

## Kitaplık

Corro, bilge bir halk kahramanıdır. Bilgeliğini de çoğunlukla kitaplara borçludur. Corro bilgeliğini arttırmak için M tane kitap daha okumaya karar vermiştir. Corro bu M kitabı bilgeliğine en çok katkıyı sağlayacak şekilde seçmek istiyor. Fakat Corro biraz sakar ve rafın ortasından bir kitap alırken kitapları döküyor. Bunun için rafın en sağından ve en solundan kitap alabiliyor (Yani bir kitabı alması için o kitabın sağındaki ya da solundaki bütün kitapları önceden almış olması gerekiyor). Corro'nun kitaplığında N tane raf var. Verilen kitaplık bilgisi için Corro'nun bilgeliğini en fazla ne kadar arttırabileceğini bulan bir program yazınız.

### Girdi Biçimi:

İlk satırda bir boşlukla ayrılmış N ve M sayıları, sonraki N satırda ise raf bilgileri verilecektir. Raf bilgisi verilen herhangi bir satırdaki ilk sayı o rafta kaç kitap olduğunu belirtir. Sonraki sayılar ise kitapların raftaki sırasına uygun bir bir biçimde bilgeliğe katkı değerleridir ve bu satırdaki sayılar da birer boşlukla ayrılmıştır. Son satırın sonunda **line feed** ('\n') karakteri vardır.

### Sınırlar:

$$1 \leq N \leq 100$$

$$1 \leq M \leq 200$$

Her rafta en fazla 4 kitap olacaktır.

### Çıktı Biçimi:

Tek satırda Corro'nun bilgeliğini en fazla ne kadar arttırabileceğini yazdırınız ve sonuna **line feed** ('\n') karakteri koyunuz.

### Örnek Girdi 1:

```
2 3
3 3 7 2
3 4 1 5
```

### Örnek Çıktı 1:

```
15
```

### Örnek Girdi 2:

```
1 3
4 4 3 1 2
```

**Örnek Çıktı 2:**

9

**Açıklama:**

İlk girdide üçer kitap içeren iki tane raf var. Corro, bilgeliğini 15 arttırmak için ilk rafın solundaki 3 ve 7 değerlerindeki kitapları ve ikinci rafın sağındaki 5 değerindeki kitabı alıyor.

İkinci girdide ise sadece bir tane raf var. Corro bu durumda soldan iki, sağdan ise bir tane kitap alarak bilgeliğini 9 arttırıyor.