

Primer programa en Kotlin

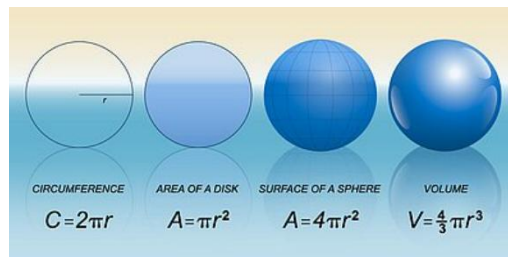
Crea un proyecto en Android Studio llamado *MonedasTuNombre*.

El programa debe solicitar al usuario una cantidad en € y luego mostrar el equivalente en las siguientes monedas: \$ (dólares), £ (libras) y ¥ (yenes), sabiendo que los tipos de cambio actuales son:

1. 1 € equivale a 1.16 \$
2. 1 € equivale a 0.84 £
3. 1 € equivale a 132,5 ¥

Crea un proyecto en Android Studio llamado *CirculoTuNombre*.

El programa pedirá al usuario el radio de un círculo y mostrará en la pantalla su perímetro, área, y también la superficie y el volumen de una esfera con ese radio.



Crea un proyecto en Android Studio llamado *ExpresionesTuNombre*.

El programa debe solicitar al usuario cuatro números decimales y realizar las siguientes operaciones con esos números:

- Operación 1: $a+b-c+d$
- Operación 2: $(a*b+c*d)/(a+b+c+d)$
- Operación 3: $a*a+b*b-c/d$
- Operación 4: $a>b$
- Operación 5: $a-b \leq c-d$
- Operación 6: $a>b$ o $c<d$
- Operación 7: $a<b$ y $c<d$ o $a+b>c-d$
- Operación 8: $a+d<b*(c-a)$

El resultado de cada operación debe almacenarse en una variable, y al final, cada operación realizada y su resultado deben mostrarse uno por uno.