136F840
```

- ★ 배열 이름을 포인터인 것처럼 이용하면 주소 구하기 연산자 없이도 배열 원소의 주소를 구할 수 있다.
- ★ double 배열의 각 원소의 주소가 8바이트씩 차이 나는지 확인한다.

2. 배열 원소를 가리키는 포인터와 포인터 연산을 이용해서 실수형 배열의 모든 원소를 출력하는 프로그램을 작성하시오. 실수형 배열은 크기가 10이고 값은 마음대로 지정해서 사용해도 된다. [배열 원소를 가리키는 포인터/난이도 ★]

실행결과

```
0.10 2.00 3.40 5.20 4.50 7.80 9.70 1.40 6.60 7.20
```

3. 배열 원소를 가리키는 포인터가 배열의 첫 번째 원소를 가리킬 때 포인터 연산을 이용해서 정수형 배열의 모든 원소를 순서대로 출력한다. 그 다음, 포인터가 배열의 마지막 원소를 가리키게 하고, 배열의 원소를 역순으로 출력하는 프로그램을 작성하시오. 정수형 배열은 크기가 10이고 마음대로 초기화해서 사용해도 된다. [배열 원소를 가리키는 포인터/난이도 ★]

실행결과

```
배열: 44 32 65 23 45 76 77 89 23 45
역순: 45 23 89 77 76 45 23 65 32 44
```

4. 배열 원소를 가리키는 포인터를 이용해서 실수형 배열의 평균을 구하는 프로그램을 작성하시오. 실수형 배열은 크기가 10이고 마음대로 초기화해서 사용해도 된다. [배열 원소를 가리키는 포인터/난이도 ★]

실행결과

```
배열: 0.10 2.00 3.40 5.20 4.50 7.80 9.70 1.40 6.60 7.20
평균: 4.790000
```