

# 第一章：数据结构和算法¶

Python 提供了大量的内置数据结构，包括列表，集合以及字典。大多数情况下使用这些数据结构是很简单的。但是，我们也会经常碰到诸如查询，排序和过滤等等这些普遍存在的问题。因此，这一章的目的就是讨论这些比较常见的问题和算法。另外，我们也会给出在集合模块 `collections` 当中操作这些数据结构的方法。

- [1.1 将序列分解为单独的变量](#)
- [1.2 解压可迭代对象赋值给多个变量](#)
- [1.3 保留最后 N 个元素](#)
- [1.4 查找最大或最小的 N 个元素](#)
- [1.5 实现一个优先级队列](#)
- [1.6 字典中的键映射多个值](#)
- [1.7 字典排序](#)
- [1.8 字典的运算](#)
- [1.9 查找两字典的相同点](#)
- [1.10 删除序列相同元素并保持顺序](#)
- [1.11 命名切片](#)
- [1.12 序列中出现次数最多的元素](#)
- [1.13 通过某个关键字排序一个字典列表](#)
- [1.14 排序不支持原生比较的对象](#)
- [1.15 通过某个字段将记录分组](#)
- [1.16 过滤序列元素](#)
- [1.17 从字典中提取子集](#)
- [1.18 映射名称到序列元素](#)
- [1.19 转换并同时计算数据](#)
- [1.20 合并多个字典或映射](#)