9.23 在局部变量域中执行代码¶

问题¶

你想在使用范围内执行某个代码片段,并且希望在执行后所有的结果都不可见。

解决方案¶

为了理解这个问题,先试试一个简单场景。首先,在全局命名空间内执行一个代码片段:

```
>>> a = 13
>>> exec('b = a + 1')
>>> print(b)
14
>>>
```

然后,再在一个函数中执行同样的代码:

```
>>> def test():
...    a = 13
...    exec('b = a + 1')
...    print(b)
...
>>> test()
Traceback (most recent call last):
    File "<stdin>", line 1, in <module>
    File "<stdin>", line 4, in test
NameError: global name 'b' is not defined
>>>
```

可以看出,最后抛出了一个NameError异常,就跟在 exec() 语句从没执行过一样。 要是你想在后面的计算中使用到 exec() 执行结果的话就会有问题了。

为了修正这样的错误,你需要在调用 exec() 之前使用 locals() 函数来得到一个局部变量字典。 之后你就能从局部字典中获取修改过后的变量值了。例如:

讨论¶

实际上对于 exec() 的正确使用是比较难的。大多数情况下当你要考虑使用 exec() 的时候, 还有另外更好的解决方案(比如装饰器、闭包、元类等等)。

然而,如果你仍然要使用 exec(),本节列出了一些如何正确使用它的方法。 默认情况下,exec() 会在调用者局部和全局范围内执行代码。然而,在函数里面, 传递给 exec() 的局部范围是拷贝实际局部变量组成的一个字典。 因此,如果 exec() 如果执行了修改操作,这种修改后的结果对实际局部变量值是没有影响的。 下面是另外一个演示它的例子:

上面代码里,当你调用 locals() 获取局部变量时,你获得的是传递给 exec() 的局部变量的一个拷贝。 通过在代码执行后审查这个字典的值,那就能获取修改后的值了。下面是一个演示例子:

```
>>> def test2():
    x = 0
      loc = locals()
. . .
      print('before:', loc)
       exec('x += 1')
      print('after:', loc)
. . .
. . .
        print('x = ', x)
. . .
>>> test2()
before: {'x': 0}
after: {'loc': {...}, 'x': 1}
x = 0
>>>
```

仔细观察最后一步的输出,除非你将 loc 中被修改后的值手动赋值给x,否则x变量值是不会变的。

在使用 locals() 的时候,你需要注意操作顺序。每次它被调用的时候, locals() 会获取局部变量值中的值并覆盖字典中相应的变量。 请注意观察下下面这个试验的输出结果:

```
>>> def test3():
... x = 0
       loc = locals()
. . .
      print(loc)
       exec('x += 1')
. . .
       print(loc)
. . .
       locals()
. . .
      print(loc)
. . .
>>> test3()
{'x': 0}
{'loc': {...}, 'x': 1}
{'loc': {...}, 'x': 0}
```

注意最后一次调用 locals() 的时候x的值是如何被覆盖掉的。

作为 locals()的一个替代方案,你可以使用你自己的字典,并将它传递给 exec()。例如:

大部分情况下,这种方式是使用 exec() 的最佳实践。 你只需要保证全局和局部字典在后面代码访问时已经被初始 化。

还有一点,在使用 exec() 之前,你可能需要问下自己是否有其他更好的替代方案。 大多数情况下当你要考虑使用 exec() 的时候, 还有另外更好的解决方案,比如装饰器、闭包、元类,或其他一些元编程特性。