ОТЧЕТ ПО ЛАБОРАТОРНОЙ РАБОТЕ №5

Дисциплина: Архитектура компьютера

Скрипникова София Дмитриевна

Содержание

Сп	Список литературы		
5	Выводы	12	
4	Выполнение лабораторной работы 4.1 Программа Hello world! 4.2 Транслятор NASM 4.3 Расширенный синтаксис командной строки NASM 4.4 Компоновщик LD 4.5 Задания для самостоятельной работы	8 9 9 9	
3	Теоретическое введение	7	
2	Задание	6	
1	Цель работы	5	

Список иллюстраций

4.1	Создание каталога. Переход в каталог. Создание текстового фаила.
	Открытие файла
4.2	Ввод текста
4.3	Компиляция текста
4.4	Компиляция файла
4.5	Передача объектного файла
4.6	Выполнение команды
4.7	Запуск файла
	Копирование файла
4.9	Внесение изменений
4.10	Запуск
4.11	Копирование файлов
	Результат копирования
4.13	Загрузка файлов на Github

Список таблиц

1 Цель работы

Освоить процедуру компиляции и сборки программ, написанных на ассемблере NASM.

2 Задание

Изучить ассемблер NASM.

3 Теоретическое введение

Язык ассемблера - машинноориентированный язык низкого уровня. Можно считать, что он больше других языков приближен к архитектуре ЭВМ и ее аппаратным возможностям, что позволяет получить к ним более полный доступ, нежели в языках высокого уровня. Для каждой архитектуры существует свой ассемблер и, соответственно, свой язык ассемблера.

NASM - это открытый проект ассемблера, версии которого доступны под различные операционные системы и который позволяет получать объектные файлы для этих систем.

4 Выполнение лабораторной работы

4.1 Программа Hello world!

1. Создала каталог для работы с программами на языке ассемблера NASM. Перешла в созданный каталог. Создала текстовый файл с именем hello.asm. Открыла созданный файл с помощью текстового редактора gedit. (рис. 4.1)

```
[sdskripnikova@fedora ~]$ mkdir ~/work/arch-pc
[sdskripnikova@fedora ~]$ mkdir ~/work/arch-pc/lab05
[sdskripnikova@fedora ~]$ cd ~/work/arch-pc/lab05
[sdskripnikova@fedora lab05]$ touch hello.asm
[sdskripnikova@fedora lab05]$ gedit hello.asm
```

- Рис. 4.1: Создание каталога. Переход в каталог. Создание текстового файла. Открытие файла.
 - 2. Ввела в файл нужный текст. (рис. 4.2)

```
| OTRIPINT | Hello.asm | November | November
```

Рис. 4.2: Ввод текста

4.2 Транслятор NASM

1. Компиляция введенного текста программы "Hello world!". (рис. 4.3)

[sdskripnikova@fedora lab05]\$ nasm -f elf hello.asm

Рис. 4.3: Компиляция текста

4.3 Расширенный синтаксис командной строки NASM

1. Скомпилировала исходный файл hello.asm в obj.o с помощью следующей команды и проверила, что файлы были созданы. (рис. 4.4)

[sdskripnikova@fedora lab05]\$ nasm -o obj.o -f elf -g -l list.lst hello.asm

Рис. 4.4: Компиляция файла

4.4 Компоновщик LD

1. Передала объектный файл на обработку компоновщику и проверила, что исполняемый файл hello был создан. (рис. 4.5)

[sdskripnikova@fedora lab05]\$ ld -m elf_i386 hello.o -o hello

Рис. 4.5: Передача объектного файла

2. выполнила следующую команду. (рис. 4.6)

[sdskripnikova@fedora lab05]\$ ld -m elf_i386 obj.o -o main

Рис. 4.6: Выполнение команды

3. Запустила на выполнение созданный исполняемый файл. (рис. 4.7)

[sdskripnikova@fedora lab05]\$./hello Hello, world!

Рис. 4.7: Запуск файла

4.5 Задания для самостоятельной работы

1. Создала копию файла hello.asm с именем lab05.asm в каталоге ~/work/arch-pc/lab05. (рис. 4.8)

```
[sdskripnikova@fedora lab05]$ cp hello.asm ~/work/arch-pc/lab05/lab5.asm
```

Рис. 4.8: Копирование файла

2. Внесла изменения в текст программы в файле lab05.asm., оттранслировала и выполнила компановку объектного файла (рис. 4.9)

Рис. 4.9: Внесение изменений

3. Запустила получившийся исполняемый файл. (рис. 4.10)

```
[sdskripnikova@fedora lab05]$ ./lab5
Sdskripnikova
```

Рис. 4.10: Запуск

4. Скопировала файлы в локальный репозиторий в нужный каталог. (рис. 4.11, рис. 4.12, рис. 4.13)

```
[sdskripnikova@fedora lab05]$ cp hello.asm ~/work/study/2022-2023/"Архитектура к
омпьютера"/arch-pc/labs/lab05
[sdskripnikova@fedora lab05]$ cp lab5.asm ~/work/study/2022-2023/"Архитектура ко
мпьютера"/arch-pc/labs/lab05
[sdskripnikova@fedora lab05]$
```

Рис. 4.11: Копирование файлов

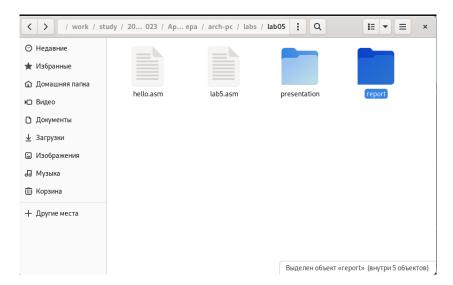


Рис. 4.12: Результат копирования



Рис. 4.13: Загрузка файлов на Github

Данные изменения можно проверить по ссылке: https://github.com/sdskripnikova/study_2022-2023_arh-pc/tree/master/labs/lab05

5 Выводы

Освоила процедуры компиляции и сборки программ, написанных на ассемблере NASM.

Список литературы

https://esystem.rudn.ru/pluginfile.php/1584370/mod_resource/content/1/%D 0%9B%D0%B0%D0%B1%D0%BE%D1%80%D0%B0%D1%82%D0%BE%D1%80 %D0%BD%D0%B0%D1%8F%20%D1%80%D0%B0%D0%B1%D0%BE%D1%82% D0%B0%20%E2%84%965.pdf