

Guardians Game

SOURCE	TARGET		
<p>Releases the power of death toward the target area, dealing <color="#00ff00">930%</color> MDMG and inflict <color="#00ff00">Shade</color> that lasts <color="#00ff00">8s</color>. \nShade: Reduces Movement Speed and Healing Received by <color="#00ff00">50%</color>. \n&ltcolor="#00ff00">Skill CD</color>: 30s.</p>	<p>Lässt die Macht des Todes auf das Zielgebiet los, verursacht <color="#00ff00">930%</color> MDMG und fügt <color="#00ff00">Schatten</color> zu, der <color="#00ff00">8 Sekunden</color> anhält. \nSchatten: Reduziert die Bewegungsgeschwindigkeit und die erhaltene Heilung um <color="#00ff00">50%</color>. \n&ltcolor="#00ff00">Fertigkeits-Abklingzeit</color>: 30 Sekunden.</p>		
<p>[[Info]]<You may use <color="#fea100">Lucky Coins</color> to join the <color="#fea100">Blessings from the Heights</color> event and claim abundant rewards.> <You will draw from the first level rewards. If you obtain the supreme reward on this level, the rewards will <color="#fea100">upgrade by one level</color>. Otherwise, the reward level might drop.> <The higher the level, the better the rewards. You will get a supreme reward for sure on the highest level.> <Each draw grants <color="#fea100">Chrysanthemum *</color>, which is used to redeem gifts at the Festival Shop.> <Acquisition Rate> <Azure Crystal *15<color="#45ff49">-3.2%</color>{b,98,17}Pet EXP *300k<color="#45ff49">-3.2%</color> <A Chest of Goldleaves *1<color="#45ff49">-3.2%</color>{b,98,17}Rune Essence *12000<color="#45ff49">-3.2%</color> <Sacred Windbell *1<color="#45ff49">-24%</color>{b,98,17}Wish Fairy Gift *1<color="#45ff49">-4.5%</color> <Delux Diamond Gift *1<color="#45ff49">-3%</color>{b,98,17}Treasure Material Box *1<color="#45ff49">-3%</color> <Enhancement Reward><color="#45ff49">-4.5%</color>{b,98,17}Chrysanthemum *100<color="#45ff49">-15%</color> <Ancient Treasure Map *1<color="#45ff49">-1.8%</color>{b,98,17}Prophet Crystal *1<color="#45ff49">-3.6%</color> <Mount Enhancement Reward <color="#45ff49">-5.4%</color>{b,98,17}Chrysanthemum *150<color="#45ff49">-7.2%</color> <Gear Enhancement Reward><color="#45ff49">-3.15%</color> <Chrysanthemum *200<color="#45ff49">-2.52%</color>{b,98,17}Precious Casket *1<color="#45ff49">-0.9%</color> <Pet Card Pack *1<color="#45ff49">-0.9%</color>{b,98,17}Forest Queen *1<color="#45ff49">-1.8%</color> </p>	<p>[[Info]]<Du kannst <color="#fea100">Glücksmünzen</color> benutzen, um beim Event <color="#fea100">Segen aus den Höhen</color> mitzumachen und reiche Prämien abzuholen.> <Du ziehst aus den Prämien des ersten Levels. Wenn du die beispiellose Prämie auf diesem Level erhältst, wird die Prämie <color="#fea100">um einen Level aufgewertet</color>. Andernfalls kann das Prämienlevel sinken.> <Je höher der Level, desto besser die Prämien. Auf dem höchsten Level erhältst du garantiert eine beispiellose Prämie.> <Jede Ziehung gewährt <color="#fea100">Chrysantheme *5</color>, die zum Eintönen von Geschenken im Fest-Shop genutzt wird.> <Anschaffungsrate> <Azur-Kristall *15<color="#45ff49">-3.2%</color>{b,98,17}Hausfrau-ERF *300k<color="#45ff49">-3.2%</color> <Eine Truhe Goldblätter *1<color="#45ff49">-3.2%</color>{b,98,17}Runen-Essenz *12000<color="#45ff49">-3.2%</color> <Heilige Windglocke *1<color="#45ff49">-24%</color>{b,98,17}Wunsch-Fee-Geschenk *1<color="#45ff49">-4.5%</color> <Delux-Diamant-Geschenk *1<color="#45ff49">-3%</color>{b,98,17}Schatzmaterial-Box *1<color="#45ff49">-3%</color> <Verstärken-Prämie><color="#45ff49">-4.5%</color>{b,98,17}Chrysantheme *100<color="#45ff49">-15%</color> <Antike Schatztruhe *1<color="#45ff49">-1.8%</color>{b,98,17}Propheten-Kristall *1<color="#45ff49">-3.6%</color> <Reitkrieger-Verstärken-Prämie <color="#45ff49">-5.4%</color>{b,98,17}Chrysantheme *150<color="#45ff49">-7.2%</color> <Ausrüstung-Verstärken-Prämie><color="#45ff49">-3.15%</color>{b,98,17}Fees-Segen-Geschenk *1<color="#45ff49">-3.15%</color> <Chrysanthemum *200<color="#45ff49">-2.52%</color>{b,98,17}Kostbare Schatulle *1<color="#45ff49">-0.9%</color> <Hausfrau-Kartenpaket *1<color="#45ff49">-0.9%</color>{b,98,17}Waldgöttin *1<color="#45ff49">-1.8%</color> </p>		
<p>[10819,R 10819 I have a cellar full of wine for you to taste, but first I need to hear some stories @L 0 I'll tell you my own story... \nYou tell Vulpine of your previous adventures.)@R 10819 (After hearing the story) Hehe, I didn't expect you to be such a storyteller, how funny. @L 0 You run this tavern, a place that never runs out of rumors. Have you heard anything about the Abyss?@R 10819 I hear quite a lot about it, and people are always saying the Abyss will strike again. I'm sure a Skywalker like you will face the Abyss one day. @R 10819 Legend has it that the Abyss showed up in Atlan a hundred years ago, and Skywalkers fought against it in a war later called the <color="#db4bd5">Darkness Campaign</color>. Afterwards, no one ever saw the Abyss or a Skywalker again. They can only be heard of in legends. @R 10819 Not much information about that war was passed down through folklore. It may have been deliberately erased from the public. If you ask me, the one place that might still have some of the information you need is the <color="#db4bd5">Royal Library</color> @L 0 The Royal Library...@R 10819 That's all I know. Thank you for your story, it was quite a good one. I'd love to give you one of my precious treasures as thanks. Go get it upstairs!]</p>	<p>[10819,R 10819 Ich habe einen Keller voller Wein, den du kosten kannst, aber zuerst muss ich ein paar Geschichten hören. @L 0 Ich erzähle dir meine eigene Geschichte... \n(Du erzählst Vulpine von deinen früheren Abenteuern.)@R 10819 (Nachdem die Geschichte angehört wurde) Hätte nicht gedacht, dass du so ein Geschichtenerzähler bist, wie witzig. @L 0 Du betreibst diese Kneipe, ein Ort, dem die Gerüchte nie ausgehen. Hast du etwas über den Abgrund gehört?@R 10819 Ich höre ziemlich viel darüber, und die Leute sagen immer, dass der Abgrund wieder zuschlagen wird. Ich bin mir sicher, dass ein Himmelsgänger wie du eines Tages dem Abgrund gegenüberstehen wird. @R 10819 Nach der Legende tauchte der Abgrund vor hundert Jahren in Atlan auf und der Himmelsgänger ihn in einem Krieg bekämpften, der später <color="#db4bd5">die Dunkel-Mission</color> genannt wurde. Danach hat niemand mehr den Abgrund oder einen Himmelsgänger gesehen. Von ihnen ist nur in Legenden zu hören. @R 10819 Nicht viele Informationen über diesen Krieg wurde durch die Volksüberlieferung überliefert. Es kann absichtlich aus der Öffentlichkeit gelöscht worden sein. Wenn du mich fragst, ist der einzige Ort, der noch einige der Informationen haben könnte, die du brauchst, ist die <color="#db4bd5">Königliche Bibliothek</color> @L 0 Die Königliche Bibliothek...@R 10819 Mehr weiß ich nicht. Vielen Dank für deine Geschichte, es war eine ziemlich gute Geschichte. Ich würde dir gerne einen meiner kostbaren Schätze als Dank geben. Hole es nach oben!]</p>		
<p>[11379,L 20552]Hey, <color="#db4bd5">Agor</color>! It's good to see you!@R 11379 Roman... What is it now, are you want to buy using <color="#db4bd5">credit</color>? Pay me back the money you owe me first. @L 20552 Hah, forget about the credit. Are we <color="#db4bd5">friends</color> or not? Hahaha...@L 0 Hi, Agor. I've been told that you can disguise us as <color="#db4bd5">Dogmen</color>. Is this true?@R 11379 Oh? You... are going to the ruins in the north? Demi-Humans are building up their defenses. I have no reason risking everything for you guys. <color="#db4bd5">Unless</color>...@L 20432 Unless?@R 11379 Unless you bring me the <color="#db4bd5">King's Bugle</color> @L 0 *Frowning* What is that?@R 11379 As you can see, more and more Demi-Humans are becoming violent with the invasion of the Abyss. They come out of nowhere, ignoring King Neo's orders and <color="#db4bd5">plundering</color> Oasis Merchants. @R 11379 On top of that, ferocious Wild Thunder Wolves are a <color="#db4bd5">threat</color> to the merchants. Only the centaur king's bugle can protect the merchants from being attacked while traveling between Gloria and Wilderness. @L 20552 Oh! You mean <color="#db4bd5">Agor</color>, the centaur's king Herward, the king of the Wilderness!@R 11379 Precisely. Blow that bugle in the Wilderness, and the Centaur King will come to help at any time. If you bring me the <color="#db4bd5">King's Bugle</color>, I'll help you.]</p>	<p>[11379,L 20552]Hey, <color="#db4bd5">Agor</color>! Schön, dich zu sehen!@R 11379 Roman... Willst du etwas auf <color="#db4bd5">Kredit</color> kaufen? Bezahl mir zuerst das Geld zurück, das du mir schuldest. @L 20552 Hah, vergiss den Kredit. Sind wir <color="#db4bd5">Freunde</color> oder nicht? Hahaha...@L 0 Hi, Agor. Mir wurde gesagt, dass du uns als <color="#db4bd5">Hundemenschen</color> verkleiden kannst. Stimmt das?@R 11379 Oh? Ihr... wollt in die Ruinen im Norden? Halbmenschen errichten ihre Verteidigungsanlagen. Es gibt keinen Grund, alles für euch zu riskieren. <color="#db4bd5">Außer</color>...@L 20432 Außer?@R 11379 Außer ich bringt mir das <color="#db4bd5">Horn des Königs</color>...@L 0 *Stirnrunzeln* Was ist das?@R 11379 Du musst wissen, dass immer mehr Halbmenschen durch die Invasion des Abgrunds gewalttätig werden. Sie erscheinen aus dem Nichts, missachten die Befehle von König Neo und <color="#db4bd5">plündern</color> bei den Händlern der Oase. @R 11379 Außerdem sind die wilden Donnerwölfe eine <color="#db4bd5">Bedrohung</color> für die Händler. Nur das Horn des Zentaurenkönigs kann die Händler auf ihrer Reise zwischen Gloria und der Wildnis vor Angriffen schützen. @L 20552 Oh! Du meinst <color="#db4bd5">Agor</color>, den Zentaurenkönig Herward, den König der Wildnis!@R 11379 Genau. Wenn man in der Wildnis das Horn bläst, eilt der Zentaurenkönig jederzeit zu Hilfe. Wenn du mir das <color="#db4bd5">Horn des Königs</color> bringst, werde ich dir helfen.]</p>		
<p>1**R 20477 I am the <color="#db4bd5">Sworn Knight of Narnia</color>! Who are you? Why are you trespassing on our land!@L 0 The <color="#db4bd5">Sworn Knight of Narnia</color>? You aren't with the Abyss?@R 20477 Don't compare the filthy Abyss to our great <color="#db4bd5">Narnia</color>!@R 20477 We've sworn to protect Narnia with our lives, but the empire is no more. Our oath <color="#db4bd5">cursed</color> us, and now we must protect the Narnia ruins for eternity!@L 0 I'm Skywalker (role), I'm here to look for a foreseer named Elise, have you seen her?@R 20477 A woman and a thief! She took the <color="#db4bd5">Moonlight Curtain</color>. If you are with her, you shall be <color="#db4bd5">punished</color> for colluding with her!</p>	<p>1**R 20477 Ich bin der <color="#db4bd5">Geschworene Ritter von Narnia</color>! Wer bist du? Wieso betrifft du unser Land? Der <color="#db4bd5">Geschworene Ritter von Narnia</color>? Du gehörst nicht zum Abgrund?@R 20477 Vergleiche nicht den dreckigen Abgrund mit unserem großartigen <color="#db4bd5">Narnia</color>!@R 20477 Wir haben geschworen, Narnia mit unserem Leben zu schützen, aber das Imperium gibt es nicht mehr. Unser Eid <color="#db4bd5">verflucht</color> uns, und nun müssen wir die Ruinen von Narnia für die Ewigkeit schützen. @L 0 Ich bin Himmelsgänger (role), ich bin hier, um nach einer Vorhersagerin namens Elise zu suchen, hast du sie gesehen?@R 20477 Eine Frau und ein Dieb! Sie nahm den <color="#db4bd5">Mondlichtumhang</color>. Wenn du bei ihr bist, sollst du <color="#db4bd5">bestraft werden</color>, weil du mit ihr zusammenarbeitest!</p>		
<p>Transforms into holy wings that make the master fly for <color="#00ff00">10s</color>, increasing the master's DMG Reduction by <color="#00ff00">50%</color> and granting the exclusive skill <color="#00ff00">Divine Judge</color>. Divine Judge deals damage to the target area and reduces the targets' ATK. It <color="#00ff00">ignores Invincible</color> and <color="#00ff00">additional inflicts</color> <color="#00ff00">Seal & Stun</color> on <color="#00ff00">invincible</color> targets. While charging in the air, Skill DMG is increased by <color="#00ff00">15%</color>. <color="#00ff00">per sec</color> up to <color="#00ff00">45%</color>. The wings expire when Divine Judge is cast. @L 0 #01f6ff>The wings expire when Divine Judge is cast. @L 0 <color="#00ff00">Skill CD</color>: 30s.</p>	<p>Verwandelt sich in heilige Flügel, die den Meister für <color="#00ff00">10 Sekunden</color> fliegen; die DMG-Reduktion des Meisters um <color="#00ff00">50%</color> erhöhen; und die exclusive skill <color="#00ff00">Divine Judge</color> gewähren lassen. Götlicher Richter fügt dem Zielbereich Schaden zu und reduziert die ATK der Ziele. Es <color="#00ff00">ignoriert Unbesiegbare</color> und fügt zusätzlich <color="#00ff00">Siegel und Betäubung</color> auf <color="#00ff00">unbesiegbare</color> Ziele zu. Während des Aufladens in der Luft wird die Fertigkeits-DMG um <color="#00ff00">15%</color> <color="#00ff00">pro Sekunde</color> zu <color="#00ff00">45%</color> erhöht. In <color="#00ff00">#01f6ff>Die Flügel erlöschen, wenn Götlicher Richter gewirkt wird. @L 0 <color="#00ff00">Fertigkeits-Abklingzeit</color>: 30 Sekunden.</p>		
<p>TERMS</p> <p>Frowning</p> <p>Skywalker</p> <p>Divine Judge</p> <p>skill</p> <p>Demi-Humans</p> <p>Wish Fairy Gift</p> <p>Gear Enhancement Reward</p> <p>level</p> <p>King's Bugle</p> <p>Precious Casket</p>	<p>Stirnrunzeln</p> <p>Himmelsgänger</p> <p>Götlicher Richter</p> <p>Fertigkeit</p> <p>Halbmenschen</p> <p>Wunsch-Fee-Geschenk</p> <p>Ausrüstung-Verstärken-Prämie</p> <p>Der Level</p> <p>Horn des Königs</p> <p>Kostbare Schatulle</p>		