

## 8.10 使用延迟计算属性¶

### 问题¶

你想将一个只读属性定义成一个property，并且只在访问的时候才会计算结果。但是一旦被访问后，你希望结果值被缓存起来，不用每次都去计算。

### 解决方案¶

定义一个延迟属性的一种高效方法是通过使用一个描述器类，如下所示：

```
class lazyproperty:
    def __init__(self, func):
        self.func = func

    def __get__(self, instance, cls):
        if instance is None:
            return self
        else:
            value = self.func(instance)
            setattr(instance, self.func.__name__, value)
            return value
```

你需要像下面这样在一个类中使用它：

```
import math

class Circle:
    def __init__(self, radius):
        self.radius = radius

    @lazyproperty
    def area(self):
        print('Computing area')
        return math.pi * self.radius ** 2

    @lazyproperty
    def perimeter(self):
        print('Computing perimeter')
        return 2 * math.pi * self.radius
```

下面在一个交互环境中演示它的使用：

```
>>> c = Circle(4.0)
>>> c.radius
4.0
>>> c.area
Computing area
50.26548245743669
>>> c.area
50.26548245743669
>>> c.perimeter
Computing perimeter
25.132741228718345
>>> c.perimeter
25.132741228718345
>>>
```

仔细观察你会发现消息 `Computing area` 和 `Computing perimeter` 仅仅出现一次。

### 讨论¶

很多时候，构造一个延迟计算属性的主要目的是为了提升性能。例如，你可以避免计算这些属性值，除非你真的需要它们。这里演示的方案就是用来实现这样的效果的，只不过它是通过以非常高效的方式使用描述器的一个精妙特性来

达到这种效果的。

正如在其他小节(如8.9小节)所讲的那样, 当一个描述器被放入一个类的定义时, 每次访问属性时它的 `__get__()`、`__set__()` 和 `__delete__()` 方法就会被触发。不过, 如果一个描述器仅仅只定义了一个 `__get__()` 方法的话, 它比通常的具有更弱的绑定。特别地, 只有当被访问属性不在实例底层的字典中时 `__get__()` 方法才会被触发。

`lazyproperty` 类利用这一点, 使用 `__get__()` 方法在实例中存储计算出来的值, 这个实例使用相同的名字作为它的 `property`。这样一来, 结果值被存储在实例字典中并且以后就不需要再去计算这个 `property` 了。你可以尝试更深入的例子来观察结果:

```
>>> c = Circle(4.0)
>>> # Get instance variables
>>> vars(c)
{'radius': 4.0}

>>> # Compute area and observe variables afterward
>>> c.area
Computing area
50.26548245743669
>>> vars(c)
{'area': 50.26548245743669, 'radius': 4.0}

>>> # Notice access doesn't invoke property anymore
>>> c.area
50.26548245743669

>>> # Delete the variable and see property trigger again
>>> del c.area
>>> vars(c)
{'radius': 4.0}
>>> c.area
Computing area
50.26548245743669
>>>
```

这种方案有一个小缺陷就是计算出的值被创建后是可以被修改的。例如:

```
>>> c.area
Computing area
50.26548245743669
>>> c.area = 25
>>> c.area
25
>>>
```

如果你担心这个问题, 那么可以使用一种稍微没那么高效的实现, 就像下面这样:

```
def lazyproperty(func):
    name = '_lazy_' + func.__name__
    @property
    def lazy(self):
        if hasattr(self, name):
            return getattr(self, name)
        else:
            value = func(self)
            setattr(self, name, value)
            return value
    return lazy
```

如果你使用这个版本, 就会发现现在修改操作已经不被允许了:

```
>>> c = Circle(4.0)
>>> c.area
Computing area
50.26548245743669
>>> c.area
50.26548245743669
>>> c.area = 25
```

```
Traceback (most recent call last):
  File "<stdin>", line 1, in <module>
AttributeError: can't set attribute
>>>
```

然而，这种方案有一个缺点就是所有get操作都必须被定向到属性的 `getter` 函数上去。这个跟之前简单的在实例字典中查找值的方案相比效率要低一点。如果想获取更多关于property和可管理属性的信息，可以参考8.6小节。而描述器的相关内容可以在8.9小节找到。