## 문제 1 – 영어 끝말잇기

문제 조건 : 주어진 사람 수, 끝말잇기 단어

Return 끝말잇기 도중 누가 잘못된 답을 하면 그 사람과 그 사람이 몇 번째 단어에서 실수 했는지 찾기

해결 방법

- 1. 끝말잇기의 잘못된 단어를 말 했을 시 break, EX) dream tank (X)
- 2. 앞에서 했던 단어 반복 시 break, EX ) tank kpop tank (X)

Words: ["tank", "kick", "know", "wheel", "land", "dream", "mother", "robot", "tank"]

1. 단어들을 전부 방문 array에 넣어준다.

VISIT	Tank	Kick	Know	Wheel	Land	Dream	Mother	robot
여부	0	0	0	0	0	0	0	0

2. 첫번째 단어를 빼고 방문 처리를 한다. Temp 빈 변수 만들고 첫번째 단어를 넣어준다.

VISIT	Tank	Kick	Know	Wheel	Land	Dream	Mother	robot
여부	1	0	0	0	0	0	0	0

- 3. For문을 돈다. 범위는 1~단어 끝까지
  - 이때 변수로 저장한 temp의 마지막 단어 추출, 하고 다음 단어의 첫번쨰를 추출한다
  - 조건문 1. 두 변수가 다르다면 break하고 i값 저장
  - 조건문 2. 1번 조건문을 무사히 지나갔다면 그 단어를 방문처리를 한다.
  - 조건문 3. 만약 이미 했던 단어라면 break하고 i값 저장

VISIT	Tank	Kick	Know	Wheel	Land	Dream	Mother	robot
여부	1	1	1	1	1	1	1	1

- 4. 저장한 i값을 토대로 누가 잘못된 단어를 했는지 알 수 있다. Index가 9이고, n이 3이라면
- 5. WHO: 나머지 연산을 통해 누가 잘못했는지 알 수 있다.
- (1) 9%3=0, 나머지가 0 이므로 세번째 사람이 잘못, 이때는 n-나머지를 빼준다. Ex) 3-0 =3
- (2) 나머지가 1이라면 첫번째 사람이 잘못,
- (3) 나머지가 2라면 두번째 사람이 잘못
- 6. order : 몫 연산을 통해 몇 번째에 잘못했는지 알 수 있다. 9//3=3 → 3번째 단어에서 잘못 한것 을 알 수 있다. 하지만 위에서 who에서 나머지가 0이 아닌 다른 수이면 하나를 더 간 것을 의미하기 때문에 +1을 해준다. (코드설명)

## 문제 2- 숫자 게임

value	1	2	3	4
A팀	1	3	5	7
B팀	2	2	6	8
count	1	0	1	1

해결 방법 (Greedy) 2중 For문

- 1. A팀, B팀 오름차순 나열
- 2. A팀보다 B팀이 더 크다면 둘 다 1씩 증가 하고 첫번째 for문 break
- 3. 만약 A팀이 더 크다면 B팀의 j인덱스만 증가하고 continue

	<u> </u>	<u> </u>	<u> </u>	
value	1	2	3	4
A팀	1	3	5	7
B팀	2	2	6	8
count	1	0	1	1
			6, 3을 비교	5, 8을 비교

- Goal : [1,2,3,4]
- 배열: [0,0,0,0]
- # 조건 1. 인덱스 하나를 배열+1
- # 조건 2. 인덱스 하나를 배열 -1
- **→** [1,1,1,1]
- **→** [1,2,2,2]
- **→** [1,2,3,3]
- → [1,2,3,4] → 4번만에 최소값인 4를 return

## 0번

1,1,1,1

1,2,2,2

1,2,3,3

폭탄 던지기 문제 [3,20,4,5,7] Heaqp. Stack =[3,14,4,5,7] H=[3,14,4,5,7]

H[0]

**4→** 

5**→** 

$$[1,-x,-x,-x,-x,-x]$$

Return 1

