

El **Cuadernillo de Habilidades Básicas 1** fue elaborado en el Centro de Investigación Psicopedagógica Intelimundo, por el siguiente equipo:

Dirección Académica y Proyectos de Investigación

Alejandro Carrasco Bustamante, Marisol Román García y René Quiroz Díaz

Gerencia de innovación educativa

**Oscar Carrasco Bustamante y César Javier Pastén Vilchis** 

Coordinación de diseño

Mireya Garcés Resendiz

**Autores** 

René Quiroz Díaz, Marisol Román García y Alejandro Carrasco Bustamante

Diseño de interiores y portada

Mireya Garcés Resendiz, Vanessa Quiroz Román, Maira Guadalupe López Guerrero y César Javier Pastén Vilchis.

La presentación, disposición en conjunto y de cada página del **Cuadernillo de Habilidades Básicas 1** son propiedad de Intelimundo, queda estrictamente prohibida la reproducción parcial o total de esta obra por cualquier sistema o método electrónico, incluso el fotocopiado, sin autorización escrita de Intelimundo.

ISBN: En tramite.

Intelimundo (René Quiroz Díaz), calle Aldama 23-B, San Antonio Tecomitl, Milpa Alta, C.P. 12100, México D.F.

Primera edición: Mayo del 2013 Impreso en México / Printed in Mexico



#### Cuadernillos INTELIMUNDO preescolar.

### Investigación del aula

"Para viajar lejos no hay mejor nave que un libro". Con esta frase Intelimundo sabe de la importancia en la variedad de actividades, del conocimiento del propio estilo de enseñanza y de los estilos de aprendizaje de nuestros alumnos y se da a la tarea de elaborar los "Cuadernillos de Habilidades Básicas".

Los "Cuadernillos de Habilidades Básicas", son una compilación de las mejores fichas de trabajo, así como aportaciones propias de Intelimundo, mismas que permitirán al alumno dar inicio a su gran aventura del conocimiento, brindando las herramientas básicas para abordar la lectoescritura.

Es importante seguir el orden de los cuadernillos, ya que de acuerdo con nuestra experiencia, esto nos garantiza el éxito al abordar la enseñanza de las grafías y fonemas.

Finalmente, esperamos que esta compilación pueda ser de gran apoyo tanto para el educador(a) como para el padre de familia, de tal manera que se fomente el apoyo en casa.



# Cuadernillos INTELIMUNDO preescolar. Habilidades Básicas. **Nivel 1**

#### Contenidos:

- Discriminación visual.
- Atención.
- Memoria.
- Conceptualización.
- Lateralidad.
- Esquema corporal.
- Percepción espacio-temporal.
- Creatividad.
- Grafomotricidad (Iluminado tema los valores).
- Reconocimiento de grafías (letras) y números.





# Nivel 1

La discriminación visual y la atención, son las capacidades del niño para distinguir entre dos objetos similares y diferenciar figuras tan comunes como:

69 FP nm 71 bd ae

Muchos errores que cometen los niños al leer se deben a que esta área perceptiva no está suficientemente desarrollada.

Actividades propuestas

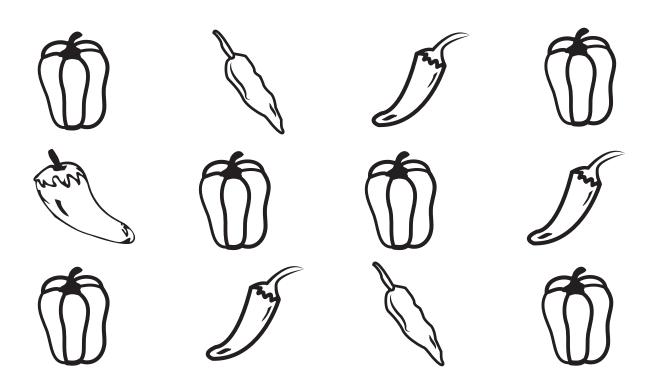
para desarrollar la

discriminación visual y la

atención.

Nombre:

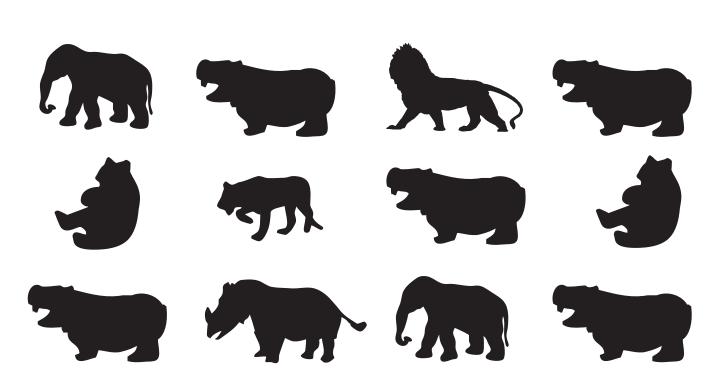
 ${\cal C}$ olorea el pimiento igual al modelo.





Nombre:

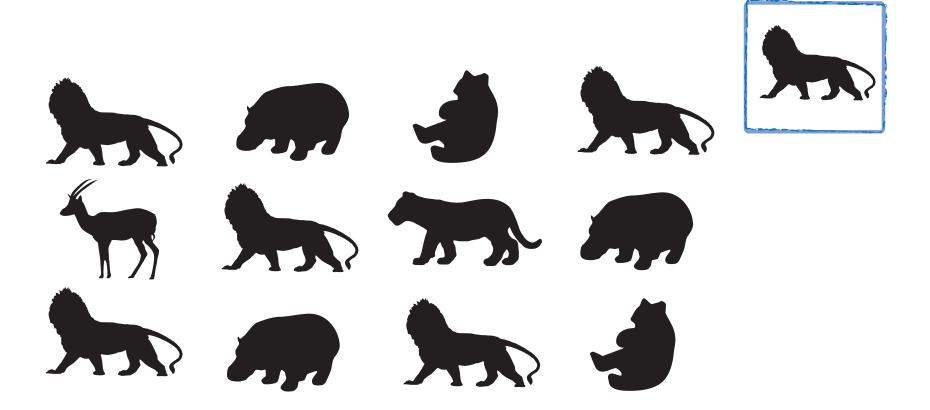
Encierra en un círculo a los hipopótamos.





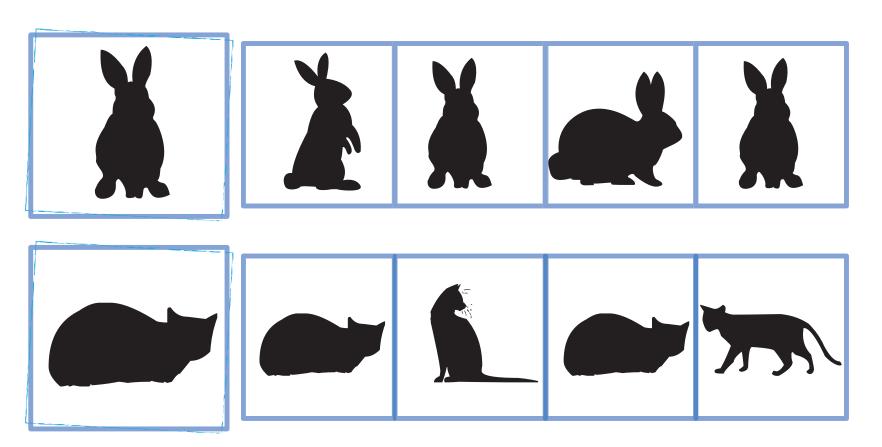
Nombre:

Encierra en un círculo a los leones.



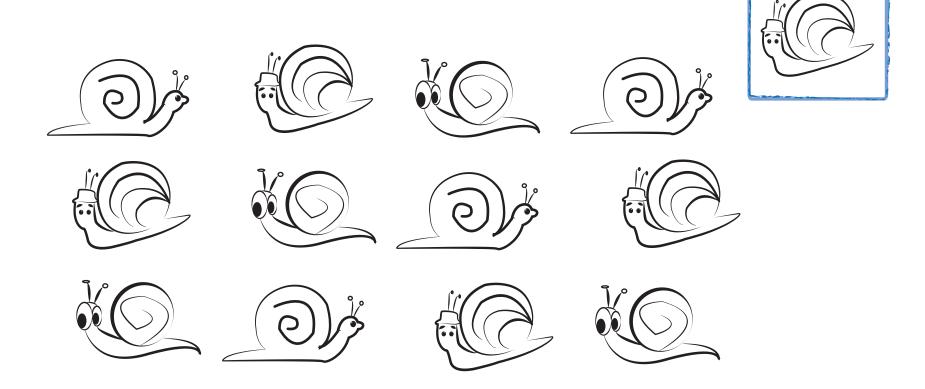
1 1		
HOV	/ Oc.	
$I \cup V$	$C_{0}$	••••••••••••••••••••••••••••••••••••

 ${\cal B}$ usca y encierra la imagen que es igual al modelo.



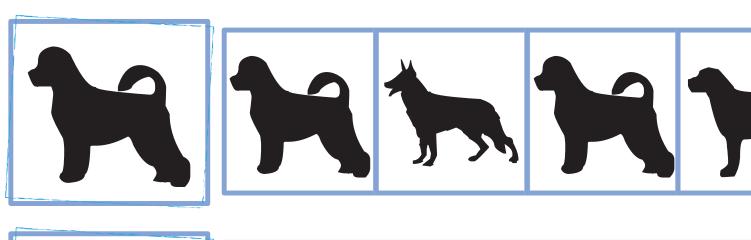
Nombre:

 ${\cal C}$ olorea los caracoles igual al modelo.



Nombre:

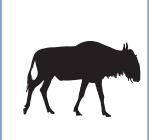
 ${\cal B}$ usca y tacha la imagen que es igual al modelo.













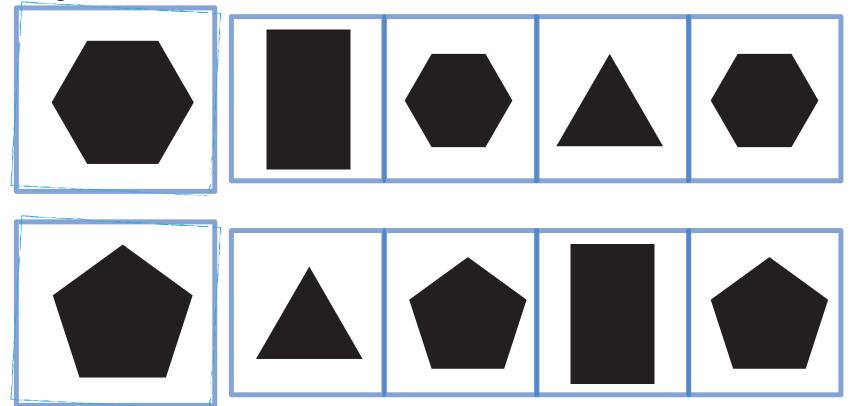
Nombre:

Resuelve el laberinto con color café.



Nombre:

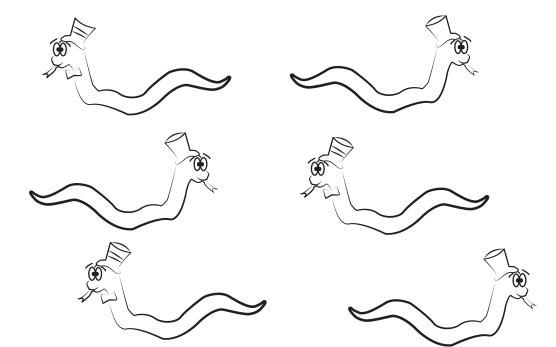
 ${\cal B}$ usca la imagen que es igual al modelo y colorea alrededor de la figura.

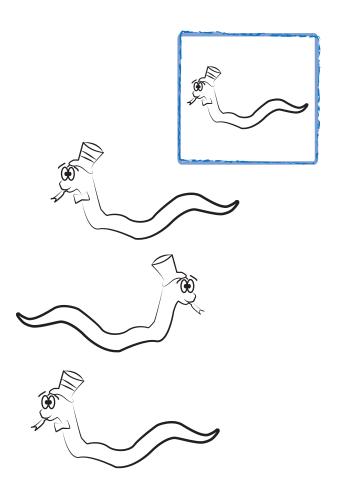




Nombre:

 ${\cal C}$ olorea las imágenes igual al modelo.

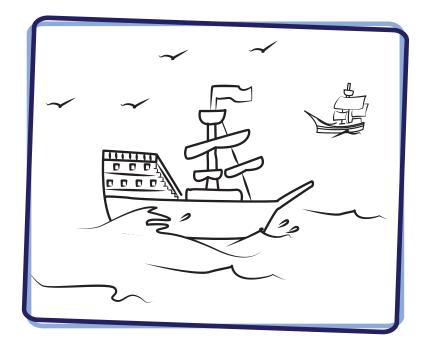




Nombre:

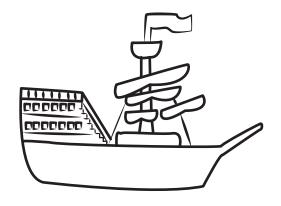
Encuentra las diferencias que hay entre estos dos dibujos.





Nombre:

 $oldsymbol{U}$ ne con una línea, las partes del barco al lugar donde pertenecen e ilumínalas.







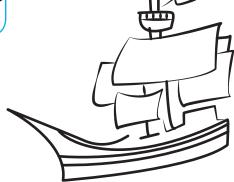






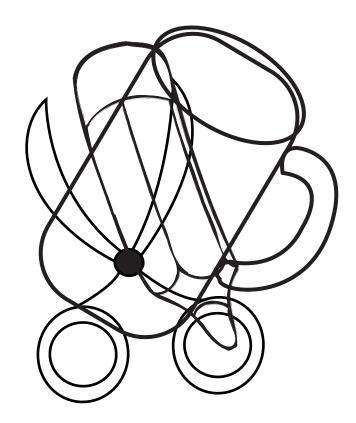






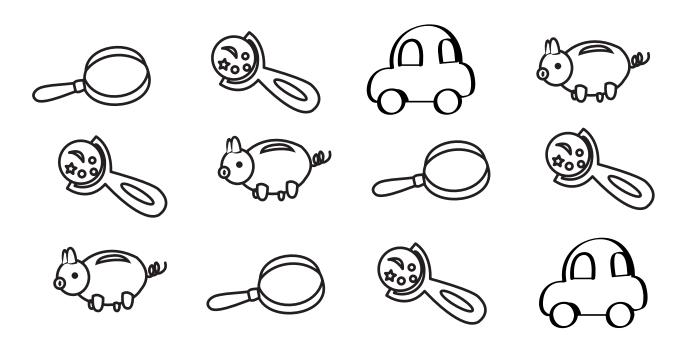
Nombre:

ين Qué ves?



Nombre:

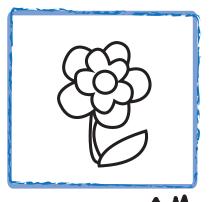
 ${\cal C}$ olorea la imagen que es igual al modelo.





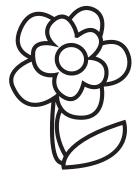
Nombre:

 ${\mathcal C}$ olorea la imagen que es igual al modelo.











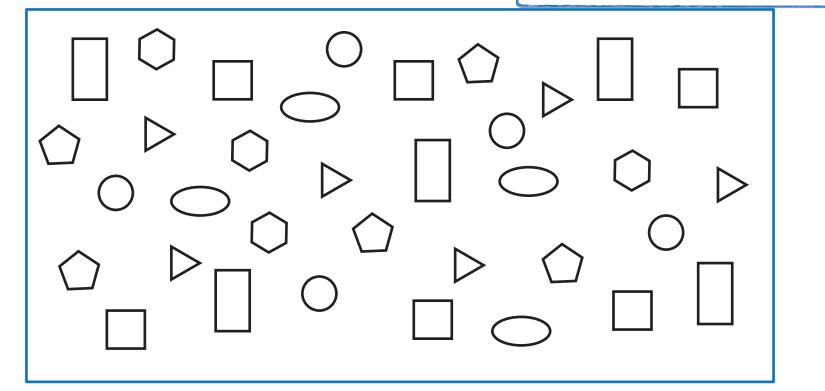




Nombre:

Sigue las instrucciones.









La conceptualización permite al cerebro del niño deseoso de trabajar, obtener conocimientos esenciales para su perfecto desarrollo cognoscitivo (capacidad de conocer y aprender).

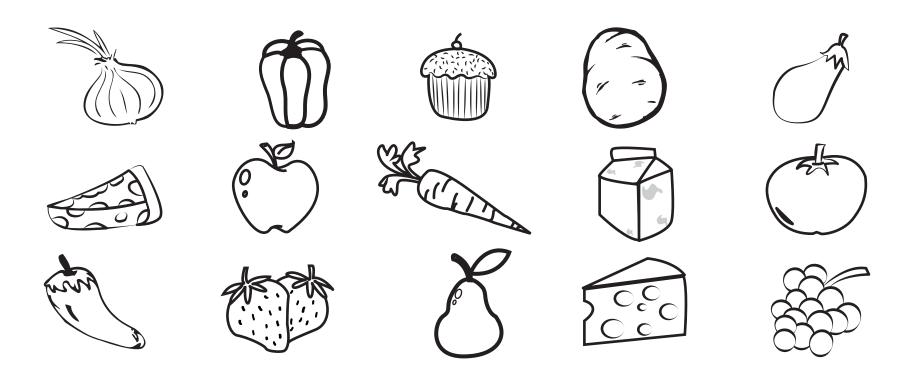
Actividades propuestas

para desarrollar la

conceptualización

	10	\ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \	
ı	$I \cup y$	<b>C</b> 3.	•••••••••••••••••••••••••••••••••••••••

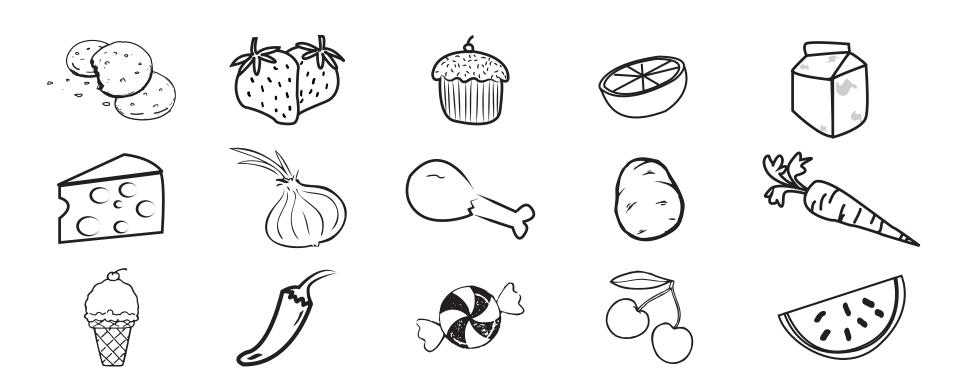
 ${\mathcal C}$ olorea las verduras de rojo y con amarillo las que no son.



22	

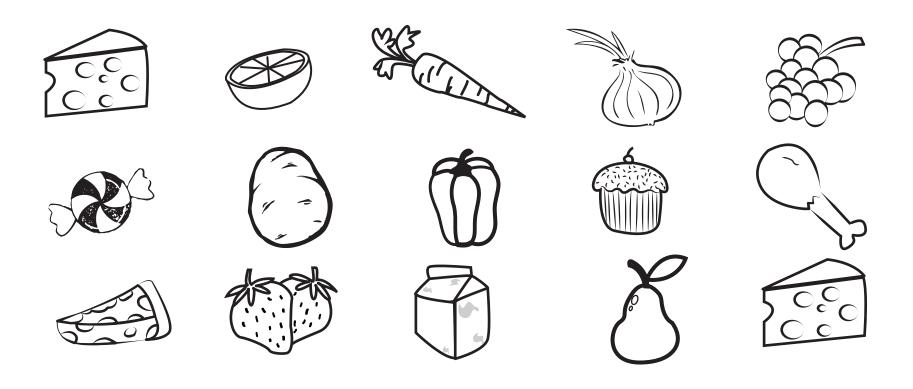
Nombre:

 ${\cal C}$ olorea los alimentos dulces.



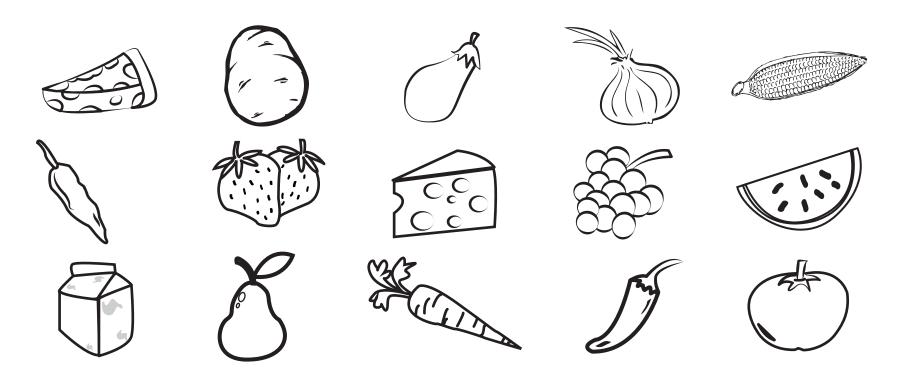
1		
101	1 00.	
	y C3.	•••••••••••••••••••••••••••••••••••••••

 ${\cal C}$ olorea los alimentos salados.



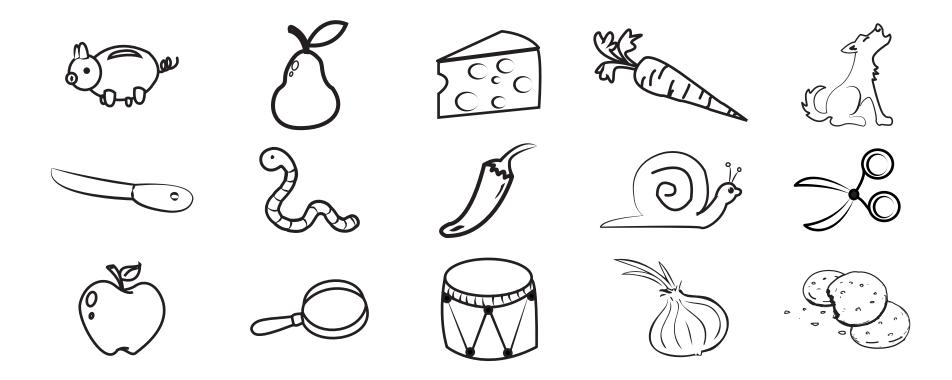
1 1							
HOVE	$\supset C$ .						
	<b>」り。</b>	 	 	 	 	 	

 ${\mathcal C}$ olorea las verduras de rojo y con amarillo las que no son.



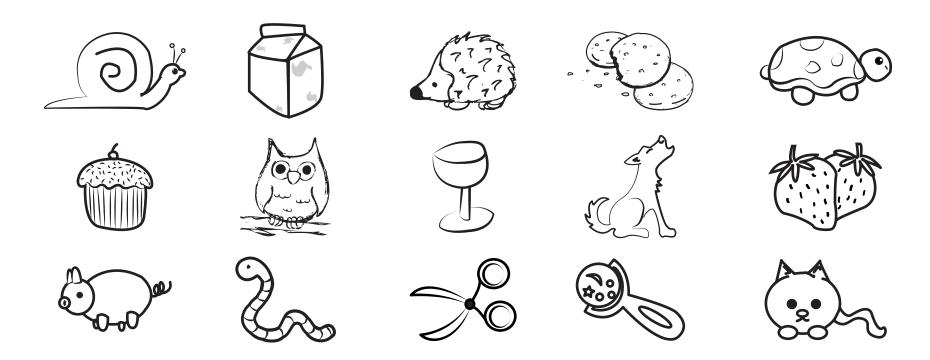
$\mathbf{H}$		Ος.	
, ,	$O_{y}$	C3.	

 ${\cal C}$ olorea con color los alimentos que encuentres.



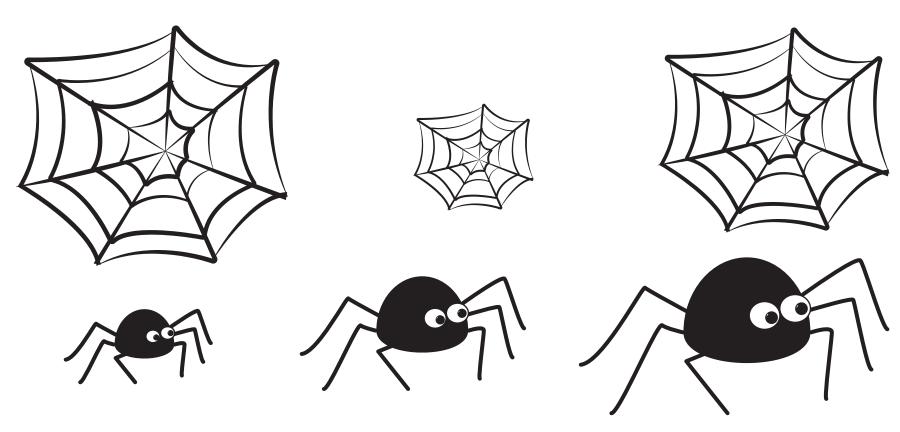
,		
	\ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \	
ı O y	<b>C</b> 3.	•••••••••••••••••••••••••••••••••••••

 ${\cal C}$ olorea con color los animales que encuentres.



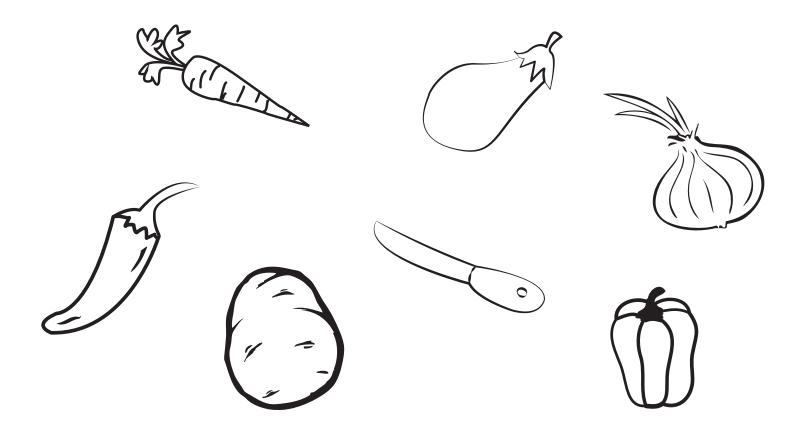
Nombre:

Une cada araña con su telaraña.



Nombre:

Encierra el dibujo que no pertenece al grupo.



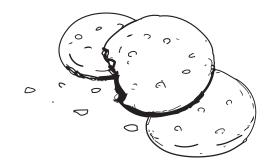


Nombre:

Encierra el dibujo que no pertenece al grupo.







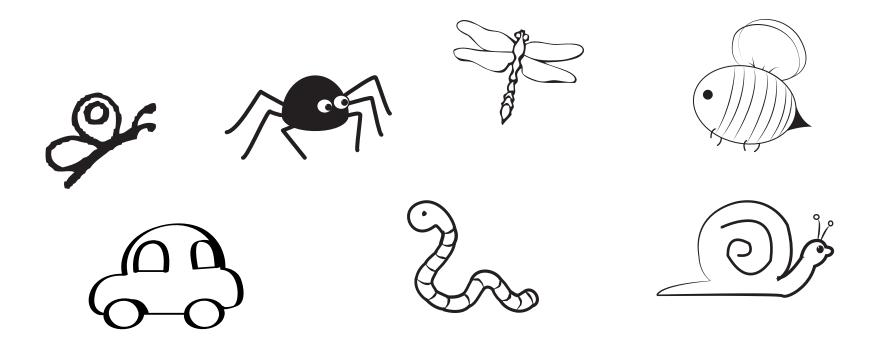






Nombre:

Encierra el dibujo que no pertenece al grupo.



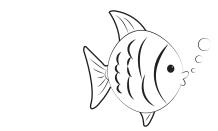
Nombre:

Une con una línea a cada oveja con su pareja.









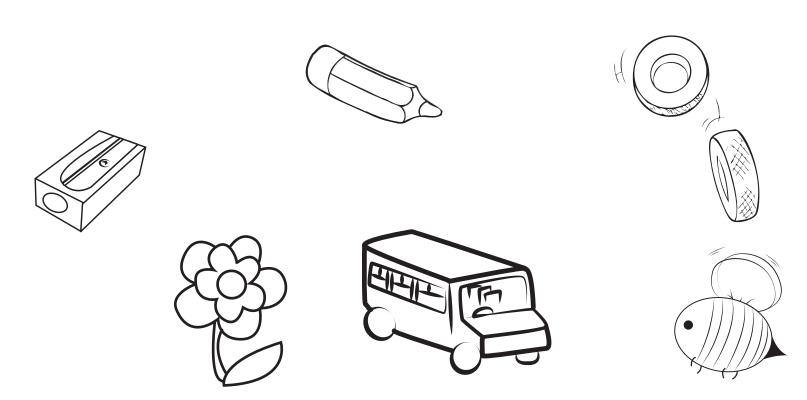






Nombre:

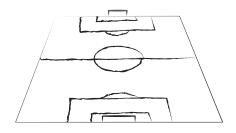
Une con una línea a cada oveja con su pareja.



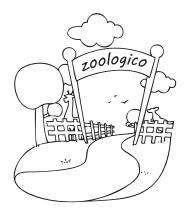
Nombre:

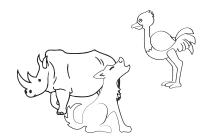
Une con una línea a cada oveja con su pareja.

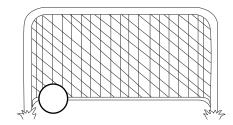














El desarrollo adecuado de la lateralidad en los niños es vital para la realización de otros procesos de aprendizaje, la ausencia de está es nocivo principalmente para el desarrollo intelectual del niño.

Actividades propuestas

para desarrollar

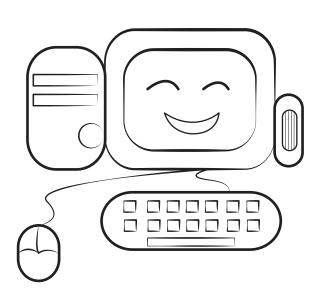
conceptos básicos y

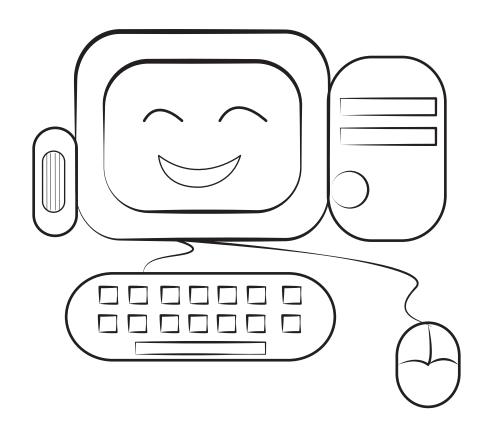
lateralidad



Nombre:

 ${\cal G}$ rande-pequeño. Colorea la computadora más grande.

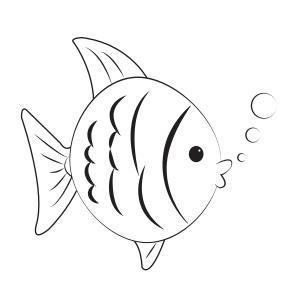


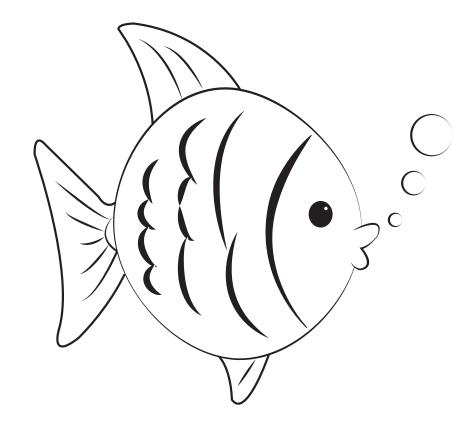




Nombre:

 ${\cal C}$ olorea de verde el pez grande y de azul el pequeño.

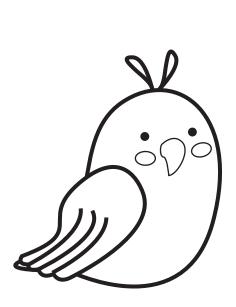


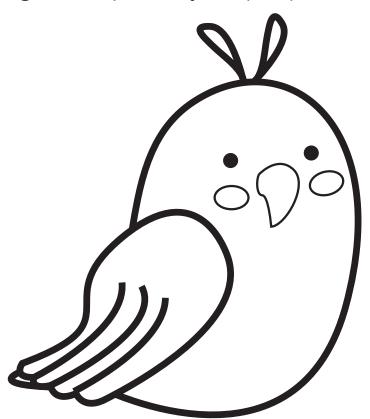




Nombre:

 ${\mathcal C}$ olorea de amarillo el pajarito más grande y de rojo el pequeño.

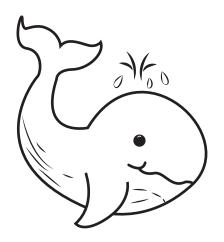


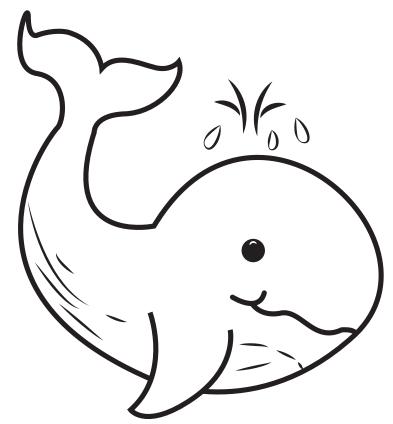


Intelimundo

Nombre:

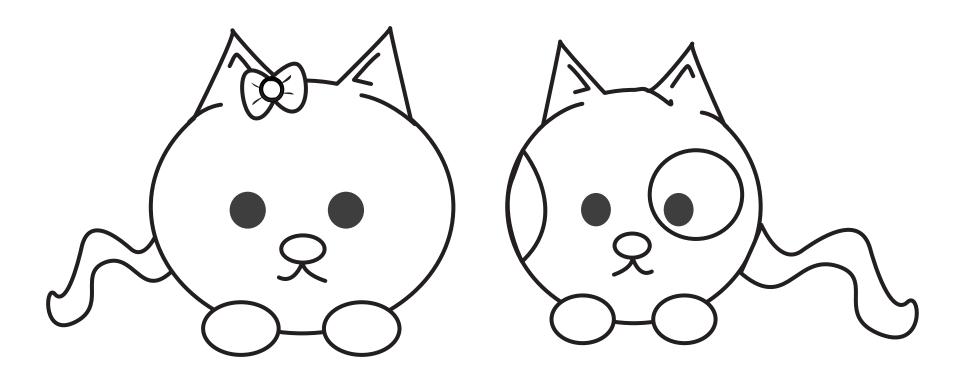
 ${\cal C}$ olorea la ballena más grande y encierra la pequeña.





Nombre:

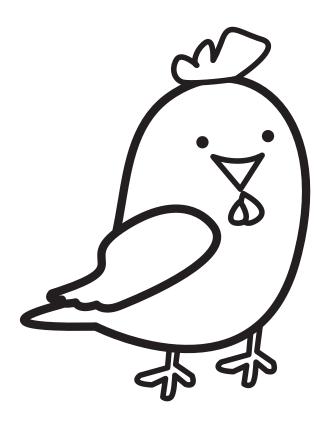
 ${\cal C}$ olorea el gato que está a tu derecha.

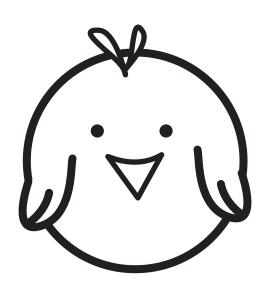




Nombre:

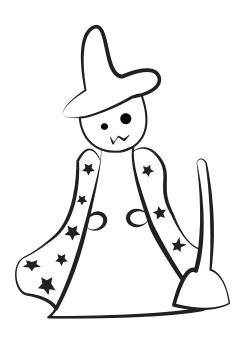
 ${\cal C}$ olorea a la gallina que está a tu izquierda.

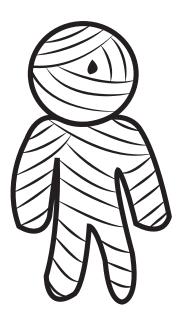




Nombre:

 ${\mathcal C}$ olorea el monstruo que está a la derecha.

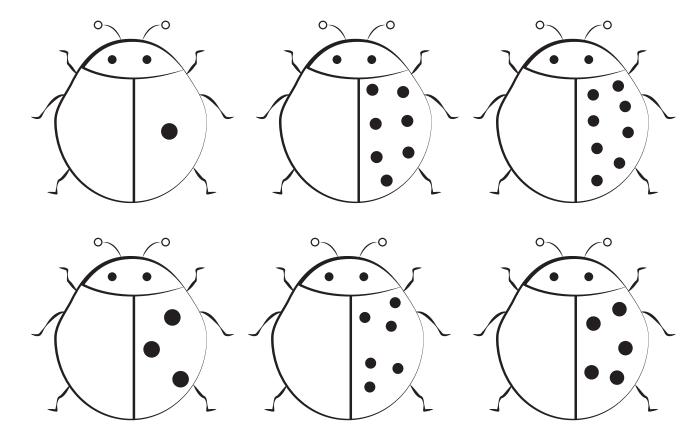






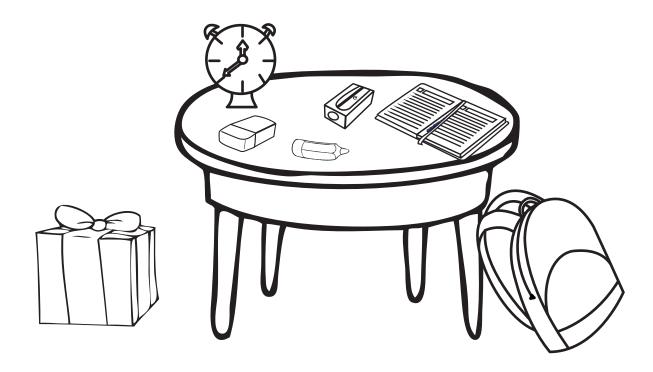
Nombre:

Pon el mismo número de manchitas a las catarinas.



Nombre:

Arriba-abajo. Colorea las cosas que hay encima de la mesa.

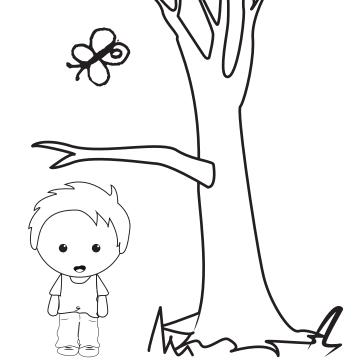


Nombre:

 ${\mathcal C}$ olorea las cosas que están debajo de las ramas y encierra las que están

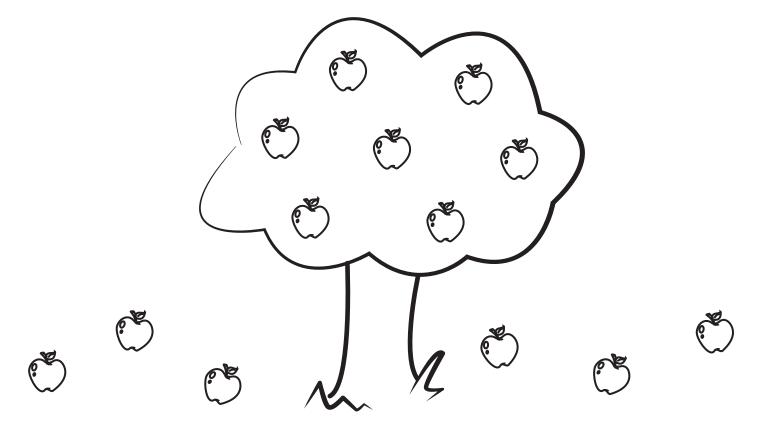
arriba de las ramas.





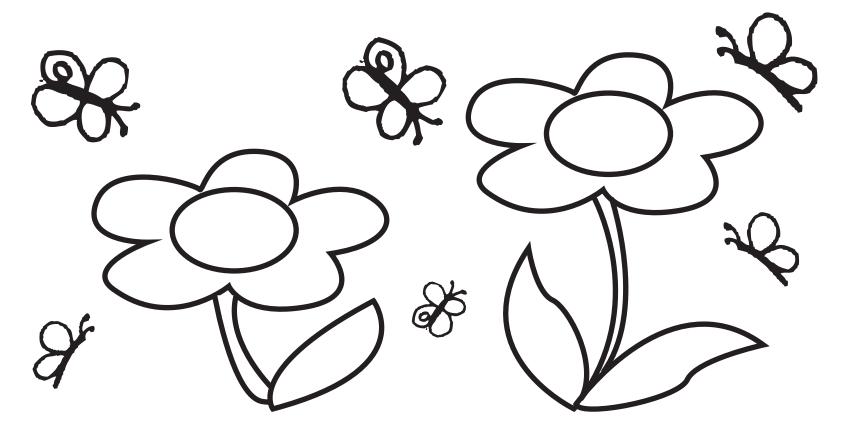
Nombre:

 ${\mathcal C}$ olorea de rojo las manzanas que está arriba y de verde las de abajo.



Nombre:

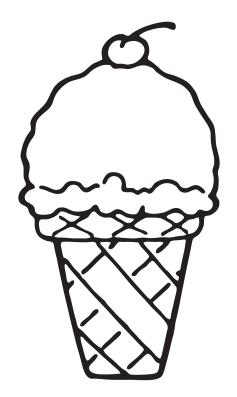
 ${\mathcal C}$ olorea las mariposas que están arriba y tacha las de abajo.



Nombre:

 ${\cal C}$ olorea el más frío y encierra el más caliente.

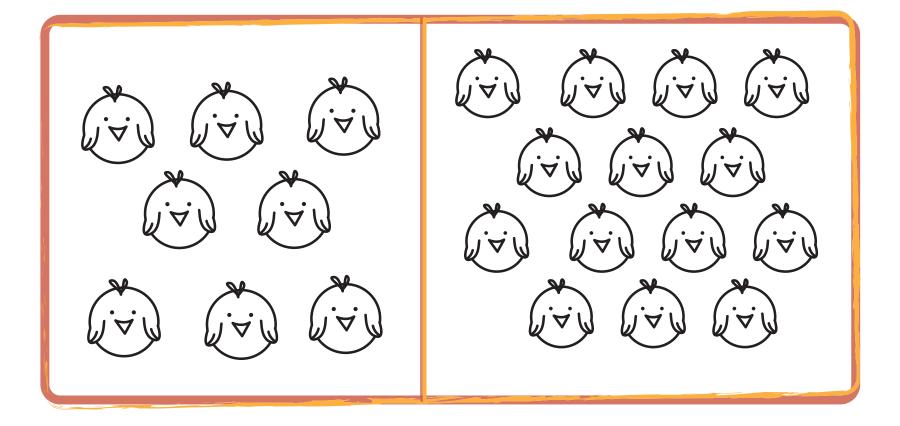




<u>Intelimundo</u>

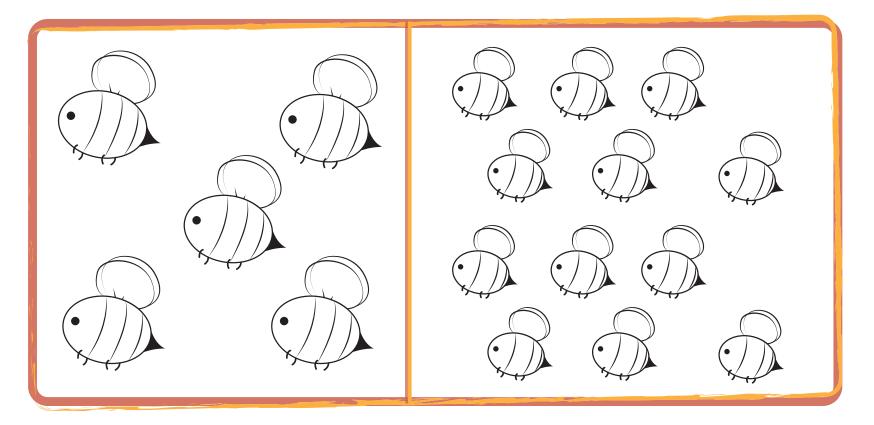
Nombre:

 ${\cal C}$ olorea donde hay más.



Nombre:

 ${\cal C}$ olorea donde hay menos.



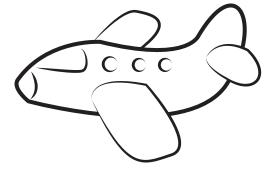


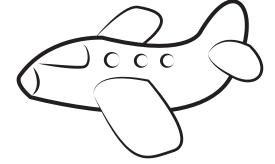


Nombre:

 ${\cal C}$ olorea el avión que está cerca de las nubes.







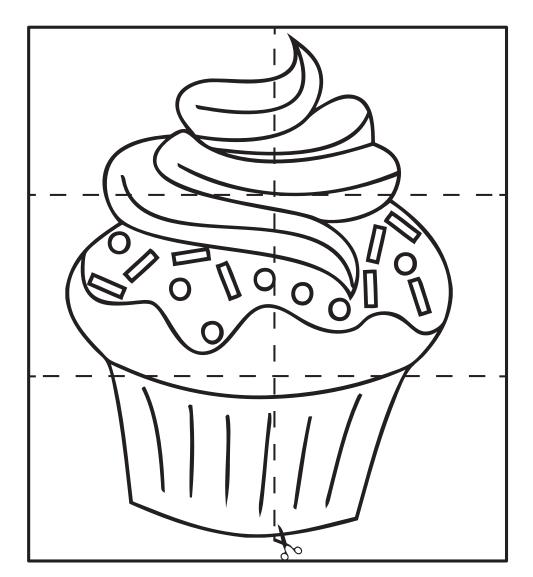




El espacio constituye parte de nuestro pensamiento, en el cual se insertan los datos de las experiencias y se convierte en representativo y simbólico, desarrollando ciertas formas de razonamiento en el niño. Permite al niño conocer y aprender de manera correcta.

> Actividades propuestas para desarrollar la percepción espacio temporal.

 ${\cal C}$ olorea y recorta las piezas del rompecabezas y pégala en la página siguiente.



## Intelimundo MRTERIAL RECORTABLE

Nombre:

•••••

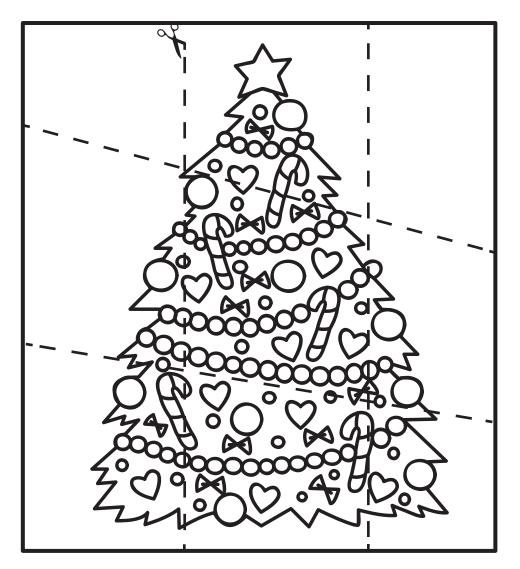
Pega aquí las piezas del rompecabezas.

Nombre:

Recorta y usa las cuatro piezas de colores, para completar uno de los dos rompecabezas.



 ${\cal C}$ olorea y recorta las piezas del rompecabezas y pégala en la página siguiente.



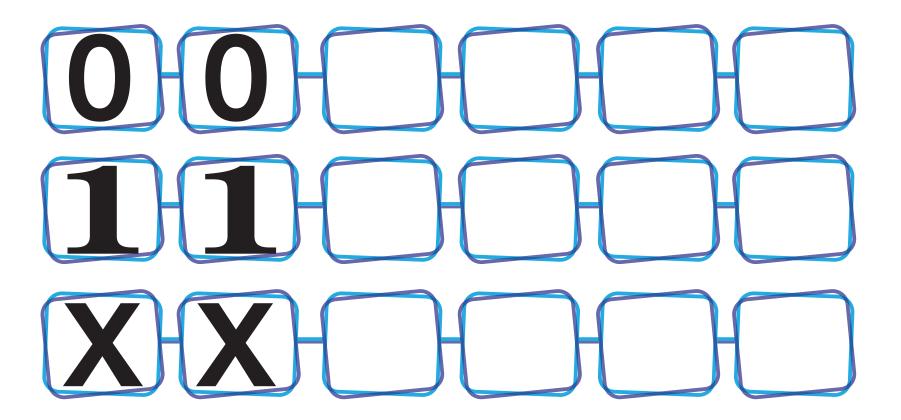
## Intelimundo MRTERIAL RECORTABLE

Nombre:

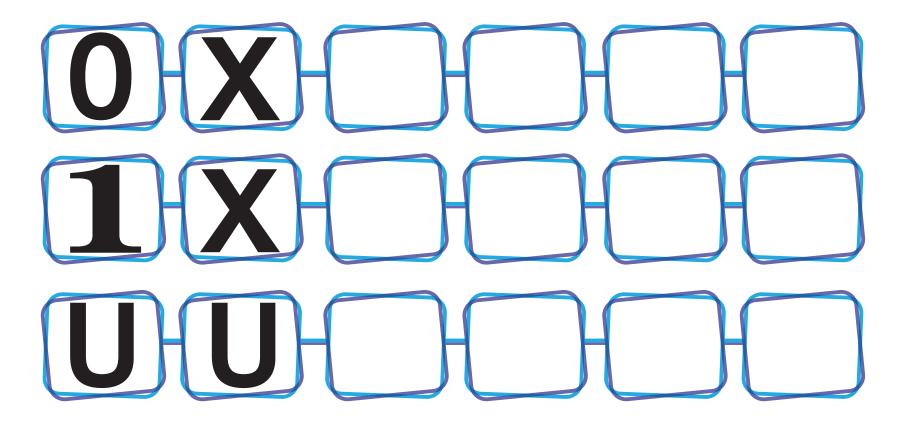
.....

Pega aquí las piezas del rompecabezas.

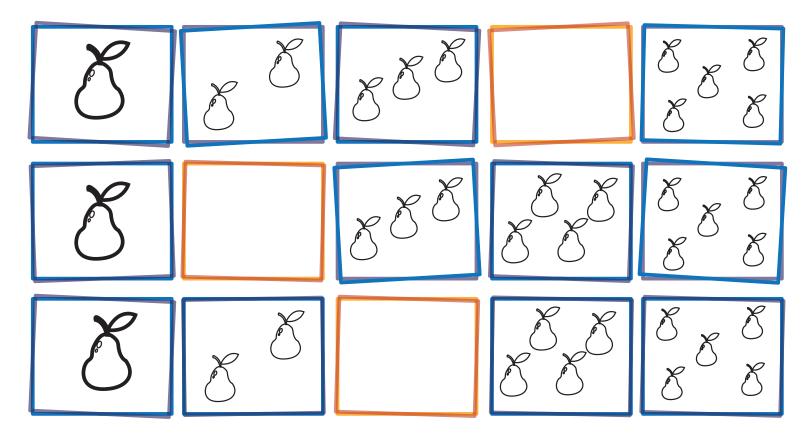
1		
	Θζ.	
$\cup$ y		



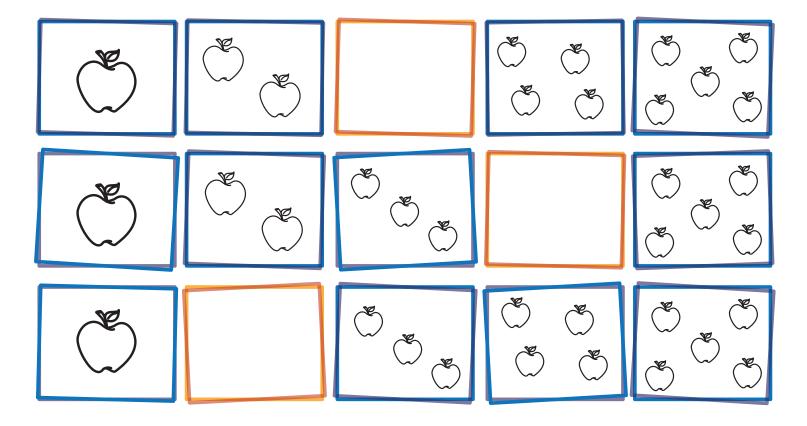
-			
		es:	
	ı O y	C3.	•••••••••••••••••••••••••••••••••••••••



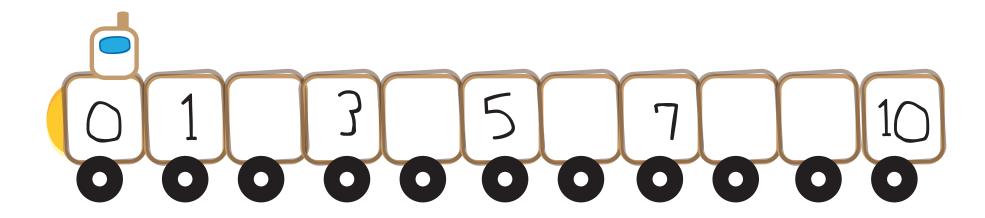
Nombre:



Nombre:



Nombre:





El lenguaje es un sistema de comunicación formado por un conjunto de signos relacionados entre sí según reglas establecidas.

Los FONEMAS son los sonidos que diferencian a cada GRAFÍA O LETRA.

Las GRAFÍAS O LETRAS son la representación escrita de los fonemas.

El número es un signo que representa una cantidad de cosas.

Actividades propuestas para desarrollar el reconocimiento de fonemas, grafías y conceptos numéricos.

<b>L</b> a., a	
<b>m</b> oy es: .	•••••••••••••••••••••••••••••••••••••••

Encierra la letra **a** en este revoltijo de letras con color rojo.

 a
 e
 o
 a
 u
 e
 a
 e
 o
 a

 e
 a
 u
 e
 a
 u
 e
 a
 e
 a

 o
 e
 a
 u
 e
 a
 o
 a
 e
 a

 a
 e
 i
 o
 i
 a
 a
 e
 i
 a

$H_{\circ}$	v es.	
	y $\subset 3$ .	

Encierra la letra e en este revoltijo de letras con color verde.

a e e o u e a e i o
a u e a o e a e u
i e a o e a e u e
e e a u e i e u a e

	J		
		, es.	
•	·	<b>O</b> 3.	••••••••••••••••••••••••••••••••••••

Encierra la letra i en este revoltijo de letras con color azul.

i e i o u e i e i o e a u e i o u i e u u i a i o i a u a i i e i o i e

Encierra la letra O en este revoltijo de letras con color amarillo.

o e o i u o a e o a u o i o u a o o e i o u e a o u o e a o u

H		Oc.	
	I O y	ᠸა.	

Encierra la letra **U** en este revoltijo de letras con color morado.

a u i o u e u e u o
e a u u a u a u e u
u e i a u e i o u e
i u o i u e u e o u



	1		
_	101	\ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \	
	$I \cup y$	<b>U</b> 3.	•••••••••••••••••••••••••••••••••••••

Encierra el número 1 en este revoltijo de números con color rosa.

 1
 2
 1
 1
 3
 4
 1
 6

 9
 1
 3
 8
 4
 1
 6
 1

 1
 8
 1
 6
 1
 4
 1
 2

 6
 1
 6
 1
 7
 1
 9
 1



	1		
$\vdash$	$\cap$	$\nabla c$ .	
, ,	$\cup$ y	<b>C</b> 3.	•••••••••••••••••••••••••••••••••••••••

Encierra el número 2 en este revoltijo de números con color naranja.

 2
 4
 1
 2
 7
 2
 9
 6

 2
 8
 2
 6
 2
 4
 2
 2

 1
 2
 3
 2
 5
 2
 7
 8

Nombre:

Encierra el número 3 en este revoltijo de números con color café.

 3
 2
 3
 3
 4
 7
 3
 1

 1
 3
 3
 4
 3
 6
 3
 3

 3
 4
 1
 3
 7
 3
 9
 6



H	$d \sim d$	V ФС.	
		y C3.	••••••••••••••••••••••••••••••••••••

Nombre:

Encierra el número 4 en este revoltijo de números con color azul.



9 4 3 4 4 7 4 1

4 8 4 6 5 4 1 4

1 4 3 4 5 6 4 8

Nombre:

Encierra el número 5 en este revoltijo de números con color amarillo.

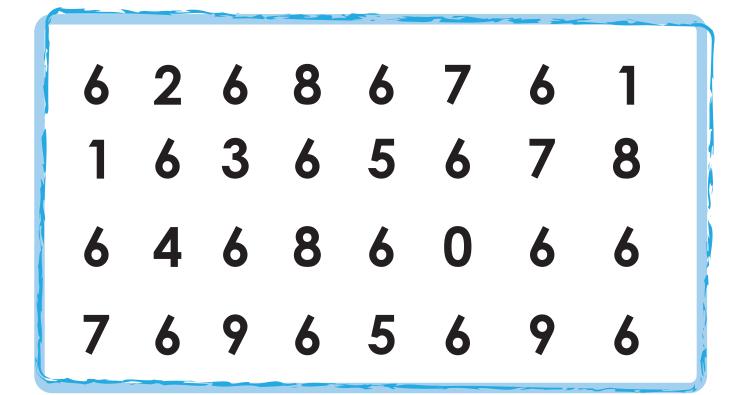
5 8 5 6 5 4 5 2 6 5 1 5 7 5 9 5 5 2 5 4 5 6 5 8 9 5 3 5 4 5 6 5



	1		
$\vdash$		$\nabla c$ .	
, ,	$\cup$ y	<b>C</b> 3.	•••••••••••••••••••••••••••••••••••••••

Nombre:

Encierra el número 6 en este revoltijo de números con color verde.



Nombre:

Encierra el número 7 en este revoltijo de números con color verde.

7 2 7 1 7 4 7 6 9 7 3 7 4 7 6 7 7 8 7 6 7 4 7 2 6 7 1 7 8 7 9 7



	1		
$\vdash$		$\nabla c$ .	
, ,	$\cup$ y	<b>C</b> 3.	•••••••••••••••••••••••••••••••••••••••

Nombre:

Encierra el número 8 en este revoltijo de números con color morado.

 9
 8
 3
 8
 4
 8
 6
 8

 8
 2
 8
 4
 8
 6
 8
 8

 7
 8
 9
 8
 5
 8
 1
 2

 8
 2
 8
 1
 8
 4
 8
 6



Nombre:

Encierra el número 9 en este revoltijo de números con color naranja.

9 4 1 9 7 9 0 9 1 9 9 1 9 4 9 6 9 2 3 9 9 7 9 1 7 9 9 6 5 9 1 9

Nombre:

Encierra el número 0 en este revoltijo de números con color rojo.

 0 2 0 0 1 0 6 0

 1 0 3 6 0 8 0 8

 0 4 0 8 3 0 6 0

 7 0 9 6 0 6 0 6





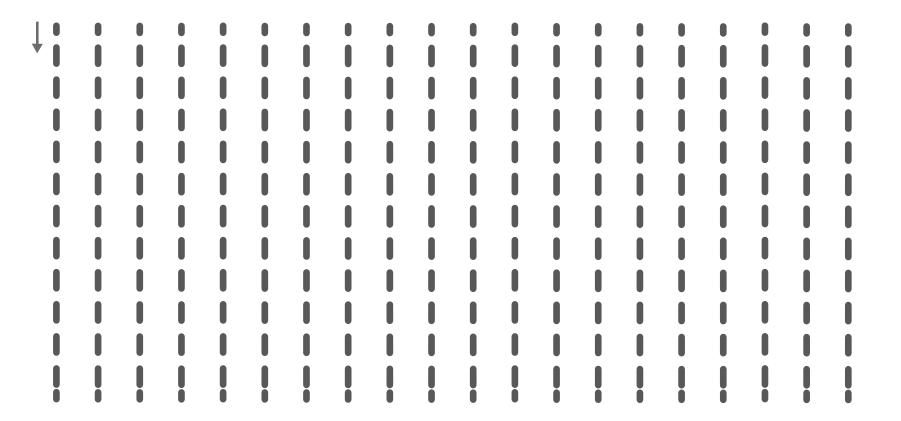
El objetivo de la grafomotricidad es que el niño adquiera las habilidades necesarias para que llegue a expresarse por medio de signos escritos, mediante ejercicios que permitan el mayor dominio del antebrazo, la muñeca, la mano y, sobre todo, los dedos, para lograr una escritura natural y legible.

Actividades propuestas

para desarrollar la

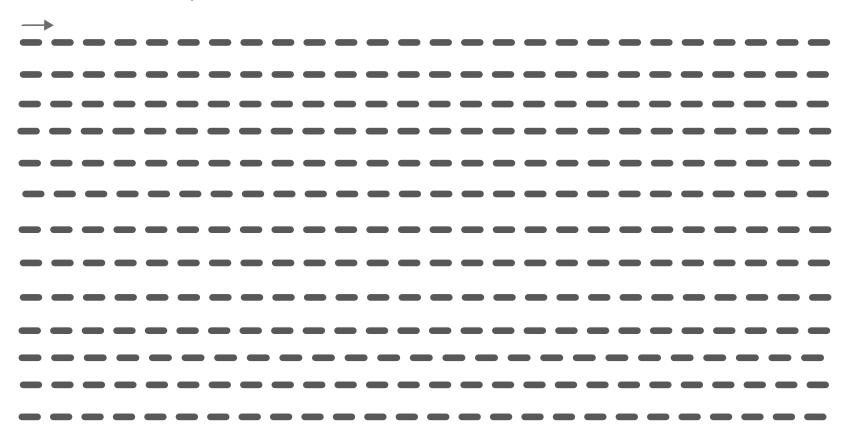
grafomotricidad

Nombre:





Nombre:

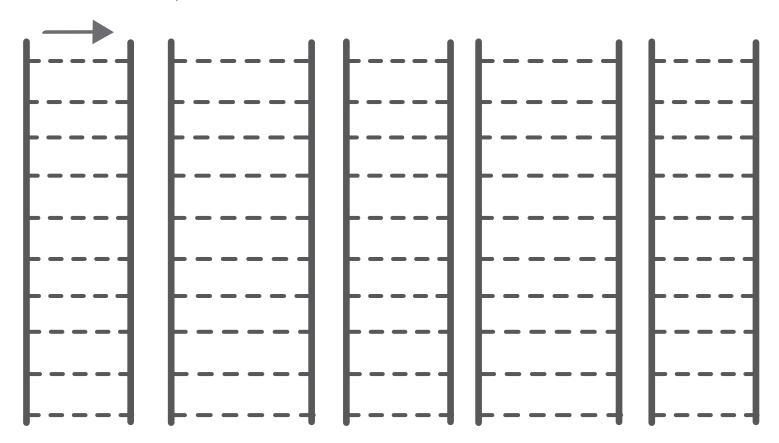




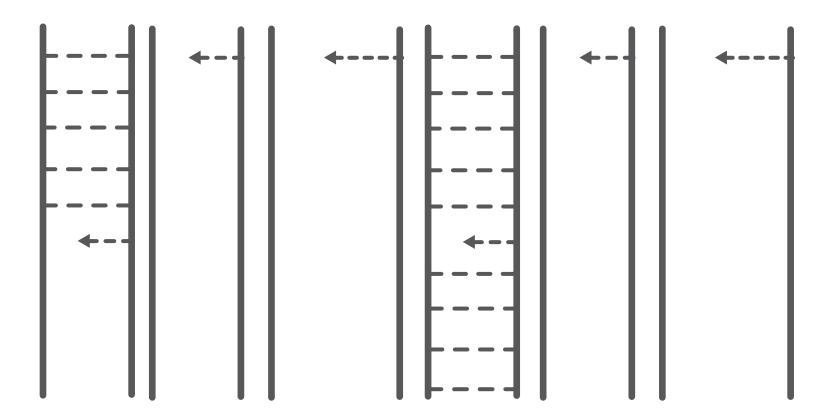
<u>Intelimundo</u>

Hoy es:

Nombre:



Nombre:



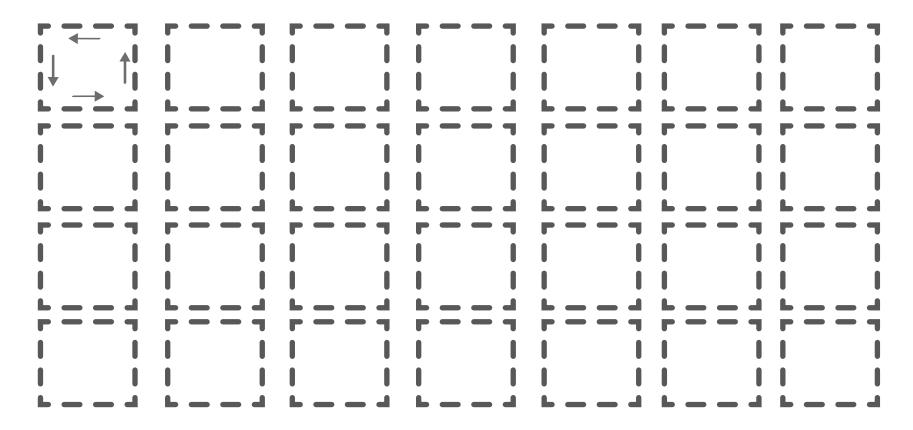


Nombre:

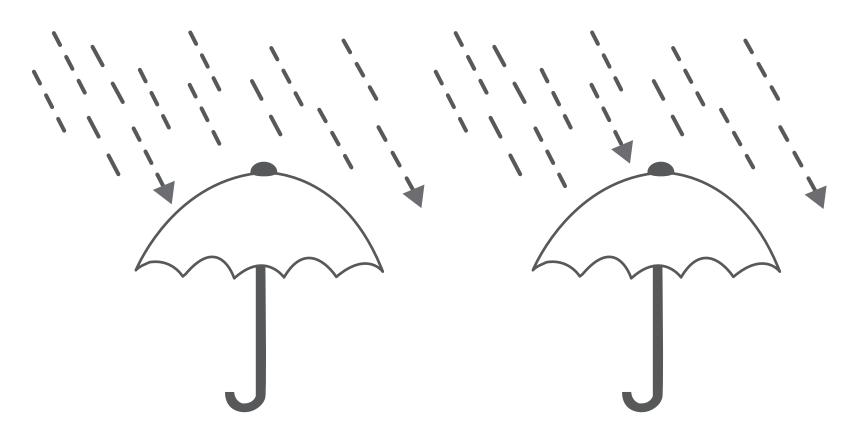




Nombre:

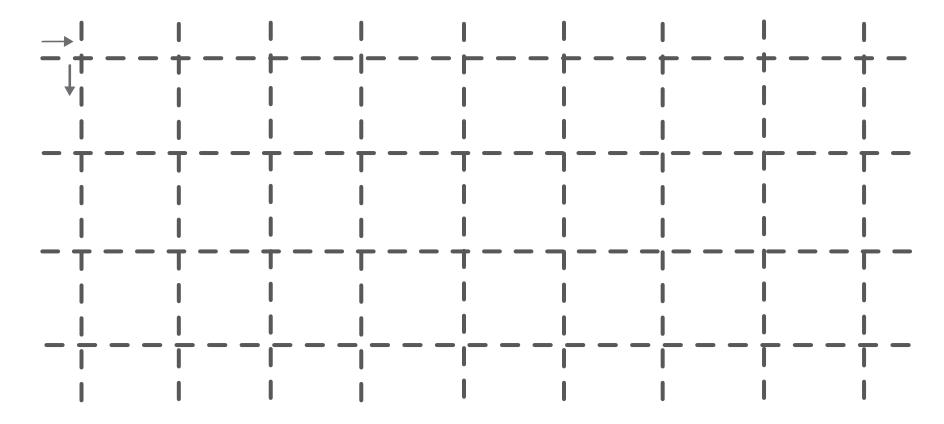


Nombre:

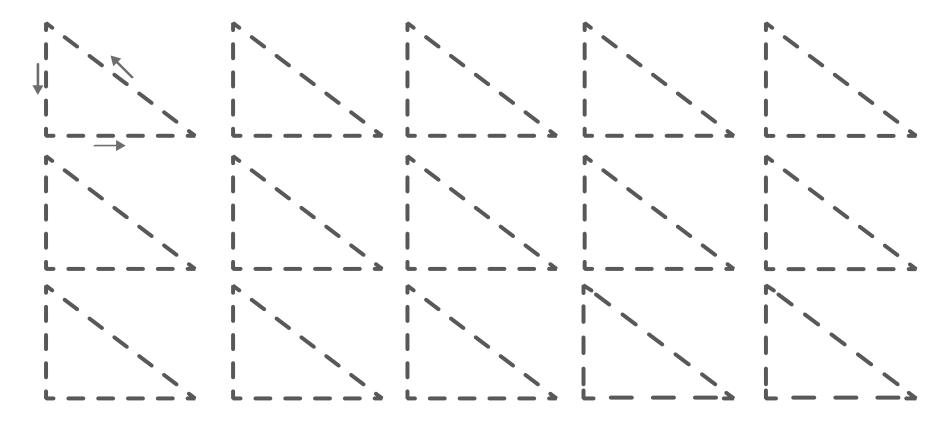




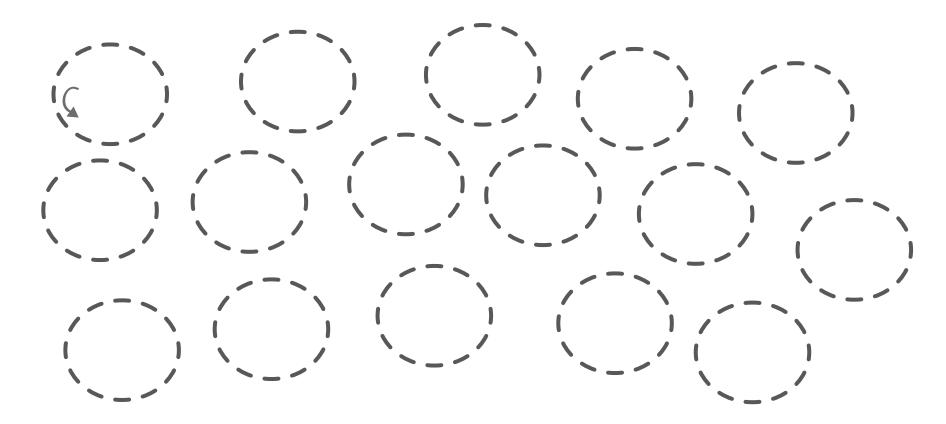
Nombre:



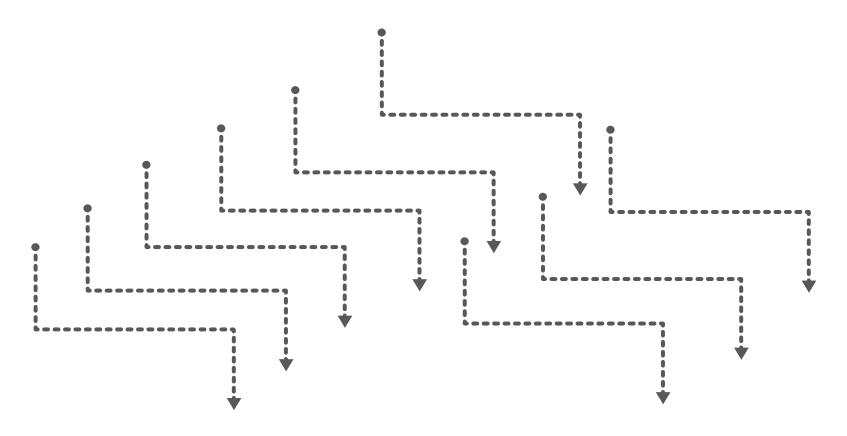
Nombre:



Nombre:

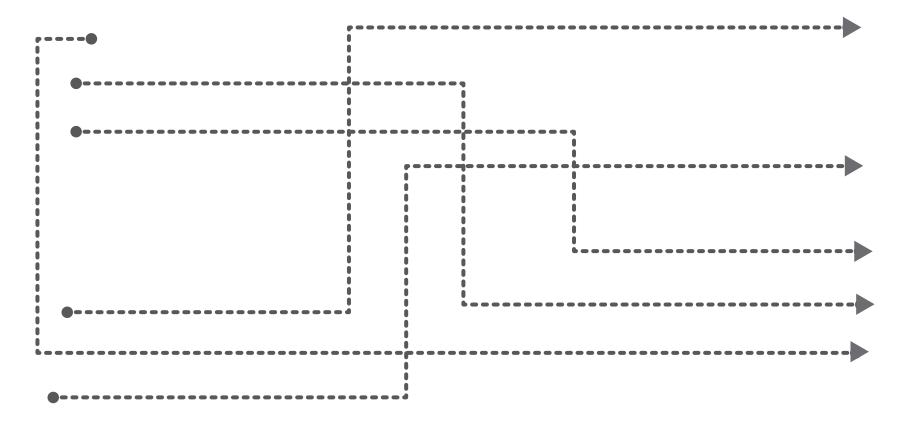


Nombre:

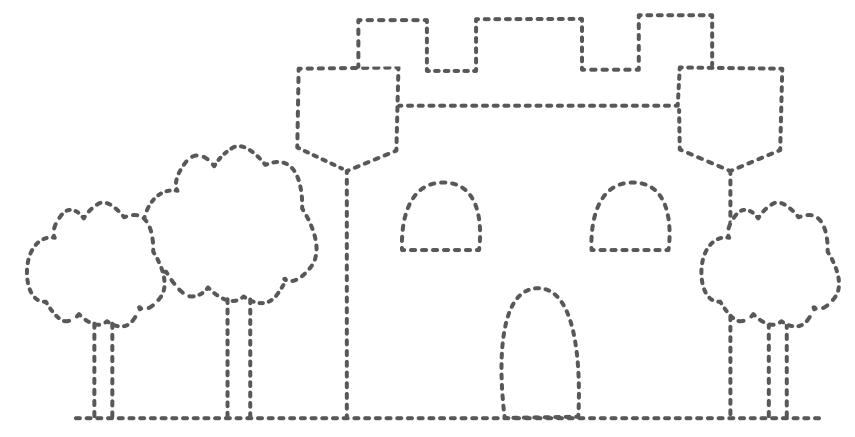


Nombre:

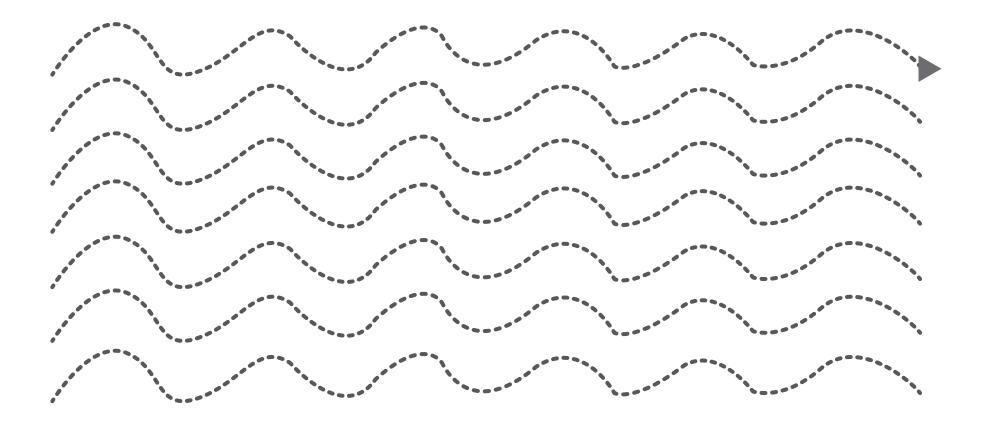
Remarca cada línea punteada hasta el final, con colores.



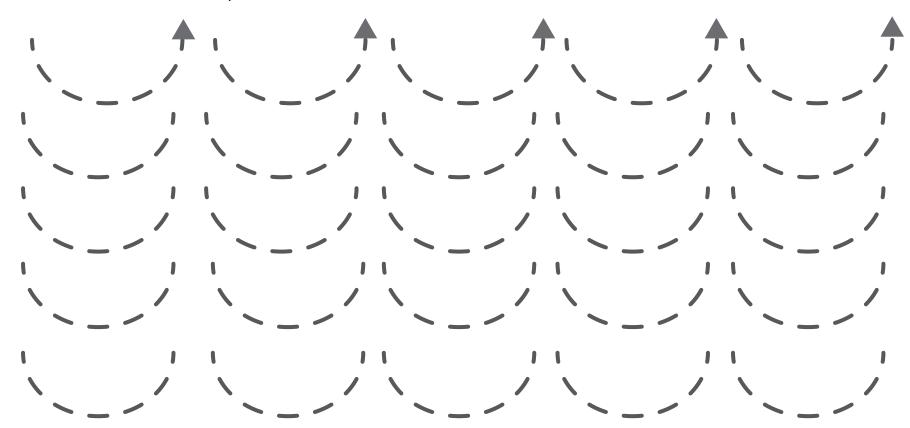
Nombre:



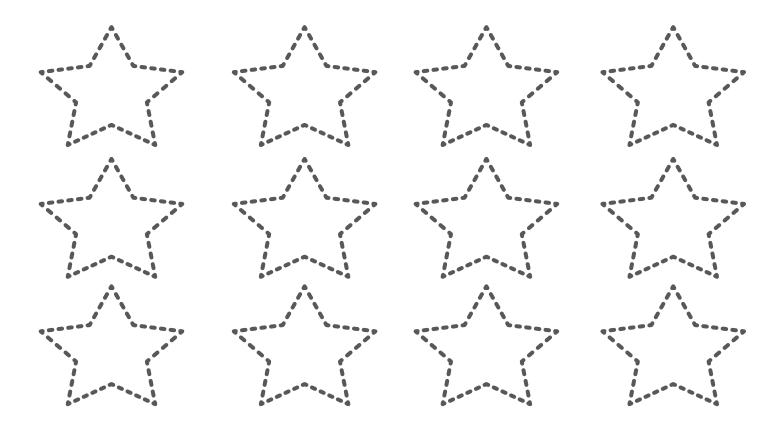
Nombre:



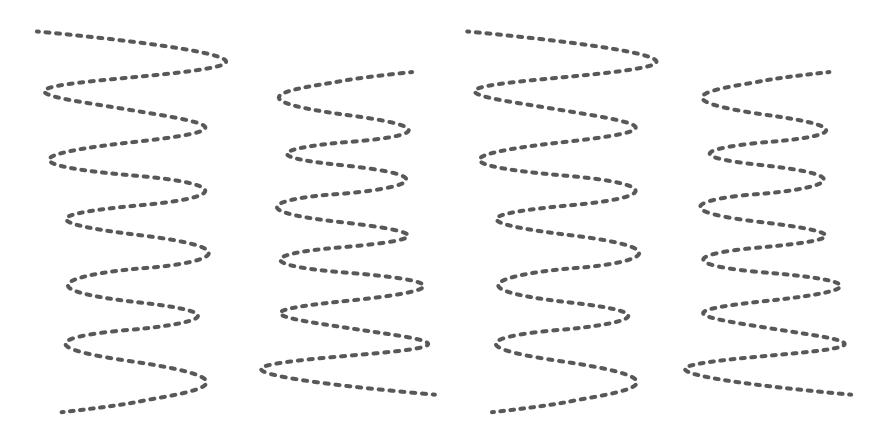
Nombre:



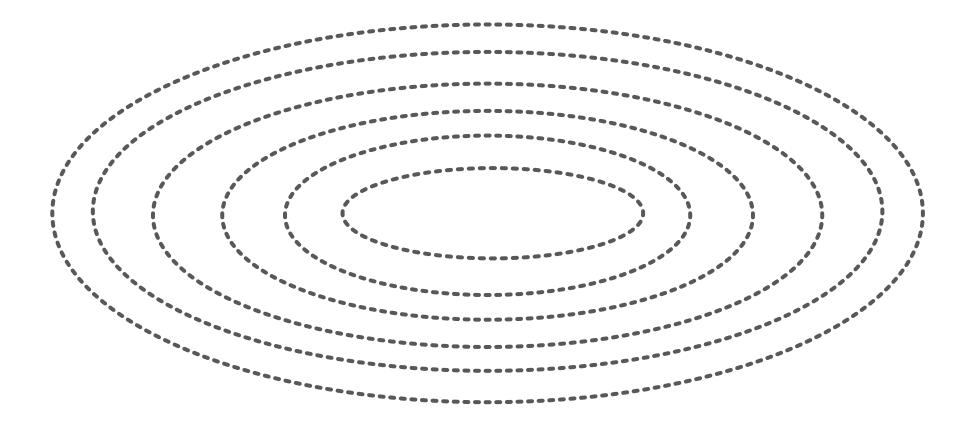
Nombre:



Nombre:



Nombre:

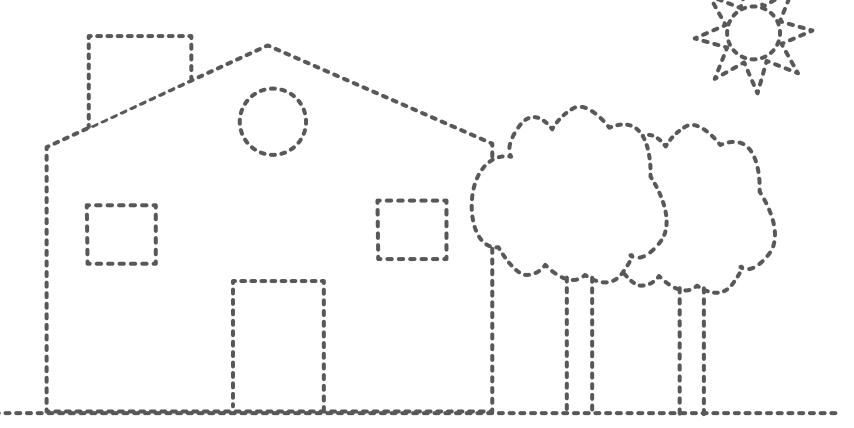






Nombre:

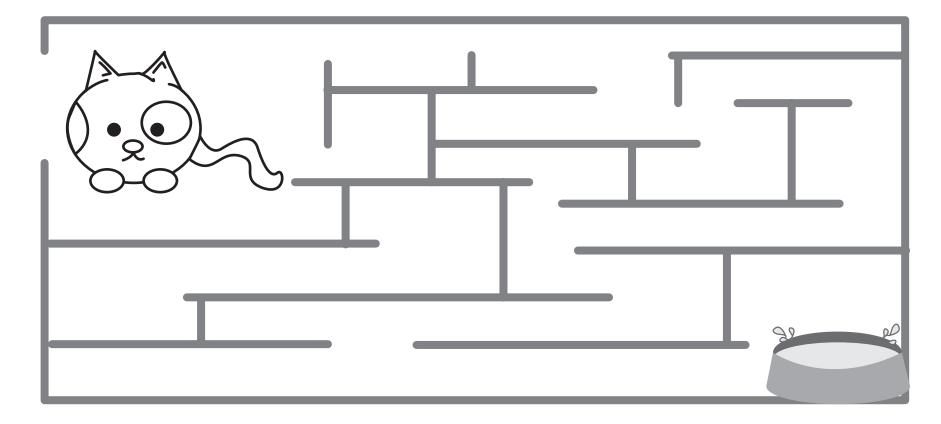
Remarca cada línea punteada y colorea el dibujo.





Nombre:

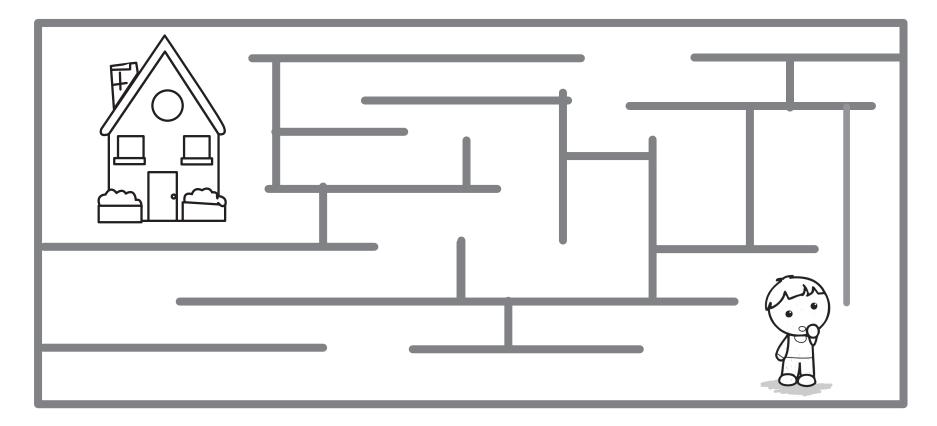
Ayuda al gato a llegar a la leche.



Intelimundo

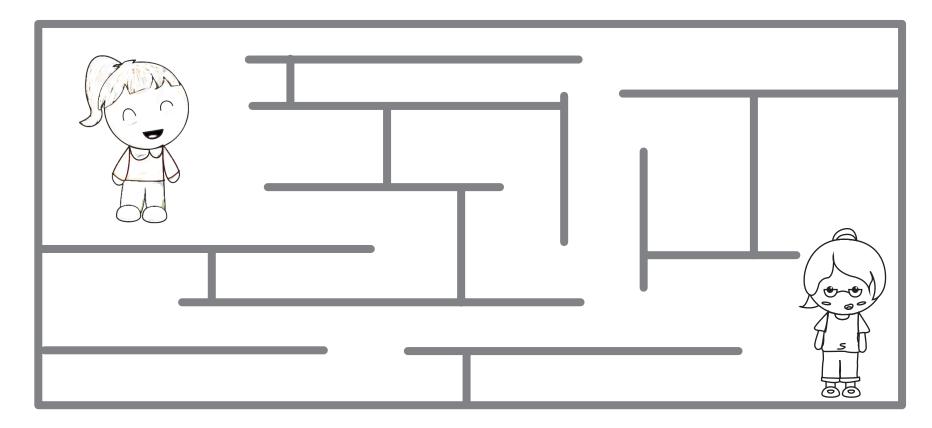
Nombre:

Ayuda a Pablo a llegar a su casa.



Nombre:

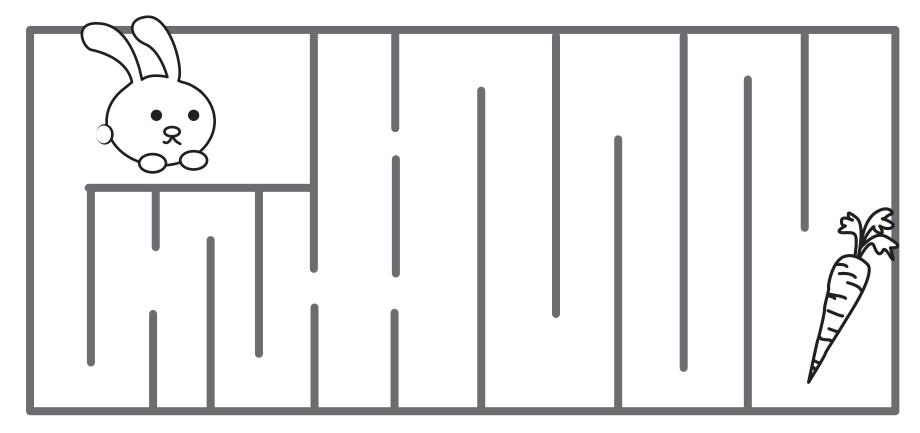
Ayuda a Melisa a llegar con Allison.





Nombre:

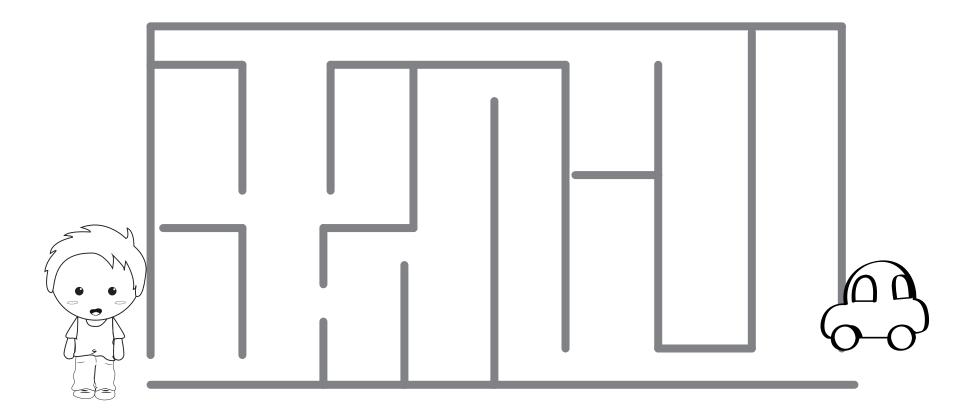
Ayuda al conejo a llegar a las zanahorias.





Nombre:

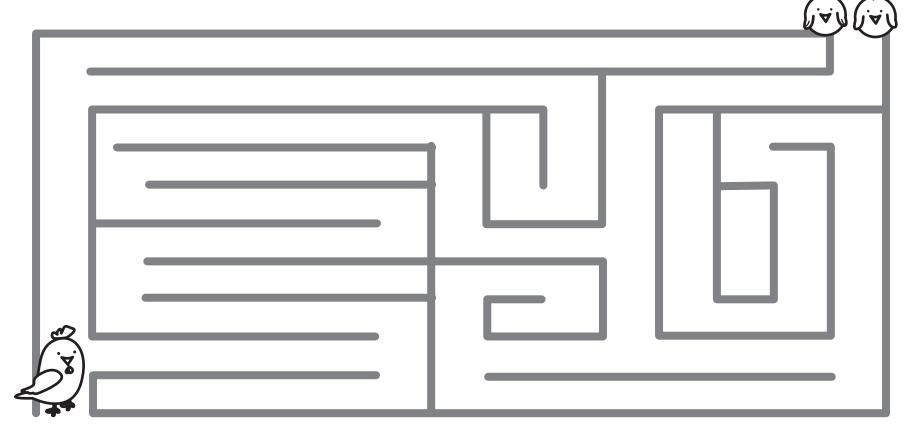
Ayuda a Arturo a encontrar su carrito.





Nombre:

Lleva a la gallina con sus pollitos.







En el aprendizaje y/o adquisición de las habilidades grafomotrices se empieza por el trazo prácticamente libre, que permite al niño dominar el espacio y adquirir soltura con los utensilios básicos, para ir introduciendo progresivamente pautas y trazos dirigidos.

El recortado permite un entrenamiento adecuado.

Actividades propuestas para desarrollar la grafomotricidad, "recortables"



Para realizar tus ejercicios es importante tener unas tijeras.



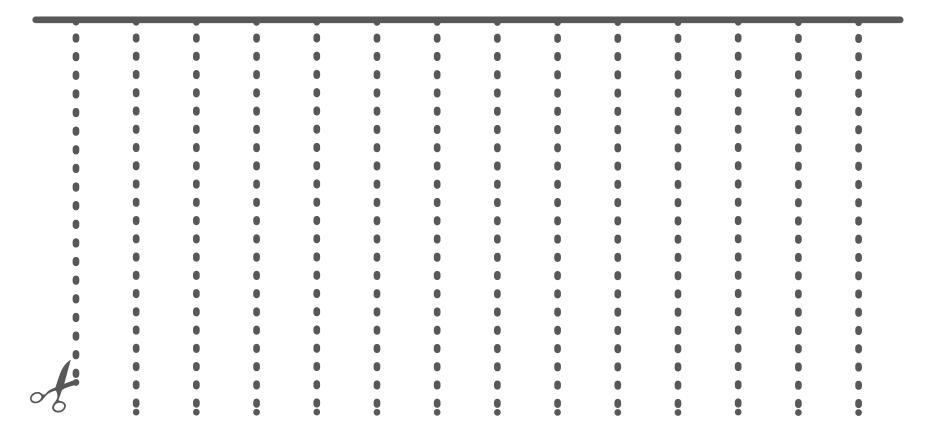


Habilidades basicas 1 108 Intelimundo

Hoy es:

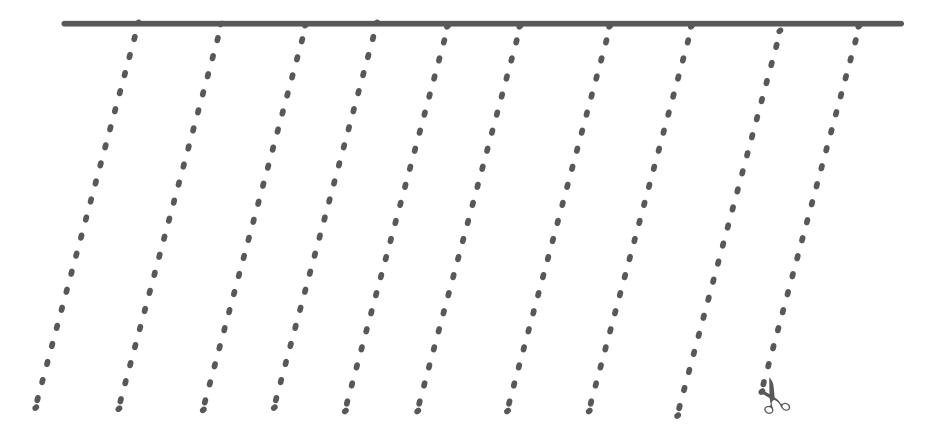
Nombre:

Recorta por la línea punteada.

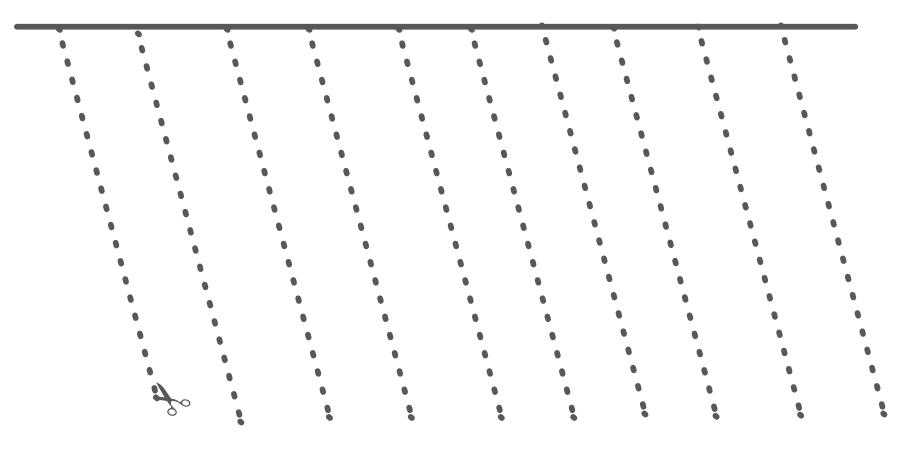




Nombre:

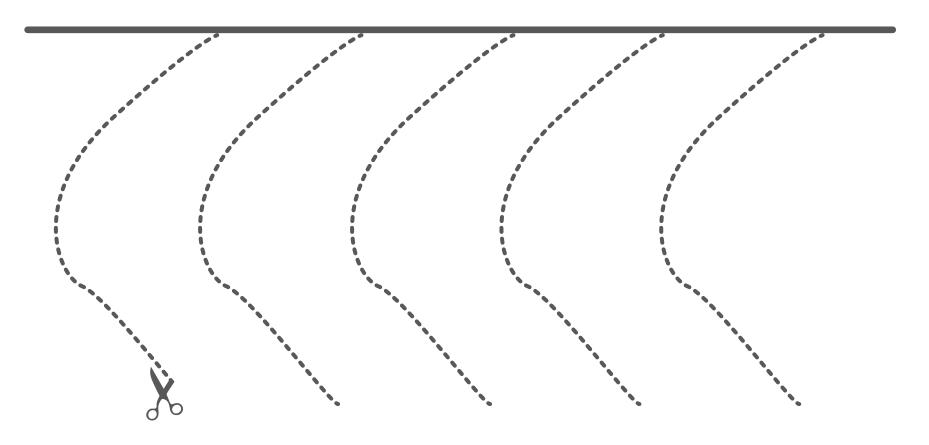


Nombre:



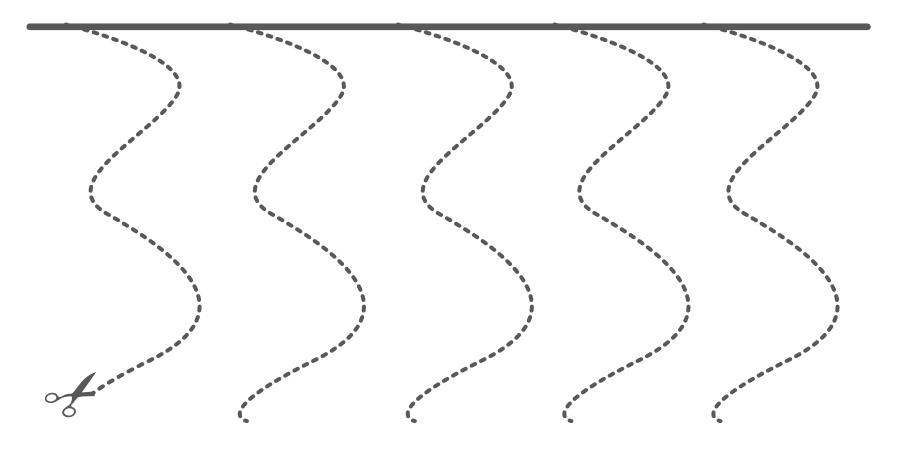


Nombre:



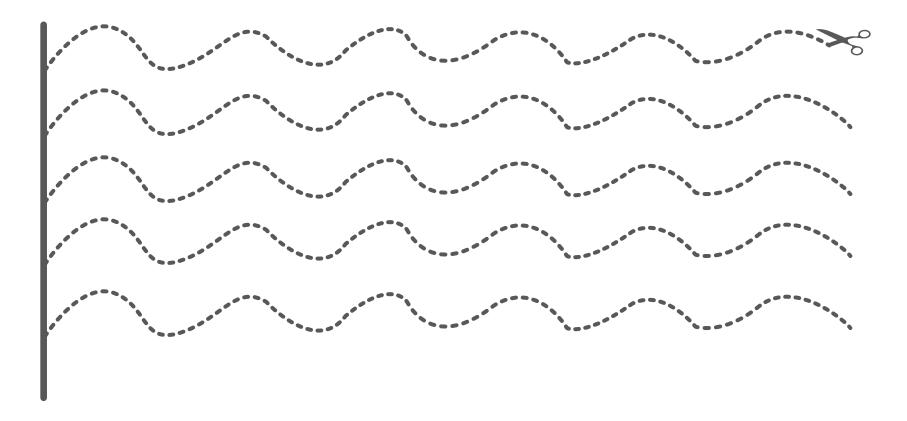


Nombre:



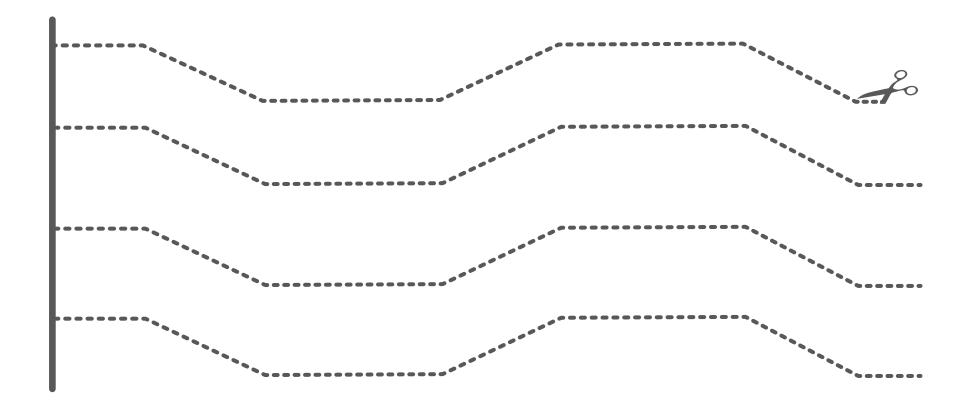


Nombre:





Nombre:







En el aprendizaje y/o adquisición de las habilidades grafomotrices se empieza por el trazo prácticamente libre, que permite al niño dominar el espacio y adquirir soltura con los utensilios básicos, para ir introduciendo progresivamente pautas y trazos dirigidos.

El coloreado permite un entrenamiento adecuado.

Actividades propuestas para desarrollar la grafomotricidad. Los valores para colorear.

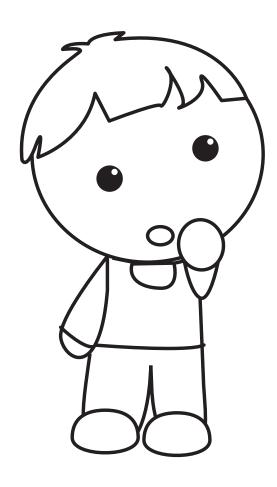
Nombre:





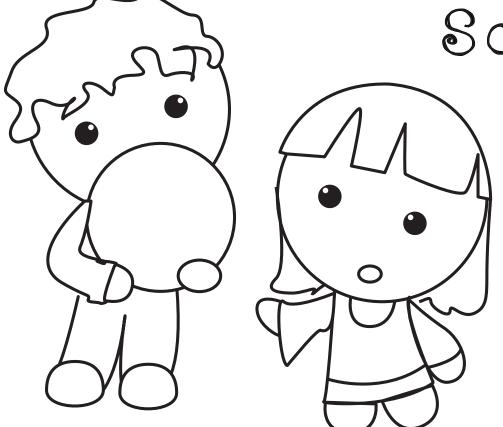
Amistad es dar a un amigo lo mejor que tú tienes.

Nombre:



Conflanza es creer en lo que tú puedes hacer.

Nombre:



Solidaridad es ayudar.



Nombre:

Alegria es disfrutar con los demás.





Nombre:



Amor es sentir los cuidados de tu mamá.



Nombre:

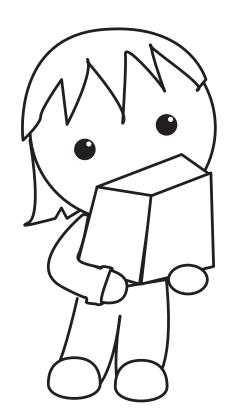
Compartir es dar lo que tienes.







Nombre:





Cortes(a es ayudar en el momento que lo necesitan.

Nombre:



Respeto y cuido a mi mascota.



Nombre:



Responsabilidad es cuidar tus pertenencias.

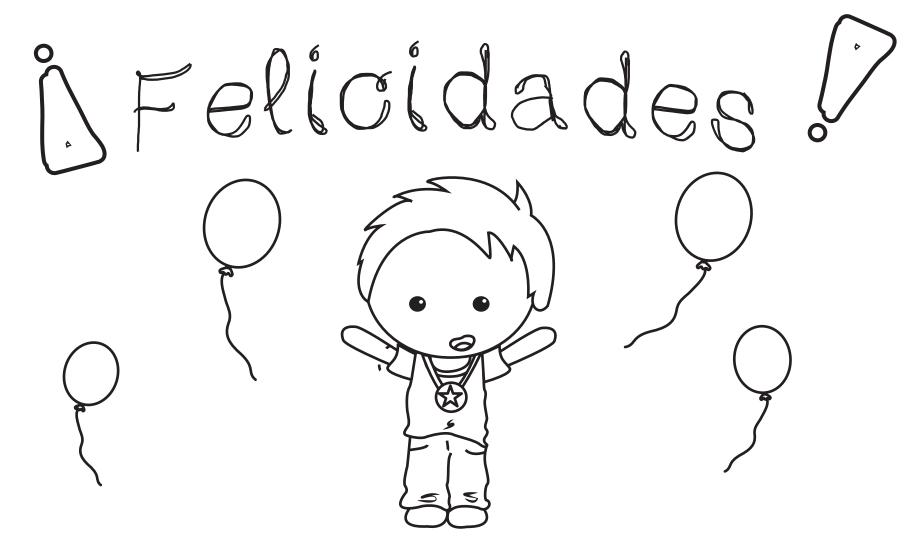
-			
	101	N Ec.	
		y CJ.	•••••••••••••••••••••••••••••••••••••••

Nombre:

Creatividad es hacer que las cosas sean diferentes.







Colorea a Arturo para que termines tu cuadernillo de Habilidades Básicas Nivel.1