

Control de Flujo en Kotlin

Nombre proyecto	Funcionalidad
Votar	Programa que pida la edad al usuario y que le indique si puede votar o no.
MayorDeDos	Programa que pida dos números decimales al usuario e indique cual es el mayor de ellos.
RangoNumerico	Programa que pida al usuario un número entero entre 1 y 20 y que indique si se ha introducido un número dentro de los válidos o no.
Intercambio	Programa que pida al usuario dos números enteros, a continuación, intercambiará el valor de las variables y, por último, mostrará el valor de las variables.
GrandeDeTres	Programa que pida tres números decimales al usuario y los muestre cuál es el más grande.
TresAscendente	Programa que pida tres números decimales al usuario y los muestre en orden ascendente.
Operaciones	Programa que pida dos números decimales al usuario y que calcule la suma, resta, producto y división de dichos números. Se debe tener cuidado de no dividir entre cero.
NumeroALetras	Programa que pida un número entero entre 1 y 5 al usuario y muestre por pantalla dicho número en letras, si se introduce un número no válido se mostrará el mensaje "Número no válido".
OperacionesMenu	Programa que pida dos números decimales al usuario, a continuación, se mostrará un menú con siguientes opciones: 1-sumar 2-restar 3-multiplicar 4-dividir 0-salir Se debe pedir al usuario que introduzca una opción y se realizará la operación indicada. Se debe tener cuidado de no dividir entre cero. En caso de introducir la opción cero en el menú no se realizará ninguna operación. Por último, el programa se despedirá del usuario.
ParImpar	Programa que pida un número entero e indique si es par o impar.
MesALetra	Programa que pida al usuario la fecha actual pidiendo el número de día, el número de mes y el número de año. El programa mostrará un mensaje como el siguiente: "7 de diciembre de 2019"
VocalConsonante	Programa que pida al usuario una letra y diga si es una vocal o una consonante. Se debe realizar con la instrucción switch.
Division	Programa que pida dos números enteros al usuario y muestre la división del mayor entre el menor. Si el menor es cero no debe realizarse la división.
Bisiesto	Programa que pida un año al usuario e indique si ese año es bisiesto o no. Un año bisiesto es aquel que es divisible por 4 es bisiesto y no debe ser divisible entre 100. También es bisiesto si un año es divisible entre 100 y además es divisible entre 400.

Nombre proyecto	Funcionalidad
QuieroPar	Programa que pida un número hasta que dicho número sea par. Si el número no es par se indicará antes de volver a pedir otro número. Finalmente se mostrará un mensaje indicando que el número introducido es par.
IntroduceMes	Programa que pida al usuario un número de mes, si el número no está entre 1 y 12 incluidos se volverá a pedir. Finalmente, con el número introducido se mostrará el mes en letras.
AcumulandoDiez	Programa que pida 10 números al usuario y finalmente muestre la suma de todos los números introducidos.
Primos	Programa que pida números e indique si son primos o no, el programa parará cuando se introduzca el número cero.
DiezCuadrados	Programa que muestre los cuadrados de los primeros diez números naturales.
TablaMultiplicar	Programa que pida un número entero entre 1 y 10 y mostrará la tabla de multiplicar de dicho número.
AcumulandoN	Programa que pida un número al usuario (N), a continuación, pedirá N números y finalmente mostrará la suma de esos N números.
CienAscendente	Programa que muestre los primeros 100 números naturales en orden ascendente.
CienDescendente	Programa que muestre los primeros 100 números naturales en orden descendente.
DeTresEnTres	Programa que muestre números de tres en tres desde el uno hasta el 100.
Factorial	Programa que pida un número entero al usuario y calcule y muestre su factorial.
TablasMultiplicar	Programa que muestre las tablas de multiplicar de los números 1 a 10 incluidos.
MayorMenorMedia	Programa que pida números hasta que se introduzca el cero. Al final el programa indicará el mayor y el menor de los introducidos y la media de todos los números.
MayoresCero	Programa que pida 10 números al usuario y finalmente muestre cuántos son mayores que cero.
NumerosRango	Programa que pida dos números enteros y muestre los números que hay entre esos dos introducidos, incluidos esos dos números.
SumaParesImpares	Programa que recorra los 100 primeros números naturales y que muestre la suma de los que sean pares por un lado y la suma de los que sean impares por otro