Параллельное программирование с использованием стандарта ОрепМР

Использование директив parallel sections и atomic

(Всего нужно набрать 8 баллов)

В предложенных задачах будут участвовать *массивы* большого размера. Их лучше сделать *глобальными* переменными, чтобы они не занимали места в стеке (если заводить очень большие массивы как локальные переменные в какой-либо функции, могут начаться проблемы, вызванные нехваткой места в стеке).

В каждой задаче изучите, как меняется ускорение от параллелизма с ростом п. Начиная с каких значений п проявляется выгода от параллельности?

Для $n = 10^8$ занесите результаты измерений в таблицу (можно на листке бумаги):

Задача №	Время в миллисекундах		
	Последовательная программа	Параллельная (2 секции)	Параллельная (4 секции)
1			
2			

- 1. *(1 балл)* Вычисление таблицы синусов. Вычислите параллельно и последовательно таблицу синусов на отрезке $[0,\pi/2]$ с шагом $\frac{\pi}{2n}$, где n- параметр задачи.
- 2. (2 балла) Вычисление числа π по формуле

$$\pi = 4 \arctan 1 = 4 \int_0^1 \frac{dx}{1+x^2}$$

с применением приближенного вычисления определенного интеграла по формуле средних прямоугольников

$$\int_{a}^{b} f(x)dx \approx \frac{1}{n} \sum_{i=1}^{n} f(a + (b - a) \frac{2i - 1}{2n})$$

где n — параметр задачи. Чем больше n, тем выше точность приближенного вычисления интеграла.

3. (2 балла) Вычисление числа простых чисел в интервале от 1 до *n*. Напишите функцию prime_numbers, вычисляющую число простых чисел в интервале от 1 до n при помощи перебора только нечетных чисел от 3 до *n*. Для проверки простоты числа можно использовать написанную ранее функцию prime.

Цикл из какой функции следует распараллеливать? Если использовать два потока, будет ли самым эффективным разделить итерации цикла на два равных диапазона (от 3 до n/2 и от n/2 до n)? Почему?

Используя знания по математическому анализу, предложите оптимальное разбиение отрезка [3, n] на две части, чтобы нагрузка в каждом из двух потоков была одинаковой.

Для $n=10^6$ число простых чисел будет 78497 (если считать, начиная с 3).

4. *(З балла)* Напишите последовательную функцию, принимающую массив координат точек в трехмерном пространстве и вычисляющую диаметр указанного множества точек, т. е. наибольшее расстояние между двумя точками из указанного набора. Распараллельте эту функцию на а) 2 б) 4 в) 3 потока (да, правильное распараллеливание на 3 потока сложнее, чем на 2 и даже на 4).

Для задания координат точки можно завести структуру Point, а набор точек хранить в переменной типа vector <Point>. Напишите также функцию dist, вычисляющую расстояние между двумя точками.

- 5. (З балла) Изобретенная Конвеем игра «Жизнь» состоит в следующем. Плоскость делится на единичные квадраты прямыми x = n и y = k (k и n пробегают независимо все целые числа). В каждом квадрате в каждый момент времени (время дискретно) может быть пусто или жить одна клетка. Состояние клетки в следующий момент времени определяется правилами:
 - ✓ если у клетки число живых клеток на восьми соседних квадратах меньше двух или больше трех, клетка погибает;
 - ✓ если у пустого квадрата число живых клеток на восьми соседних квадратах равно трем, в этом квадрате рождается новая клетка;
 - ✓ в остальных случаях состояние клетки не меняется.

При этом состояние всех клеток меняется одновременно. Написать функцию, принимающую двумерный массив клеток и вычисляющую его состояние в следующий момент времени (клетки за пределами массива считаются мертвыми).

Работу этой функции можно ускорить двумя способами: один из них — с помощью OpenMP или аналогичных средств распределить работу по ядрам процессора. Второй способ тоже позволяет резко ускорить работу этой функции, но за счет другой идеи (найдите его; подсказка — этот способ сокращенно называется simd).

- 6. Предложите алгоритм распараллеливания проверки правильности скобочной структуры (исходные данные строка из символов «(» и «(» и «)») с использованием OpenMP
 - a) *(3 балла)* на 2 потока
 - b) *(5 баллов)* на 3 потока