

# プログラミング基礎

氏 名: \_\_\_\_\_

問題をよく読み以下の問いに答えなさい(全30問)

学籍番号: \_\_\_\_\_

問題1  
プログラムに関する様々な用語について、A、B、C、Dに当てはまる意味を解答欄から選び答えなさい

用語	意味	用語	意味
プログラム	A	プログラミング	C
プログラミング言語	B	コード	D

- 選択肢
- 1、プログラムを作成すること
  - 2、プログラムを含む、ルールに基づいて書かれた文字の集まり
  - 3、コンピュータに命令する内容をまとめた文章
  - 4、プログラムを書くための言語

解答欄

A	B	C	D
---	---	---	---

問題2  
HTML、CSS、JavaScriptそれぞれの役割について、A、B、Cに当てはまる内容を解答欄から選びなさい

用語	意味	用語	意味
HTML	A	JavaScript	C
CSS	B		

- 選択肢
- 1、HTMLにスタイルを付与し、Webページの見栄えを作る
  - 2、ユーザーの操作に応じてHTMLやCSSを書き替える
  - 3、Webページの文章構造を作る

解答欄

A	B	C
---	---	---

問題3

ファイルの拡張子について、A、B、C、D、Eに当てはまる意味を解答欄から選びなさい

用語	意味	用語	意味
JavaScriptファイル	A	JPEG画像	D
HTMLファイル	B	PNG画像	E
CSSファイル	C		

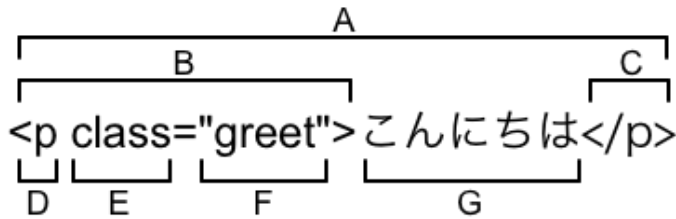
- 選択肢
- 1、jpeg、jpg
  - 2、html、htm
  - 3、png
  - 4、css
  - 5、js

解答欄

A	B	C	D	E
---	---	---	---	---

問題4

HTML文のタグについて、A～Gに当てはまる内容を解答欄から選びなさい



- 選択肢
- 1、終了タグ
  - 2、内容
  - 3、属性値
  - 4、要素
  - 5、タグ
  - 6、属性名
  - 7、開始タグ

解答欄

A	B	C	D	E	F	G
---	---	---	---	---	---	---

問題5

HTMLを構成するものについて、A、B、C、Dに当てはまる意味を解答欄から選びなさい

用語	意味	用語	意味
要素	A	内容	C
タグ	B	属性	D

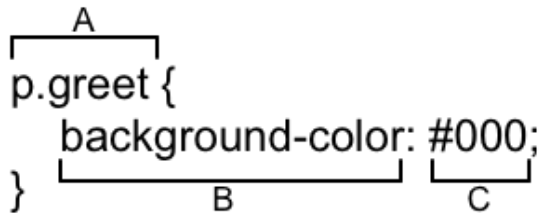
- 選択肢
- 1、内容に意味づけを行い、要素を作るもの
  - 2、要素に関する補足情報で、タグの中に記述する
  - 3、テキストなど、タグで意味付けされるものの総称
  - 4、Webページを構成する要素のこと

解答欄

A	B	C
---	---	---

問題6

CSSを構成するものについて、A、B、Cに当てはまる意味を解答欄から選びなさい



- 選択肢
- 1、セレクトタ
  - 2、プロパティ値
  - 3、プロパティ

解答欄

A	B	C
---	---	---

問題7  
プログラムで使う演算子について、A~Eに対応する回答をそれぞれ選択して解答しなさい

用語	意味	用語	意味
+	A	/	D
-	B	%	E
*	C		

- 選択肢
- 1、加算
  - 2、剰余(余り)
  - 3、除算
  - 4、減算
  - 5、乗算

解答欄

A	B	C	D	E
---	---	---	---	---

問題8  
HTML内にJavaScriptを記述する場合、ソースコード記述する位置として正しい場所はどれか？  
A~Eから選択しなさい

```
<html>
  // A
  <body>
    // B
    <script>
      // C
    </script>
    // D
  </body>
  // E
</html>
```

解答欄

--

### 問題9

プログラムをJavaScriptファイルに記述する場合、HTMLファイルにその位置を指定する必要があります  
“js/app.js”ファイルを指定する場合、正しいタグを下記の選択肢から選択しなさい

#### 選択肢

A: `<script src="js/app.js"></script>`

B: `<program src="js/app.js"></program>`

C: `<html src="js/app.js"></html>`

D: `<body src="js/app.js"></body>`

#### 解答欄

### 問題10

コンソール画面に”Hello, World!!”という文字を表示したい  
下記の選択肢から正しいものを選びなさい

#### 選択肢

A: `log.console("Hello, World!!");`

B: `console.log(Hello, World!!);`

C: `log.console(Hello, World!!);`

D: `console.log("Hello, World!!");`

#### 解答欄

問題11  
プログラムの中で扱う文字列について正しい表記方法は下記のうちどれか、“2つ”選んで解答しなさい

- 選択肢
- A: (Hello, World!!)
  - B: 'Hello, World!!'
  - C: "Hello, World!!"
  - D: <Hello, World!!>

解答欄

--	--

問題12  
プログラムを書くときのルールについて、“間違っている”ルールを下記の選択肢から1つ選びなさい

- 選択肢
- A: 基本的に全角英数で書く
  - B: アルファベットの大文字・小文字は区別する
  - C: 文の終わりには「;」を付ける
  - D: 見やすくするためにスペース、タブ文字、改行文字を使う

解答欄

--

問題13  
“number”変数を宣言する場合、下記の選択肢から正しいコードを選択しなさい

- 選択肢
- A: lat number;
  - B: lut number;
  - C: let number;
  - D: lot number;

解答欄

--

#### 問題14

下記のコードは、BMIを測定する計算プログラムである  
実行した場合どうなるか、下記の選択肢から選択して解答しなさい  
(複数回答可能)

#### 選択肢

```
01 let weight = prompt("BMIを測定します。まずはあなたの体重(kg)を入力してください");  
02 let height = prompt("BMIを測定します。次にはあなたの身長(m)を入力してください");  
03 let bmi = weight / (height * height);  
04 let message = "あなたのBMIは" + bmi + "です";  
05 alert(message);
```

#### 選択肢

- A: 01行目に問題があるので正しく実行されない
- B: 02行目に問題があるので正しく実行されない
- C: 03行目に問題があるので正しく実行されない
- D: 04行目に問題があるので正しく実行されない
- E: 05行目に問題があるので正しく実行されない
- F: 問題なく実行される

#### 解答欄(複数回答可能)

問題15  
関数の定義について、A～Eに当てはまる内容を解答欄から選びなさい

```

      A      B      C
function getResult(com, hum){
    行いたい処理
    return result;
      D      E
}
```

- 選択肢
- 1、returnキーワード
  - 2、関数名
  - 3、戻り値
  - 4、functionキーワード
  - 5、引数

解答欄

A	B	C	D	E
---	---	---	---	---

問題16  
次のプログラムを実行するとどうなるか、選択肢から選びなさい

```
myFunc1();

function myFunc1(){
    console.log("こんにちは");
}
```

- 選択肢
- 1、コンソールに”こんにちは”と表示される
  - 2、コンソールに何も表示されない
  - 3、1行目でエラーがおきてしまう
  - 4、3行目でエラーがおきてしまう

解答欄



### 問題17

次のプログラムを実行するとどうなるか、選択肢から選りなさい

```
myFunc1{};

function myFunc1(){
  console.log("こんにちは");
}
```

### 選り肢

- 1、コンソールに”こんにちは”と表示される
- 2、コンソールに何も表示されない
- 3、1行目でエラーがおきてしまう
- 4、3行目でエラーがおきてしまう

### 解答欄

### 問題18

次のプログラムを実行するとどうなるか、選り肢から選りなさい

```
myFunc2();
myFunc1();

function myFunc1(){
  console.log("こんにちは");
}

function myFunc2(){
  console.log("フリーザ様");
}
```

### 選り肢

- 1、コンソールに”こんにちはこんにちは”と表示される
- 2、コンソールに”フリーザ様”と表示される
- 3、コンソールに”こんにちはフリーザ様”と表示される
- 4、コンソールに”フリーザ様こんにちは”と表示される
- 5、エラーがおきてしまう

### 解答欄

### 問題19

次のプログラムを実行するとどうなるか、その内容を解答欄に記述しなさい(エラーの場合はその理由を記述)

```
myFunc1();

function myFunc1({
  console.log("こんにちは");
})
```

### 解答欄

### 問題20

次のプログラムを実行するとどうなるか、その内容を解答欄に記述しなさい(エラーの場合はその理由を記述)

```
showMsg("フリーザ");
showMsg("ザーボン");
showMsg("ドドリア");

function showMsg(name){
  console.log("こんにちは" + name + "さん");
}
```

### 解答欄

### 問題21

次のプログラムを実行するとどうなるか、その内容を解答欄に記述しなさい(エラーの場合はその理由を記述)

```
console.log("こんにちは" + getMsg() + "さん");

function getMsg1(){
  return "フリーザ"
}
```

### 解答欄

### 問題22

次のプログラムを実行するとどうなるか、選択肢から選びなさい

```
let num = 0;
while(num <= 10){
  console.log(num);
  num = num + 1;
}
```

#### 選択肢

- 1、コンソールに、“0,1,2,3,4,5,6,7,8,9,10”と表示される
- 2、コンソールに、“1,2,3,4,5,6,7,8,9,10”と表示される
- 3、コンソールには何も表示されない
- 4、無限ループになってヤバみが深い

#### 解答欄

### 問題23

次のプログラムを実行するとどうなるか、選択肢から選びなさい

```
let num = 0;
while(num >= 10){
  console.log(num);
  num = num + 1;
}
```

#### 選択肢

- 1、コンソールに、“0,1,2,3,4,5,6,7,8,9,10”と表示される
- 2、コンソールに、“1,2,3,4,5,6,7,8,9,10”と表示される
- 3、コンソールには何も表示されない
- 4、無限ループになってヤバみが深い

#### 解答欄

#### 問題24

次のプログラムを実行するとどうなるか、選択肢から選びなさい

```
let num = 0;
while(num <= 10){
  console.log(num);
  num = num - 1;
}
```

#### 選択肢

- 1、コンソールに、“0,1,2,3,4,5,6,7,8,9,10”と表示される
- 2、コンソールに、“1,2,3,4,5,6,7,8,9,10”と表示される
- 3、コンソールには何も表示されない
- 4、無限ループになってヤバみが深い

#### 解答欄

#### 問題25

次のプログラムを実行するとどうなるか、選択肢から選びなさい

```
let num = 0;
do{
  console.log(num);
  num = num + 1;
}while(num <= 0);
```

#### 選択肢

- 1、コンソールに、“0,1,2,3,4,5,6,7,8,9,10”と表示される
- 2、コンソールに、“0”と表示される
- 3、コンソールには何も表示されない
- 4、無限ループになってヤバみが深い

#### 解答欄

問題26

関数の定義について、A～Cに当てはまる内容を解答欄から選びなさい

```

      A      B      C
for(let i = 1; i <= 100; i++){
  行いたい処理
}
```

選択肢

- 1、繰り返し条件式
- 2、カウントを増やす式
- 3、カウント用変数の初期化

解答欄

A	B	C
---	---	---

問題27

次のプログラムを実行するとどうなるか、解答欄に答えなさい(エラーの場合はその理由を記述)

```
for(let i=0; i<2; i++){
  console.log(i + "回目の「こんにちは」");
}
```

解答欄

問題28

次のプログラムを実行するとどうなるか、解答欄に答えなさい(エラーの場合はその理由を記述)

```
for(let i=0; i>2; i++){
  console.log(i + "回目の「こんにちは」");
}
```

解答欄

### 問題29

次のプログラムを実行した場合、“カレーライス”と、“何度”表示されるか。解答欄に答えなさい

```
for(let i=0; i<5; i++){  
  if(i == 3){  
    console.log("カレーライス!!");  
  }  
}
```

### 解答欄

### 問題30

次のプログラムを実行した場合、“カレーライス”と、“何度”表示されるか。解答欄に答えなさい

```
for(let i=0; i<5; i++){  
  if(i != 3){  
    console.log("カレーライス!!");  
  }  
}
```

### 解答欄