

Сергей Шорин (27 лет)

Разработчик с 6+ годами опыта. Увлечён математикой и компьютерными науками; работаю как с низкоуровневым C/ассемблером, так и с высоконагруженными сервисами и DevOps-инфраструктурой.

📍 Москва, Россия
✉ sdshorin@gmail.com
📬 Telegram @shorins
🐙 github.com/sdshorin

Опыт работы

Full-stack Godot Game Developer — ООО «Funexpected», Москва

Stack: GDScript, Python, C++, C, Objective-C, Godot Engine, MongoDB, Docker, GitHub Actions

март 2019 — настоящее время (6 лет) [iOS](#), [c#](#)

- Разрабатываю интерактивное образовательное приложение для детей 3-8 лет (App Store / Google Play).
- Создал 15 мини-игр и единый обучающий курс; применил процедурную генерацию контента (10 игр).
- Реализовал систему аккаунтов с мультипрофилями детей.
- Запустил сервис сбора телеметрии и отчётов родителям.
- Организовал службу дистрибуции контента «on-demand» — приложение скачивает только нужные курсы и языки.
- Разработал систему распознавания рукописного ввода (CRNN + libonnx) — 98% accuracy, +3 МБ веса.
- Настроил A/B-тестирование
- Создавал анимации и шейдеры; проект получил премию *The Webby Award* за визуальный дизайн.
- Разрабатывал серверную часть приложения

Образование

Бакалавр «Прикладная математика и информатика» — НИУ ВШЭ, Москва

сентябрь 2021 — июнь 2025 (ожидаемый диплом)

École 42 (21 школа программирования от Сбербанка) —

февраль 2019 — август 2023

Школа бэкенд-разработки от Яндекса (C++) —

июнь — июль 2024 — *userver*, микросервисы, тестирование, базы данных, DevOps, мониторинг

Технологический стек

- **Языки:** C++, C, Python, Go
- **Движок:** Godot Engine (GDScript)
- **DevOps:** Kubernetes, Docker
- **Инструменты:** Git, CI/CD, Linux, Claude Code
- **Базы данных:** MongoDB, PostgreSQL

Проекты (выборка)

Backend / Highload

- **Generia** — дипломный проект ВШЭ: «Instagram для виртуальных миров», Go + Microservices + LLM + Stable Diffusion. [code](#)
- **HTTP WebServer** — C++ HTTP/1.1 сервер с CGI, выдерживает 3k rps. [code](#)

Data Science / DL

- **number_CRNN** — PyTorch. Распознавание строки из рукописных чисел и знаков. Архитектура CRNN. [code](#)
- **dl-image-classification** — PyTorch, WandB; классификация 200 классов. [code](#)
- **en-ru-translation** — Transformer + PyTorch, WandB, Hydra + FastAPI демо-сервис перевода. [code](#)

Low-Level

- **ssl-md5** — реализация MD5, SHA-2, DES, Base64; ООП в C. [code](#)
- **Snake-RISC-V** — игра на RISC-V ASM, memory-mapped I/O, графика. [code](#)
- **libonnx-fork** — Движок ONNX на C; Добавил рекуррентный слой, динамическую квантизацию. [code](#)

GameDev / Graphics

- **Game Engine** — C++ движок с CPU-рендерером и анимациями. [code](#)

Дополнительные мини-проекты

- **con-run** — P2P-узел криптовалюты (Go, Gossip/PEX). [code](#)
- **cv-latex-builder** — CI/CD для LaTeX-резюме. [code](#)
- Другие pet-проекты на [GitHub](#)

Языки

Русский — родной | Английский — B2 (Intermediate-High)