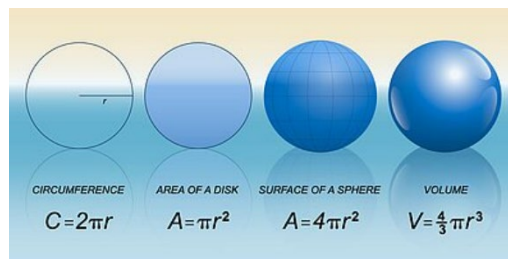


Primeros programas en Kotlin

Crea un proyecto en Android Studio cuyo nombre sea **CurrenciesTuNombre**. El programa debe pedir una cantidad en € al usuario y a continuación mostrará el equivalente en las siguientes divisas: \$ (dólares), £ (libras) y ¥ (yenes) sabiendo que el cambio actual es:

- 1 € equivale a 1,16\$
- 1 € equivale a 0,84£
- 1 € equivale a 132,5 ¥

Crea un proyecto en Android Studio cuyo nombre sea **CircleTuNombre**. El programa pedirá al usuario el radio de un círculo y mostrará por pantalla su perímetro, su área y además, la superficie y el volumen de una esfera de ese radio.



Crea un proyecto en Android Studio cuyo nombre sea **ExpresionsTuNombre**. El programa debe pedir cuatro números decimales al usuario y debe realizar con esos números las siguientes operaciones:

- Operación 1: $a+b-c+d$
- Operación 2: $(a*b+c*d)/(a+b+c+d)$
- Operación 3: $a*a+b*b-c/d$
- Operación 4: $a>b$
- Operación 5: $a-b \leq c-d$
- Operación 6: $a>b$ o $c<d$
- Operación 7: $a<b$ y $c<d$ o $a+b>c-d$
- Operación 8: $a+d<b*(c-a)$

Se debe almacenar el resultado de cada operación en una variable y al finalizar se mostrará una a una cada operación realizada y su resultado.