# 9.1 在函数上添加包装器

### 问题¶

你想在函数上添加一个包装器,增加额外的操作处理(比如日志、计时等)。

### 解决方案¶

如果你想使用额外的代码包装一个函数,可以定义一个装饰器函数,例如:

#### 下面是使用装饰器的例子:

```
>>> @timethis
... def countdown(n):
...
...
Counts down
...
...
while n > 0:
...
n -= 1
...
>>> countdown(100000)
countdown 0.008917808532714844
>>> countdown (1000000)
countdown 0.87188299392912
>>>
```

## 讨论¶

一个装饰器就是一个函数,它接受一个函数作为参数并返回一个新的函数。 当你像下面这样写:

```
@timethis
def countdown(n):
    pass
```

### 跟像下面这样写其实效果是一样的:

```
def countdown(n):
    pass
countdown = timethis(countdown)
```

顺便说一下,内置的装饰器比如 @staticmethod, @classmethod, @property 原理也是一样的。 例如,下面这两个代码 片段是等价的:

```
class A:
    @classmethod
    def method(cls):
        pass
```

```
class B:
    # Equivalent definition of a class method
    def method(cls):
        pass
    method = classmethod(method)
```

在上面的 wrapper() 函数中, 装饰器内部定义了一个使用 \*args 和 \*\*kwargs 来接受任意参数的函数。 在这个函数里面调用了原始函数并将其结果返回,不过你还可以添加其他额外的代码(比如计时)。 然后这个新的函数包装器被作为结果返回来代替原始函数。

需要强调的是装饰器并不会修改原始函数的参数签名以及返回值。 使用 \*args 和 \*\*kwargs 目的就是确保任何参数都能适用。 而返回结果值基本都是调用原始函数 func(\*args, \*\*kwargs) 的返回结果,其中func就是原始函数。

刚开始学习装饰器的时候,会使用一些简单的例子来说明,比如上面演示的这个。不过实际场景使用时,还是有一些细节问题要注意的。比如上面使用@wraps(func)注解是很重要的,它能保留原始函数的元数据(下一小节会讲到),新手经常会忽略这个细节。接下来的几个小节我们会更加深入的讲解装饰器函数的细节问题,如果你想构造你自己的装饰器函数,需要认真看一下。