

# **Отчет по лабораторной работе № 7**

**Операционные системы**

Скрипникова София Дмитриевна

# Содержание

1	Цель работы	4
2	Выполнение лабораторной работы	5
3	Выводы	25

# Список иллюстраций

2.1	Опции команды ms . . . . .	5
2.2	Вид меню . . . . .	6
2.3	Помощь F2 . . . . .	6
2.4	Меню пользователя F3 . . . . .	7
2.5	Выделение и отмена выделения файлов . . . . .	7
2.6	Копирование файла . . . . .	8
2.7	Перемещение файла . . . . .	8
2.8	Получение информации . . . . .	9
2.9	Информация . . . . .	9
2.10	Левая панель . . . . .	10
2.11	Список файлов . . . . .	11
2.12	Информация . . . . .	11
2.13	Формат списка . . . . .	12
2.14	Файл . . . . .	13
2.15	Просмотр файла . . . . .	14
2.16	Изменение файла . . . . .	14
2.17	Создание каталога . . . . .	15
2.18	Копирование файлов в каталог . . . . .	16
2.19	Поиск файлов . . . . .	17
2.20	Найденные файлы . . . . .	17
2.21	История . . . . .	18
2.22	Переход в каталог . . . . .	18
2.23	Подменю настройки . . . . .	19
2.24	Создание файла . . . . .	20
2.25	Текст . . . . .	20
2.26	Удаление строки . . . . .	21
2.27	Удаление строки . . . . .	21
2.28	Отмена действий . . . . .	22
2.29	Переход в конец . . . . .	22
2.30	Переход в начало . . . . .	23
2.31	Открытие файла на языке программирования . . . . .	23
2.32	Отключение подсветки . . . . .	24

# 1 Цель работы

Освоение основных возможностей командной оболочки Midnight Commander.  
Приобретение навыков практической работы по просмотру каталогов и файлов;  
манипуляций с ними

## 2 Выполнение лабораторной работы

1. **Задание по mc.** Изучаем информацию о mc, вызвав в командной строке `man mc`. (рис. 2.1).



```
[sdscripnikova@sdscripnikova ~]$ man mc
```

Рис. 2.1: Опции команды mc

2. Запустим из командной строки mc и изучим его структуру и меню. Видим, что верхнее меню содержит “Левая панель”, “Файл”, “Команда”, “Настройки”, “Правая панель”. Также, нажав клавиши F1 и F2 мы можем открыть “Помощь” или “Меню пользователя”. (рис. 2.2), (рис. 2.3), (рис. 2.4).

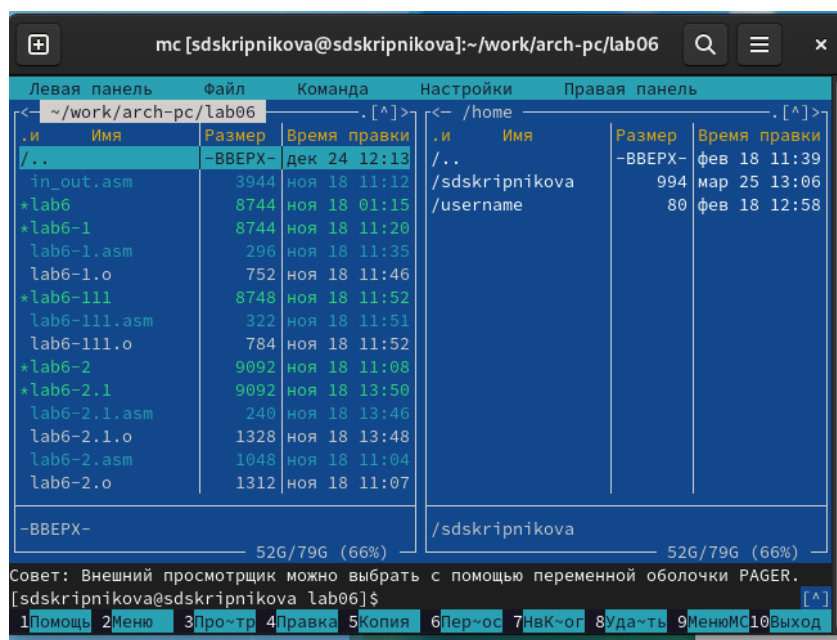


Рис. 2.2: Вид меню

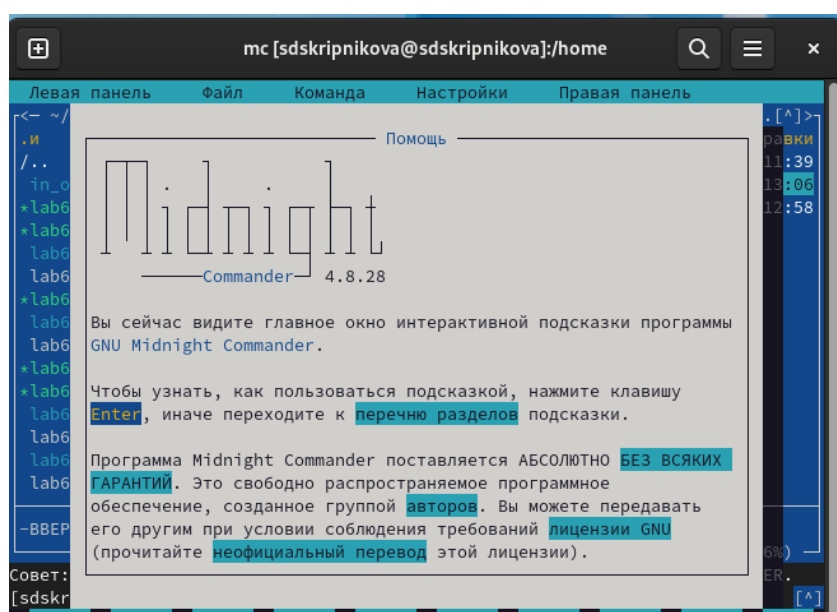


Рис. 2.3: Помощь F2

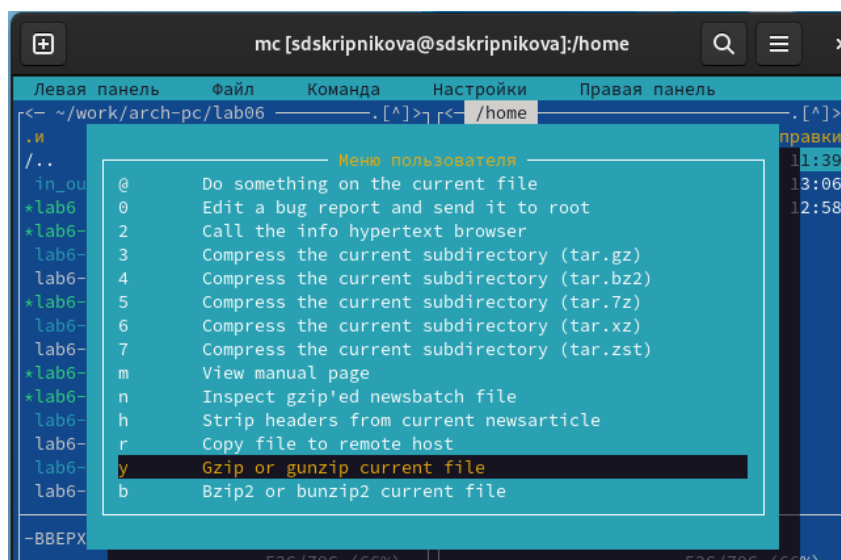


Рис. 2.4: Меню пользователя F3

3. Выполним несколько операций в mc. Выделение и отмена выделения файлов. Для этого используем “shift”+стрелку вниз.(рис. 2.5).

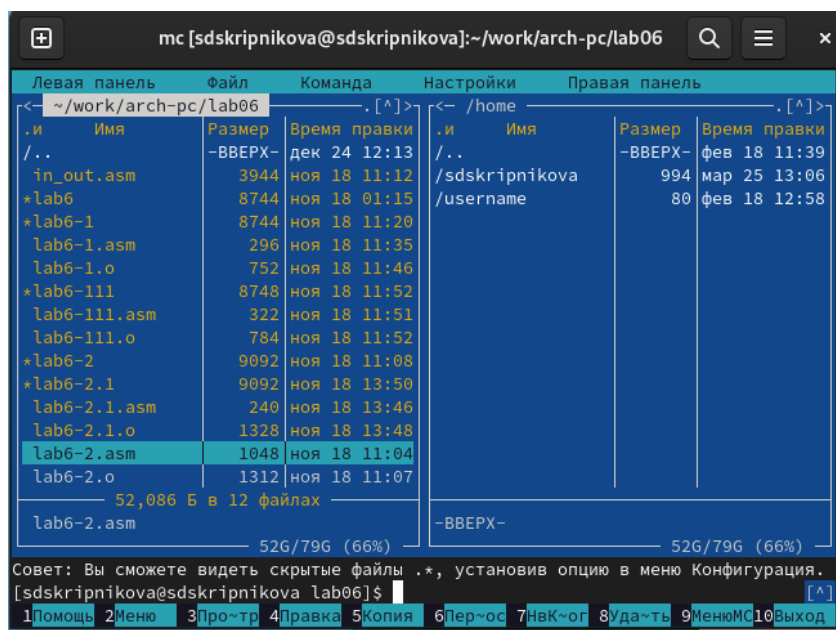


Рис. 2.5: Выделение и отмена выделения файлов

Копирование и перемещение файлов. Для копирования используем клавишу

“F5”, а для перемещения “F6”.(рис. 2.6), (рис. 2.7).

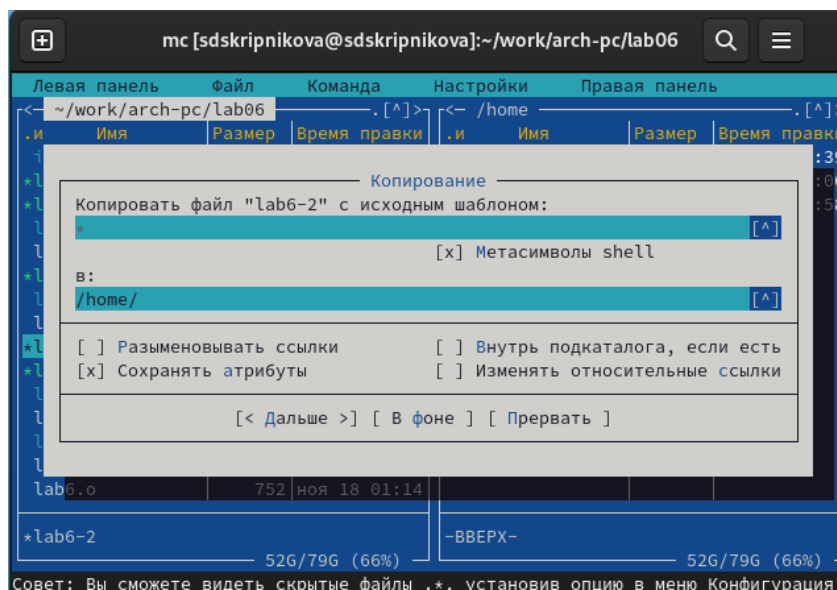


Рис. 2.6: Копирование файла

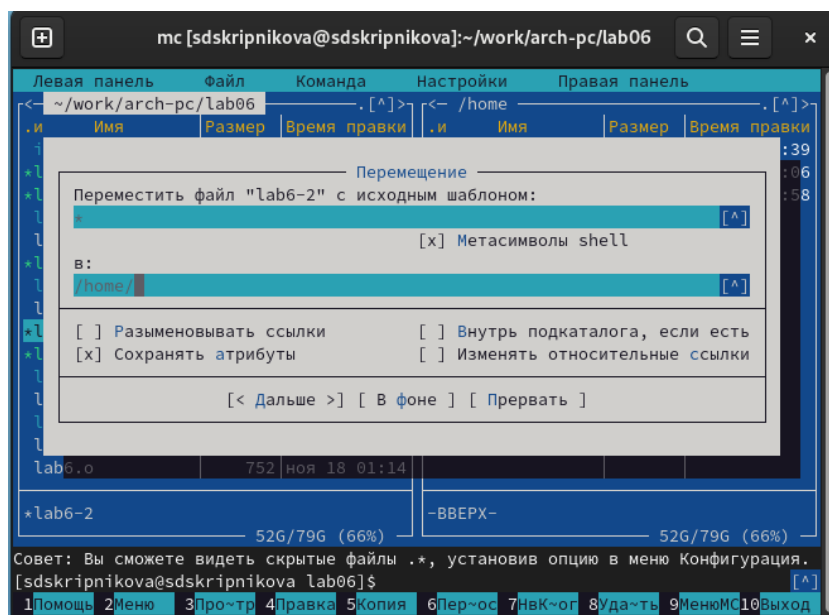


Рис. 2.7: Перемещение файла

После этого выполним команду для получения информации о размерах и правах доступа на файлы и/или каталоги. Это делаем таким путём: “Левая панель”-



“Информация”.(рис. 2.8),(рис. 2.9).

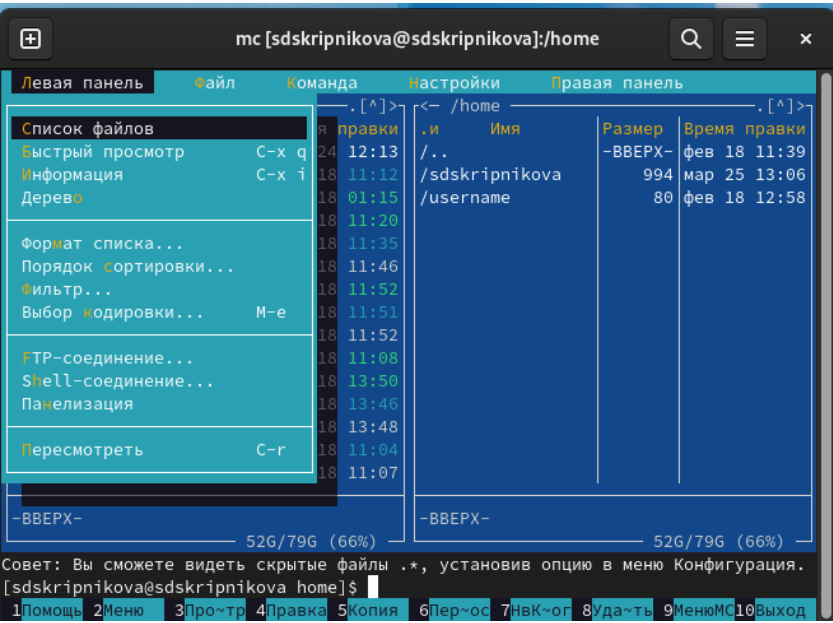


Рис. 2.8: Получение информации

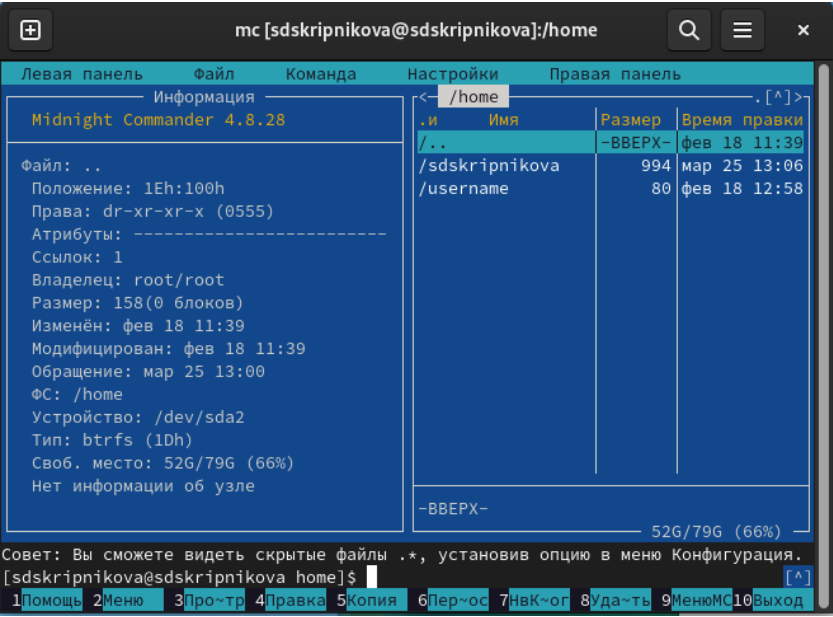


Рис. 2.9: Информация

4. Выполним основные команды меню левой панели.(рис. 2.10)

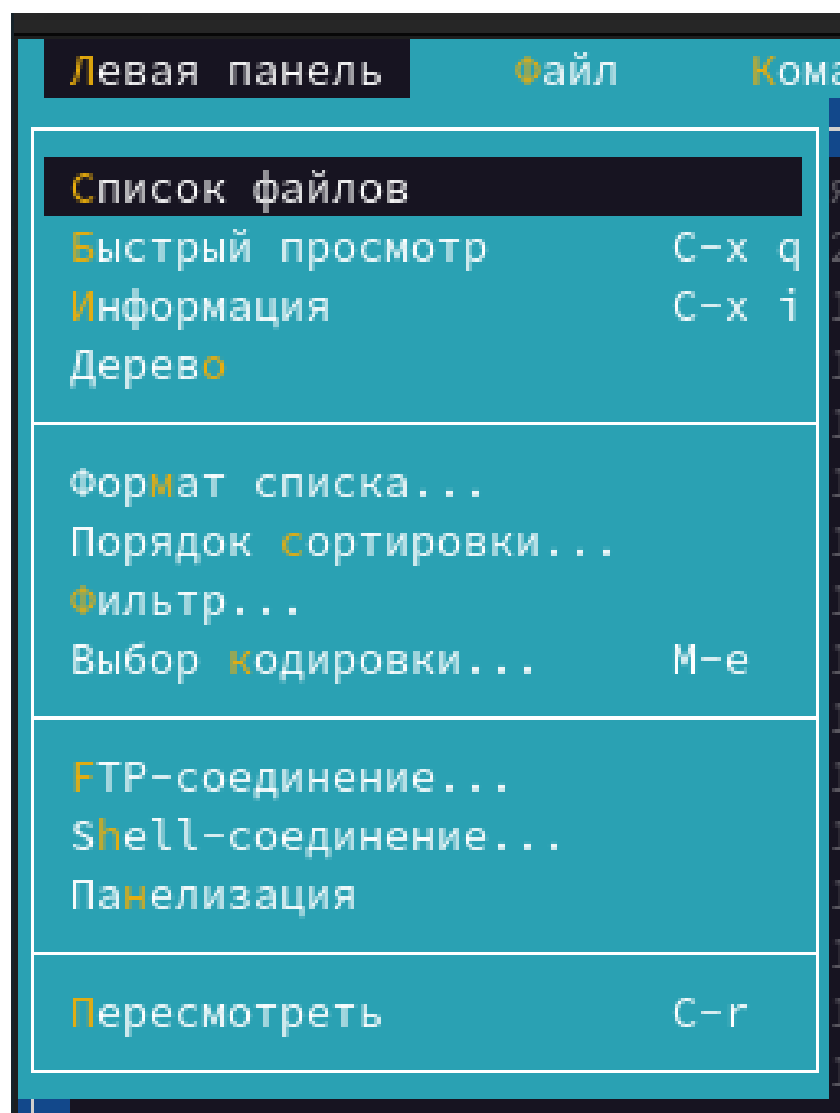


Рис. 2.10: Левая панель

“Список файлов” отображает размер файла и время его правки.(рис. 2.11)

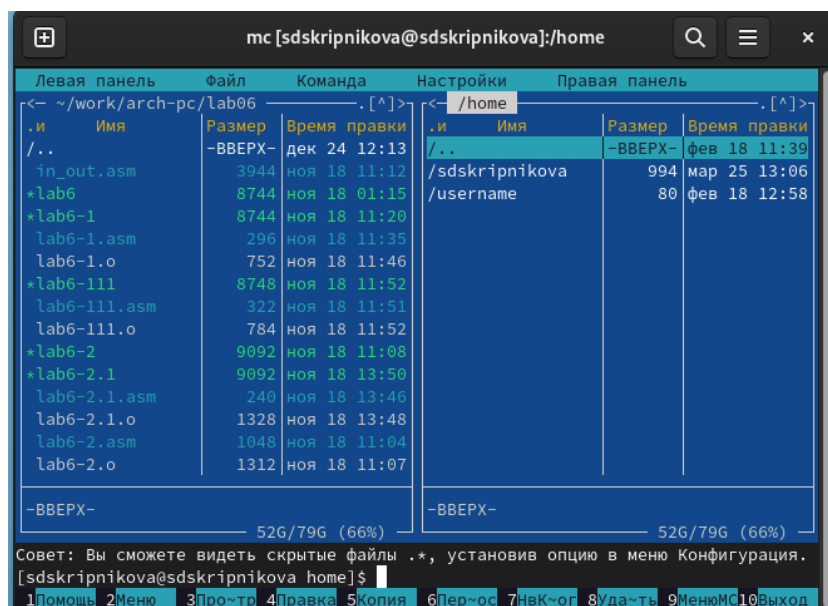


Рис. 2.11: Список файлов

Быстрый просмотр” необходим для просмотра соержжания файлов. Пункт “Информация” отображает подробные данные для о файле.(рис. 2.12)

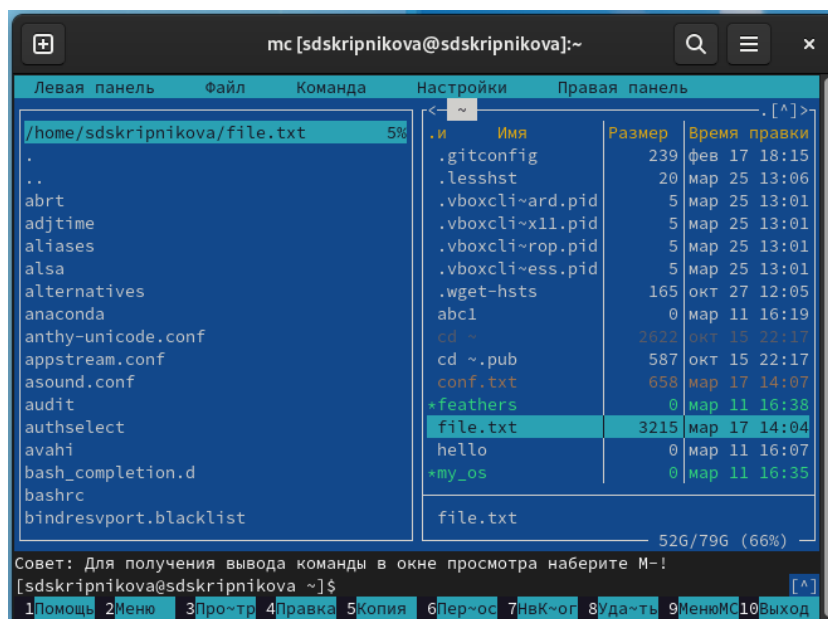


Рис. 2.12: Информация

Пункт “Дерево” необходим для просмотра дерева каталога.(рис. ??)

## Дерево

### “Формат списка” (рис. 2.13)

- “Укороченный” отображает только имя файла или каталога.
- “Расширенный” отображает подробную информацию о файлах.
- “Определённый пользователем” даёт возможность самостоятельно изменять степень подробности файла.
- “Стандартный” ставится по умолчанию.

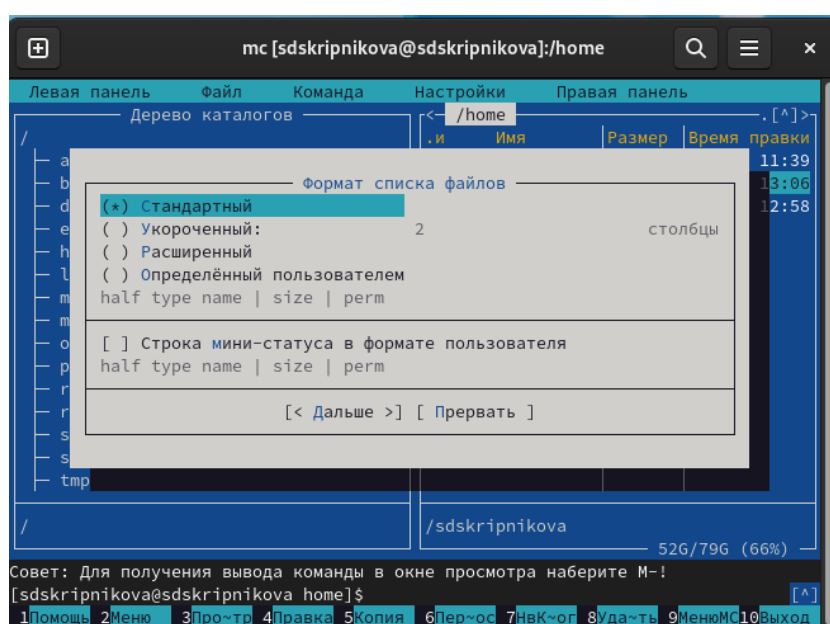


Рис. 2.13: Формат списка

Пункт “Фильтр” необходим для того, чтобы просмотреть название файлов или каталогов, которые подходят под указанную маску. “Порядок сортировки” необходим для сортировки файлов и каталогов по конкретному критерию.

5. С помощью возможностей подменю “Файл” выполним следующие действия. (рис. 2.14)

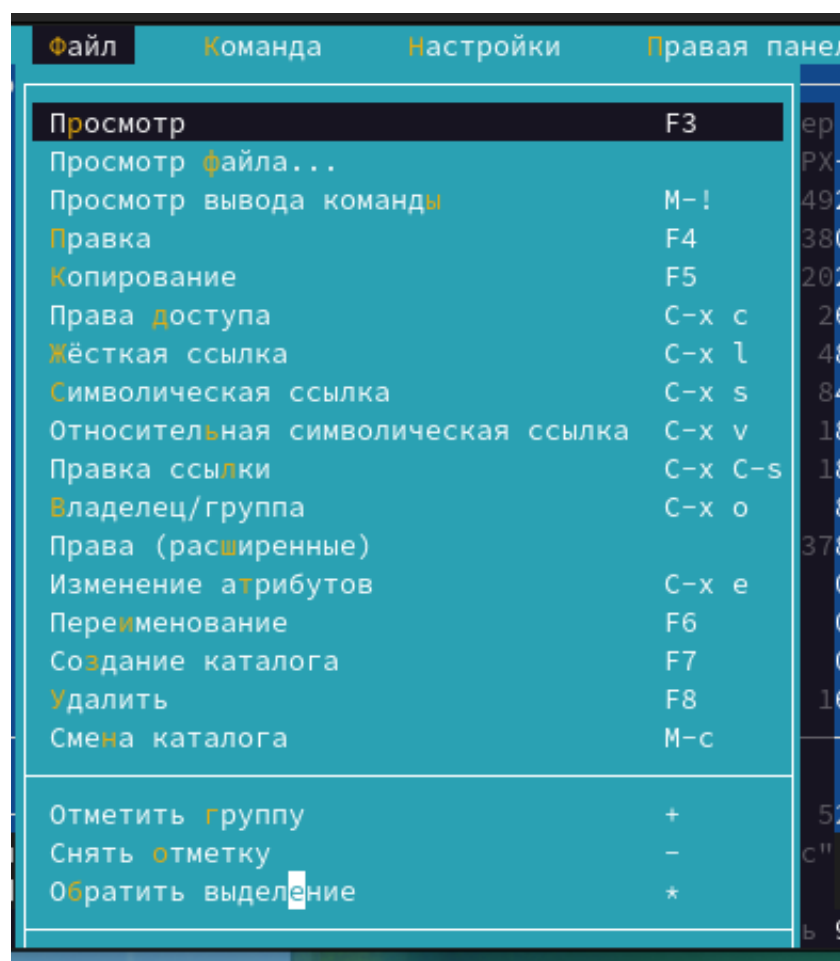


Рис. 2.14: Файл

Для просмотра содержимого файла выберем пункт “Просмотр файла”. (рис. 2.15)

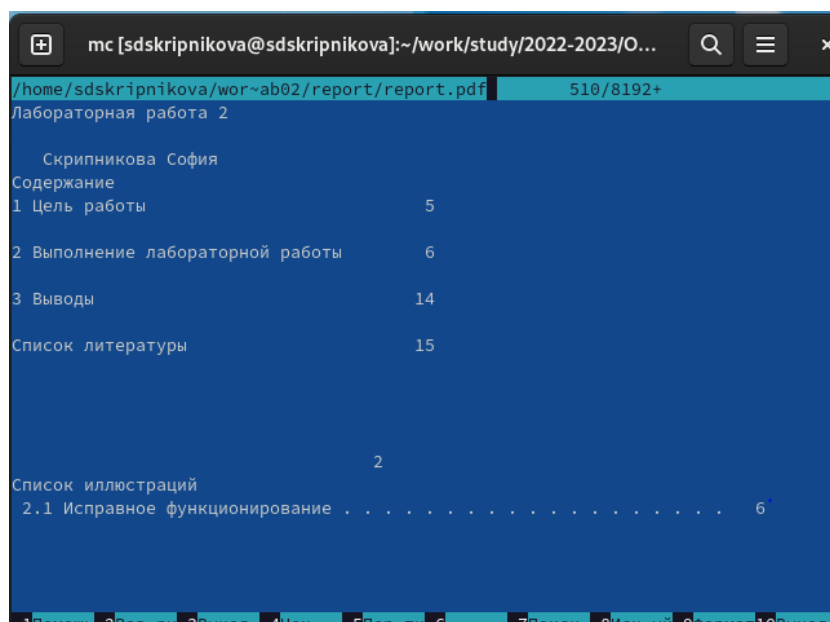


Рис. 2.15: Просмотр файла

Для редактирования содержимого текстового файла перейдём в пункт “Правка” и изменим на “Hello”(рис. 2.16)

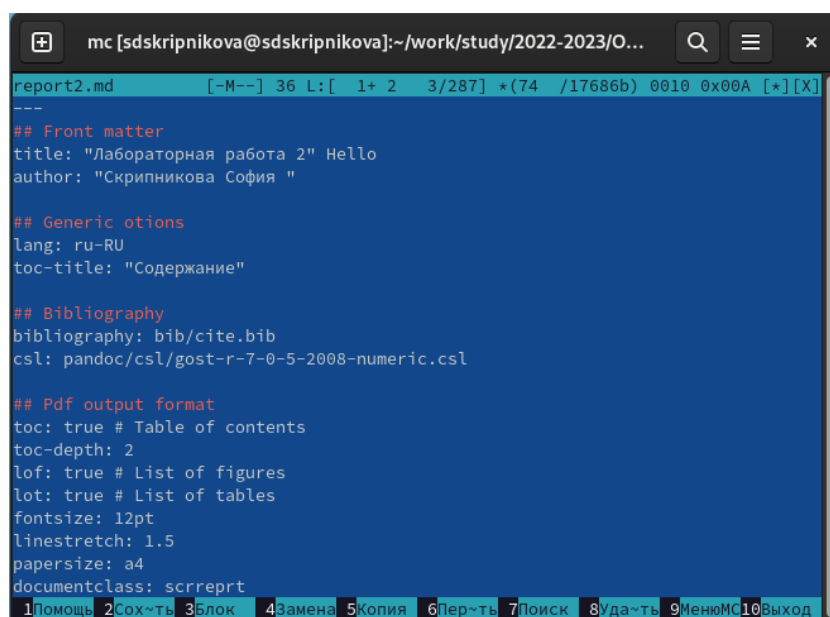


Рис. 2.16: Изменение файла

Для создания каталога переходим в пункт “Создание каталога”. Я создам каталог “Hello”(рис. 2.17)

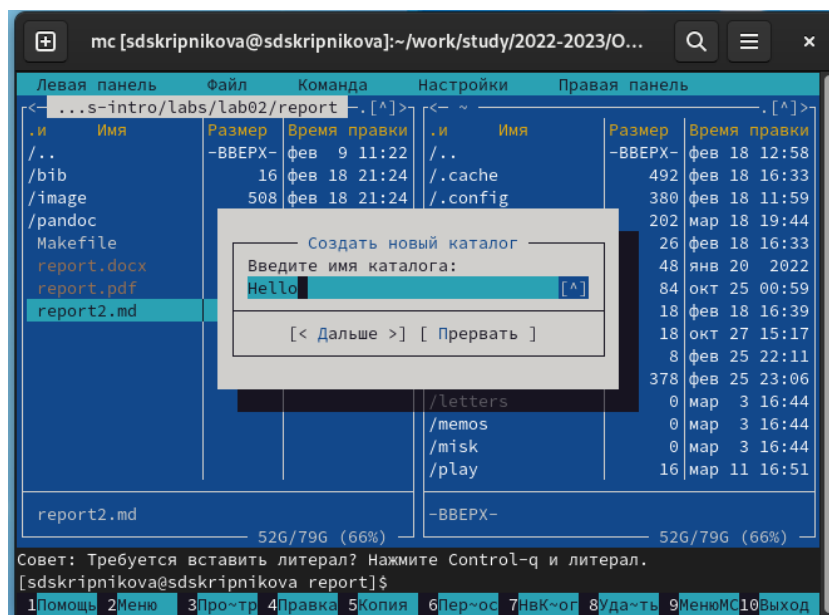


Рис. 2.17: Создание каталога

Копирование файлов в созданный каталог происходит с помощью выбора пункта “Копирование”. Выделим несколько файлов и пернесём их в каталог.(рис. 2.18)

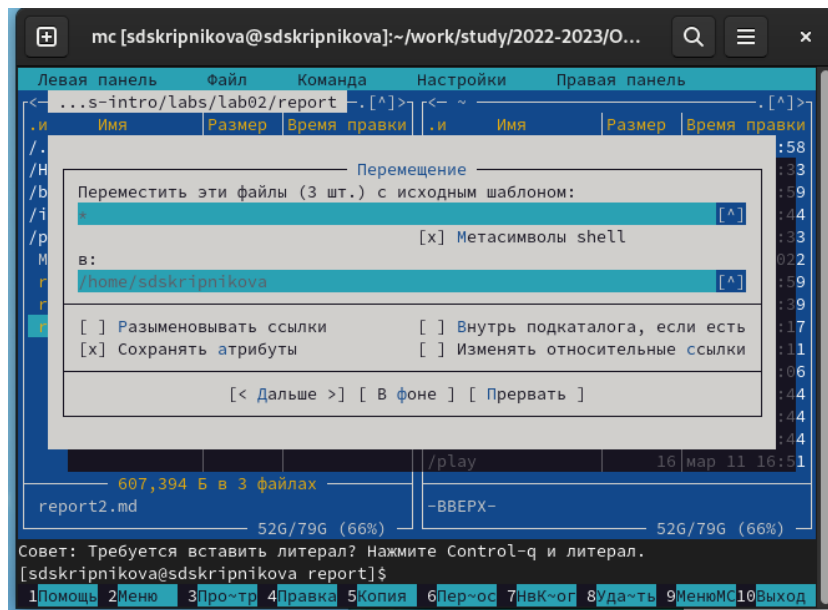


Рис. 2.18: Копирование файлов в каталог

6. С помощью средств подменю "Команда" осуществим следующие действия: поиск в файловой системе файла с заданными условия. Зададим условия "От каталога /,"Шаблон имени"\*.\*.cpp, "Содержимое"main. (рис. 2.19), (рис. 2.20)



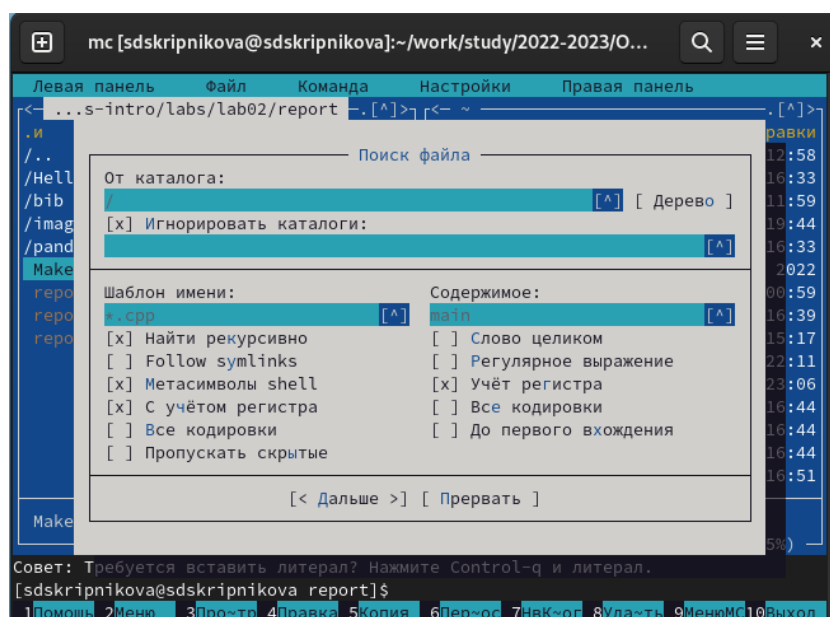


Рис. 2.19: Поиск файлов

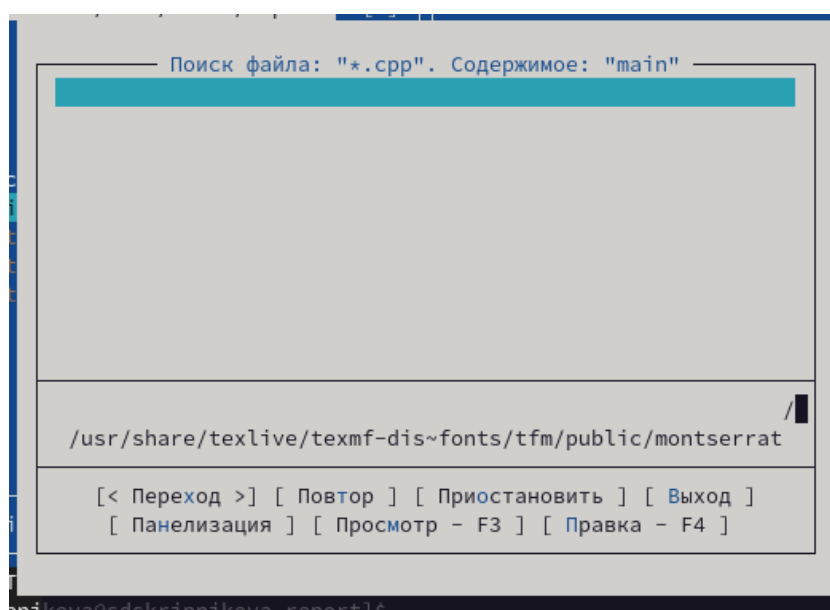


Рис. 2.20: Найденные файлы

Затем для выбора и повторения одной из предыдущих команд перейдём в “История командной строки”-“История” внизу экрана, но это сноска пустая, т.к. не была использована командная строка.(рис. 2.21)

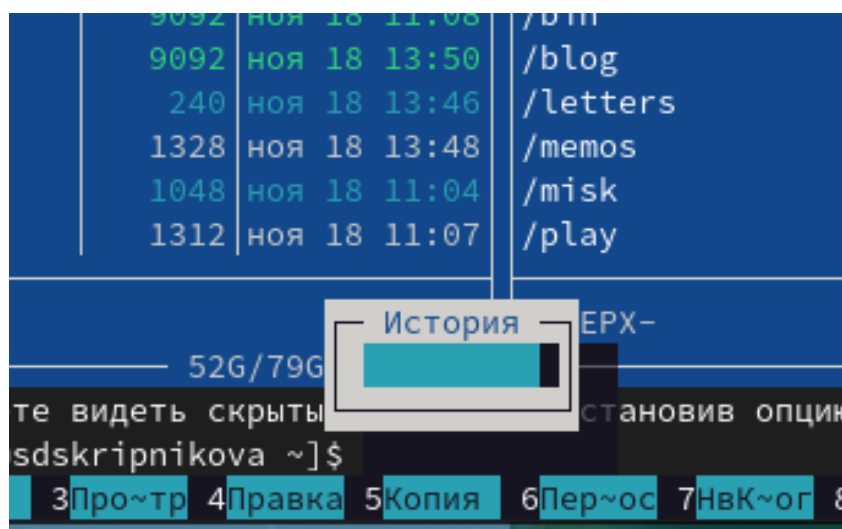


Рис. 2.21: История

Для перехода в домашний каталог переходим в пункт “Дерево каталогов” и выбираем необходимый каталог. (рис. 2.22)

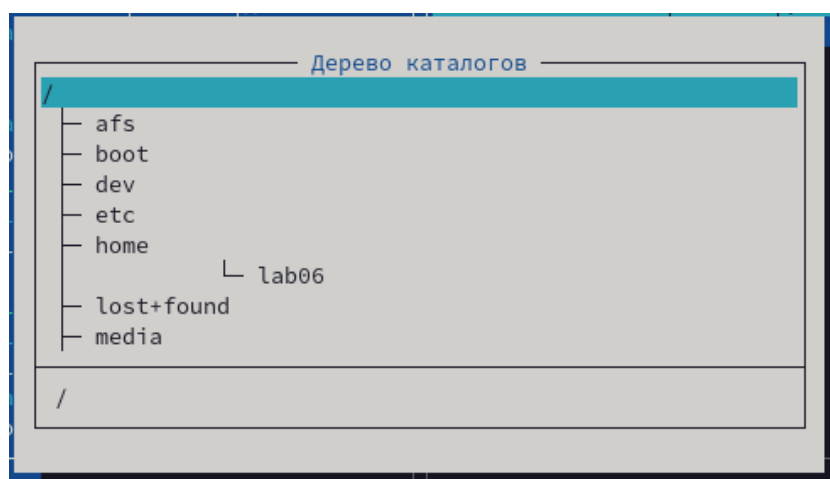


Рис. 2.22: Переход в каталог

Для анализа файла меню и файла расширения переходим в пункт “Редактировать файл расширений”(рис. ??)

Анализ файла

7. Вызовем подменю “Настройки”. Освоим операции: “Конфигурация” поз-

воляет скорректировать настройки работы с панелями. “Внешний вид”- “Настройка панелей” помогают определить элементы, отображаемые при вызове тс. Пункт “Подтверждение” помогает установить или убрать вывод окна с запросом подтверждения действий при операциях удаления и перезаписи файлов. Пункт “Оформление” даёт возможность менять цветовую гамму визуальной оболочки. А с помощью пункта “Сохранить настройки” сохраняем изменения.(рис. 2.23)

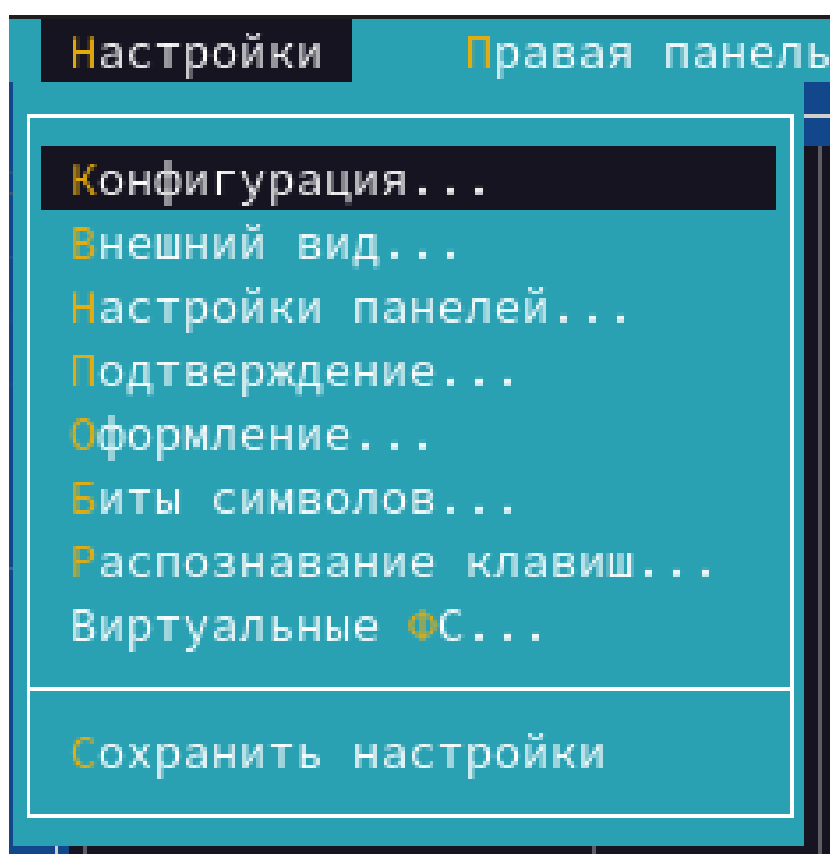


Рис. 2.23: Подменю настройки

1. Создаём текстовый файл “text.txt”, командой “ls” проверяем выполнение действий.
2. Открываем этот файл с помощью встроенного тс редактора с помощью команды “mcedit text.txt”.(рис. 2.24)

```
[sdskskripnikova@sdskskripnikova ~]$ touch text.txt
[sdskskripnikova@sdskskripnikova ~]$ ls
abc1      feathers  my_os      Видео      'Рабочий стол'
bin       file.txt  play       Документы  Шаблоны
blog      hello    sdskskripnikova.github.io  Загрузки
'cd ~'    letters  ski.places  Изображения
'cd ~/.pub'  memos    text.txt    Музыка
conf.txt  misk     work        Общедоступные
[sdskskripnikova@sdskskripnikova ~]$ mcedit text.txt
```

Рис. 2.24: Создание файла

3. Вставим любой текст из интернета и сделаем с ним следующие изменения.(рис. 2.25)

```
sdskskripnikova@sdskskripnikova:~ — mcedit text.txt
text.txt  [-M-O] 47 L:[ 1+11 12/ 12] *(606 / 606b) <EO
Что с нами будет дальше?
Хочется верить - не будет лжи и фальши
Руки упадут на клавиши
И наиграют новую песню...
Мы вместе.
Но почему же колет в том месте,.
Где когда-то было столько мести?
А сейчас любовью наполнено каменное сердце,
Дверца
Открылась.. наполнилась странным чувством..
Пусто?
Нет, мне просто грустно, Страшно как-то, опасно
```

Рис. 2.25: Текст

4. Удалим некую строчку стихотворения с помощью команды “F8”.(рис. 2.26)

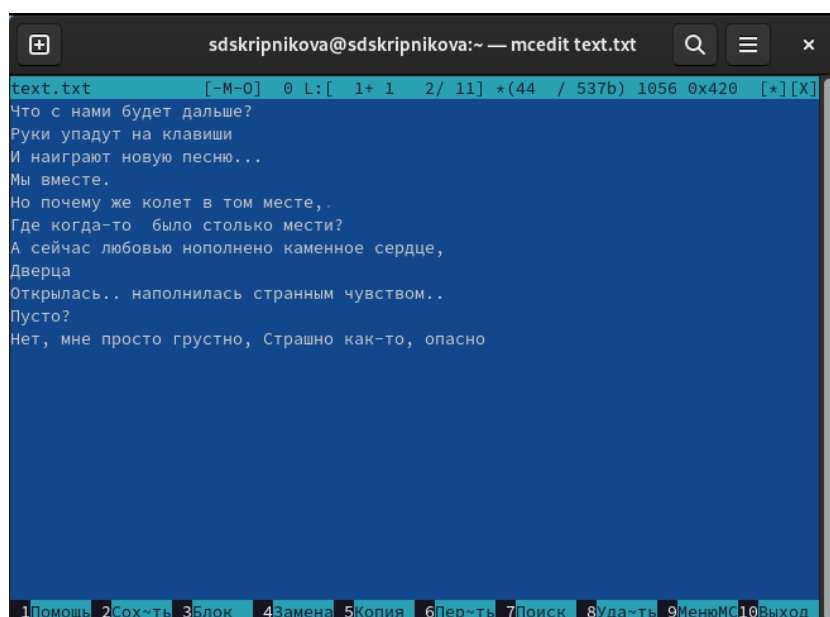


Рис. 2.26: Удаление строки

Выделим фрагмент текста с помощью “F3” и скопируем его на новую строку с помощью клавиши “F5”. (рис. 2.27)

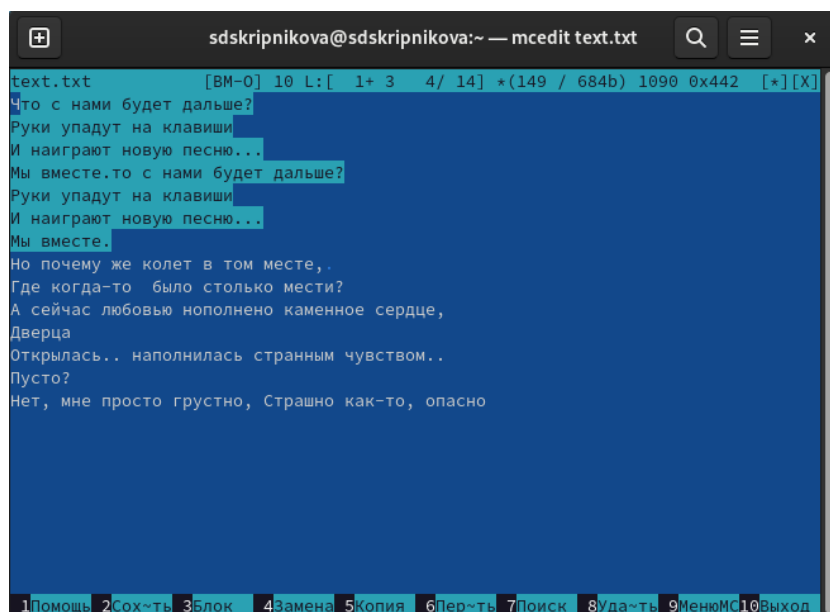


Рис. 2.27: Удаление строки

Сохраним файл с помощью клавиши “F2”. И отменим последнее действие с

помощью клавиш “ctrl+u”.(рис. 2.28)

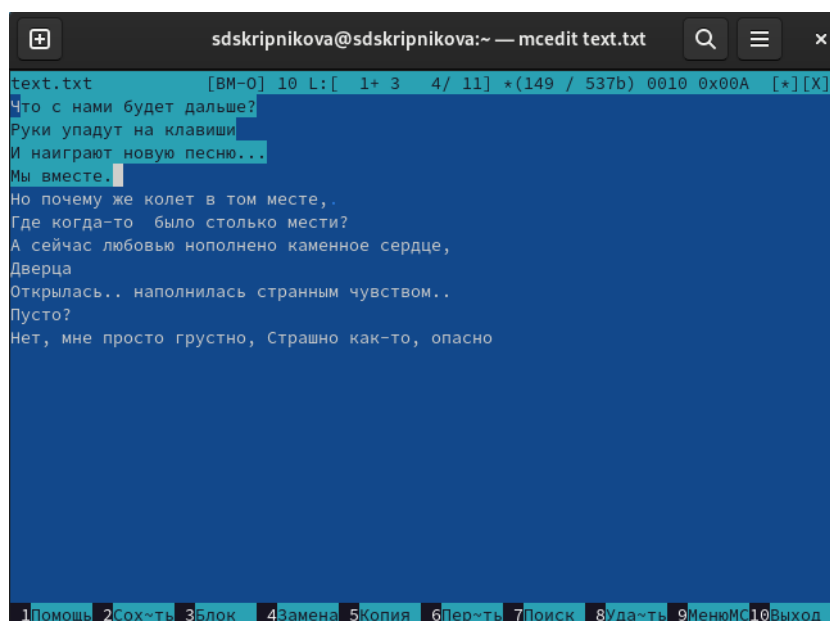


Рис. 2.28: Отмена дейсвтий

Для перехода в конец файла используем сочетание клавиш “ctrl+end”, и напишем автора стихотворения. (рис. 2.29)

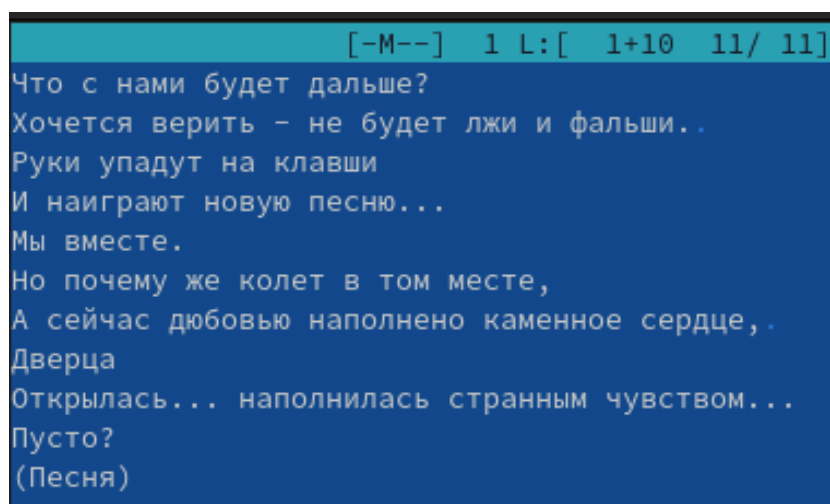


Рис. 2.29: Переход в конец

Для перехода в начало используем “ctrl+home” и напишем заголовок. (рис. 2.30)

```
Что с нами будет да<---->
ше?
Хочется верить – не будет лжи и фальши..
Руки упадут на клавиши
И наиграют новую песню...
Мы вместе.
Но почему же колет в том месте,
А сейчас дюбовью наполнено каменное сердце,.
Дверца
Открылась... наполнилась странным чувством...
Пусто?
(Песн
```

Рис. 2.30: Переход в начало

Сохраним и выйдем в konsole.

5. Откроем файл с исходным текстом на некотором языке программирования.  
Введём команду “find / -name \*.java”(рис. 2.31)

```
[sdscripnikova@sdscripnikova ~]$ find / -name *.java
find: '/boot/loader/entries': Отказано в доступе
find: '/boot/lost+found': Отказано в доступе
find: '/boot/efi': Отказано в доступе
find: '/boot/grub2': Отказано в доступе
find: '/home/username': Отказано в доступе
find: '/proc/tty/driver': Отказано в доступе
find: '/proc/1/task/1/fd': Отказано в доступе
find: '/proc/1/task/1/fdinfo': Отказано в доступе
find: '/proc/1/task/1/ns': Отказано в доступе
find: '/proc/1/fd': Отказано в доступе
find: '/proc/1/map_files': Отказано в доступе
find: '/proc/1/fdinfo': Отказано в доступе
find: '/proc/1/ns': Отказано в доступе
find: '/proc/2/task/2/fd': Отказано в доступе
find: '/proc/2/task/2/fdinfo': Отказано в доступе
find: '/proc/2/task/2/ns': Отказано в доступе
```

Рис. 2.31: Открытие файла на языке программирования

6. Используя меню редактора “Команда” - “Отключить панели” мы можем включить/выключить подсветку строки.(рис. 2.32)

```
[sdscripnikova@sdscripnikova ~]$ mc  
[sdscripnikova@sdscripnikova ~]$
```

Рис. 2.32: Отключение подсветки



## **3 Выводы**