## 1. 소셜 로그인 개발작업 진행

▼ 소셜로그인 구현 위한 로직 생각

3/7 개발일지엔 소셜로그인 구현을 전체적으로 이해하지 못하여 복붙단계에 지나지 않았다.

따라서 오늘은 전체적인 흐름을 이해할 예정이다.

일단 Spring Security 에 익숙하지 않아서 이 라이브러리에 익숙해져야겠다는 생각을 했다.

공부해보니 전체적인 흐름은 이렇다고 한다.

- SecurityConfig (제일 앞단에서 흐름구현)
  - 。 아래 코드 참고

#### oauth2Login()

- .loginPage("http://localhost:3000/login
  .defaultSuccessUrl("http://localhost:30
- .userInfoEndpoint()
- .userService(oAuth2MemberService)
- .and()
- .successHandler(new CustomAuthenticatio
- o auth2login() 즉 소셜로그인이 감지되면로그인 하지 못하면 .loginPage로 가고
- 。 성공하면 .defaultSuccessUrl로 리다이렉트
- 。 그 이후에 .userService로 기능구현
- 만약 또 그 이후에 어떤 이벤트가 필요하면 handler를 이용하여 이후 이벤트 구현
- OAuthController (컨트롤러 → url의 흐름 관장)
  - 。 아래 코드 참고

```
package web.web1.Oauth.controller;
import web.web1.Oauth.domain.Member;
import web.web1.Oauth.domain.MemberRepository;
import lombok.RequiredArgsConstructor;
import org.springframework.security.crypto.bcrypt.BC
import org.springframework.stereotype.Controller;
import org.springframework.web.bind.annotation.GetMa
import org.springframework.web.bind.annotation.PostM
@Controller
@RequiredArgsConstructor
public class OAuthController {
    private final BCryptPasswordEncoder encoder;
    private final MemberRepository memberRepository;
    @GetMapping("/loginForm")
    public String home() {
        return "loginForm";
    }
    @GetMapping("/joinForm")
    public String joinForm() {
        return "joinForm";
    @PostMapping("/join")
    public String join(Member member) {
        String rawPwd = member.getPassword();
        System.out.println("member = " + member);
        member.setRole("ROLE_USER");
        member.setPassword(encoder.encode(rawPwd));
        memberRepository.save(member);
        return "redirect:/loginForm";
    }
    @GetMapping("/private")
    public String privatePage() {
        return "privatePage";
    }
```

```
@GetMapping("/admin")
public String adminPage() {
    return "adminPage";
}
```

- SecurityConfig에 위치한 url들의 미세한 움직임을 조정한다고 이해했다.
- OAuth2MemberService.java
  - 。 아래 코드 참고

```
package web.web1.Oauth.domain;
import web.web1.0auth.oauth2.*;
import lombok.RequiredArgsConstructor;
import org.springframework.security.crypto.bcrypt.BCryp
import org.springframework.security.oauth2.client.useri
import org.springframework.security.oauth2.client.useri
import org.springframework.security.oauth2.core.OAuth2A
import org.springframework.security.oauth2.core.user.OA
import org.springframework.stereotype.Service;
import java.util.Map;
import java.util.Optional;
@Service
@RequiredArgsConstructor
public class OAuth2MemberService extends DefaultOAuth2U
    private final BCryptPasswordEncoder encoder;
    private final MemberRepository memberRepository;
    @Override
    public OAuth2User loadUser(OAuth2UserRequest userRe
        OAuth2User oAuth2User = super.loadUser(userRequi
        OAuth2MemberInfo memberInfo = null;
        // System.out.println(application.properties);
        System.out.println(userRequest.getClientRegistr
```

```
String registrationId = userRequest.getClientRe
System.out.println("registrationId = " + regist
if (registrationId.equals("google")) {
   memberInfo = new GoogleMemberInfo(oAuth2Use
} else if (registrationId.equals("naver")) {
   memberInfo = new NaverMemberInfo((Map)oAuth)
} else if (registrationId.equals("kakao")) {
   memberInfo = new KakaoMemberInfo(oAuth2User
   System.out.println("-----
   System.out.println(memberInfo);
} else {
    System.out.println("로그인 실패");
}
String provider = memberInfo.getProvider();
String providerId = memberInfo.getProviderId();
String oauth2Id = provider + " " + providerId;
String username = memberInfo.getName();
String email = memberInfo.getEmail();
String role = "ROLE_ADMIN"; //일반 유저
System.out.println("---asdfasdf----");
System.out.println(oAuth2User.getAttributes());
Optional<Member> findMember = memberRepository.
Member member=null;
if (findMember.isEmpty()) { //찾지 못했다면
   member = Member.builder()
            .oauth2Id(oauth2Id)
            .name(username)
            .email(email)
            .password(encoder.encode("password"
            .role(role)
            .provider(provider)
            .providerId(providerId).build();
   memberRepository.save(member);
}
else{
   member=findMember.get();
}
PrincipalDetails principaldetails = new Princip
```

```
System.out.println("principaldetails = " + prin
return principaldetails;
}
```

- Member 엔티티와의 이벤트 담당 및 다음 단계로 넘어가기 위한 객체 구현 (PrincipalDetails)를 이용하여
- PrincipalDetails와 PrincipalDetailsService는 principaldetails객체를 만들기 위한 조각조각에 해당한다.
  - PrincipalDetails.java

```
package web.web1.Oauth.domain;
import lombok.Getter;
import org.springframework.security.core.GrantedAuth
import org.springframework.security.core.userdetails
import org.springframework.security.oauth2.core.user
import java.util.ArrayList;
import java.util.Collection;
import java.util.Map;
@Getter
public class PrincipalDetails implements OAuth2User
    private Member member;
    private Map<String, Object> attributes;
    public PrincipalDetails(Member member) {
        this.member=member;
    }
    public PrincipalDetails(Member member, Map<Strin
        this.member=member;
        this.attributes=attributes;
    }
    @Override
```

```
public Collection<? extends GrantedAuthority> ge
    Collection<GrantedAuthority> collect = new A
    collect.add(new GrantedAuthority() {
        @Override
        public String getAuthority() {
            return member.getRole();
        }
    });
    return collect;
}
@Override
public String getPassword() {
    return member.getPassword();
}
@Override
public String getUsername() {
    return member.getName();
}
@Override
public boolean isAccountNonExpired() {
    return true;
}
@Override
public boolean isAccountNonLocked() {
    return true;
}
@Override
public boolean isCredentialsNonExpired() {
    return true;
}
@Override
public boolean isEnabled() {
```

#### • PrincipalDetailsService.java (엔티티와의 연계구현)

```
package web.web1.Oauth.domain;
import lombok.RequiredArgsConstructor;
import org.springframework.security.core.userdetails
import org.springframework.security.core.userdetails
import org.springframework.security.core.userdetails
import org.springframework.security.core.userdetails
import org.springframework.stereotype.Service;
import java.util.Optional;

// 시큐리티 설정에서 loginProcessingUrl("/login");
// login 요청이 오면 자동으로 UserDetails Service 타입으로
@Service
@RequiredArgsConstructor
public class PrincipalDetailsService implements User
    private final MemberRepository memberRepository;
```

```
@Override
public UserDetails loadUserByUsername(String use

    Optional<Member> member = memberRepository.f.
    if (member.isPresent()) {
        System.out.println("member = " + member.
            return new PrincipalDetails(member.get())
     }
    return null;
}
```

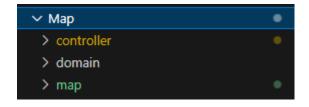
▼ 앞으로의 로직

현재 인증코드를 받아오는것까진 완료.

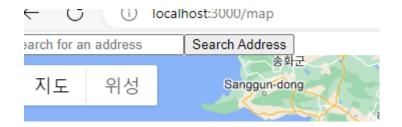
이젠 인증코드를 토큰화 시켜야된다.

### 2. 도로명 주소검색 및 지도 마커 기능구현 (초기단계)

- ▼ 도로명 주소검색 기능구현
  - 필요한 디렉토리 구성



- 。 controller → 프론트엔드부터의 백엔드로의 요청 수행
  - getAddrApi (void)
    - /map/getaddress
    - 사용자가 프론트에서 도로명 주소를 검색하면, POST



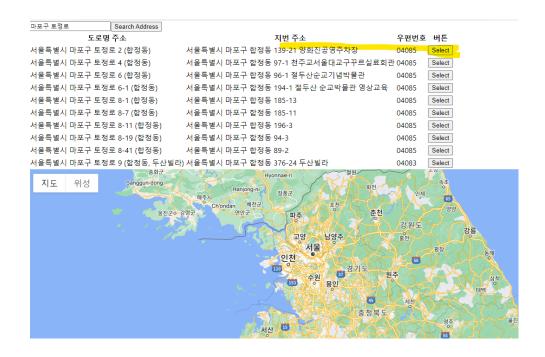
백에서 아래 터미널에 나와있는 주소로 요청을 보낸다.



프론트에서 요청이 도착하면 아래와같이 나옴



- getGeoCoding
  - /map/getgeocoding
  - 사용자가 프론트에서 select 버튼을 누르면



• 해당 레코드에 있는 값을 google map geocoding(위도 경도 받는 앱) 으로 보내서 위도경도값을 받고

서울목성 시 마보구 도명로 2 (현경용) Nana, popularis.com/port/geccode/jscn/address-Accide/docide/baltis/stratis/str

• 구글맵이 헤당 위치에 마커를 자동으로 찍어준다.

