

Liste des fonctionnalités

F_1 : Connexion avec un compte sécurisé

La connexion avec un compte sécurisé permet un accès contrôlé à l'application et d'utiliser les fonctionnalités disponibles en fonction des droits que possède l'utilisateur.

F_2 : Affichage des droits

Cette fonctionnalité permettra à l'utilisateur de connaître l'état des droits que l'utilisateur dispose l'application (consultation, modification de la base de données...).

F_3 : Gestion des droits

L'application nécessite un administrateur pouvant gérer l'ensemble du fonctionnement et l'évolution de la base de données :

- Modification des droits d'autres utilisateurs
- Gestion des problèmes liés à la base de données

F_4 : Modification des informations personnelles

L'utilisateur peut modifier ses informations personnelles dans l'application. Ces changements seront alors modifiés dans la base de données.

F_5 : Recherche d'un objet dans la base de données

L'utilisateur doit pouvoir rechercher un objet afin de pouvoir afficher ses caractéristiques. La recherche doit pouvoir se faire par le nom de l'objet (si connu), des mots clés ou encore le numéro d'identification de l'objet dans la base de données. Un accès privé à certains objets classifiés peut être créé afin de permettre la visualisation des objets classifiés seulement aux utilisateurs qui en ont les droits.

F_6 Localiser un objet

Cette fonctionnalité permettra à l'utilisateur de connaître l'emplacement physique d'un objet dans les locaux de Thalès en l'affichant ou en le visualisant sur un plan, une carte ...

F_7 Ajout/suppression/modification d'un item dans la base de données

Il sera possible d'ajouter, de supprimer ou de mettre à jour les caractéristiques d'un item suite au scan de l'objet (ou non). Le scan d'un objet entraîne l'apparition d'une fenêtre permettant:

- de demander à l'utilisateur s'il veut modifier les caractéristiques de l'objet (objet existant dans la base de données).
- de demander à l'utilisateur s'il veut ajouter l'item scanné (objet non-présent dans la base de données).

Cette fonctionnalité sera restreinte en fonction des droits d'accès d'utilisateur.

F_8 Création d'une puce RFID à partir d'un item

Dans le cas de l'ajout d'un item dans la base de données directement, l'application permettra d'envoyer l'information nécessaire à la création d'une puce RFID pour cet item. Pour cela l'application devra extraire la clé primaire de l'objet créé nécessaire au codage de la puce.

F_9 Consulter l'historique des modifications

Si l'on modifie les caractéristiques d'un objet (emplacement, nom), une trace sera conservée afin de faciliter le retour en arrière en cas d'erreur ou de perte. Selon les droits, les utilisateurs pourront aussi avoir accès aux informations de la modification (personne qui a modifié les caractéristiques...). Ceci a pour but un meilleur suivi des items.

Exemple : si un utilisateur déplace un item d'un endroit A vers un endroit B mais qu'il se trompe lors de la modification de la base de données. Il sera alors plus facile de se tourner directement vers cet utilisateur pour se renseigner de la localisation réelle de l'item et de pouvoir corriger la base de données.

F_10 Exporter les données des tables de la base de données

L'utilisateur pourra exporter les données des tables de la base de données dans un autre format compatible avec Excel (et/ou en PDF) permettant un accès des informations aux utilisateurs externes (logisticiens, déménageurs...).

F_11 Déconnexion de l'application

L'utilisateur doit pouvoir se déconnecter de l'application après avoir fini avec l'utilisation de celle-ci.