

期末試験

氏 名: _____

問題をよく読み以下の問いに答えなさい

学籍番号: _____

< JavaScriptの用語に関する問題 >

問題1-1

プログラムに関する様々な用語について、A、B、C、Dに当てはまる意味を解答欄から選び答えなさい

用語	意味	用語	意味
プログラム	A	プログラミング	C
プログラミング言語	B	コード	D

選択肢

- 1、プログラムを作成すること
- 2、プログラムを含む、ルールに基づいて書かれた文字の集まり
- 3、コンピュータに命令する内容をまとめた文章
- 4、プログラムを書くための言語

解答欄

A	B	C	D
---	---	---	---

問題1-2

HTML、CSS、JavaScriptそれぞれの役割について、A、B、Cに当てはまる内容を解答欄から選びなさい

用語	意味	用語	意味
HTML	A	JavaScript	C
CSS	B		

選択肢

- 1、HTMLにスタイルを付与し、Webページの見栄えを作る
- 2、ユーザーの操作に応じてHTMLやCSSを書き替える
- 3、Webページの文章構造を作る

解答欄

A	B	C
---	---	---

問題1-3
ファイルの拡張子について、A、B、C、D、Eに当てはまる意味を解答欄から選びなさい

用語	意味	用語	意味
JavaScriptファイル	A	JPEG画像	D
HTMLファイル	B	PNG画像	E
CSSファイル	C		

- 選択肢
- 1、jpeg、jpg
 - 2、html、htm
 - 3、png
 - 4、css
 - 5、js

解答欄

A	B	C	D	E
---	---	---	---	---

問題1-4
HTMLを構成するものについて、A、B、C、Dに当てはまる意味を解答欄から選びなさい

用語	意味	用語	意味
要素	A	内容	C
タグ	B	属性	D

- 選択肢
- 1、内容に意味づけを行い、要素を作るもの
 - 2、要素に関する補足情報で、タグの中に記述する
 - 3、テキストなど、タグで意味付けされるものの総称
 - 4、Webページを構成する要素のこと

解答欄

A	B	C
---	---	---

問題1-5
プログラムで使う演算子について、A~Eに対応する回答をそれぞれ選択して解答しなさい

用語	意味	用語	意味
+	A	/	D
-	B	%	E
*	C		

- 選択肢
- 1、加算
 - 2、剰余(余り)
 - 3、除算
 - 4、減算
 - 5、乗算

解答欄

A	B	C	D	E
---	---	---	---	---

問題1-6
関数の定義について、A~Eに当てはまる内容を解答欄から選びなさい

```

    A      B      C
function getResult(com, hum){
    行いたい処理
    return result;
    D      E
}
```

- 選択肢
- 1、returnキーワード
 - 2、関数名
 - 3、戻り値
 - 4、functionキーワード
 - 5、引数

解答欄

A	B	C	D	E
---	---	---	---	---

問題1-7

繰り返し処理(for)の定義について、A～Cに当てはまる内容を解答欄から選びなさい

```
            A              B              C        
for(let i = 1; i <= 100; i++){  
    行いたい処理  
}
```

選択肢

- 1、繰り返し条件式
- 2、カウントを増やす式
- 3、カウント用変数の初期化

解答欄

A	B	C
---	---	---

< JavaScriptの文法に関する問題 >

問題2-1

次のプログラムを実行すると何が出来されるか（エラーが起きる場合はその理由を記述）

```
let hoge = 100;  
console.log(hoge);
```

解答欄

問題2-2

次のプログラムを実行すると何が出来されるか（エラーが起きる場合はその理由を記述）

```
let hoge = 100;  
let fuga = "100";  
console.log(piyo);
```

解答欄

問題2-3

次のプログラムを実行すると何が出来されるか（エラーが起きる場合はその理由を記述）

```
let hoge = 100;  
let fuga = hoge + hoge;  
console.log(fuga);
```

解答欄

問題2-4

次のプログラムを実行すると何が出力されるか（エラーが起きる場合はその理由を記述）

```
let hoge = 100;
let fuga = 200;
let piyo = 300;
let poyo = hoge * (fuga + piyo);
console.log(poyo);
```

解答欄

問題2-5

次のプログラムを実行すると何が出力されるか（エラーが起きる場合はその理由を記述）

```
let hoge = 100;
hoge = 200;
hoge = 300;
console.log(hoge);
```

解答欄

問題2-6

次のプログラムを実行すると何が出力されるか（エラーが起きる場合はその理由を記述）

```
let hoge = 100;
if(hoge !== 100){
  console.log("Yes!!");
}
```

解答欄

問題2-7

次のプログラムを実行すると何が出力されるか（エラーが起きる場合はその理由を記述）

```
let hoge = 100;
if(hoge <= 100){
  console.log("Yes!!");
}else{
  console.log("No!!");
}
```

解答欄

問題2-8

次のプログラムを実行すると何が出力されるか（エラーが起きる場合はその理由を記述）

```
let hoge = 100;
if(hoge == "100"){
  console.log("Yes!!");
}
```

解答欄

問題2-9

次のプログラムを実行すると何が出力されるか（エラーが起きる場合はその理由を記述）

```
fuga();

function fuga(){
  console.log("Hello!!");
}
```

解答欄

問題2-10

次のプログラムを実行すると何が出力されるか（エラーが起きる場合はその理由を記述）

```
fuga();

function hoge(){
  console.log("Hello!!");
}
```

解答欄

問題2-11

次のプログラムを実行すると何が出力されるか（エラーが起きる場合はその理由を記述）

```
let piyo = hoge(100);
console.log(piyo);

function hoge(a){
  let fuga = a * 2;
  return fuga;
}
```

解答欄

問題2-12

次のプログラムを実行すると何が出力されるか（エラーが起きる場合はその理由を記述）

```
let hoge = 0;
while(hoge > 100){
  hoge += 10;
}
console.log(hoge);
```

解答欄

問題2-13

次のプログラムを実行すると何が出力されるか（エラーが起きる場合はその理由を記述）

```
let hoge = 0;
do{
    hoge += 10;
}while(hoge < 100);

console.log(hoge);
```

解答欄

問題2-14

次のプログラムを実行すると何が出力されるか（エラーが起きる場合はその理由を記述）

```
let hoge = 100;
do{
    hoge -= 10;
}while(hoge > 0);

console.log(hoge);
```

解答欄

問題2-15

次のプログラムを実行すると何が出力されるか（エラーが起きる場合はその理由を記述）

```
let hoge = 0;
for(let i=0; i<5; i++){
    hoge += i;
}

console.log(hoge);
```

解答欄