renren-security-pro开发文档1.0_常规版

0. 版权说明

本文档为付费文档,版权归人人开源(renren.io)所有,并保留一切权利,本文档及其描述的内容受有关法律的版权保护,对本文档以任何形式的非法复制、泄露或散布到网络提供下载,都将导致相应的法律责任。

免责声明

本文档仅提供阶段性信息,所含内容可根据项目的实际情况随时更新,以人人开源社区公告为准。如因文档使用不当造成的直接或间接损失,人人开源不承担任何责任。

文档更新

本文档由人人开源于2018年4月最后修订。

1. 介绍

1.1. 项目描述

人人权限系统是一套轻量级的权限系统,主要包括用户管理、角色管理、部门管理、菜单管理、定时任务、参数管理、字典管理、文件上传、系统日志、文章管理、APP模块等功能。其中,还拥有多数据源、数据权限、Redis缓存动态开启与关闭、统一异常处理等技术特点。

1.2. 项目特点

● renren-security企业版,采用SpringBoot、MyBatis、Shiro框架,开发的一套权限系

统,极低门槛,拿来即用。设计之初,就非常注重安全性,为企业系统保驾护航,让一切都变得如此简单。

- 灵活的权限控制,可控制到页面或按钮,满足绝大部分的权限需求
- 完善的部门管理及数据权限,通过注解实现数据权限的控制
- 完善的 xss 防范及脚本过滤, 彻底杜绝 xss 攻击
- 支持MySQL、Oracle、SQL Server、PostgreSQL等主流数据库
- 推荐使用阿里云服务器部署项目,免费领取阿里云优惠券,请点击【免费领取】

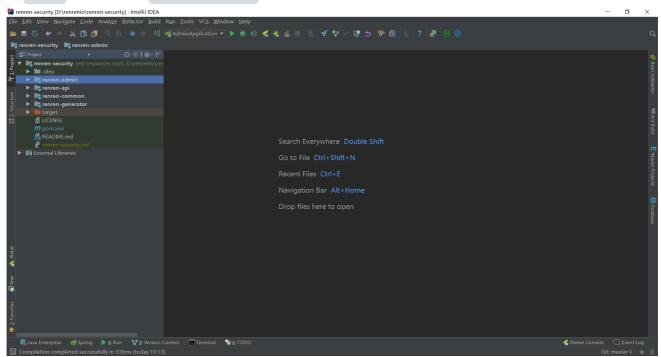
1.3. 项目介绍

项目一共分为四个模块

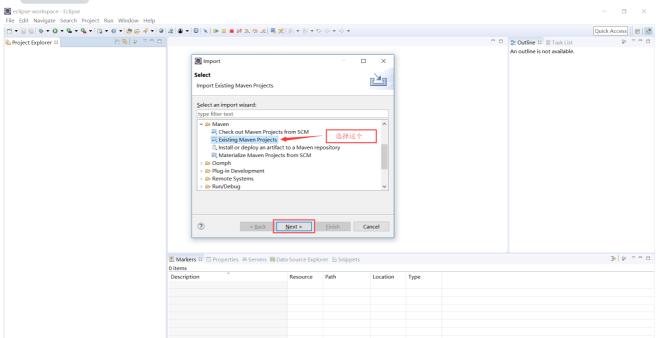
- renren-common为公共模块,其他模块以jar包的形式引入进去,主要提供些工具类,以及renren-admin、renren-api模块公共的entity、mapper、dao、service服务,防止一个功能重复多次编写代码。
- renren-admin为后台模块,也是系统的核心,用来开发后台管理系统,可以打包成jar,部署到服务器上运行,或者打包成war,放到Tomcat8.5+容器里运行。
- renren-api为接口模块,主要是简化APP开发,如:为微信小程序、IOS、Android提供接口,拥有一套单独的用户体系,没有与renren-admin用户表共用,因为renren-admin用户表里存放的是企业内部人员账号,具有后台管理员权限,可以登录后台管理系统,而renren-api用户表里存放的是我们的真实用户,不具备登录后台管理系统的权限。renrenapi主要是实现了用户注册、登录、接口权限认证、获取登录用户等功能,为APP接口的安全调用,提供一套优雅的解决方案,从而简化APP接口开发。
- renren-generator为代码生成器模块,只需在MySQL数据库里,创建好表结构,就可以生成新增、修改、删除、查询、导出等操作的代码,包括entity、mapper、dao、service、controller、页面等所有代码,项目开发神器。

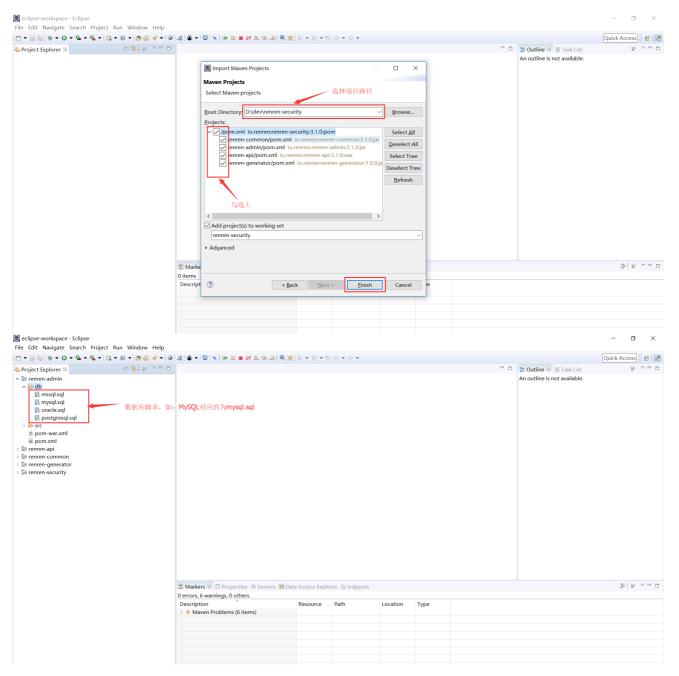
1.4. 本地部署

- 环境要求 JDK1.8、 Tomcat8.5+ 、 MySQL5.5+
- 用 idea 打开项目 , File -> Open 如下图:



• 用 eclipse 打开项目,如下图:





- 创建数据库 renren_security ,数据库编码为 UTF-8
- 执行数据库脚本,如MySQL数据库,则执行 db/mysql.sql 文件,初始化数据
- 修改 application-dev.yml , 更改数据库账号和密码

【启动renren-admin项目】

• 运行 io.renren.AdminApplication.java的 main 方法,则可启动renren-admin项目

- 项目访问路径: http://localhost:8080/renren-admin
- 账号密码: admin/admin
- Swagger路径: http://localhost:8080/renren-admin/swagger/index.html
- Swagger注解路径: http://localhost:8080/renren-admin/swagger-ui.html

【启动renren-api项目】

- Eclipse、IDEA运行ApiApplication.java,则可启动项目【renren-api】
- Swagger路径: http://localhost:8081/renren-api/swagger-ui.html

【启动renren-generator项目】

- Eclipse、IDEA运行GeneratorApplication.java,则可启动项目【renren-generator】
- 项目访问路径: http://localhost:8082/renren-generator

1.5. 获取帮助

- 官方社区:http://www.renren.io/community
- 如需寻求帮助、项目建议、技术讨论等,请移步到官方社区,我会在第一时间进行解答或回复

2. 项目实战

2.1. 功能描述

我们来完成一个商品的列表、添加、修改、删除、导出功能,熟悉如何快速开发自己的业务功能模块。

• 我们先建一个商品表tb_goods, 表结构如下所示:

```
1. CREATE TABLE `tb_goods` (
2. `goods_id` bigint NOT NULL AUTO_INCREMENT COMMENT '商品ID',
3. `name` varchar(50) COMMENT '商品名',
4. `intro` varchar(500) COMMENT '介绍',
5. `price` decimal(10,2) COMMENT '价格',
6. `num` int COMMENT '数量',
7. PRIMARY KEY (`goods_id`)
8. ) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=utf8 COMMENT='商品管理';
```

2.2. 使用代码生成器

● 使用代码生成器前,我们先来看下代码生成器的配置,看看那些是可配置的,打开renrengenerator模块的配置文件generator.properties,如下所示:

```
#代码生成器,配置信息
    mainPath=io.renren
    #包名
    package=io.renren.modules
    moduleName=demo
    #作者
    author=chenshun
    #Email
    email=sunlightcs@gmail.com
    #表前缀(类名不会包含表前缀)
    tablePrefix=tb
   #类型转换,配置信息
15. tinyint=Integer
   smallint=Integer
17. mediumint=Integer
   int=Integer
19. integer=Integer
20. bigint=Long
21. float=Float
   double=Double
23. decimal=BigDecimal
   bit=Boolean
```

```
char=String
varchar=String
tinytext=String
text=String
nediumtext=String
longtext=String

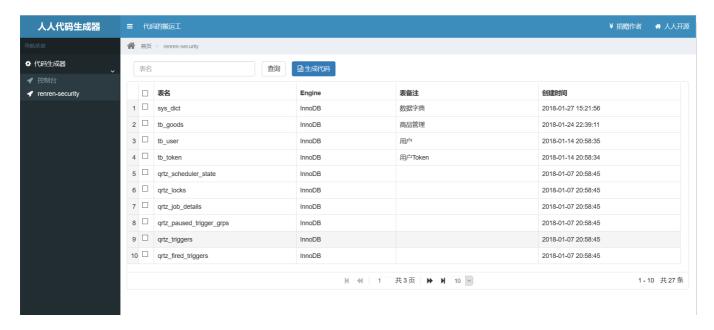
date=Date
datetime=Date
timestamp=Date
```

上面的配置文件,可以配置包名、作者信息、表前缀、模块名称、类型转换等信息。其中,类型转换是指,MySQL中的类型与JavaBean中的类型,是怎么一个对应关系。如果有缺少的类型,可自行在generator.properties文件中补充。

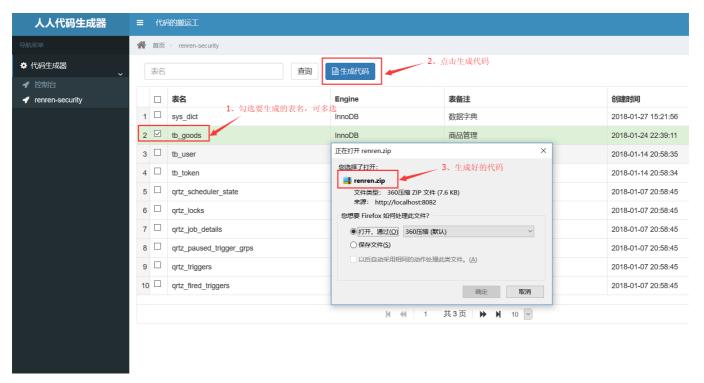
再看看renren-generator模块的application.yml配置文件,我们只要修改数据库名、账号、密码,就可以了。其中,数据库名是指待生成的表,所在的数据库。

```
# Tomcat
 server:
    tomcat:
         uri-encoding: UTF-8
         max-threads: 1000
         min-spare-threads: 30
    port: 8082
     context-path: /renren-generator
# mysql
spring:
     datasource:
         type: com.alibaba.druid.pool.DruidDataSource
         driverClassName: com.mysql.jdbc.Driver
         url: jdbc:mysql://localhost:3306/renren security?useUnicode=tru
 e&characterEncoding=UTF-8
         username: renren
         password: 123456
     jackson:
         time-zone: GMT+8
         date-format: yyyy-MM-dd HH:mm:ss
     resources:
             static-locations: classpath:/static/,classpath:/views/
 # Mybatis配置
```

- 25. mybatis:
 26. mapperLocations: classpath:mapper/**/*.xml
- 在数据库renren_security中,执行建表语句,创建tb_goods表,再启动renren-generator项目,运行GeneratorApplication.java的main方法即可
- 项目访问路径: http://localhost:8082/renren-generator
- 在浏览器里输入项目地址,如下所示:



• 我们只需勾选tb_goods,点击【生成代码】按钮,则可生成相应代码,如下所示:



• 我们来看下生成的代码结构,如下所示:



● 生成好代码后,我们只需在数据库renren_security中,执行goods_menu.sql语句,这个 SQL是生成菜单的,SQL语句如下所示:

```
-- 菜单SOL
INSERT INTO `sys menu` (`parent id`, `name`, `url`, `perms`, `type`, `i
con`, `order num`)
    VALUES ('48', '商品管理', 'modules/demo/goods.html', NULL, '1', 'lar
ry-10109', '6');
-- 按钮父菜单ID
set @parentId = @@identity;
-- 菜单对应按钮SQL
INSERT INTO `sys menu` (`parent id`, `name`, `url`, `perms`, `type`, `i
con`, `order num`)
    SELECT @parentId, '查看', null, 'demo:goods:list,demo:goods:info',
'2', null, '6';
INSERT INTO `sys_menu` (`parent_id`, `name`, `url`, `perms`, `type`, `i
con`, `order num`)
    SELECT @parentId, '新增', null, 'demo:goods:save', '2', null, '6';
INSERT INTO `sys menu` (`parent id`, `name`, `url`, `perms`, `type`, `i
```

```
con`, `order_num`)

SELECT @parentId, '修改', null, 'demo:goods:update', '2', null, '6';

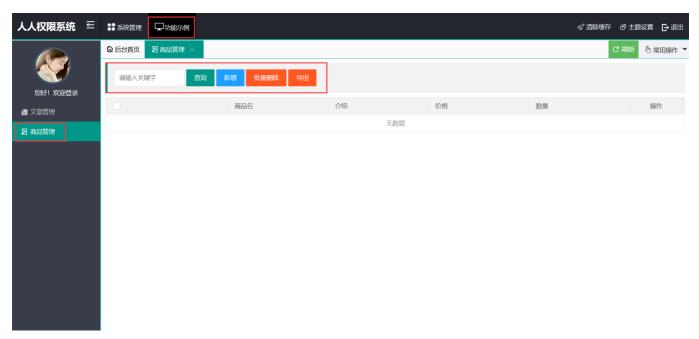
INSERT INTO `sys_menu` (`parent_id`, `name`, `url`, `perms`, `type`, `i
con`, `order_num`)

SELECT @parentId, '删除', null, 'demo:goods:delete', '2', null, '6';

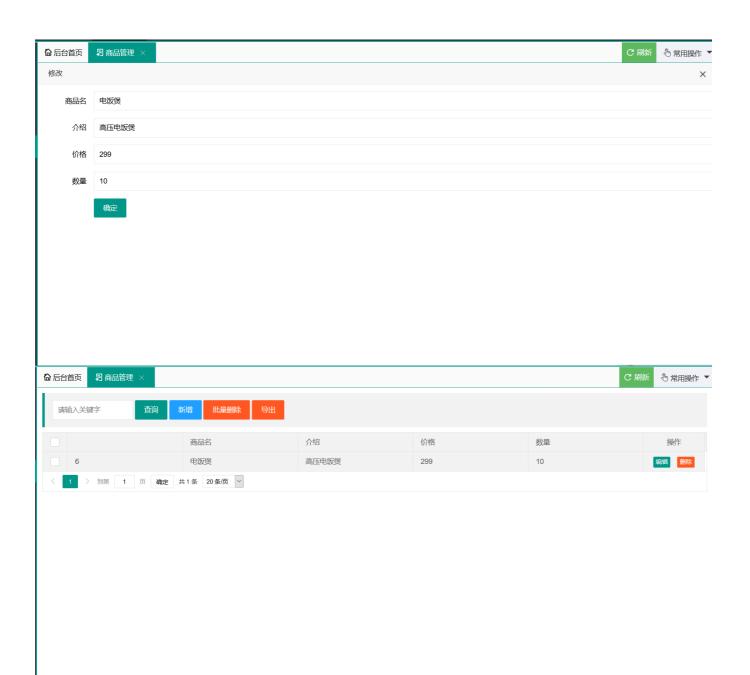
INSERT INTO `sys_menu` (`parent_id`, `name`, `url`, `perms`, `type`, `i
con`, `order_num`)

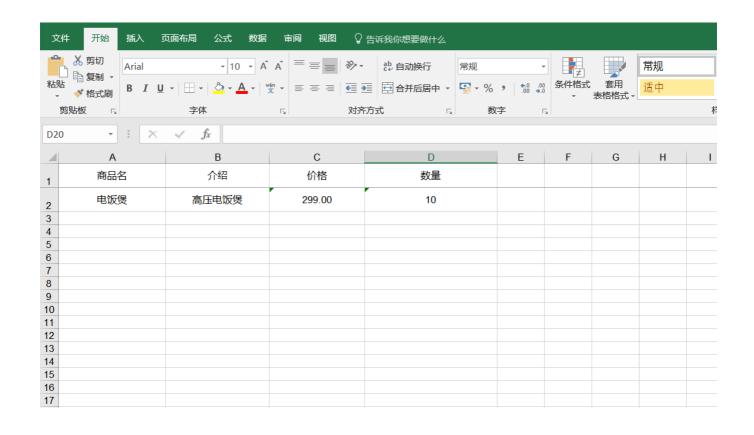
SELECT @parentId, '导出', null, 'demo:goods:export', '2', null, '6';
```

接下来,再把main目录覆盖renren-admin里的main目录即可,启动renren-admin项目,如下所示:



● 现在,我们就可以新增、修改、删除、批量删除、导出excel等操作





3. 数据库支持

项目已支持MySQL、Oracle、SQL Server、PostgreSQL数据库,后续会支持更多常用数据库

3.1. MySQL数据库支持

系统默认支持MySQL数据库,执行db/mysql.sql,创建表及初始化数据,再启动项目即可

3.2. Oracle数据库支持

● 步骤1,引入oracle驱动,只需在公共的pom.xml里,去掉相应的jar依赖注释,如下所示:

● 步骤2,修改主键生成策略,配置文件在application.yml,把id-type修改成2,如下所示:

```
#mybatis
mapper-locations: classpath:mapper/**/*.xml
#実体計構、多介和ckage/用度导或者分号分類
typeAliasesPackage: io.renren.modules.*.entity
global-config:
# 上接來與 9."数据年10月增", 1:"用户输入ID",2:"全局唯一ID (数字类型唯一ID)", 3:"全局唯一ID UUID";
id-type: 2
# 子夜夜粉 0: 逐新判断",1:"非 NULL 判断"),2:"非空判断"
field-strategy: 2
# 能够 F划线转换
db-column-underline: true
# 刺馴mapper 阿式神星
refresh-mapper: true
# 数据库大马下划线转换
# ccapital-mode: true
# 非列接口皮吸炎和置
# key-generator: com.baomidou.springboot.xxx
# 逻辑删除配置
logic-not-delete-value: 0
# 科定义统充策略投口皮现
# meta-object-handler: com.baomidou.springboot.xxx
# 肖定义约充策略投口皮现
# meta-object-handler: com.baomidou.springboot.xxx
# 肖定义约克茨斯蒙 sql-injector: com.baomidou.mybatisplus.mapper.LogicSqlInjector
configuration:
mapp-underscore-to-camel-case: true
cache-enabled: false
call-setters-on-nulls: true
```

● 步骤3,修改数据库配置信息,开发环境的配置文件在application-dev.yml,如下所示:

```
1. spring:
2. datasource:
3. type: com.alibaba.druid.pool.DruidDataSource
4. driverClassName: oracle.jdbc.OracleDriver
5. druid:
6. first: #数据源1
7. url: jdbc:oracle:thin:@192.168.10.10:1521:renren
8. username: renren
9. password: 123456
```

● 步骤4,执行db/oracle.sql,创建表及初始化数据,再启动项目即可

3.3. SQL Server数据库支持

● 步骤1,引入SQL Server驱动,只需在公共的pom.xml里,去掉相应的jar依赖注释,如下所示:

● 步骤2,修改数据库配置信息,开发环境的配置文件在application-dev.yml,如下所示:

```
1. spring:
2. datasource:
3. type: com.alibaba.druid.pool.DruidDataSource
4. driverClassName: com.microsoft.sqlserver.jdbc.SQLServerDriver
5. druid:
6. first: #数据源1
7. url:
    jdbc:sqlserver://192.168.10.10:1433;DatabaseName=renren_security
8. username: sa
9. password: 123456
```

● 步骤3,执行db/mssql.sql,创建表及初始化数据,再启动项目即可

3.4. PostgreSQL数据库支持

● 步骤1,引入PostgreSQL驱动,只需在公共的pom.xml里,去掉相应的jar依赖注释,如下所示:

● 步骤2,修改数据库配置信息,开发环境的配置文件在application-dev.yml,如下所示:

```
1. spring:
2. datasource:
3. type: com.alibaba.druid.pool.DruidDataSource
4. driverClassName: org.postgresql.Driver
5. druid:
6. first: #数据源1
7. url:
    jdbc:postgresql://192.168.10.10:5432/renren_security
8. username: renren
9. password: 123456
```

● 步骤3,修改quartz配置信息,quartz配置文件 ScheduleConfig.java,打开注释,如下所示:

```
    //PostgreSQL数据库,需要打开此注释
    prop.put("org.quartz.jobStore.driverDelegateClass","org.quartz.impl.jdbcjobstore.PostgreSQLDelegate");
```

• 步骤4,执行db/postgresql.sql,创建表及初始化数据,再启动项目即可

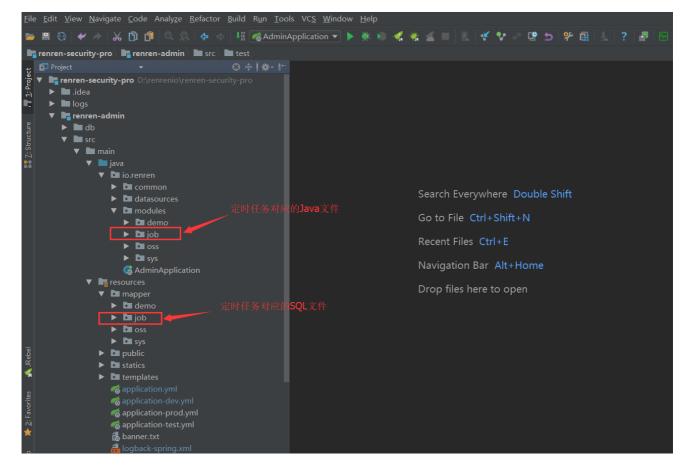
4. 后端源码分析

4.1. 功能模块移除

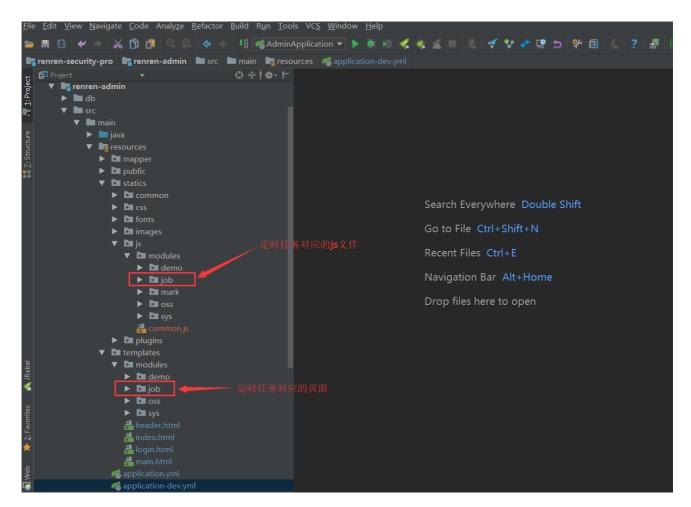
项目已包含用户管理、角色管理、部门管理、菜单管理、定时任务、参数管理、字典管理、文件上传、系统日志、文章管理、APP模块等功能,有些功能点,可能不需要,怎么才能移除掉不要的功能点呢?

项目结构是按模块划分的,功能点代码都在modules目录下面,所以,想要移除某个功能,只需删除modules目录对应的代码即可;比如,定时任务在我们的系统里,是不需要的,我们想移除掉,只需进行如下操作

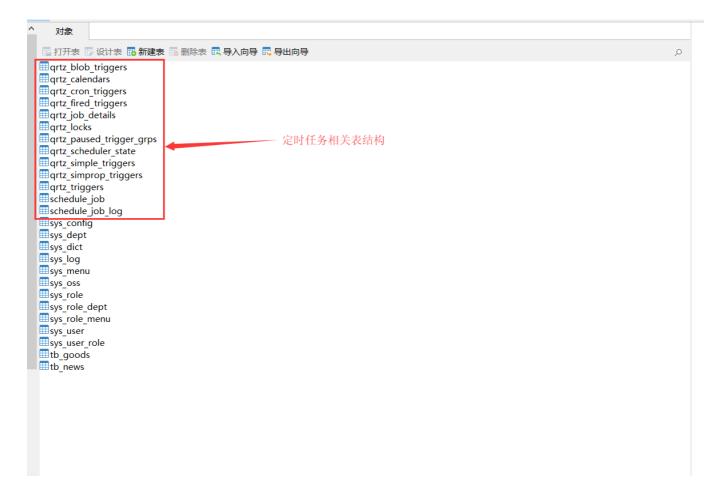
• 步骤1,删除定时任务的Java文件及SQL文件,如下图



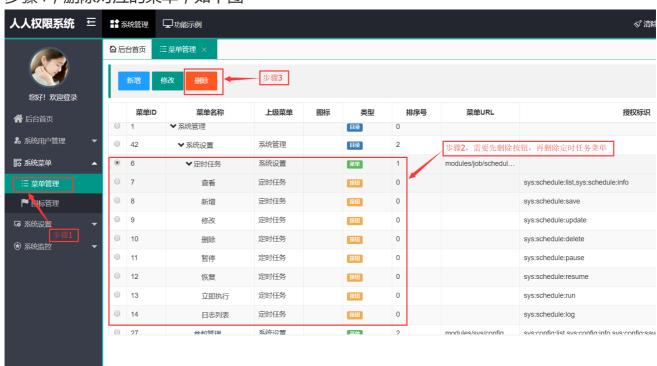
• 步骤2,删除定时任务的js文件及页面,如下图



。 步骤3,删除对应的表结构,如下图



• 步骤4,删除对应的菜单,如下图



4.2. 多数据源

多数据源的应用场景,主要针对跨多个数据库实例的情况;如果是同实例中的多个数据库,则没必要使用多数据源。

```
#下面演示单实例,多数据库的使用情况
select * from db.table;
#其中,db为数据库名,table为数据库表名
```

4.2.1 实现多数据源

● 步骤1,在spring boot中,增加多数据源的配置,如下所示:

```
1. spring:
2. datasource:
3. type: com.alibaba.druid.pool.DruidDataSource
4. driverClassName: com.mysql.jdbc.Driver
5. druid:
6. first: #数据源1
7. url: jdbc:mysql://192.168.1.10:3306/renren_security?all
owMultiQueries=true&useUnicode=true&characterEncoding=UTF-8
8. username: renren
9. password: 123456
10. second: #数据源2
11. url: jdbc:mysql://192.168.1.11:3306/order?
allowMultiQueries=true&useUnicode=true&characterEncoding=UTF-8
12. username: root
password: root
```

步骤2,扩展Spring的AbstractRoutingDataSource抽象类,
 AbstractRoutingDataSource中的抽象方法determineCurrentLookupKey是实现多数据源的核心,并对该方法进行Override,如下所示:

```
    public class DynamicDataSource extends AbstractRoutingDataSource {
    private static final ThreadLocal<String> contextHolder = new Thread Local<>();
    3.
```

```
public DynamicDataSource (DataSource defaultTargetDataSource, Map<Ob</pre>
      ject, Object> targetDataSources) {
              //设置默认数据源
              super.setDefaultTargetDataSource(defaultTargetDataSource);
              super.setTargetDataSources(targetDataSources);
             super.afterPropertiesSet();
          }
         @Override
         protected Object determineCurrentLookupKey() {
             //获取数据源,没有指定,则为默认数据源
             return getDataSource();
         public static void setDataSource(String dataSource) {
             contextHolder.set(dataSource);
         public static String getDataSource() {
            return contextHolder.get();
         public static void clearDataSource() {
             contextHolder.remove();
32. public interface DataSourceNames {
         String FIRST = "first";
         String SECOND = "second";
     }
```

• 步骤3,配置DataSource,指定数据源的信息,如下所示:

```
    @Configuration
    public class DynamicDataSourceConfig {
    //数据源1, 读取spring.datasource.druid.first下的配置信息
    @Bean
    @ConfigurationProperties("spring.datasource.druid.first")
    public DataSource firstDataSource() {
```

```
return DruidDataSourceBuilder.create().build();
    }
    //数据源2,读取spring.datasource.druid.second下的配置信息
   @Bean
   @ConfigurationProperties("spring.datasource.druid.second")
   public DataSource secondDataSource(){
       return DruidDataSourceBuilder.create().build();
   }
    //加了@Primary注解,表示指定DynamicDataSource为Spring的数据源
    //因为DynamicDataSource是继承与AbstractRoutingDataSource,而AbstractR
outingDataSource又是继承于AbstractDataSource, AbstractDataSource实现了统一
的DataSource接口,所以DynamicDataSource也可以当做DataSource使用
    @Bean
   @Primary
   public DynamicDataSource dataSource (DataSource firstDataSource, Dat
aSource secondDataSource) {
       Map<Object, Object> targetDataSources = new HashMap<>();
       targetDataSources.put(DataSourceNames.FIRST, firstDataSource);
       targetDataSources.put(DataSourceNames.SECOND, secondDataSource)
       return new DynamicDataSource (firstDataSource, targetDataSources
);
```

• 步骤4,通过注解,实现多数据源,如下所示:

```
1. /**
2. * 多数据源注解类
3. */
4. @Target(ElementType.METHOD)
5. @Retention(RetentionPolicy.RUNTIME)
6. @Documented
7. public @interface DataSource {
8. String name() default "";
9. }
10.
11.
12. /**
13. * 多数据源, 切面处理类
14. */
15. @Aspect
16. @Component
```

```
public class DataSourceAspect implements Ordered {
    protected Logger logger = LoggerFactory.getLogger(getClass());
@Pointcut("@annotation(io.renren.datasources.annotation.DataSource)")
    public void dataSourcePointCut() {
    @Around("dataSourcePointCut()")
    public Object around(ProceedingJoinPoint point) throws Throwable {
        MethodSignature signature = (MethodSignature) point.getSignatur
e();
        Method method = signature.getMethod();
        DataSource ds = method.getAnnotation(DataSource.class);
        if (ds == null) {
            DynamicDataSource.setDataSource(DataSourceNames.FIRST);
            logger.debug("set datasource is " + DataSourceNames.FIRST);
        }else {
            DynamicDataSource.setDataSource(ds.name());
            logger.debug("set datasource is " + ds.name());
        try {
            return point.proceed();
        } finally {
            DynamicDataSource.clearDataSource();
            logger.debug("clean datasource");
   }
    @Override
    public int getOrder() {
       return 1;
```

4.2.2. 测试多数据源

```
    @RunWith(SpringRunner.class)
    @SpringBootTest
    public class DynamicDataSourceTest {
```

```
@Autowired
    private DataSourceTestService dataSourceTestService;
    @Test
    public void test(){
        //数据源1
        SysUserEntity user1 = dataSourceTestService.queryUser(1L);
        System.out.println(ToStringBuilder.reflectionToString(user1));
        //数据源2
        SysUserEntity user2 = dataSourceTestService.queryUser2(1L);
        System.out.println(ToStringBuilder.reflectionToString(user2));
        //数据源1
        SysUserEntity user3 = dataSourceTestService.queryUser(1L);
        System.out.println(ToStringBuilder.reflectionToString(user3));
@Service
public class DataSourceTestService {
    @Autowired
    private SysUserService sysUserService;
    public SysUserEntity queryUser(Long userId) {
        return sysUserService.selectById(userId);
    @DataSource(name = DataSourceNames.SECOND)
    public SysUserEntity queryUser2(Long userId) {
       return sysUserService.selectById(userId);
```

4.2.3. 增加多数据源

```
    spring:
    datasource:
    type: com.alibaba.druid.pool.DruidDataSource
    driverClassName: com.mysql.jdbc.Driver
```

```
druid:
            first: #数据源1
               url: jdbc:mysql://192.168.1.10:3306/renren security?all
owMultiQueries=true&useUnicode=true&characterEncoding=UTF-8
               username: renren
               password: 123456
            second: #数据源2
                url: jdbc:mysql://192.168.1.11:3306/order?
allowMultiQueries=true&useUnicode=true&characterEncoding=UTF-8
               username: root
               password: root
            third: #数据源3
               url: jdbc:mysql://192.168.1.12:3306/user?
allowMultiQueries=true&useUnicode=true&characterEncoding=UTF-8
               username: root
               password: root
            #数据源4、5、6.....
```

```
public interface DataSourceNames {
    String FIRST = "first";
    String SECOND = "second";
    String THIRD = "third";
@Configuration
public class DynamicDataSourceConfig {
    @Bean
    @ConfigurationProperties("spring.datasource.druid.first")
    public DataSource firstDataSource() {
        return DruidDataSourceBuilder.create().build();
    @Bean
   @ConfigurationProperties("spring.datasource.druid.second")
   public DataSource secondDataSource() {
        return DruidDataSourceBuilder.create().build();
    @Bean
    @ConfigurationProperties("spring.datasource.druid.third")
    public DataSource thirdDataSource() {
```

4.2.4. 移除多数据源

本项目,默认是实现了多数据源的,如果自己项目不需要多数据源,也可以移除多数据源,具体操作步骤,如下所示。

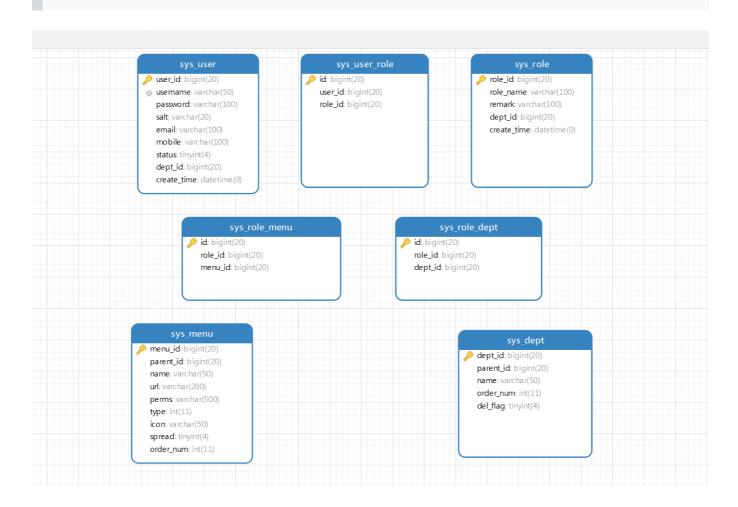
步骤1,修改数据源的配置,如下所示:

步骤2,删除io.renren.datasources包下的所有类,则完成了,多数据源的移除

4.3. 核心模块

4.3.1. 功能权限设计

权限相关的表结构,如下图所示



- 1) sys_user[用户]表,保存用户相关数据,通过sys_user_role[用户与角色关联]表,与 sys_role[角色]表关联; sys_menu[菜单]表通过sys_role_menu[菜单与角色关联]表,与 sys_role[角色]表关联
- 2) sys_menu表,保存菜单相关数据,并在perms字段里,保存了shiro的权限标识,也就是说,拥有此菜单,就拥有perms字段里的所有权限,比如,某用户拥有的菜单权限标识。sys:user:info,就可以访问下面的方法

```
1. @RequestMapping("/info/{userId}")
2. @RequiresPermissions("sys:user:info")
3. public R info(@PathVariable("userId") Long userId) {
4.
5. }
```

- 3) sys_dept表,保存部门相关数据,数据权限也是根据部门进行过滤的,下一小节具体讲解
- 4)在shiro配置代码里,配置为 anon 的,表示不经过shiro处理,配置为 autho 的,表示要经过shiro处理,这样就保证了,没有权限的请求,拒绝访问

```
@Configuration
public class ShiroConfig {
    @Bean ("sessionManager")
    public SessionManager sessionManager (RedisShiroSessionDAO redisShir
oSessionDAO,
                                         @Value("${renren.redis.open}")
boolean redisOpen,
                                         @Value("${renren.shiro.redis}")
boolean shiroRedis) {
        DefaultWebSessionManager sessionManager = new
DefaultWebSessionManager();
        //设置session过期时间为1小时(单位:毫秒),默认为30分钟
        sessionManager.setGlobalSessionTimeout(60 * 60 * 1000);
        sessionManager.setSessionValidationSchedulerEnabled(true);
        sessionManager.setSessionIdUrlRewritingEnabled(false);
       //如果开启redis缓存且renren.shiro.redis=true,则shiro session存到r
edis里
        if (redisOpen && shiroRedis) {
            sessionManager.setSessionDAO(redisShiroSessionDAO);
       return sessionManager;
    }
    @Bean ("securityManager")
    public SecurityManager securityManager(UserRealm userRealm, Session
Manager sessionManager) {
        DefaultWebSecurityManager securityManager = new
DefaultWebSecurityManager();
        securityManager.setRealm(userRealm);
        securityManager.setSessionManager(sessionManager);
       return securityManager;
    @Bean("shiroFilter")
    public ShiroFilterFactoryBean shiroFilter(SecurityManager
```

```
securityManager) {
        ShiroFilterFactoryBean shiroFilter = new ShiroFilterFactoryBean
();
        shiroFilter.setSecurityManager(securityManager);
        shiroFilter.setLoginUrl("/login.html");
        shiroFilter.setUnauthorizedUrl("/");
        Map<String, String> filterMap = new LinkedHashMap<>();
        filterMap.put("/swagger/**", "anon");
        filterMap.put("/v2/api-docs", "anon");
        filterMap.put("/swagger-ui.html", "anon");
        filterMap.put("/webjars/**", "anon");
        filterMap.put("/swagger-resources/**", "anon");
        filterMap.put("/statics/**", "anon");
        filterMap.put("/login.html", "anon");
        filterMap.put("/sys/login", "anon");
        filterMap.put("/favicon.ico", "anon");
        filterMap.put("/captcha.jpg", "anon");
        filterMap.put("/**", "authc");
        shiroFilter.setFilterChainDefinitionMap(filterMap);
        return shiroFilter;
    @Bean("lifecycleBeanPostProcessor")
    public LifecycleBeanPostProcessor lifecycleBeanPostProcessor() {
        return new LifecycleBeanPostProcessor();
    }
    @Bean
    public DefaultAdvisorAutoProxyCreator
defaultAdvisorAutoProxyCreator() {
        DefaultAdvisorAutoProxyCreator proxyCreator = new DefaultAdviso
rAutoProxyCreator();
        proxyCreator.setProxyTargetClass(true);
        return proxyCreator;
    }
    @Bean
    public AuthorizationAttributeSourceAdvisor
authorizationAttributeSourceAdvisor(SecurityManager securityManager) {
        AuthorizationAttributeSourceAdvisor advisor = new Authorization
AttributeSourceAdvisor();
        advisor.setSecurityManager(securityManager);
        return advisor;
```

5)上面的配置,我们可以看出来,只有访问下面这些路径,就不用登录,也就是不会经过shiro处理,其他访问路径,都会经过shiro处理,没有对应的权限,都会拒绝访问。

```
1. Map<String, String> filterMap = new LinkedHashMap<>();
2. filterMap.put("/swagger/**", "anon");
3. filterMap.put("/v2/api-docs", "anon");
4. filterMap.put("/swagger-ui.html", "anon");
5. filterMap.put("/webjars/**", "anon");
6. filterMap.put("/swagger-resources/**", "anon");
7. filterMap.put("/statics/**", "anon");
8. filterMap.put("/login.html", "anon");
9. filterMap.put("/sys/login", "anon");
10. filterMap.put("/favicon.ico", "anon");
11. filterMap.put("/captcha.jpg", "anon");
```

6)接下来,我们看看shiro框架,具体是怎么效验功能权限的,系统登录代码如下:

```
@Controller
public class SysLoginController {
   @Autowired
   private Producer producer;
    @RequestMapping("captcha.jpg")
    public void captcha (HttpServletResponse response) throws IOException
        response.setHeader("Cache-Control", "no-store, no-cache");
        response.setContentType("image/jpeg");
       //生成文字验证码
        String text = producer.createText();
        //生成图片验证码
        BufferedImage image = producer.createImage(text);
        //保存到shiro session
        ShiroUtils.setSessionAttribute(Constants.KAPTCHA SESSION KEY, t
ext);
        ServletOutputStream out = response.getOutputStream();
        ImageIO.write(image, "jpg", out);
```

```
/**
    * 登录
    * /
    @ResponseBody
    @RequestMapping(value = "/sys/login", method = RequestMethod.POST)
   public R login(String username, String password, String captcha) {
        String kaptcha =
ShiroUtils.getKaptcha(Constants.KAPTCHA SESSION KEY);
        if (!captcha.equalsIgnoreCase(kaptcha)) {
            return R.error("验证码不正确");
        }
       try{
            Subject subject = ShiroUtils.getSubject();
            UsernamePasswordToken token = new UsernamePasswordToken(use
rname, password);
            subject.login(token);
        }catch (UnknownAccountException e) {
            return R.error(e.getMessage());
        }catch (IncorrectCredentialsException e) {
            return R.error("账号或密码不正确");
        }catch (LockedAccountException e) {
           return R.error("账号已被锁定,请联系管理员");
        }catch (AuthenticationException e) {
           return R.error("账户验证失败");
       return R.ok();
   /**
    * 退出
   @RequestMapping(value = "logout", method = RequestMethod.GET)
   public String logout() {
       ShiroUtils.logout();
       return "redirect:login.html";
    }
```

登录的时候,调用了 subject.login(token) 方法,分析源码,我们可以知道,会调用自定义 Realm中的 doGetAuthenticationInfo 方法,如下所示:

```
@Component
public class UserRealm extends AuthorizingRealm {
    @Autowired
   private SysUserDao sysUserDao;
   @Autowired
   private SysMenuDao sysMenuDao;
   /**
    * 认证(登录时调用)
    */
    @Override
    protected AuthenticationInfo doGetAuthenticationInfo(
            AuthenticationToken authcToken) throws
AuthenticationException {
       UsernamePasswordToken token = (UsernamePasswordToken)authcToken
       //查询用户信息
       SysUserEntity user = new SysUserEntity();
       user.setUsername(token.getUsername());
       user = sysUserDao.selectOne(user);
       //账号不存在
       if(user == null) {
            throw new UnknownAccountException("账号或密码不正确");
       }
       //账号锁定
       if (user.getStatus() == 0) {
           throw new LockedAccountException("账号已被锁定,请联系管理员");
        }
        SimpleAuthenticationInfo info = new SimpleAuthenticationInfo(us
er, user.getPassword(), ByteSource.Util.bytes(user.getSalt()), getName
());
       return info;
   }
    @Override
   public void setCredentialsMatcher (CredentialsMatcher
credentialsMatcher) {
        HashedCredentialsMatcher shaCredentialsMatcher = new HashedCred
entialsMatcher();
        shaCredentialsMatcher.setHashAlgorithmName(ShiroUtils.hashAlgor
ithmName);
```

```
shaCredentialsMatcher.setHashIterations(ShiroUtils.hashIteratio
ns);

super.setCredentialsMatcher(shaCredentialsMatcher);

41.  }

42. }
```

这个 doGetAuthenticationInfo 方法里,会通过用户名,查询用户信息,如果用户不存在,则直接抛 UnknownAccountException 异常;如果用户被禁用,则抛出 LockedAccountException 异常;如果用户存在,则封装成 SimpleAuthenticationInfo 对象,并返回,Shiro就会帮我们验证密码是否正确,如果密码错误,则会抛出 IncorrectCredentialsException 异常;登录的时候,我们会对这些异常进行捕获,并以相应的错误消息,提示前端,如下所示:

```
1. try{
2. Subject subject = ShiroUtils.getSubject();
3. UsernamePasswordToken token = new UsernamePasswordToken(username, p assword);
4. subject.login(token);
5. }catch (UnknownAccountException e) {
6. return R.error(e.getMessage());
7. }catch (IncorrectCredentialsException e) {
8. return R.error("账号或密码不正确");
9. }catch (LockedAccountException e) {
10. return R.error("账号已被锁定,请联系管理员");
11. }catch (AuthenticationException e) {
12. return R.error("账户验证失败");
13. }
```

其中,下面的这段代码,可能不明白是什么意思,这个就告诉shiro,验证登录密码的时候,登录密码需要进

行 new SimpleHash (hashAlgorithmName, password, salt, hashIterations).toString() 处理后,再与数据库密码进行比较

```
    SimpleAuthenticationInfo info = new SimpleAuthenticationInfo(user, user .getPassword(), ByteSource.Util.bytes(user.getSalt()), getName());
    @Override
    public void setCredentialsMatcher(CredentialsMatcher credentialsMatcher) {
```

```
5. HashedCredentialsMatcher shaCredentialsMatcher = new HashedCredenti
alsMatcher();
    //指定sha算法为sha-256, 需要和生成密码时的一样
7.
    shaCredentialsMatcher.setHashAlgorithmName(ShiroUtils.hashAlgorithmName);
    //hash迭代次数, 需要和生成密码时的一样
9.
    shaCredentialsMatcher.setHashIterations(ShiroUtils.hashIterations);
    super.setCredentialsMatcher(shaCredentialsMatcher);
11. }
```

其中, salt是加盐操作,可能有人不理解为何要加盐,其目的是防止被拖库后,黑客轻易的(通过密码库对比),就能拿到你的密码。

我们在注册账号的时候,数据库不是存储的明文密码,而

是 ShiroUtils.sha256(user.getPassword(), user.getSalt()) 处理过后的密码,如下所示:

```
public void save(SysUserEntity user) {
    //sha256加密
    String salt = RandomStringUtils.randomAlphanumeric(20);
    user.setSalt(salt);
    user.setPassword(ShiroUtils.sha256(user.getPassword(), user.getSalt()));
    this.insert(user);
}

public class ShiroUtils {
    /** 加密算法 */
    public final static String hashAlgorithmName = "SHA-256";
    /** 循环次数 */
    public final static int hashIterations = 16;

public static String sha256(String password, String salt) {
        return new SimpleHash(hashAlgorithmName, password, salt, hashIt erations).toString();
    }
}
```

7)登录验证通过后,是不是就可以调用所有接口了呢,如下所示,/sys/user/list 接口

当然不能,调用有 @RequiresPermissions("sys:user:list") 注解的接口时,Shiro会验证当前登录用户,是否有 sys:user:list 权限;Shiro验证是否有权限时,会调用自定义Realm的 doGetAuthorizationInfo 方法,如下所示:

```
@Component
public class UserRealm extends AuthorizingRealm {
    @Autowired
   private SysUserDao sysUserDao;
   @Autowired
   private SysMenuDao sysMenuDao;
   /**
    * 授权(验证权限时调用)
    */
    @Override
    protected AuthorizationInfo
doGetAuthorizationInfo(PrincipalCollection principals) {
       SysUserEntity user =
(SysUserEntity)principals.getPrimaryPrincipal();
       Long userId = user.getUserId();
       List<String> permsList;
```

```
//系统管理员,拥有最高权限
if (userId == Constant.SUPER ADMIN) {
    List<SysMenuEntity> menuList = sysMenuDao.selectList(null);
    permsList = new ArrayList<> (menuList.size());
    for (SysMenuEntity menu : menuList) {
        permsList.add(menu.getPerms());
}else{
    permsList = sysUserDao.queryAllPerms(userId);
//用户权限列表
Set<String> permsSet = new HashSet<>();
for(String perms : permsList){
    if (StringUtils.isBlank(perms)) {
        continue;
    permsSet.addAll(Arrays.asList(perms.trim().split(",")));
}
SimpleAuthorizationInfo info = new SimpleAuthorizationInfo();
info.setStringPermissions(permsSet);
return info;
```

上面的代码,会判断用户是否有超级管理员,如果是超级管理员,则拥有所有菜单的权限;如果不是超级管理员,则查询用户所拥有的菜单权限。

上面的 doGetAuthorizationInfo 方法,我们可以发现,如果调用下面的接口,是需要 mall.order:update 权限的,菜单里如果没有配置这个权限,拥有该菜单,也是没权限访问这个接口的。

4.3.2. 数据权限设计

本系统采用注解的方式,实现了数据权限的功能,代码更加灵活简洁。在需要数据权限的service方法上,添加@DataFilter注解,就可以达到数据过滤的功能,也就是我们常说的数据权限。该实现方式,适应绝大多数企业后台管理系统,对数据权限的要求。

• 数据权限是通过 @DataFilter 注解实现的, 代码如下所示

```
1. @Target(ElementType.METHOD)
2. @Retention(RetentionPolicy.RUNTIME)
3. @Documented
4. public @interface DataFilter {
    /** 表的别名 */
6. String tableAlias() default "";
7.
8. /** true:没有本部门数据权限,也能查询本人数据 */
9. boolean user() default true;
10.
11. /** true:拥有子部门数据权限 */
12. boolean subDept() default false;
13.
14. /** 部门ID */
15. String deptId() default "dept_id";
16.
17. /** 用户ID */
18. String userId() default "user_id";
19. }
```

上面的注解类,定义了tableAlias、user、subDept、deptId、userId及每个方法的作用,这个仅仅是定义,如需赋予功能,还需要编写具体的实现代码。

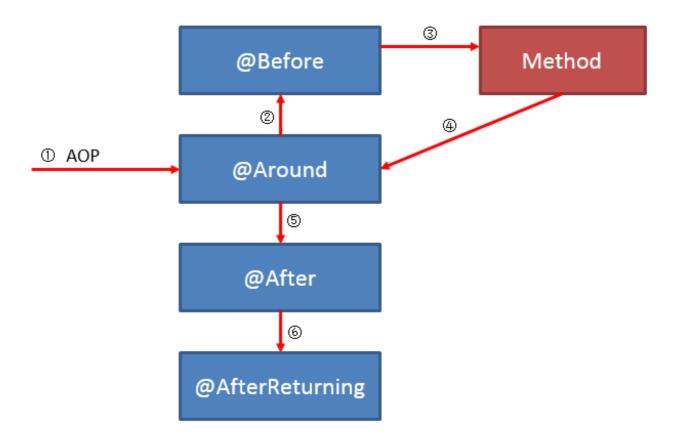
• 上面定义好了注解,我们再来看下具体的实现,也就是 @DataFilter 注解的切面实现 类 DataFilterAspect ,如下所示:

```
    @Aspect
    @Component
    public class DataFilterAspect {
    @Autowired
    private SysDeptService sysDeptService;
    @Autowired
    private SysUserRoleService sysUserRoleService;
    @Autowired
    private SysUserRoleDeptService sysRoleDeptService;
```

```
@Pointcut("@annotation(io.renren.common.annotation.DataFilter)")
   public void dataFilterCut() {
   }
   @Before("dataFilterCut()")
   public void dataFilter(JoinPoint point) throws Throwable {
       Object params = point.getArgs()[0];
       if (params != null && params instanceof Map) {
           SysUserEntity user = ShiroUtils.getUserEntity();
           //如果不是超级管理员,则进行数据过滤
           if (user.getUserId() != Constant.SUPER ADMIN) {
               Map map = (Map)params;
               map.put(Constant.SQL FILTER, getSQLFilter(user, point))
           return ;
       }
       throw new RRException ("数据权限接口,只能是Map类型参数,且不能为NULL"
);
  }
   /**
    * 获取数据过滤的SOL
   private String getSQLFilter(SysUserEntity user, JoinPoint point) {
       MethodSignature = (MethodSignature) point.getSignatur
e();
       DataFilter dataFilter = signature.getMethod().getAnnotation(Dat
aFilter.class);
       //获取表的别名
       String tableAlias = dataFilter.tableAlias();
       if (StringUtils.isNotBlank(tableAlias)) {
           tableAlias += ".";
       }
       //部门ID列表
       Set<Long> deptIdList = new HashSet<>();
       //用户角色对应的部门ID列表
       List<Long> roleIdList = sysUserRoleService.queryRoleIdList(user
```

```
.getUserId());
        if (roleIdList.size() > 0) {
            List<Long> userDeptIdList =
sysRoleDeptService.queryDeptIdList(roleIdList.toArray(new
Long[roleIdList.size()]));
            deptIdList.addAll(userDeptIdList);
         }
        //用户子部门ID列表
        if (dataFilter.subDept()) {
             List<Long> subDeptIdList = sysDeptService.getSubDeptIdList(
user.getDeptId());
            deptIdList.addAll(subDeptIdList);
         }
        StringBuilder sqlFilter = new StringBuilder();
        sqlFilter.append(" (");
        if (deptIdList.size() > 0) {
             sqlFilter.append(tableAlias).append(dataFilter.deptId()).ap
pend(" in(").append(StringUtils.join(deptIdList, ",")).append(")");
         //没有本部门数据权限, 也能查询本人数据
        if (dataFilter.user()) {
             if (deptIdList.size() > 0) {
                 sqlFilter.append(" or ");
            sqlFilter.append(tableAlias).append(dataFilter.userId()).ap
pend("=").append(user.getUserId());
        }
        sqlFilter.append(")");
        return sqlFilter.toString();
}
```

● 上面的实现类中,定义了一个切入点,只要方法上加了@DataFilter注解,执行该方法之前,会进入 dataFilter()方法,因为使用了Spring AOP的@Before,Spring AOP将按照如下图的顺序执行



● 接下来,我们来具体分析里面的代码,下面的这个方法规定了,第一个参数如果不是Map类型,就直接抛出异常,提示不能使用 @DataFilter 注解,如要使用,请使用Map类型的参数,且不能为NULL。

参数没问题了,就会判断是不是超级管理员,如果是超级管理员,则直接返回,不再进行下一步操作,也就是说,超级管理员拥有最高权限,能查看所有数据。如果不是超级管理员,则进行数据过滤。

```
public void dataFilter(JoinPoint point) throws Throwable {
    Object params = point.getArgs()[0];
    if (params != null && params instanceof Map) {
        SysUserEntity user = ShiroUtils.getUserEntity();
        //如果不是超级管理员,则进行数据过滤
        if (user.getUserId() != Constant.SUPER_ADMIN) {
            Map map = (Map)params;
            map.put(Constant.SQL_FILTER, getSQLFilter(user, point));
        }
        return;
    }
    throw new RRException("数据权限接口,只能是Map类型参数,且不能为NULL");
```

```
16. }
```

• 上面的代码中,可以看到有这么一

行 map.put(Constant.SQL_FILTER, getSQLFilter(user, point)),这行的意思,就是把过滤的SQL条件,追加到map参数里,map参数对应的key为 Constant.SQL_FILTER, rolling, constant.SQL_FILTER, const

```
1. public class Constant {
    /** 超级管理员ID */
3. public static final int SUPER_ADMIN = 1;
    /** 数据权限过滤 */
5. public static final String SQL_FILTER = "sql_filter";
6. }
```

● 接下来,看看具体是怎么生成过滤的SQL条件,代码片段如下

```
private String getSQLFilter(SysUserEntity user, JoinPoint point) {
    MethodSignature signature = (MethodSignature) point.getSignature();
    DataFilter dataFilter = signature.getMethod().getAnnotation(DataFil
ter.class);
    //获取表的别名
   String tableAlias = dataFilter.tableAlias();
   if (StringUtils.isNotBlank(tableAlias)) {
        tableAlias += ".";
   //部门ID列表
   Set<Long> deptIdList = new HashSet<>();
    //用户角色对应的部门ID列表
   List<Long> roleIdList = sysUserRoleService.queryRoleIdList(user.get
UserId());
   if (roleIdList.size() > 0) {
       List<Long> userDeptIdList = sysRoleDeptService.queryDeptIdList(
roleIdList.toArray(new Long[roleIdList.size()]));
        deptIdList.addAll(userDeptIdList);
    }
    //用户子部门ID列表
    if (dataFilter.subDept()) {
       List<Long> subDeptIdList = sysDeptService.getSubDeptIdList(user
.getDeptId());
```

1) 先判断有没有表的别名,如果有别名,就在别名后追加,,多表关联查询及过滤数据时,会使用到别名,如下所示:

```
    select * from tb_sales_report t1, tb_product t2 where t1.product_id=t2.id
    id
    #下面就是过滤的SQL条件,假设sql_filter对应的SQL条件为:t1.detp_id in(1,2)
    and ${sql_filter}
```

2)接下来,就是获取用户的部门,及用户角色对应的部门

```
    //用户部门ID列表
    Set<Long> deptIdList = new HashSet<>();
    //用户角色对应的部门ID列表
    List<Long> roleIdList = sysUserRoleService.queryRoleIdList(user.getUserId());
```

```
if (roleIdList.size() > 0) {
    List<Long> userDeptIdList = sysRoleDeptService.queryDeptIdList(role
    IdList.toArray(new Long[roleIdList.size()]));
    deptIdList.addAll(userDeptIdList);
}
```

3) 如果subDept=true,则把用户所在部门的所有子部门查询出来

```
    //用户子部门ID列表
    if (dataFilter.subDept()) {
    List<Long> subDeptIdList = sysDeptService.getSubDeptIdList(user.get DeptId());
    deptIdList.addAll(subDeptIdList);
    }
```

4)如下代码片段,就是把数据过滤条件组装成dept_id in(1,2,3)

```
1. StringBuilder sqlFilter = new StringBuilder();
2. sqlFilter.append(" (");
3.
4. if (deptIdList.size() > 0) {
        sqlFilter.append(tableAlias).append(dataFilter.deptId()).append(" i n(").append(StringUtils.join(deptIdList, ",")).append(")");
6. }
```

5)如下代码片段,就是要实现用户换部门了,不能查看之前部门数据,但还能查看自己的数据

```
if (dataFilter.user()) {
    if (deptIdList.size() > 0) {
        sqlFilter.append(" or ");
}

sqlFilter.append(tableAlias).append(dataFilter.userId()).append("=").append(user.getUserId());
}

sqlFilter.append(")");
```

6)上面的代码,就生成了数据过滤的SQL片段,我们只需把这个过滤SQL片段,追加到查询语句里,就可以了,如下所示:

7)上面的代码,先判断Map里的 Constant.SQL_FILTER 是否为null,不为空则追加进去,这样就可以实现数据过滤了,也就是我们常说的数据权限

```
1. .addFilterIfNeed(params.get(Constant.SQL_FILTER) != null, (String)param
s.get(Constant.SQL_FILTER))
```

4.3.3. 数据权限使用案例

如销售系统,销售经理,可以查看本部门所有销售情况,销售组长,可以查看本小组成员的销售情况,而普通销售,则只能查看自己的销售情况,要实现这样的数据权限,下面就是具体的实现步骤。

• 先创建好销售报表,如下所示:

```
10. PRIMARY KEY (`id`)
11. ) ENGINE=InnoDB CHARSET=utf8 COMMENT='销售报表';
```

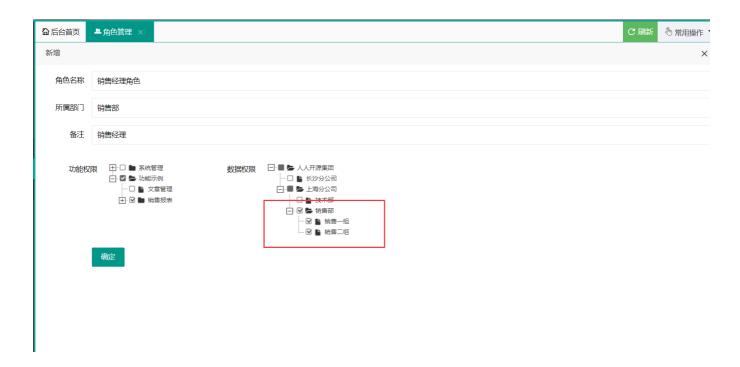
● 数据权限是通过dept_id、user_id进行数据过滤的,所以销售表里,需要有这2个字段,不然数据权限就无法实现,当然,这2个字段名是可以修改的,下面就是把user_id修改成了sale_id

```
1. @DataFilter(userId = "sale_id")
```

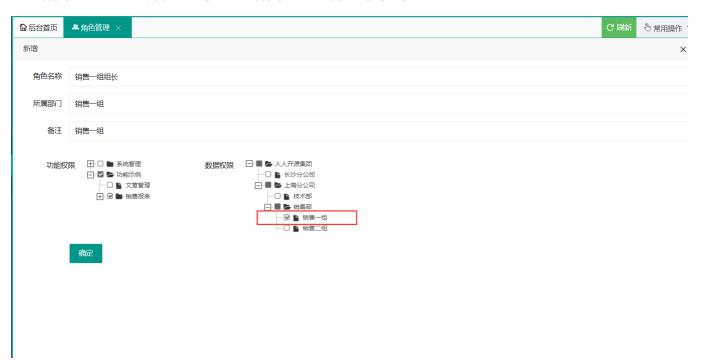
下面就是实现数据权限具体的代码,如下所示:

● 因为mybatis-plus不支持多表关联,如需多表关联,实现数据权限,则只能通过原生的 MyBatis实现,如下所示:

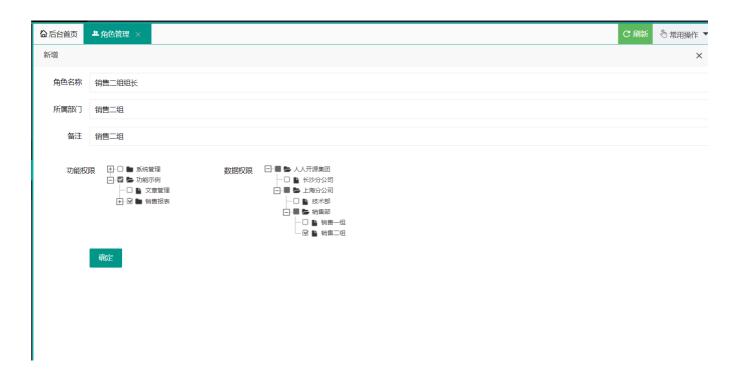
完成以上代码,代码部分就完成了,接下来就只要配置角色的数据权限了,销售经理所属 角色,拥有部门及小组的数据权限,如下:



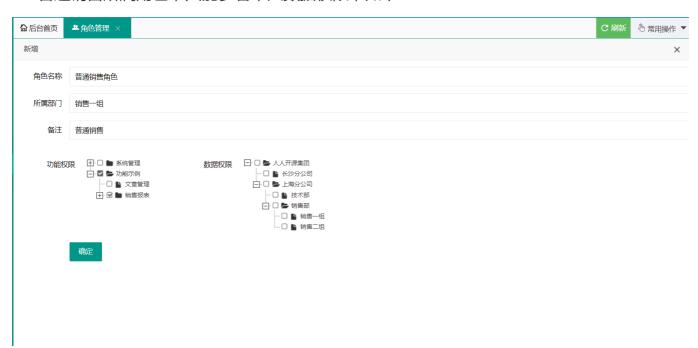
• 销售一组组长所属角色,拥有销售一组的数据权限,如下:



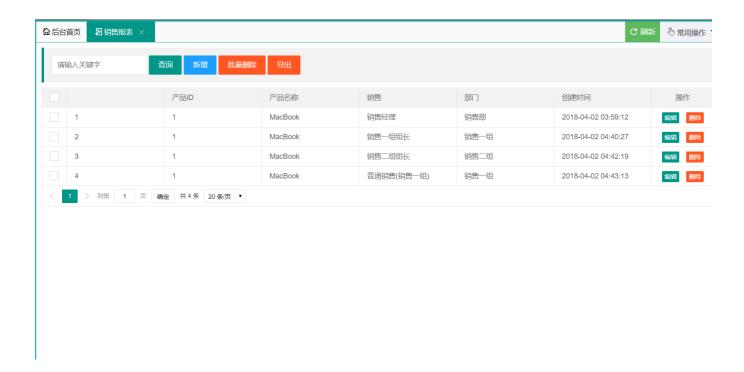
• 销售二组组长所属角色,拥有销售二组的数据权限,如下:



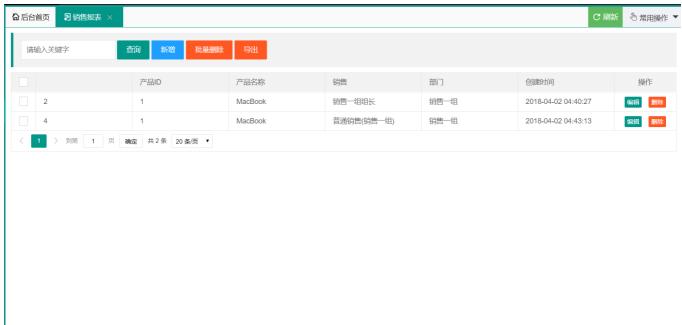
• 普通销售所属角色,只能参看本人数据权限,如下:



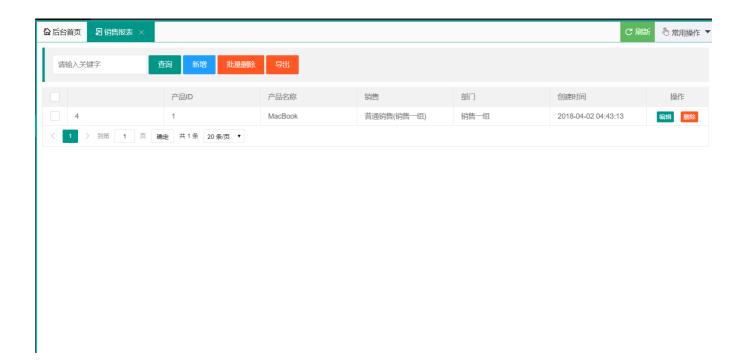
- 添加些测试数据,我们来看看数据权限,是否符合我们的需求
- 1) 我们用销售经理登录系统,可以查看所有数据,如下所示:



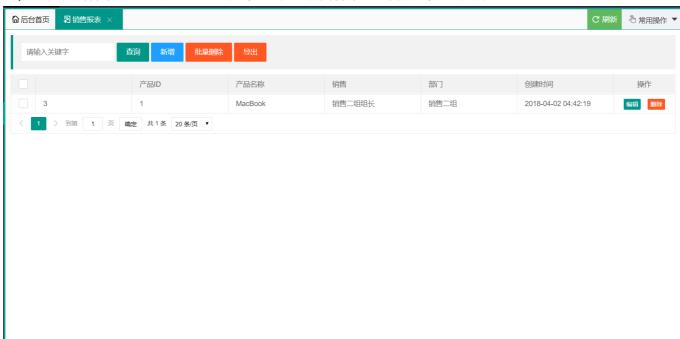
2)我们用销售一组组长登录系统,可以查看销售一组数据,如下所示:



3)我们用普通销售(销售一组)登录系统,只能查看本人数据,如下所示:



4) 我们用销售二组组长登录系统,可以查看销售二组数据,如下所示:



现在我们就把数据权限功能演示完了。其实,通过现有的系统,要实现数据权限,是一件 挺简单的事情。

4.3.4. XSS脚本过滤

XSS跨站脚本攻击的基本原理和SQL注入攻击类似,都是利用系统执行了未经过滤的危险

代码,不同点在于XSS是一种基于网页脚本的注入方式,也就是将脚本攻击载荷写入网页执行以达到对网页客户端访问用户攻击的目的,属于客户端攻击。

程序员往往不太关心安全这块,这就给有心之人,提供了机会,本系统针对XSS攻击,提供了过滤功能,可以有效防止XSS攻击,代码如下:

```
public class XssFilter implements Filter {
     @Override
     public void init(FilterConfig config) throws ServletException {
     public void doFilter (ServletRequest request, ServletResponse respon
 se, FilterChain chain)
             throws IOException, ServletException {
         XssHttpServletRequestWrapper xssRequest = new
 XssHttpServletRequestWrapper(
                 (HttpServletRequest) request);
         chain.doFilter(xssRequest, response);
     }
    @Override
    public void destroy() {
}
@Configuration
public class FilterConfig {
     @Bean
     public FilterRegistrationBean xssFilterRegistration() {
         FilterRegistrationBean registration = new
 FilterRegistrationBean();
         registration.setDispatcherTypes(DispatcherType.REQUEST);
         registration.setFilter(new XssFilter());
         registration.addUrlPatterns("/*");
         registration.setName("xssFilter");
         registration.setOrder(Integer.MAX VALUE);
        return registration;
```

• 自定义XssFilter过滤器,用来过滤所有请求,具体过滤还是在

XssHttpServletRequestWrapper里实现的,如下所示:

```
public class XssHttpServletRequestWrapper extends
HttpServletRequestWrapper {
    //没被包装过的HttpServletRequest(特殊场景,需要自己过滤)
   HttpServletRequest orgRequest;
   //html过滤
   private final static HTMLFilter htmlFilter = new HTMLFilter();
   public XssHttpServletRequestWrapper(HttpServletRequest request) {
       super(request);
        orgRequest = request;
   }
   @Override
   public ServletInputStream getInputStream() throws IOException {
        //非json类型,直接返回
        if(!MediaType.APPLICATION JSON VALUE.equalsIgnoreCase(super.get
Header(HttpHeaders.CONTENT TYPE))){
           return super.getInputStream();
        }
       //为空,直接返回
       String json = IOUtils.toString(super.getInputStream(), "utf-8")
       if (StringUtils.isBlank(json)) {
            return super.getInputStream();
        }
       //xss过滤
       json = xssEncode(json);
       final ByteArrayInputStream bis = new ByteArrayInputStream(json.
getBytes("utf-8"));
       return new ServletInputStream() {
           @Override
           public boolean isFinished() {
               return true;
           @Override
           public boolean isReady() {
               return true;
            @Override
```

```
public void setReadListener(ReadListener readListener) {
        }
        @Override
        public int read() throws IOException {
            return bis.read();
    };
}
@Override
public String getParameter(String name) {
    String value = super.getParameter(xssEncode(name));
    if (StringUtils.isNotBlank(value)) {
        value = xssEncode(value);
    return value;
@Override
public String[] getParameterValues(String name) {
    String[] parameters = super.getParameterValues(name);
    if (parameters == null || parameters.length == 0) {
        return null;
    }
    for (int i = 0; i < parameters.length; i++) {</pre>
        parameters[i] = xssEncode(parameters[i]);
    return parameters;
}
@Override
public Map<String,String[]> getParameterMap() {
    Map<String, String[] > map = new LinkedHashMap<>();
    Map<String,String[]> parameters = super.getParameterMap();
    for (String key : parameters.keySet()) {
        String[] values = parameters.get(key);
        for (int i = 0; i < values.length; i++) {</pre>
            values[i] = xssEncode(values[i]);
        map.put(key, values);
    return map;
```

```
@Override
    public String getHeader(String name) {
        String value = super.getHeader(xssEncode(name));
        if (StringUtils.isNotBlank(value)) {
           value = xssEncode(value);
       return value;
    }
   private String xssEncode(String input) {
       return htmlFilter.filter(input);
   /**
    * 获取最原始的request
    */
    public HttpServletRequest getOrgRequest() {
      return orgRequest;
   /**
    * 获取最原始的request
   public static HttpServletRequest getOrgRequest(HttpServletRequest r
equest) {
        if (request instanceof XssHttpServletRequestWrapper) {
           return ((XssHttpServletRequestWrapper) request).getOrgReque
st();
        }
      return request;
```

如果需要处理富文本数据,可以通

过 XssHttpServletRequestWrapper.getOrgRequest(request), 拿到原始的 request 对象后,再自行处理富文本数据,如:

```
public R data(HttpServletRequest request) {
    HttpServletRequest orgRequest = XssHttpServletRequestWrapper.getOrg
```

```
Request(request);

3. String content = orgRequest.getParameter("content");

4. //富文本数据

5. System.out.println(content);

6. return R.ok();

7. }
```

4.3.5. SQL注入

本系统使用的是Mybatis,如果使用\${}拼接SQL,则存在SQL注入风险,可以对参数进行过滤,避免SQL注入,如下:

```
public class SQLFilter {
    /**
    * SOL注入过滤
    * @param str 待验证的字符串
   public static String sqlInject(String str) {
        if (StringUtils.isBlank(str)) {
            return null;
       //去掉'|"|;|\字符
       str = StringUtils.replace(str, "'", "");
       str = StringUtils.replace(str, "\"", "");
       str = StringUtils.replace(str, ";", "");
       str = StringUtils.replace(str, "\\", "");
       //转换成小写
       str = str.toLowerCase();
       //非法字符
        String[] keywords = {"master", "truncate", "insert", "select",
"delete", "update", "declare", "alter", "drop"};
        //判断是否包含非法字符
        for(String keyword : keywords){
            if (str.indexOf(keyword) != -1) {
                throw new RRException("包含非法字符");
            }
```

```
29.
30. return str;
31. }
32. }
```

如前端数据列表,涉及排序问题,排序字段是从前台传过来的,则存在SQL注入风险。

4.3.6. Redis缓存

缓存大家都很熟悉,但能否灵活运用,就不一定了。一般设计缓存架构时,我们需要考虑如下几个问题:

- 1. 查询数据的时候,尽量减少DB查询,DB主要负责写数据
- 2. 尽量不使用 LEFt JOIN 等关联查询,缓存命中率不高,还浪费内存
- 3. 多使用单表查询,缓存命中率最高
- 4. 数据库 insert 、 update 、 delete 时 , 同步更新缓存数据
- 5. 合理运用Redis数据结构,也许有质的飞跃
- 6. 对于访问量不大的项目,使用缓存只会增加项目的复杂度

本系统采用Redis作为缓存,并可配置是否开启redis缓存,主要还是通过Spring AOP实现的,配置如下所示:

```
1. redis:
2. open: false # 是否开启redis缓存 true开启 false关闭
3. database: 0
4. host: localhost
5. port: 6379
6. password: # 密码(默认为空)
7. timeout: 6000 # 连接超时时长(毫秒)
8. pool:
9. max-active: 1000 # 连接池最大连接数(使用负值表示没有限制)
10. max-wait: -1 # 连接池最大阻塞等待时间(使用负值表示没有限制)
11. max-idle: 10 # 连接池中的最大空闲连接
12. min-idle: 5 # 连接池中的最小空闲连接
```

本项目中,使用Redis服务的代码,如下所示:

```
public class SysConfigServiceImpl implements SysConfigService {
    @Autowired
    private SysConfigDao sysConfigDao;
    @Autowired
    private SysConfigRedis sysConfigRedis;
    @Override
    @Transactional
    public void save(SysConfigEntity config) {
        sysConfigDao.save(config);
        sysConfigRedis.saveOrUpdate(config);
    @Override
    @Transactional
    public void update(SysConfigEntity config) {
        sysConfigDao.update(config);
        sysConfigRedis.saveOrUpdate(config);
    }
    @Override
    @Transactional
    public void updateValueByKey(String key, String value) {
        sysConfigDao.updateValueByKey(key, value);
        sysConfigRedis.delete(key);
    }
    @Override
    @Transactional
    public void deleteBatch(Long[] ids) {
        sysConfigDao.deleteBatch(ids);
        for(Long id : ids){
            SysConfigEntity config = queryObject(id);
            sysConfigRedis.delete(config.getKey());
}
@Component
public class SysConfigRedis {
```

```
@Autowired
     private RedisUtils redisUtils;
     public void saveOrUpdate(SysConfigEntity config) {
         if(config == null){
             return ;
         }
         String key = RedisKeys.getSysConfigKey(config.getKey());
         redisUtils.set(key, config);
     }
     public void delete(String configKey) {
         String key = RedisKeys.getSysConfigKey(configKey);
         redisUtils.delete(key);
     }
    public SysConfigEntity get(String configKey) {
         String key = RedisKeys.getSysConfigKey(configKey);
         return redisUtils.get(key, SysConfigEntity.class);
    }
}
 package io.renren.common.aspect;
 @Component
public class RedisUtils {
     @Autowired
     private RedisTemplate<String, Object> redisTemplate;
     @Autowired
     private ValueOperations<String, String> valueOperations;
    @Autowired
    private HashOperations<String, String, Object> hashOperations;
     @Autowired
     private ListOperations<String, Object> listOperations;
    @Autowired
    private SetOperations<String, Object> setOperations;
     @Autowired
     private ZSetOperations<String, Object> zSetOperations;
     /** 默认过期时长,单位:秒 */
     public final static long DEFAULT EXPIRE = 60 * 60 * 24;
     /** 不设置过期时长 */
```

```
public final static long NOT EXPIRE = -1;
 private final static Gson gson = new Gson();
public void set(String key, Object value, long expire) {
     valueOperations.set(key, toJson(value));
     if (expire != NOT EXPIRE) {
         redisTemplate.expire(key, expire, TimeUnit.SECONDS);
 }
 public void set(String key, Object value) {
     set(key, value, DEFAULT EXPIRE);
 }
public <T> T get(String key, Class<T> clazz, long expire) {
     String value = valueOperations.get(key);
     if (expire != NOT EXPIRE) {
         redisTemplate.expire(key, expire, TimeUnit.SECONDS);
    return value == null ? null : fromJson(value, clazz);
 }
 public <T> T get(String key, Class<T> clazz) {
     return get (key, clazz, NOT EXPIRE);
 }
 public String get(String key, long expire) {
     String value = valueOperations.get(key);
     if (expire != NOT EXPIRE) {
         redisTemplate.expire(key, expire, TimeUnit.SECONDS);
     return value;
 }
 public String get(String key) {
    return get (key, NOT EXPIRE);
 }
public void delete(String key) {
    redisTemplate.delete(key);
 }
/**
 * Object转成JSON数据
```

```
private String toJson(Object object) {
    if(Object instanceof Integer || object instanceof Long || object tinstanceof Float ||
    object instanceof Double || object instanceof Boolean |
    | object instanceof String) {
        return String.valueOf(object);
    }
    return gson.toJson(object);
}

/**

* JSON数据, 转成Object

*/

private <T> T fromJson(String json, Class<T> clazz) {
        return gson.fromJson(json, clazz);
    }

* Private <T> T fromJson(json, clazz);

* Private
```

大家可能会有疑问,认为这个项目必须要配置Redis缓存,不然会报错,因为有操作Redis的代码,其实不然,通过Spring AOP,我们可以控制,是否真的使用Redis,代码如下:

```
@Aspect
@Configuration
public class RedisAspect {
   private Logger logger = LoggerFactory.getLogger(getClass());
    //是否开启redis缓存 true开启 false关闭
   @Value("${spring.redis.open: false}")
   private boolean open;
   @Around("execution(* io.renren.common.utils.RedisUtils.*(..))")
   public Object around(ProceedingJoinPoint point) throws Throwable {
       Object result = null;
        if (open) {
            try{
               result = point.proceed();
            }catch (Exception e) {
               logger.error("redis error", e);
               throw new RRException("Redis服务异常");
      return result;
```

4.3.7. 分布式支持

本系统支持分布式部署,分布式部署,无非就是解决session共享的问题,本系统是将 session存储在redis中,从而解决分布式session共享问题。

● 本系统是使用的Shiro,作为权限框架,Shiro中的session默认是在容器(如:tomcat)内的;我们只要继承 EnterpriseCacheSessionDAO 类,并 @Override 里面的doCreate、doReadSession、doUpdate、doDelete,就可以把session存储到redis中,代码如下所示:

```
@Component
public class RedisShiroSessionDAO extends EnterpriseCacheSessionDAO {
   @Autowired
   private RedisTemplate redisTemplate;
   //创建session
   @Override
   protected Serializable doCreate(Session session) {
        Serializable sessionId = super.doCreate(session);
        final String key = RedisKeys.getShiroSessionKey(sessionId.toStr
inq());
       setShiroSession(key, session);
       return sessionId;
    }
    //获取session
    @Override
   protected Session doReadSession(Serializable sessionId) {
        Session session = super.doReadSession(sessionId);
        if(session == null){
            final String key = RedisKeys.getShiroSessionKey(sessionId.t
oString());
            session = getShiroSession(key);
       return session;
    }
    //更新session
   @Override
   protected void doUpdate(Session session) {
        super.doUpdate(session);
```

```
final String key = RedisKeys.getShiroSessionKey(session.getId()
.toString());
       setShiroSession(key, session);
   //删除session
   @Override
   protected void doDelete(Session session) {
        super.doDelete(session);
        final String key = RedisKeys.getShiroSessionKey(session.getId()
.toString());
       redisTemplate.delete(key);
   }
   private Session getShiroSession(String key) {
       return (Session)redisTemplate.opsForValue().get(key);
   }
   private void setShiroSession(String key, Session session) {
       redisTemplate.opsForValue().set(key, session);
       //60分钟过期
       redisTemplate.expire(key, 60, TimeUnit.MINUTES);
```

● 上面代码,本系统已提供,如要开启分布式部署,只需打开以下配置即可(配置文件:application.yml)

```
    renren:
    redis:
    open: true # 是否开启redis缓存 true开启 false关闭
    shiro:
    redis: true # true表示shiro session存到redis里,需要开启redis,才会生效【分布式场景】
```

4.3.8. 异常处理机制

本项目通过RRException异常类,抛出自定义异常,RRException继承 RuntimeException,不能继承Exception,如果继承Exception,则Spring事务不会回 滚。

RRException代码如下所示:

```
public class RRException extends RuntimeException {
   private static final long serialVersionUID = 1L;
   private String msg;
   private int code = 500;
   public RRException(String msg) {
        super(msg);
        this.msg = msg;
   }
   public RRException(String msg, Throwable e) {
       super(msg, e);
        this.msq = msq;
   public RRException(String msg, int code) {
       super(msq);
       this.msg = msg;
       this.code = code;
   }
   public RRException(String msg, int code, Throwable e) {
       super(msg, e);
       this.msg = msg;
       this.code = code;
   public String getMsg() {
      return msg;
   public void setMsq(String msq) {
        this.msg = msg;
  public int getCode() {
      return code;
   public void setCode(int code) {
```

```
42.
43.
}
this.code = code;
```

如何处理抛出的异常呢,我们定义了RRExceptionHandler类,并加上注解 @RestControllerAdvice,就可以处理所有抛出的异常,并返回JSON数据。 @RestControllerAdvice是由@ControllerAdvice、@ResponseBody注解组合而来 的,可以查找@ControllerAdvice相关的资料,理解@ControllerAdvice注解的使用。

RRExceptionHandler代码如下所示:

```
@RestControllerAdvice
public class RRExceptionHandler {
   private Logger logger = LoggerFactory.getLogger(getClass());
    /**
    * 处理自定义异常
    */
    @ExceptionHandler (RRException.class)
    public R handleRRException (RRException e) {
       R r = new R();
       r.put("code", e.getCode());
        r.put("msg", e.getMessage());
       return r;
    }
    @ExceptionHandler(DuplicateKeyException.class)
    public R handleDuplicateKeyException(DuplicateKeyException e) {
        logger.error(e.getMessage(), e);
        return R.error("数据库中已存在该记录");
    }
    @ExceptionHandler(AuthorizationException.class)
    public R handleAuthorizationException (AuthorizationException e) {
        logger.error(e.getMessage(), e);
        return R.error("没有权限,请联系管理员授权");
    }
    @ExceptionHandler (Exception.class)
    public R handleException (Exception e) {
        logger.error(e.getMessage(), e);
        return R.error();
```

4.3.9. Excel导出使用

本项目是通过easypoi实现的,并进行简单的封装,更加方便Excel的导出

- 导出Excel文件,只需简单的几步,就可以实现了,步骤如下:
- 1) 定义好要导出的字段,如下

```
import cn.afterturn.easypoi.excel.annotation.Excel;
import java.util.Date;
/**
* 系统日志Excel Bean
* /
public class SysLogBean {
   @Excel(name = "ID")
   private Long id;
   @Excel(name = "用户名")
   private String username;
   @Excel(name = "用户操作")
    private String operation;
   @Excel(name = "请求方法")
    private String method;
    @Excel(name = "请求参数")
    private String params;
    @Excel (name = "执行时长(毫秒)")
   private Long time;
    @Excel(name = "IP地址")
    private String ip;
    @Excel(name = "创建时间", format = "yyyy-MM-dd HH:mm:ss")
    private Date createDate;
```

```
public Long getId() {
   return id;
public void setId(Long id) {
   this.id = id;
public String getUsername() {
   return username;
public void setUsername(String username) {
    this.username = username;
public String getOperation() {
    return operation;
 }
public void setOperation(String operation) {
   this.operation = operation;
}
public String getMethod() {
   return method;
}
public void setMethod(String method) {
   this.method = method;
public String getParams() {
    return params;
public void setParams(String params) {
   this.params = params;
}
public Long getTime() {
   return time;
 }
```

```
public void setTime(Long time) {
    this.time = time;
}

public String getIp() {
    return ip;
}

public void setIp(String ip) {
    this.ip = ip;
}

public Date getCreateDate() {
    return createDate;
}

public void setCreateDate (Date createDate) {
    this.createDate = createDate;
}
```

2) 定义export方法,通过export访问路径,实现系统日志Excel文件的导出

```
1. @RequestMapping("/export")
2. @RequiresPermissions("sys:log:list")
3. public void export(@RequestParam Map<String, Object> params, HttpServle tResponse response) throws Exception {
4. LayuiPage page = sysLogService.queryPage(params);
5.
6. ExcelUtils.exportExcelToTarget(response, "系统日志", page.getData(), SysLogBean.class);
7. }
```

3)我们定义了ExcelUtils工具类,简化导出步骤,代码如下:

```
* @param response
                            response
     * @param fileName
                            文件名
     * @param list
                            数据List
     * @param pojoClass
                            对象Class
     * /
   public static void exportExcel (HttpServletResponse response, String
fileName, Collection<?> list,
                                     Class<?> pojoClass) throws
IOException {
       Workbook workbook = ExcelExportUtil.exportExcel(new ExportParam
s(), pojoClass, list);
        response.setCharacterEncoding("UTF-8");
        response.setHeader("content-Type", "application/vnd.ms-excel");
        response.setHeader ("Content-Disposition",
                "attachment; filename=" + URLEncoder.encode (fileName, "U
TF-8") + ".xls");
       ServletOutputStream out = response.getOutputStream();
       workbook.write(out);
       out.flush();
    }
    /**
     * Excel导出,先sourceList转换成List<targetClass>,再导出
    * @param response
                           response
    * @param fileName
                            文件名
    * @param sourceList
                           原数据List
     * @param targetClass
                           目标对象Class
    public static void exportExcelToTarget(HttpServletResponse response
, String fileName, Collection<?> sourceList,
                                     Class<?> targetClass) throws Except
ion {
        List targetList = new ArrayList<>(sourceList.size());
        for(Object source : sourceList){
            Object target = targetClass.newInstance();
            BeanUtils.copyProperties(source, target);
            targetList.add(target);
        }
        exportExcel(response, fileName, targetList, targetClass);
```

- 我们通过上面的工具类,我们就可以把数据库里的数据列表,转换成我们需要导出的字段,导出Excel文件
- 前端点击界面上的导出按钮,就可以导出Excel文件了,代码如下:

4.3.10. 后端效验机制

本项目,后端效验使用的是Hibernate Validator校验框架,且自定义ValidatorUtils工具类,用来效验数据。

Hibernate Validator官方文档:

http://docs.jboss.org/hibernate/validator/5.4/reference/en-US/html_single/

ValidatorUtils代码如下所示:

```
public class ValidatorUtils {
    private static Validator validator;

static {
    validator = Validation.buildDefaultValidatorFactory().getValidator();
}
```

```
/**
    * 校验对象
                           待校验对象
    * @param object
                           待校验的组
    * @param groups
    * @throws RRException 校验不通过,则报RRException异常
   public static void validateEntity(Object object, Class<?>... groups
           throws RRException {
       Set<ConstraintViolation<Object>> constraintViolations = validat
or.validate(object, groups);
       if (!constraintViolations.isEmpty()) {
            StringBuilder msg = new StringBuilder();
            for (ConstraintViolation<Object> constraint:
constraintViolations) {
               msg.append(constraint.getMessage()).append("<br>");
            throw new RRException(msg.toString());
       }
```

使用案例:

```
@RestController
@RequestMapping("/sys/user")
public class SysUserController extends AbstractController {
   /**
    * 保存用户
    * /
    @SysLog("保存用户")
   @RequestMapping("/save")
   @RequiresPermissions("sys:user:save")
   public R save(@RequestBody SysUserEntity user) {
       //保存用户时,效验SysUserEntity里,带有AddGroup注解的属性
       ValidatorUtils.validateEntity(user, AddGroup.class);
       user.setCreateUserId(getUserId());
       sysUserService.save(user);
       return R.ok();
    }
```

```
/**
     * 修改用户
    */
    @SysLog("修改用户")
    @RequestMapping("/update")
    @RequiresPermissions("sys:user:update")
    public R update(@RequestBody SysUserEntity user) {
        //修改用户时,效验SysUserEntity里,带有UpdateGroup注解的属性
       ValidatorUtils.validateEntity(user, UpdateGroup.class);
       user.setCreateUserId(getUserId());
       sysUserService.update(user);
      return R.ok();
   }
public class SysUserEntity implements Serializable {
    /**
    * 用户ID
    * /
   private Long userId;
    /**
    * 用户名
    * /
    @NotBlank (message="用户名不能为空", groups = {AddGroup.class,
UpdateGroup.class})
    private String username;
    /**
    * 密码
    */
    @NotBlank (message="密码不能为空", groups = AddGroup.class)
   private String password;
    /**
    * 盐
    */
   private String salt;
```

```
/**
    * 邮箱
    */
    @NotBlank(message="邮箱不能为空", groups = {AddGroup.class, UpdateGro
up.class})
   @Email(message="邮箱格式不正确", groups = {AddGroup.class,
UpdateGroup.class})
   private String email;
   /**
    * 手机号
    */
   private String mobile;
   /**
    * 状态 0:禁用
                  1:正常
    * /
   private Integer status;
   /**
    * 角色ID列表
   private List<Long> roleIdList;
   /**
    * 创建者ID
    */
   private Long createUserId;
   /**
    * 创建时间
    * /
   private Date createTime;
```

通过分析上面的代码,我们来理解Hibernate Validator校验框架的使用。

其中,username属性,表示保存或修改用户时,都会效验username属性;而password属性,表示只有保存用户时,才会效验password属性,也就是说,修改用户时,password可以不填写,允许为空。

如果不指定属性的groups,则默认属于javax.validation.groups.Default.class分组,可以通过ValidatorUtils.validateEntity(user)进行效验。

4.3.11. 系统日志

系统日志是通过Spring AOP实现的,我们自定义了注解 @SysLog , 且只能在方法上使用 , 如下所示:

```
1.  @Target(ElementType.METHOD)
2.  @Retention(RetentionPolicy.RUNTIME)
3.  @Documented
4.  public @interface SysLog {
5.
6.    String value() default "";
7. }
```

下面是自定义注解 @SysLog 的使用方式,如下所示:

我们可以发现,只需要在保存日志的请求方法上,加上@SysLog 注解,就可以把日志保存到数据库里了。

具体是在哪里把数据保存到数据库里的呢,我们定义了 SysLogAspect 处理类,就是来干这事的,如下所示:

```
1. /**
2. * 系统日志,切面处理类
3. *
```

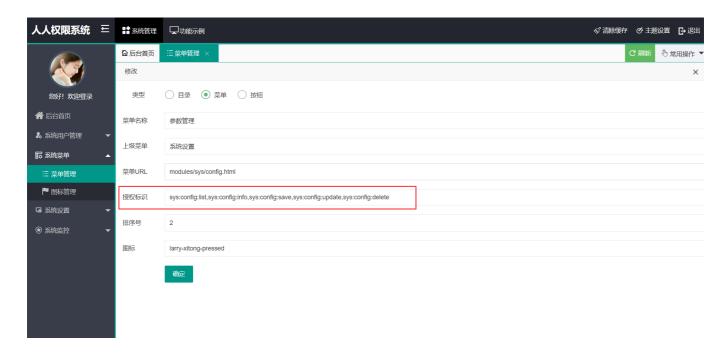
```
* @author chenshun
 * @email sunlightcs@gmail.com
 * @date 2017年3月8日 上午11:07:35
 * /
@Aspect
@Component
public class SysLogAspect {
   @Autowired
    private SysLogService sysLogService;
    @Pointcut("@annotation(io.renren.common.annotation.SysLog)")
   public void logPointCut() {
    }
    @Around("logPointCut()")
    public Object around(ProceedingJoinPoint point) throws Throwable {
        long beginTime = System.currentTimeMillis();
        //执行方法
        Object result = point.proceed();
        //执行时长(毫秒)
        long time = System.currentTimeMillis() - beginTime;
        //保存日志
        saveSysLog(point, time);
       return result;
   }
    private void saveSysLog(ProceedingJoinPoint joinPoint, long time) {
        MethodSignature signature = (MethodSignature) joinPoint.getSign
ature();
        Method method = signature.getMethod();
        SysLogEntity sysLog = new SysLogEntity();
        SysLog syslog = method.getAnnotation(SysLog.class);
        if(syslog != null){
            //注解上的描述
            sysLog.setOperation(syslog.value());
        }
        //请求的方法名
        String className = joinPoint.getTarget().getClass().getName();
        String methodName = signature.getName();
        sysLog.setMethod(className + "." + methodName + "()");
```

```
//请求的参数
       Object[] args = joinPoint.getArgs();
        try{
            String params = new Gson().toJson(args[0]);
            sysLog.setParams (params);
        }catch (Exception e) {
        }
        //获取request
       HttpServletRequest request =
HttpContextUtils.getHttpServletRequest();
       //设置IP地址
        sysLog.setIp(IPUtils.getIpAddr(request));
       //用户名
       String username = ((SysUserEntity) SecurityUtils.getSubject().g
etPrincipal()).getUsername();
       sysLog.setUsername(username);
       sysLog.setTime(time);
       sysLog.setCreateDate(new Date());
       //保存系统日志
       sysLogService.save(sysLog);
   }
```

SysLogAspect 类定义了一个切入点,请求 @SysLog 注解的方法时,会进入 around 方法,把系统日志保存到数据库中。

4.3.12. 添加菜单

菜单管理,主要是对【目录、菜单、按钮】进行动态的新增、修改、删除等操作,方便开发者管理菜单。



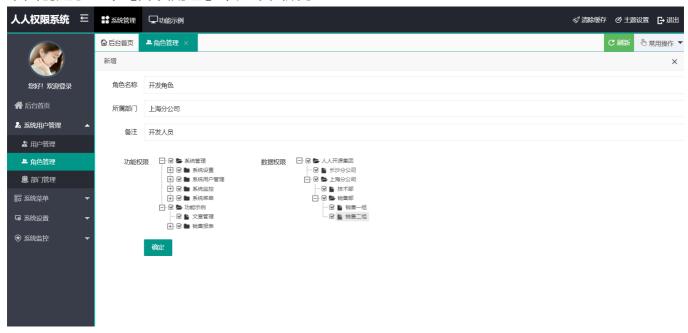
上图是拿现有的菜单进行讲解。其中,授权标识与shiro中的注解@RequiresPermissions,定义的授权标识是——对应的,如下所示:

```
@RestController
@RequestMapping("/sys/config")
public class SysConfigController extends AbstractController {
    @RequestMapping("/list")
    @RequiresPermissions("sys:config:list")
    public R list(@RequestParam Map<String, Object> params) {
    }
    @RequestMapping("/info/{id}")
    @RequiresPermissions("sys:config:info")
    public R info(@PathVariable("id") Long id) {
    }
    @RequestMapping("/save")
    @RequiresPermissions("sys:config:save")
    public R save(@RequestBody SysConfigEntity config) {
    }
    @RequestMapping("/update")
    @RequiresPermissions("sys:config:update")
```

4.3.13. 添加角色

管理员权限是通过角色进行管理的,给管理员分配权限时,要先创建好角色。

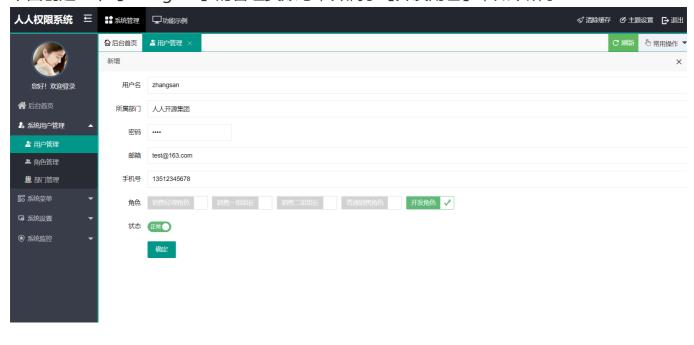
下面创建了一个【开发角色】,如下图所示:



4.3.14. 添加管理员

本系统默认就创建了admin账号,无需分配任何角色,就拥有最高权限。 一个管理员是可以拥有多个角色的。

下面创建一个【zhangsan】的管理员账号,并属于【开发角色】,如下所示:



4.4. 定时任务模块

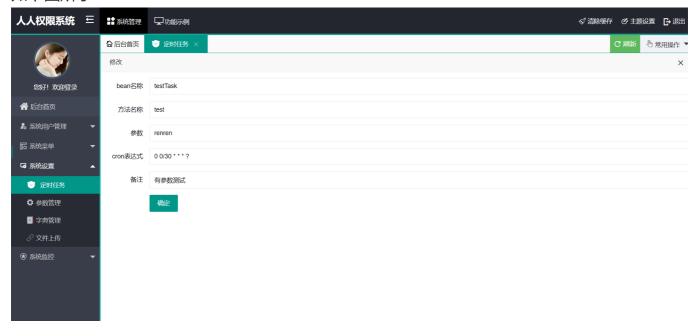
本系统使用开源框架Quartz,实现的定时任务,已实现分布式定时任务,可部署多台服务器,不重复执行,以及动态增加、修改、删除、暂停、恢复、立即执行定时任务。Quartz自带了各数据库的SQL脚本,如果想更改成其他数据库,可参考Quartz相应的SQL脚本。

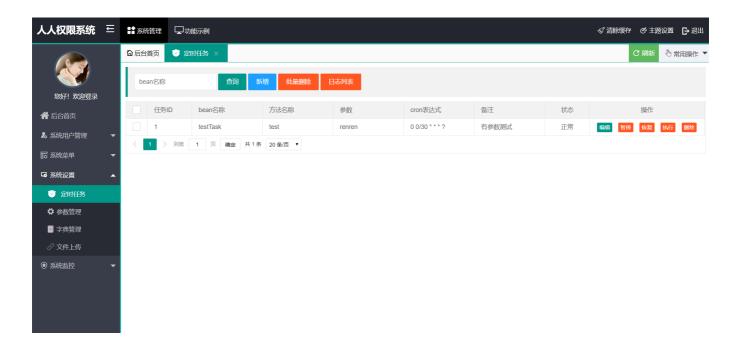
4.4.1. 新增定时任务

新增一个定时任务,其实很简单,只要定义一个普通的Spring Bean即可,如下所示:

```
1. @Component("testTask")
2. public class TestTask {
3.    private Logger logger = LoggerFactory.getLogger(getClass());
4.
5.    @Autowired
6.    private SysUserService sysUserService;
7.
8.    //定时任务只能接受一个参数;如果有多个参数,使用json数据即可
9.    public void test(String params) {
10.        logger.info("我是带参数的test方法,正在被执行,参数为:" + params);
11.
```

如何让Quartz, 定时执行testTask里的方法呢?只需要在管理后台,新增一个定时任务即可,如下图所示:





刚才配置的定时任务,每隔30分钟,就会调用TestTask的test方法了,是不是很简单啊。

4.4.2. 源码分析

Quartz提供了相关的API,我们可以调用API,对Quartz进行增加、修改、删除、暂停、恢复、立即执行等。本系统中,ScheduleUtils类就是对Quartz API进行的封装,代码如下所示:

```
public class ScheduleUtils {
    private final static String JOB_NAME = "TASK_";

    /**

    * 获取触发器key
    */
    private static TriggerKey getTriggerKey(Long jobId) {
        return TriggerKey.triggerKey(JOB_NAME + jobId);
    }

    /**

    * 获取jobKey
    */
    private static JobKey getJobKey(Long jobId) {
        return JobKey.jobKey(JOB_NAME + jobId);
    }

}
```

```
/**
     * 获取表达式触发器
    */
   public static CronTrigger getCronTrigger(Scheduler scheduler, Long
jobId) {
       try {
           return (CronTrigger) scheduler.getTrigger(getTriggerKey(job
Id));
       } catch (SchedulerException e) {
           throw new RRException("getCronTrigger异常,请检查grtz开头的表,
是否有脏数据", e);
   }
   /**
    * 创建定时任务
    * /
   public static void createScheduleJob(Scheduler scheduler, ScheduleJ
obEntity scheduleJob) {
       try {
           //构建iob信息
           JobDetail jobDetail = JobBuilder.newJob(ScheduleJob.class).
withIdentity(getJobKey(scheduleJob.getJobId())).build();
           //表达式调度构建器
           CronScheduleBuilder scheduleBuilder = CronScheduleBuilder.c
ronSchedule(scheduleJob.getCronExpression())
                   .withMisfireHandlingInstructionDoNothing();
           //按新的cronExpression表达式构建一个新的trigger
           CronTrigger trigger =
TriggerBuilder.newTrigger().withIdentity(getTriggerKey(scheduleJob.getJ
obId())).
                   withSchedule(scheduleBuilder).build();
           //放入参数,运行时的方法可以获取
           jobDetail.getJobDataMap().put(ScheduleJobEntity.JOB PARAM K
EY, new Gson().toJson(scheduleJob));
           scheduler.scheduleJob(jobDetail, trigger);
           //暂停任务
           if(scheduleJob.getStatus() == ScheduleStatus.PAUSE.getValue
()){
               pauseJob(scheduler, scheduleJob.getJobId());
```

```
} catch (SchedulerException e) {
            throw new RRException("创建定时任务失败", e);
    }
   /**
    * 更新定时任务
    * /
   public static void updateScheduleJob(Scheduler scheduler, ScheduleJ
obEntity scheduleJob) {
       try {
            TriggerKey triggerKey = getTriggerKey(scheduleJob.getJobId(
));
            //表达式调度构建器
            CronScheduleBuilder scheduleBuilder = CronScheduleBuilder.c
ronSchedule(scheduleJob.getCronExpression())
                    .withMisfireHandlingInstructionDoNothing();
           CronTrigger trigger = getCronTrigger(scheduler, scheduleJob
.getJobId());
            //按新的cronExpression表达式重新构建trigger
           trigger = trigger.getTriggerBuilder().withIdentity(triggerK
ey).withSchedule(scheduleBuilder).build();
            //参数
           trigger.getJobDataMap().put(ScheduleJobEntity.JOB PARAM KEY
, new Gson().toJson(scheduleJob));
            scheduler.rescheduleJob(triggerKey, trigger);
            //暂停任务
            if(scheduleJob.getStatus() == ScheduleStatus.PAUSE.getValue
()) {
               pauseJob(scheduler, scheduleJob.getJobId());
        } catch (SchedulerException e) {
            throw new RRException("更新定时任务失败", e);
    }
    /**
```

```
* 立即执行任务
   public static void run (Scheduler scheduler, ScheduleJobEntity sched
uleJob) {
       try {
           //参数
           JobDataMap dataMap = new JobDataMap();
           dataMap.put(ScheduleJobEntity.JOB PARAM KEY, new Gson().toJ
son(scheduleJob));
           scheduler.triggerJob(getJobKey(scheduleJob.getJobId()), dat
aMap);
        } catch (SchedulerException e) {
           throw new RRException("立即执行定时任务失败", e);
    }
    /**
    * 暂停任务
    * /
    public static void pauseJob(Scheduler scheduler, Long jobId) {
           scheduler.pauseJob(getJobKey(jobId));
        } catch (SchedulerException e) {
           throw new RRException("暂停定时任务失败", e);
       }
    }
    /**
    * 恢复任务
    */
   public static void resumeJob(Scheduler scheduler, Long jobId) {
       try {
           scheduler.resumeJob(getJobKey(jobId));
        } catch (SchedulerException e) {
           throw new RRException("暂停定时任务失败", e);
        }
    /**
    * 删除定时任务
    * /
   public static void deleteScheduleJob(Scheduler scheduler, Long jobI
d) {
       try {
```

```
scheduler.deleteJob(getJobKey(jobId));

catch (SchedulerException e) {
    throw new RRException("删除定时任务失败", e);

}

136. }

137. }
```

以下是几个核心的方法:

- createScheduleJob【创建定时任务】:在管理后台新增任务时,会调用该方法,把任务添加到Quartz中,再根据cron表达式,定时执行任务。
- updateScheduleJob【更新定时任务】:修改任务时,调用该方法,修改Quartz中的任务 信息。
- run【立即执行定时任务】:马上执行一次该任务,只执行一次。
- pauseJob【暂停定时任务】:这个不是暂停正在执行的任务,而是以后不再执行这个定时任务了。正在执行的任务,还是照常执行完。
- resumeJob【恢复定时任务】:这个是针对pauseJob来的,如果任务暂停了,以后都不会再执行,要想再执行,则需要调用resumeJob,使定时任务恢复执行。
- deleteScheduleJob【删除定时任务】: 删除定时任务

其中, createScheduleJob 、 updateScheduleJob 在启动项目的时候,也会调用,把数据库里,新增或修改的任务,更新到Quartz中,如下所示:

```
@Service("scheduleJobService")
public class ScheduleJobServiceImpl implements ScheduleJobService {
    /**
     * 项目启动时, 初始化定时器
    */
    @PostConstruct
    public void init(){
       List<ScheduleJobEntity> scheduleJobList = schedulerJobDao.query
List(new HashMap<>());
        for(ScheduleJobEntity scheduleJob : scheduleJobList){
            CronTrigger cronTrigger = ScheduleUtils.getCronTrigger(sche
duler, scheduleJob.getJobId());
           //如果不存在,则创建
            if(cronTrigger == null) {
                ScheduleUtils.createScheduleJob(scheduler, scheduleJob)
           }else {
```

大家是不是还有疑问呢,怎么就能定时执行,刚才在管理后台新增的任务testTask呢? 下面我们再来分析下 createScheduleJob 方法,创建定时任务的时候,要调用该方法,代码如下所示:

```
//构建一个新的定时任务, JobBuilder.newJob()只能接受Job类型的参数
//把ScheduleJob.class作为参数传进去,ScheduleJob继承QuartzJobBean,而Quartz
JobBean实现了Job接口
JobDetail jobDetail =
JobBuilder.newJob(ScheduleJob.class).withIdentity(getJobKey(scheduleJob
.getJobId())).build();
//构建cron, 定时任务的周期
CronScheduleBuilder scheduleBuilder = CronScheduleBuilder.cronSchedule(
scheduleJob.getCronExpression())
        .withMisfireHandlingInstructionDoNothing();
//根据cron, 构建一个CronTrigger
CronTrigger trigger = TriggerBuilder.newTrigger().withIdentity(getTrigg
erKey(scheduleJob.getJobId())).
        withSchedule(scheduleBuilder).build();
//放入参数,运行时的方法可以获取
jobDetail.getJobDataMap().put(ScheduleJobEntity.JOB PARAM KEY, new
Gson().toJson(scheduleJob));
//把任务添加到Quartz中
scheduler.scheduleJob(jobDetail, trigger);
```

把任务添加到 Quartz 后,等cron定义的时间周期到了,就会执行 ScheduleJob 类的 executeInternal 方法, ScheduleJob 代码如下所示:

```
public class ScheduleJob extends QuartzJobBean {
   private Logger logger = LoggerFactory.getLogger(getClass());
```

```
private ExecutorService service = Executors.newSingleThreadExecutor
();
    @Override
    protected void executeInternal(JobExecutionContext context) throws
JobExecutionException {
        //获取job里的参数,创建job时,传进去的ScheduleJobEntity对象
       String jsonJob = context.getMergedJobDataMap().getString(Schedu
leJobEntity.JOB PARAM KEY);
       ScheduleJobEntity scheduleJob = new Gson().fromJson(jsonJob, Sc
heduleJobEntity.class);
       //获取scheduleJobLogService
       ScheduleJobLogService scheduleJobLogService =
(ScheduleJobLogService)
SpringContextUtils.getBean("scheduleJobLogService");
       //数据库保存执行记录
       ScheduleJobLogEntity log = new ScheduleJobLogEntity();
       log.setJobId(scheduleJob.getJobId());
       log.setBeanName(scheduleJob.getBeanName());
       log.setMethodName(scheduleJob.getMethodName());
       log.setParams(scheduleJob.getParams());
       log.setCreateTime(new Date());
       //任务开始时间
       long startTime = System.currentTimeMillis();
       try {
            //执行任务, 这步是关键
           logger.info("任务准备执行,任务ID:" + scheduleJob.getJobId())
           ScheduleRunnable task = new ScheduleRunnable(scheduleJob.ge
tBeanName(),
                   scheduleJob.getMethodName(), scheduleJob.getParams(
));
           Future<?> future = service.submit(task);
           future.get();
           //任务执行总时长
           long times = System.currentTimeMillis() - startTime;
           log.setTimes((int)times);
           //任务状态
                       0:成功
                                 1:失败
           log.setStatus(0);
```

```
logger.info("任务执行完毕,任务ID:" + scheduleJob.getJobId()
+ " 总共耗时:" + times + "毫秒");
       } catch (Exception e) {
           logger.error("任务执行失败,任务ID:" + scheduleJob.getJobId()
, e);
           //任务执行总时长
           long times = System.currentTimeMillis() - startTime;
           log.setTimes((int)times);
           //任务状态
                       0:成功
                                1:失败
           log.setStatus(1);
           log.setError(StringUtils.substring(e.toString(), 0, 2000));
       }finally {
           scheduleJobLogService.save(log);
       }
   }
```

我们搞了一个线程,用来执行定时任务。具体执行是在ScheduleRunnable类里,通过Java反射,执行对应方法的,如下所示:

```
public class ScheduleRunnable implements Runnable {
    private Object target;
    private Method method;
   private String params;
    public ScheduleRunnable (String beanName, String methodName, String
params) throws NoSuchMethodException, SecurityException {
        //获取spring bean
        this.target = SpringContextUtils.getBean(beanName);
        this.params = params;
        if (StringUtils.isNotBlank(params)) {
            this.method = target.getClass().getDeclaredMethod(methodNam
e, String.class);
        }else{
            this.method = target.getClass().getDeclaredMethod(methodNam
e);
        }
    }
    @Override
```

```
public void run() {

try {

ReflectionUtils.makeAccessible(method);

if (StringUtils.isNotBlank(params)) {

method.invoke(target, params);

}else {

method.invoke(target);

end

try {

method.invoke(target) }

catch (Exception e) {

throw new RRException("执行定时任务失败", e);

}

}

}
```

4.5. 云存储模块

图片、文件上传,使用的是七牛、阿里云、腾讯云的存储服务,不能上传到本地服务器。上传到本地服务器,不利于维护,访问速度慢等缺点,所以推荐使用云存储服务。

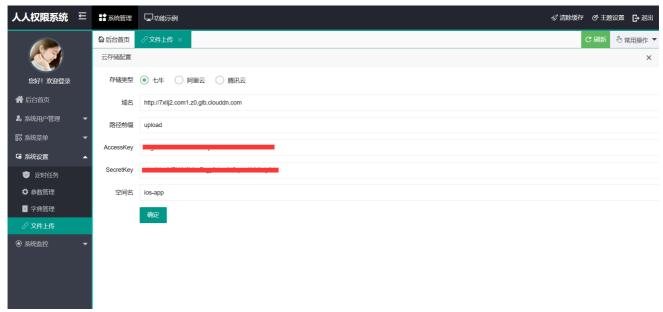
4.5.1. 七牛的配置

如果没有七牛账号,则需要注册七牛账号,才能进行配置,下面演示注册七牛账号并配置,步骤如下:

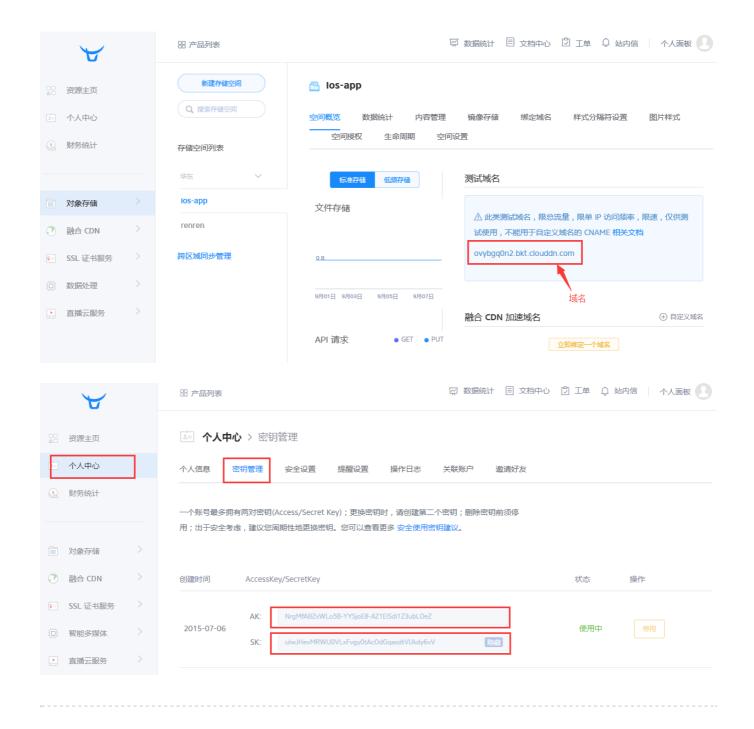
1. 注册七牛账号,并登录后,再创建七牛空间,如下图:



2. 进入管理后端,填写七牛配置信息,如下图:

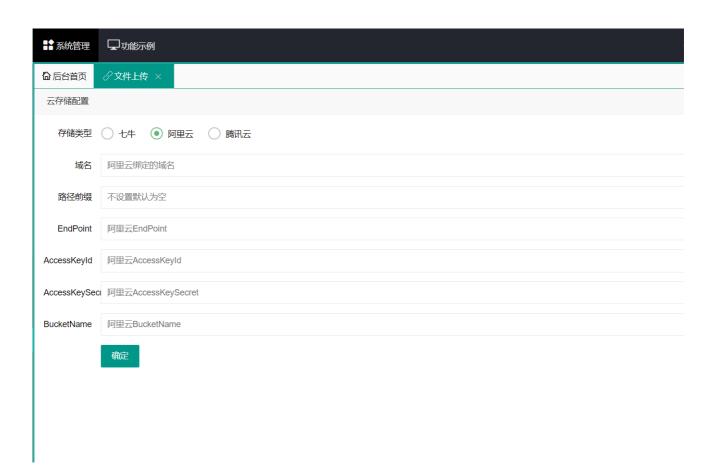


必填项有域名、AccessKey、SecretKey、空间名。其中,空间名就是才创建的空间名 ios-app ,填进去就可以了。域名、AccessKey、SecretKey可以通过下图找到:



4.5.2. 阿里云的配置

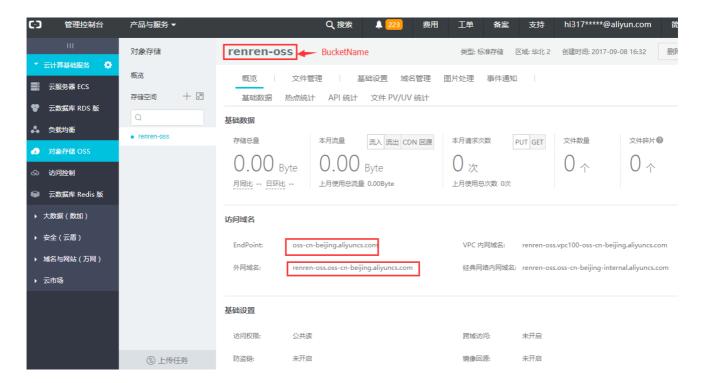
• 进入管理后端,填写阿里云配置信息,如下图:



• 进去阿里云管理后台,并创建Bucket,如下图:



• 通过下面的界面,可以找到域名、BucketName、EndPoint

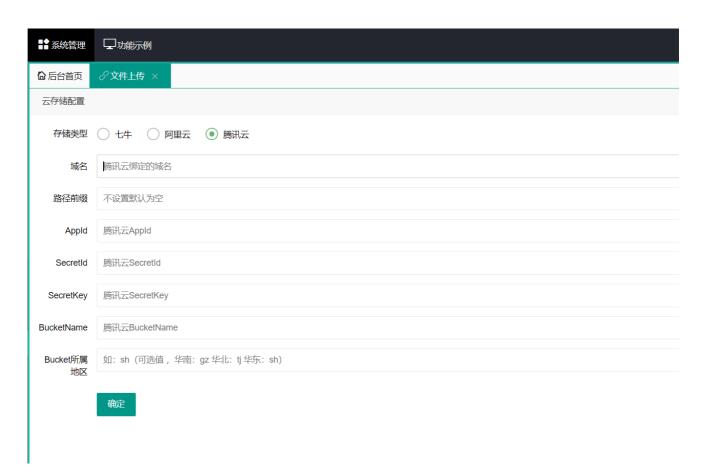


● 通过下面的界面,可以找到AccessKeyId、AccessKeySecret

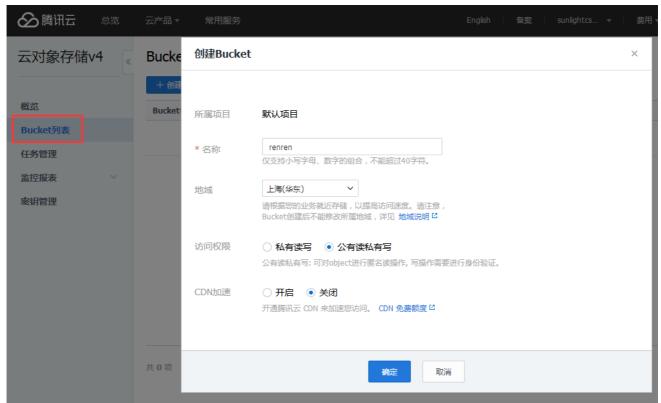


4.5.3. 腾讯云的配置

• 进入管理后端,填写腾讯云配置信息,如下图:



• 进去腾讯云管理后台,并创建Bucket,如下图:



• 通过下面的界面,可以找到域名、BucketName、Bucket所属地区



● 通过下面的界面,可以找到AppId、SecretId、SecretKey



4.5.4. 源码分析

• 本项目的文件上传,使用的是七牛、阿里云、腾讯云,则需要引入他们的SDK,如下:

```
<dependency>
    <groupId>com.qiniu</groupId>
    <artifactId>qiniu-java-sdk</artifactId>
    <version>${qiniu.version}</version>
</dependency>
<dependency>
 <groupId>com.aliyun.oss
 <artifactId>aliyun-sdk-oss</artifactId>
 <version>${aliyun.oss.version}
</dependency>
<dependency>
    <groupId>com.qcloud</groupId>
    <artifactId>cos api</artifactId>
    <version>${qcloud.cos.version}
    <exclusions>
       <exclusion>
           <groupId>org.slf4j</groupId>
           <artifactId>slf4j-log4j12</artifactId>
       </exclusion>
    </exclusions>
</dependency>
```

• 定义抽象类 CloudStorageService , 用来声明上传的公共接口 , 如下所示:

```
    public abstract class CloudStorageService {
    /** 云存储配置信息 */
    CloudStorageConfig config;
```

```
/**
   * 文件路径
    * @param prefix 前缀
    * @return 返回上传路径
    */
   public String getPath(String prefix) {
       //生成uuid
       String uuid = UUID.randomUUID().toString().replaceAll("-", "");
       //文件路径
       String path = DateUtils.format(new Date(), "yyyyMMdd") + "/" +
uuid;
       if (StringUtils.isNotBlank(prefix)) {
          path = prefix + "/" + path;
      return path;
   }
  /**
   * 文件上传
    * @param data 文件字节数组
                  文件路径,包含文件名
   * @param path
    * @return
                  返回http地址
   public abstract String upload(byte[] data, String path);
  /**
   * 文件上传
   * @param data
                   文件字节数组
                   返回http地址
   * @return
    */
   public abstract String upload(byte[] data);
  /**
    * 文件上传
                         字节流
   * @param inputStream
   * @param path
                        文件路径,包含文件名
    * @return
                         返回http地址
   public abstract String upload(InputStream inputStream, String path)
;
   /**
```

```
* 文件上传

* ②中国 * ②中本 * ③中本 * ③
```

• 七牛上传的实现,只需继承 CloudStorageService,并实现相应的上传接口,如下所示:

```
import com.qiniu.common.Zone;
import com.qiniu.http.Response;
import com.giniu.storage.Configuration;
import com.qiniu.storage.UploadManager;
import com.qiniu.util.Auth;
import io.renren.common.exception.RRException;
import org.apache.commons.io.IOUtils;
public class QiniuCloudStorageService extends CloudStorageService{
    private UploadManager uploadManager;
    private String token;
   public QiniuCloudStorageService(CloudStorageConfig config) {
        this.config = config;
        //初始化
        init();
    private void init(){
        uploadManager = new UploadManager(new Configuration(Zone.autoZo
ne()));
        token = Auth.create(config.getQiniuAccessKey(), config.getQiniu
SecretKey()).
                uploadToken (config.getQiniuBucketName());
    }
    @Override
   public String upload(byte[] data, String path) {
        try {
            Response res = uploadManager.put(data, path, token);
            if (!res.isOK()) {
                throw new RuntimeException("上传七牛出错:" + res.toString
());
```

```
} catch (Exception e) {
        throw new RRException("上传文件失败,请核对七牛配置信息", e);
    return config.getQiniuDomain() + "/" + path;
}
@Override
public String upload(InputStream inputStream, String path) {
    try {
        byte[] data = IOUtils.toByteArray(inputStream);
        return this.upload(data, path);
    } catch (IOException e) {
        throw new RRException("上传文件失败", e);
}
@Override
public String upload(byte[] data) {
    return upload(data, getPath(config.getQiniuPrefix()));
}
@Override
public String upload(InputStream inputStream) {
   return upload(inputStream, getPath(config.getQiniuPrefix()));
```

● 阿里云上传的实现,只需继承 CloudStorageService ,并实现相应的上传接口,如下所示:

```
import com.aliyun.oss.OSSClient;
import java.io.ByteArrayInputStream;
import java.io.InputStream;

public class AliyunCloudStorageService extends CloudStorageService{
   private OSSClient client;

public AliyunCloudStorageService(CloudStorageConfig config){
    this.config = config;

//初始化
init();
```

```
private void init(){
        client = new OSSClient(config.getAliyunEndPoint(), config.getAl
iyunAccessKeyId(),
                config.getAliyunAccessKeySecret());
    }
   @Override
   public String upload(byte[] data, String path) {
        return upload(new ByteArrayInputStream(data), path);
    @Override
   public String upload(InputStream inputStream, String path) {
            client.putObject(config.getAliyunBucketName(), path, inputS
tream);
        } catch (Exception e) {
            throw new RRException("上传文件失败,请检查配置信息", e);
        }
       return config.getAliyunDomain() + "/" + path;
    }
   @Override
    public String upload(byte[] data) {
       return upload(data, getPath(config.getAliyunPrefix()));
    }
   @Override
   public String upload(InputStream inputStream) {
        return upload(inputStream, getPath(config.getAliyunPrefix()));
```

● 腾讯云上传的实现,只需继承 CloudStorageService ,并实现相应的上传接口,如下所示:

```
import com.qcloud.cos.COSClient;
import com.qcloud.cos.ClientConfig;
import com.qcloud.cos.request.UploadFileRequest;
import com.qcloud.cos.sign.Credentials;
import net.sf.json.JSONObject;
```

```
import org.apache.commons.io.IOUtils;
public class QcloudCloudStorageService extends CloudStorageService{
   private COSClient client;
   public QcloudCloudStorageService(CloudStorageConfig config) {
       this.config = config;
       //初始化
       init();
    }
   private void init(){
       Credentials credentials = new Credentials(config.getQcloudAppId
(), config.getQcloudSecretId(),
               config.getQcloudSecretKey());
       //初始化客户端配置
       ClientConfig clientConfig = new ClientConfig();
       //设置bucket所在的区域,华南:gz 华北:tj 华东:sh
       clientConfig.setRegion(config.getQcloudRegion());
       client = new COSClient(clientConfig, credentials);
    }
   @Override
   public String upload(byte[] data, String path) {
       //腾讯云必需要以"/"开头
       if(!path.startsWith("/")) {
           path = "/" + path;
       }
       //上传到腾讯云
       UploadFileRequest request = new UploadFileRequest(config.getQcl
oudBucketName(), path, data);
       String response = client.uploadFile(request);
       JSONObject jsonObject = JSONObject.fromObject(response);
       if(jsonObject.getInt("code") != 0) {
           throw new RRException("文件上传失败," + jsonObject.getString(
"message"));
       return config.getQcloudDomain() + path;
```

• 对外提供了OSSFactory工厂,可方便业务的调用,如下所示:

```
public final class OSSFactory {
   private static SysConfigService sysConfigService;
   static {
        OSSFactory.sysConfigService = (SysConfigService)
SpringContextUtils.getBean("sysConfigService");
   public static CloudStorageService build() {
        //获取云存储配置信息
        CloudStorageConfig config = sysConfigService.getConfigObject(Co
nfigConstant.CLOUD STORAGE CONFIG KEY, CloudStorageConfig.class);
        if(config.getType() == Constant.CloudService.QINIU.getValue()) {
            return new QiniuCloudStorageService(config);
        }else if(config.getType() == Constant.CloudService.ALIYUN.getVa
lue()){
            return new AliyunCloudStorageService(config);
        }else if (config.getType() == Constant.CloudService.QCLOUD.getVa
lue()){
```

• 文件上传的例子,如下:

```
1. @RequestMapping("/upload")
2. public R upload(@RequestParam("file") MultipartFile file) throws Except
ion {
3.    if (file.isEmpty()) {
        throw new RRException("上传文件不能为空");
5.    }
6.
7.    //上传文件, 并返回文件的http地址
8.    String url = OSSFactory.build().upload(file.getBytes());
9. }
```

4.6. API模块

APP模块,主要是简化APP开发,如:为微信小程序、IOS、Android提供接口,拥有一套单独的用户体系,没有与renren-admin用户表共用,因为renren-admin用户表里存放的是企业内部人员账号,具有后台管理员权限,可以登录后台管理系统,而renren-api用户表里存放的是我们的真实用户,不具备登录后台管理系统的权限。renren-api主要是实现了用户注册、登录、接口权限认证、获取登录用户等功能,为APP接口的安全调用,提供一套优雅的解决方案,从而简化APP接口开发。

4.6.1. API的使用

API的设计思路:用户通过APP,输入手机号、密码登录后,系统会生成与登录用户——对应的token,用户调用需要登录的接口时,只需把token传过来,服务端就知道是谁在访问接口,token如果过期,则拒绝访问,从而保证系统的安全性。

使用很简单,看看下面的例子,就会使用了。仔细观察,我们会发现,有2个自定义的注解。

其中,@LoginUser注解是获取当前登录用户的信息,有哪些信息,下面会分析的。@Login注解则是需要用户认证,没有登录的用户,不能访问该接口。

```
import io.renren.annotation.Login;
import io.renren.annotation.LoginUser;
@RestController
@RequestMapping("/api")
@Api(tags="测试接口")
public class ApiTestController {
    @Login
    @GetMapping("userInfo")
    @ApiOperation(value="获取用户信息", response=UserEntity.class)
   public R userInfo(@ApiIgnore @LoginUser UserEntity user) {
       return R.ok().put("user", user);
   @Login
   @GetMapping("userId")
    @ApiOperation("获取用户ID")
   public R userInfo(@ApiIgnore @RequestAttribute("userId") Integer us
erId) {
       return R.ok().put("userId", userId);
    }
    @GetMapping("notToken")
   @ApiOperation("忽略Token验证测试")
   public R notToken(){
       return R.ok().put("msg", "无需token也能访问。。。");
```

4.6.2. 源码分析

• 我们先来看看, API用户登录的时候, 都干了那些事情, 如下所示:

```
1. @RestController
2. @RequestMapping("/api")
3. @Api(tags="登录接口")
4. public class ApiLoginController {
6. @Autowired
```

```
private UserService userService;
         @Autowired
         private TokenService tokenService;
         @PostMapping("login")
         @ApiOperation("登录")
         public R login(@RequestBody LoginForm form) {
             //表单校验
             ValidatorUtils.validateEntity(form);
             //用户登录
             Map<String, Object> map = userService.login(form);
             return R.ok(map);
         }
         @Login
         @PostMapping("logout")
         @ApiOperation("退出")
         public R logout(@ApiIgnore @RequestAttribute("userId") long userId)
             tokenService.expireToken(userId);
             return R.ok();
37. /**
     * jwt工具类
     * /
     @ConfigurationProperties(prefix = "renren.jwt")
     @Component
     public class JwtUtils {
         private Logger logger = LoggerFactory.getLogger(getClass());
        private String secret;
         private long expire;
         private String header;
         /**
```

```
* 生成jwt token
  */
public String generateToken(long userId) {
    Date nowDate = new Date();
    //过期时间
    Date expireDate = new Date(nowDate.getTime() + expire * 1000);
    return Jwts.builder()
             .setHeaderParam("typ", "JWT")
             .setSubject(userId+"")
             .setIssuedAt (nowDate)
             .setExpiration(expireDate)
             .signWith(SignatureAlgorithm.HS512, secret)
             .compact();
}
public Claims getClaimByToken(String token) {
    try {
        return Jwts.parser()
                 .setSigningKey(secret)
                 .parseClaimsJws(token)
                 .getBody();
    }catch (Exception e) {
         logger.debug("validate is token error ", e);
        return null;
    }
}
/**
 * token是否过期
 * @return true:过期
public boolean isTokenExpired(Date expiration) {
    return expiration.before(new Date());
}
public String getSecret() {
    return secret;
}
public void setSecret(String secret) {
    this.secret = secret;
public long getExpire() {
```

我们从上面的代码,可以看到,用户每次登录的时候,都会生成一个唯一的token,这个token是通过jwt生成的。

• APP模块的核心配置,如下所示:

```
import io.renren.modules.api.interceptor.AuthorizationInterceptor;
import
io.renren.modules.api.resolver.LoginUserHandlerMethodArgumentResolver;
import org.springframework.beans.factory.annotation.Autowired;
import org.springframework.context.annotation.Configuration;
import
org.springframework.web.method.support.HandlerMethodArgumentResolver;
import org.springframework.web.servlet.config.annotation.InterceptorReg
istry;
import org.springframework.web.servlet.config.annotation.WebMvcConfigur
erAdapter;
@Configuration
public class WebMvcConfig extends WebMvcConfigurerAdapter {
    @Autowired
    private AuthorizationInterceptor authorizationInterceptor;
    @Autowired
    private LoginUserHandlerMethodArgumentResolver
loginUserHandlerMethodArgumentResolver;
    @Override
    public void addInterceptors(InterceptorRegistry registry) {
        registry.addInterceptor(authorizationInterceptor).addPathPatter
```

我们可以看到,配置了个Interceptor,用来拦截 /api 开头的所有请求,拦截后,会到 AuthorizationInterceptor类preHandle方法处理。只有以 /api 开头的请求,API模块认证才会起作用,如果要以 /mobile 开头,则需要修改此处。还配置了argumentResolver,别忽略了啊,下面会讲解。

● 分析AuthorizationInterceptor类,我们可以发现,拦截 /api 开头的请求后,都干了些什么,如下所示:

```
import io.jsonwebtoken.Claims;
import io.renren.common.exception.RRException;
import io.renren.modules.app.utils.JwtUtils;
import io.renren.modules.app.annotation.Login;
import org.apache.commons.lang.StringUtils;
import org.springframework.beans.factory.annotation.Autowired;
import org.springframework.http.HttpStatus;
import org.springframework.stereotype.Component;
import org.springframework.web.method.HandlerMethod;
import
org.springframework.web.servlet.handler.HandlerInterceptorAdapter;
import javax.servlet.http.HttpServletRequest;
import javax.servlet.http.HttpServletResponse;
/**
* 权限(Token)验证
*/
@Component
public class AuthorizationInterceptor extends
HandlerInterceptorAdapter {
    @Autowired
   private JwtUtils jwtUtils;
```

```
public static final String USER KEY = "userId";
    @Override
    public boolean preHandle (HttpServletRequest request, HttpServletRes
ponse response, Object handler) throws Exception {
        Login annotation;
        if(handler instanceof HandlerMethod) {
            annotation = ((HandlerMethod) handler).getMethodAnnotation(
Login.class);
        }else{
            return true;
        if (annotation == null) {
            return true;
        }
        //获取用户凭证
        String token = request.getHeader(jwtUtils.getHeader());
        if (StringUtils.isBlank(token)) {
            token = request.getParameter(jwtUtils.getHeader());
        }
        //凭证为空
        if (StringUtils.isBlank(token)) {
            throw new RRException(jwtUtils.getHeader() + "不能为空", Http
Status.UNAUTHORIZED.value());
        }
        Claims claims = jwtUtils.getClaimByToken(token);
        if(claims == null || jwtUtils.isTokenExpired(claims.getExpirati
on())){
            throw new RRException(jwtUtils.getHeader() + "失效, 请重新登录
", HttpStatus.UNAUTHORIZED.value());
        }
        //设置userId到request里,后续根据userId,获取用户信息
        request.setAttribute(USER KEY, Long.parseLong(claims.getSubject
()));
       return true;
    }
```

我们可以发现,进入 /api 请求的接口之前,会判断请求的接口,是否加了@Login注解(需要token认证),如果没有@Login注解,则不验证token,可以直接访问接口。如果有@Login注解,则需要验证token的正确性,并把userId放到request的USER_KEY里,后续会用到。

• 此时,@Login注解的作用,相信大家都明白了。再看看下面的代码,加了@LoginUser注解后,user对象里,就变成当前登录用户的信息,这是什么时候设置进去的呢?

```
1. /**
2. * 获取用户信息
3. */
4. @GetMapping("userInfo")
5. public R userInfo(@LoginUser UserEntity user) {
    return R.ok().put("user", user);
7. }
```

● 设置user对象进去,其实是在LoginUserHandlerMethodArgumentResolver里干的,LoginUserHandlerMethodArgumentResolver是我们自定义的参数转换器,只要实现HandlerMethodArgumentResolver接口即可,代码如下所示:

```
import io.renren.modules.api.annotation.LoginUser;
import io.renren.modules.api.entity.UserEntity;
import io.renren.modules.api.interceptor.AuthorizationInterceptor;
import io.renren.modules.api.service.UserService;
import org.springframework.beans.factory.annotation.Autowired;
import org.springframework.core.MethodParameter;
import org.springframework.stereotype.Component;
import org.springframework.web.bind.support.WebDataBinderFactory;
import org.springframework.web.context.request.NativeWebRequest;
import org.springframework.web.context.request.RequestAttributes;
import
org.springframework.web.method.support.HandlerMethodArgumentResolver;
import org.springframework.web.method.support.ModelAndViewContainer;
@Component
public class LoginUserHandlerMethodArgumentResolver implements
HandlerMethodArgumentResolver {
    @Autowired
   private UserService userService;
    @Override
    public boolean supportsParameter(MethodParameter parameter) {
        //如果方法的参数是UserEntity, 且参数前面有@LoginUser注解, 则进入resolv
```

```
eArgument方法, 进行处理
       return parameter.getParameterType().isAssignableFrom(UserEntity
.class) && parameter.hasParameterAnnotation(LoginUser.class);
    @Override
   public Object resolveArgument(MethodParameter parameter, ModelAndVi
ewContainer container,
                                 NativeWebRequest request,
WebDataBinderFactory factory) throws Exception {
       //获取用户ID, 之前设置进去的, 还有印象吧
       Object object = request.getAttribute(AuthorizationInterceptor.U
SER KEY, RequestAttributes.SCOPE REQUEST);
       if(object == null){
           return null;
       }
       //通过userId, 获取用户信息
       UserEntity user = userService.queryObject((Long)object);
       //把当前用户信息,设置到UserEntity参数的user对象里
       return user;
```

4.6.3. Swagger生成接口文档

本项目,支持Swagger注解的方式,生成接口文档,简化接口文档的维护工作

• 如要支持Swagger,需要引入对应的Jar包,我们使用的版本是2.7.0,如下所示:

● 怎么生成Swagger接口文档,很简单,只要方法加了 @ApiOperation 注解,就会自动生成接口文档,如下所示,其中, response=UserEntity.class 是返回的数据对象

```
    @Login
    @GetMapping("userInfo")
    @ApiOperation(value="获取用户信息", response=UserEntity.class)
    public R userInfo(@ApiIgnore @LoginUser UserEntity user) {
        return R.ok().put("user", user);
    }
```

● 我们再来看下Swagger的具体配置,其中配置了 securitySchemes (security()) ,目的就是为了把登录的token,放到header头里,以免不能调用,需要认证的接口,如下所示:

```
@Configuration
@EnableSwagger2
public class SwaggerConfig {
   @Bean
   public Docket createRestApi() {
       return new Docket (DocumentationType.SWAGGER 2)
            .apiInfo(apiInfo())
            .select()
            //加了ApiOperation注解的类,才生成接口文档
            .apis (RequestHandlerSelectors.withMethodAnnotation (ApiOpera
tion.class))
            //包下的类,才生成接口文档
//.apis(RequestHandlerSelectors.basePackage("io.renren.controller"))
            .paths (PathSelectors.any())
            .build()
            .securitySchemes(security());
   }
   private ApiInfo apiInfo() {
        return new ApiInfoBuilder()
            .title("人人开源")
```

• 我们再来看下,生成的接口文档,以及如何通过界面,调用接口的,如下所示:



5. 前端源码分析

前端使用的是Layui2.2,可轻松实现前端数据效验,数据渲染使用的是vue2.5,方便数据的绑定。

下面分析 参数管理 相关的前端代码,包括数据列表、查询、新增、编辑、删除等功能,掌握了这部分内容,再开发其他前端页面,就会得心应手,界面如下:



● 我们先看下页面、js代码,然后再对页面、js代码,进行具体分析,代码如下:

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<title>参数管理</title>
<#include "/header.html">
</head>
<body class="ren-body">
<div id="rrapp" v-cloak>
    <blockquote class="layui-elem-quote quoteBox">
        <form class="layui-form">
            <div class="layui-inline">
                <div class="layui-input-inline">
                    <input type="text" class="layui-input searchVal" v-</pre>
model="q.paramKey" @keyup.enter="query" placeholder="请输入参数名" />
                <a class="layui-btn search btn" @click="query">查询</a>
            </div>
            <div class="layui-inline">
                <a class="layui-btn layui-btn-normal" @click="add">新增<
/a>
            </div>
            <div class="layui-inline">
```

```
<a class="layui-btn layui-btn-danger layui-btn-normal d
elBatch">批量删除</a>
           </div>
        </form>
    </blockquote>
    <!-- 表单 -->
   <form v-show="showForm" class="layui-form ren-form" id="editForm">
        <div class="layui-form-item">
           <label class="layui-form-label">参数名</label>
            <div class="layui-input-block">
               <input type="text" lay-verify="required" v-</pre>
model="config.paramKey" autocomplete="off" placeholder="参数名" class="l
ayui-input">
           </div>
        </div>
        <div class="layui-form-item">
            <label class="layui-form-label">参数值</label>
           <div class="layui-input-block">
               <input type="text" lay-verify="required" v-</pre>
model="config.paramValue" autocomplete="off" placeholder="参数值" class=
"layui-input">
           </div>
        </div>
        <div class="layui-form-item">
           <label class="layui-form-label">备注
           <div class="layui-input-block">
               <input type="text" lay-verify="required" v-</pre>
model="config.remark" autocomplete="off" placeholder="备注"
class="layui-input">
           </div>
       </div>
        <div class="layui-form-item">
           <div class="layui-input-block">
               <button class="layui-btn" lay-submit lay-filter="saveOr</pre>
Update">确定</button>
           </div>
        </div>
    </form>
</div>
<!--操作-->
<script type="text/html" id="barTpl">
    <a class="layui-btn layui-btn-xs" lay-event="edit">编辑</a>
```

```
$(function () {
    gridTable = layui.table.render({
        id: "gridid",
        elem: '#grid',
        url: baseURL + 'sys/config/list',
        cols: [[
            {type: 'checkbox'},
            {field:'id', width:100, title: 'ID'},
            {field:'paramKey', minWidth:100, title: '参数名'},
            {field:'paramValue', minWidth:100, title: '参数值'},
            {field:'remark', minWidth:100, title: '备注'},
            {title: '操作', width:120, templet: '#barTpl', fixed: "right", a
lign:"center"}
        ]],
        page: true,
        loading: true,
        limits: [20, 50, 100, 200],
        limit: 20
   });
    layui.form.on('submit(saveOrUpdate)', function(){
        vm.saveOrUpdate();
        return false;
    });
    //批量删除
    $(".delBatch").click(function() {
        var ids = vm.selectedRows();
        if(ids == null){
            return;
        }
        vm.del(ids);
    });
```

```
//操作
     layui.table.on('tool(grid)', function(obj){
         var layEvent = obj.event,
             data = obj.data;
         if(layEvent === 'edit'){
             vm.update(data.id);
         } else if(layEvent === 'del') {
             var ids = [data.id];
             vm.del(ids);
         }
    });
});
var vm = new Vue({
     el:'#rrapp',
     data:{
         q:{
             paramKey: null
         },
         showForm: false,
         config: {}
     },
     updated: function(){
         layui.form.render();
     methods: {
         selectedRows: function () {
             var list = layui.table.checkStatus('gridid').data;
             if(list.length == 0){
                 alert("请选择一条记录");
                 return ;
             var ids = [];
             $.each(list, function(index, item) {
                 ids.push(item.id);
             });
             return ids;
         },
         query: function () {
             vm.reload();
         },
         add: function(){
```

```
vm.config = {};
    var index = layer.open({
        title: "新增",
        type: 1,
        content: $("#editForm"),
        end: function(){
            vm.showForm = false;
            layer.closeAll();
    });
    vm.showForm = true;
    layer.full(index);
},
update: function (id) {
    $.get(baseURL + "sys/config/info/"+id, function(r){
        vm.config = r.config;
    });
    var index = layer.open({
        title: "修改",
        type: 1,
        content: $("#editForm"),
        end: function(){
            vm.showForm = false;
            layer.closeAll();
       }
    });
    vm.showForm = true;
   layer.full(index);
},
del: function (ids) {
   confirm('确定要删除选中的记录?', function(){
        $.ajax({
            type: "POST",
            url: baseURL + "sys/config/delete",
            contentType: "application/json",
            data: JSON.stringify(ids),
            success: function(r){
                if(r.code == 0){
                    alert('操作成功', function(index){
                        vm.reload();
                    });
```

```
}else{
                             alert(r.msg);
                   }
                });
            });
        },
         saveOrUpdate: function (event) {
            var url = vm.config.id == null ? "sys/config/save" :
"sys/config/update";
            $.ajax({
                 type: "POST",
                 url: baseURL + url,
                 contentType: "application/json",
                 data: JSON.stringify(vm.config),
                 success: function(r){
                     if(r.code === 0){
                         alert('操作成功', function(index){
                             layer.closeAll();
                             vm.reload();
                         });
                     }else{
                        alert(r.msg);
                     }
            });
         },
        reload: function (event) {
            layui.table.reload('gridid', {
                 page: {
                    curr: 1
                },
                 where: {
                    paramKey: vm.q.paramKey
            });
        }
});
```

5.1. 数据列表、查询分析

• 下面的这段代码,用来展示数据列表的,定义了table的id为grid

```
1.
```

● 下面的代码,就是具体的数据列表,「#grid」就是上面定义的id

```
gridTable = layui.table.render({
    id: "gridid",
    elem: '#grid',
    url: baseURL + 'sys/config/list',
    cols: [[
        {type: 'checkbox'},
        {field:'id', width:100, title: 'ID'},
        {field:'paramKey', minWidth:100, title: '参数名'},
        {field:'paramValue', minWidth:100, title: '参数值'},
        {field:'remark', minWidth:100, title: '备注'},
        {title: '操作', width:120, templet: '#barTpl', fixed: "right", align
:"center"}
    ]],
    page: true,
    loading: true,
    limits: [20, 50, 100, 200],
    limit: 20
});
```

● barTpl 为操作列,用的layui模板,模板ID为 barTpl ,如下:

• 上面这些代码,就实现了数据列表的功能,下面就来看看,查询的实现,页面代码如下:

```
7. <a class="layui-btn search_btn" @click="query">查询</a>
8. </div>
9. </form>
10. </blockquote>
```

● 我们定义了查询参数paramKey,点击查询,就会调用vue的query方法,其中一定要定义 paramKey变量,不然页面会报错,代码如下:

```
var vm = new Vue({
    el: '#rrapp',
    data:{
        q:{
            paramKey: null
    },
    methods: {
        query: function () {
            vm.reload();
        },
        reload: function (event) {
            layui.table.reload('gridid', {
                 page: {
                    curr: 1
                 },
                 where: {
                    paramKey: vm.q.paramKey
             });
   }
});
```

5.2. 新增、编辑、删除功能

• 页面代码如下,下面具体分析

```
1. <blockquote class="layui-elem-quote quoteBox">
2. <form class="layui-form">
3. <div class="layui-inline">
4. <a class="layui-btn layui-btn-normal" @click="add">新增</a>
```

```
</div>
        <div class="layui-inline">
            <a class="layui-btn layui-btn-danger layui-btn-normal delBa
tch">批量删除</a>
        </div>
    </form>
</blockquote>
<!-- 表单 -->
<form v-show="showForm" class="layui-form ren-form" id="editForm">
    <div class="layui-form-item">
        <label class="layui-form-label">参数名</label>
        <div class="layui-input-block">
            <input type="text" lay-verify="required" v-</pre>
model="config.paramKey" autocomplete="off" placeholder="参数名" class="l
ayui-input">
        </div>
    </div>
    <div class="layui-form-item">
        <label class="layui-form-label">参数值</label>
        <div class="layui-input-block">
            <input type="text" lay-verify="required" v-</pre>
model="config.paramValue" autocomplete="off" placeholder="参数值" class=
"layui-input">
        </div>
    </div>
    <div class="layui-form-item">
        <label class="layui-form-label">备注</label>
        <div class="layui-input-block">
            <input type="text" lay-verify="required" v-</pre>
model="config.remark" autocomplete="off" placeholder="备注"
class="layui-input">
        </div>
    </div>
    <div class="layui-form-item">
        <div class="layui-input-block">
            <button class="layui-btn" lay-submit lay-filter="saveOrUpda</pre>
te">确定</button>
        </div>
    </div>
</form>
<!--操作-->
<script type="text/html" id="barTpl">
    <a class="layui-btn layui-btn-xs" lay-event="edit">编辑</a>
```

```
42. <a class="layui-btn layui-btn-xs layui-btn-danger" lay-event="del" >删除</a>
43. </script>
```

• 点击新增按钮,就会调用vue的add方法,如下所示

```
var vm = new Vue({
   el: '#rrapp',
   data:{
        showForm: false,
        config: {}
   },
    updated: function(){
        layui.form.render();
   },
   methods: {
        add: function(){
            vm.config = {};
            var index = layer.open({
                title: "新增",
                type: 1,
                content: $("#editForm"),
                end: function(){
                    vm.showForm = false;
                    layer.closeAll();
            });
            vm.showForm = true;
            layer.full(index);
        },
        saveOrUpdate: function (event) {
            var url = vm.config.id == null ? "sys/config/save" :
"sys/config/update";
            $.ajax({
                type: "POST",
                url: baseURL + url,
                contentType: "application/json",
                data: JSON.stringify(vm.config),
                success: function(r){
                    if(r.code === 0){
                        alert('操作成功', function(index){
                             layer.closeAll();
```

- 1)我们在vue的updated生命周期里,有一行 [layui.form.render()],作用就是重新渲染 layui的form表单,不然layui表单会有问题。
- 2) add 方法,会调用layer的open的方法,把新增表单的内容,以弹窗的形式打开,并填充整个页面。
- 3)前端表单效验,只需在lay-verify里,设置相应的选项即可,支持的选项有required(必填项)、phone(手机号)、email(邮箱)、url(网址)、number(数字)、date(日期)、identity(身份证)、自定义值;其中,自定义值请阅读:http://www.layui.com/doc/modules/form.html#verify

```
1. #表示不能为空
2. <input type="text" lay-verify="required" name="name">
3. 
4. #表示不能为空,且必须是正确的手机号
5. <input type="text" lay-verify="required|phone" name="mobile">
```

4)点击表单确定按钮时,会提交表单lay-filter="saveOrUpdate",如下所示;如果有数据效验,数据效验不通过时,不会调用该方法,页面会提示错误信息

```
layui.form.on('submit(saveOrUpdate)', function(){
    vm.saveOrUpdate();
    return false;
});
```

5) 表单验证通过了,就调用vue的 saveOrUpdate 方法,提交表单数据到服务端

• 点击编辑、删除,则会执行如下代码

• 再去调用相应的vue类,如下所示:

```
var vm = new Vue({
   el:'#rrapp',
    data:{
        showForm: false,
        config: {}
   },
    updated: function(){
        layui.form.render();
   },
   methods: {
        selectedRows: function () {
            var list = layui.table.checkStatus('gridid').data;
            if(list.length == 0){
                alert ("请选择一条记录");
                return ;
            }
            var ids = [];
            $.each(list, function(index, item) {
                ids.push(item.id);
            });
            return ids;
        },
        update: function (id) {
            $.get(baseURL + "sys/config/info/"+id, function(r){
                vm.config = r.config;
            });
```

```
var index = layer.open({
                title: "修改",
                type: 1,
                content: $("#editForm"),
                end: function(){
                    vm.showForm = false;
                    layer.closeAll();
           });
            vm.showForm = true;
            layer.full(index);
       },
       del: function (ids) {
           confirm('确定要删除选中的记录?', function(){
                $.ajax({
                    type: "POST",
                    url: baseURL + "sys/config/delete",
                    contentType: "application/json",
                    data: JSON.stringify(ids),
                    success: function(r){
                        if(r.code == 0){
                            alert('操作成功', function(index){
                                vm.reload();
                            });
                        }else{
                            alert(r.msg);
                  }
               });
           });
       },
        saveOrUpdate: function (event) {
            var url = vm.config.id == null ? "sys/config/save" :
"sys/config/update";
            $.ajax({
                type: "POST",
                url: baseURL + url,
                contentType: "application/json",
                data: JSON.stringify(vm.config),
                success: function(r){
                    if(r.code === 0){
                        alert('操作成功', function(index){
                            layer.closeAll();
                            vm.reload();
```

6. 生产环境部署

6.1. jar包部署

Spring Boot项目,推荐打成jar包的方式,部署到服务器上。

● Spring Boot内置了Tomcat , 可配置Tomcat的端口号、初始化线程数、最大线程数、连接超时时长、https等等 , 如下所示:

```
1. server:
2. tomcat:
3. uri-encoding: UTF-8
4. max-threads: 1000
5. min-spare-threads: 20
6. connection-timeout: 5000
7. port: 80
8. context-path: /renren-admin
9. ssl:
10. key-store: classpath:.keystore
11. key-store-type: JKS
12. key-password: 123456
13. key-alias: tomcat
```

• 当然, 还可以指定jvm的内存大小, 如下所示:

```
1. java -Xms4g -Xmx4g -Xmn1g -server -jar renren-admin.jar
```

● 在windows下部署,只需打开cmd窗口,输入如下命令:

```
1. java -jar renren-admin.jar --spring.profiles.active=prod
```

在Linux下部署,只需输入如下命令,即可在Linux后台运行,还可以放到/etc/rc.local里,每次重启Linux时,项目都会自动起来:

```
nohup java -jar renren-admin.jar --spring.profiles.active=prod > renren .log &
```

6.2. war包部署

war包的部署,也很方便,只是不推荐这种方式。

- 在项目的子模块里,如:renren-admin目录下,执行【mvn clean package -f pomwar.xml】命令,就可以吧renren-admin打成renren-admin.war包了
- 把生成的war包,放在tomcat【8.5+】的webapps目录下面,再启动tomcat即可

6.3. docker部署

● 安装docker环境

```
1. #安装docker
2. [root@mark ~]# curl -sSL https://get.docker.com/ | sh
3.
4. #启动docker
5. [root@mark ~]# service docker start
6.
7. #查看docker版本信息
8. [root@mark ~]# docker version
9. Client:
10. Version: 17.07.0-ce
11. API version: 1.31
12. Go version: gol.8.3
```

```
13. Git commit: 8784753
       Built:
                   Tue Aug 29 17:42:01 2017
       OS/Arch:
                   linux/amd64
    Server:
      Version:
                   17.07.0-ce
      API version: 1.31 (minimum version 1.12)
      Go version: gol.8.3
      Git commit: 8784753
                   Tue Aug 29 17:43:23 2017
      Built:
      OS/Arch:
                   linux/amd64
      Experimental: false
```

- 还需要准备java、maven环境,请自行安装
- 通过maven插件,构建docker镜像

```
#打包并构建项目镜像
      [root@mark renren-admin]# mvn clean package docker:build
      #省略打包log...
     [INFO] Building image renren/admin
     Step 1/6 : FROM java:8
      ---> d23bdf5b1b1b
    Step 2/6 : EXPOSE 8080
      ---> Using cache
      ---> 8e33aadb2c18
    Step 3/6 : VOLUME /tmp
      ---> Using cache
      ---> c5dc0c509062
    Step 4/6 : ADD renren-admin.jar /app.jar
      ---> 831bc3ca84bc
     Step 5/6: RUN bash -c 'touch /app.jar'
      ---> Running in fe3ef9343e4c
      ---> b3d6dd6fc297
     Removing intermediate container fe3ef9343e4c
     Step 6/6: ENTRYPOINT java -jar /app.jar
      ---> Running in 89adce4ae167
      ---> a4ae60970a77
      Removing intermediate container 89adce4ae167
      ProgressMessage{id=null, status=null, stream=null, error=null,
      progress=null, progressDetail=null}
      Successfully built a4ae60970a77
      Successfully tagged renren/admin:latest
27. #查看镜像
```

```
28. [root@mark renren-admin]# docker images
      REPOSITORY
                          TAG
                                              IMAGE ID
                                                                   CREATED
      SIZE
      renren/admin
                           latest
                                               a4ae60970a77
                                                                   14 seconds
      ago
              714MB
      java
                                              d23bdf5b1b1b
                                                                   7 months ago
      643MB
```

• 安装docker-compose, 用来管理容器

```
#下载地址:https://github.com/docker/compose/releases

#下载docker-compose

Iroot@mark renren-admin]# curl -L

https://github.com/docker/compose/releases/download/1.16.1/docker-compose-`uname -s`-`uname -m` > /usr/local/bin/docker-compose

#增加可执行权限

Iroot@mark renren-admin]# chmod +x /usr/local/bin/docker-compose

#查看版本信息

Iroot@mark renren-admin]# docker-compose version

docker-compose version 1.16.1, build 6dlac21

docker-py version: 2.5.1

CPython version: 2.7.13

OpenSSL version: OpenSSL 1.0.1t 3 May 2016
```

如果下载不了,可以用迅雷

将https://github.com/docker/compose/releases/download/1.16.1/docker-compose-Linux-x86 64下载到本地,再上传到服务器

• 通过docker-compose, 启动项目, 如下所示:

```
1. #启动项目
2. [root@mark renren-admin]# docker-compose up -d
3. Creating network "renrenadmin_default" with the default driver
4. Creating renrenadmin_campus_1 ...
5. Creating renrenadmin_campus_1 ... done
6.
7. #查看启动的容器
8. [root@mark renren-admin]# docker ps
9. CONTAINER ID IMAGE COMMAND CREATED STATUS PORTS NAMES
```

```
10. f4e3fcdd8dd4 renren/admin "java -jar /app.jar" 55 seco nds ago Up 3 seconds 0.0.0.0:8080->8080/tcp renrenadmin_renren-admin_1

11. #停掉并删除, docker-compose管理的容器
13. [root@mark renren-admin]# docker-compose down
14. Stopping renrenadmin_renren-admin_1 ... done
15. Removing renrenadmin_renren-admin_1 ... done
16. Removing network renrenadmin_default
```

.....