Project 1: 做SM4的软件实现和优化了 大家搞个git repo 在里面不断commit 代码以及配套的说明文档

Project 2: 编程实现图片水印嵌入和提取（可依托开源项目二次开发），并进行鲁棒性测试，包括不限于翻转、平移、截取、调对比度等