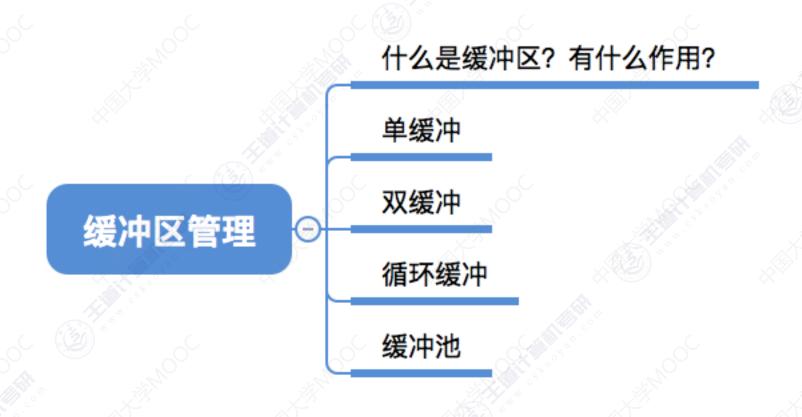


# 知识总览



# 什么是缓冲区?有什么作用?

缓冲区是一个存储区域,可以由专门的硬件寄存器组成,也可利用内存作为缓冲区。

使用硬件作为缓冲区的成本较高,容量也较小,一般仅用在对速度要求非常高的场合(如存储器管理中所用的联想寄存器,由于对页表的访问频率极高,因此使用速度很快的联想寄存器来存放页表项的副本)

一般情况下,更多的是利用<mark>内存作为缓冲区</mark>,"设备独立性软件"的缓冲区管理就是要组织管理 好这些缓冲区

本节介绍的是"内 存作为缓冲区"

缓冲区的作用

缓和CPU与I/O设备之间速度不匹配的矛盾

减少对CPU的中断频率,放宽对CPU中断响应时间的限制

解决数据粒度不匹配的问题

提高CPU与I/O设备之间的并行性

## 缓冲区有什么作用?

缓和CPU与I/O设备之间速度不匹配的矛盾

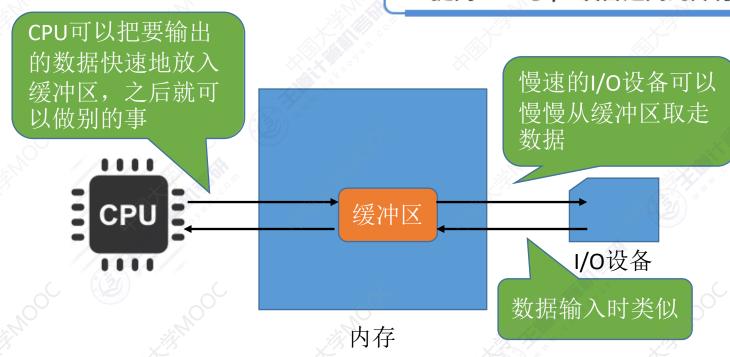
减少对CPU的中断频率,放宽对CPU中断响应时间的限制

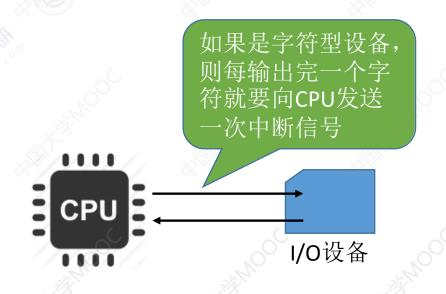
缓冲区的作用

解决数据粒度不匹配的问题

提高CPU与I/O设备之间的并行性

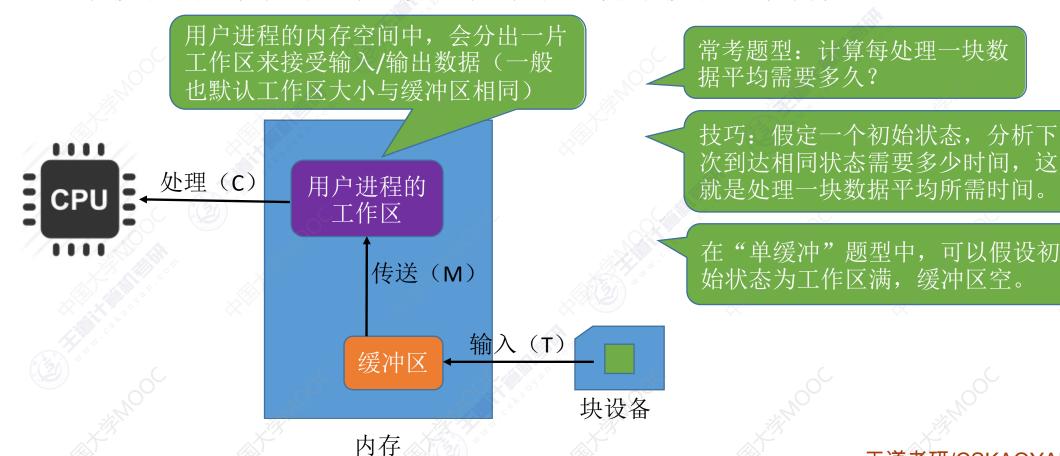
如:输出进程每次可以生成一块数据,但I/O设备每次只能输出一个字符



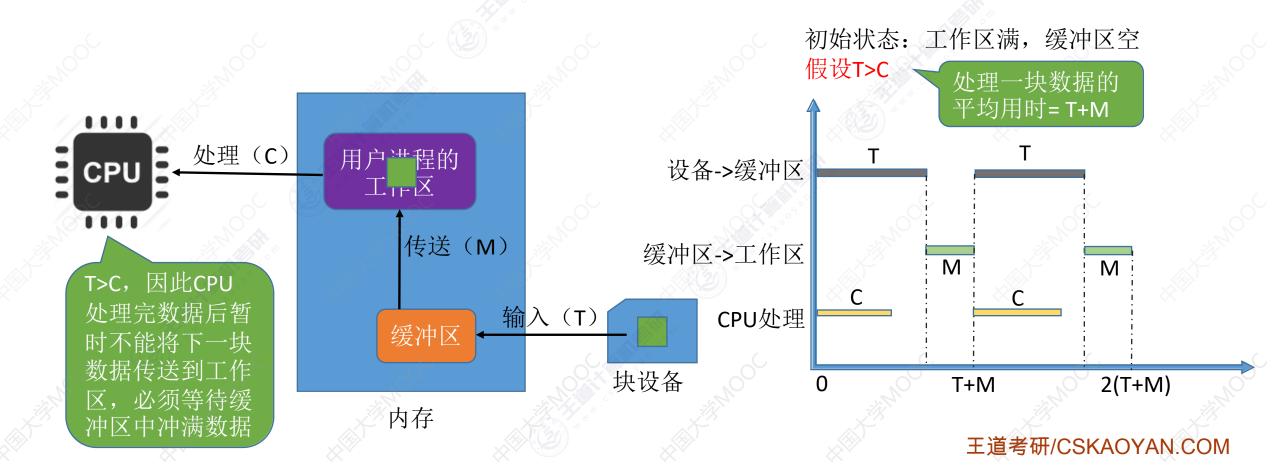


假设某用户进程请求某种块设备读入若干块的数据。若采用<mark>单缓冲</mark>的策略,操作系统会<mark>在主存中为</mark> <mark>其分配一个缓冲区</mark>(若题目中没有特别说明,一个缓冲区的大小就是一个块)。

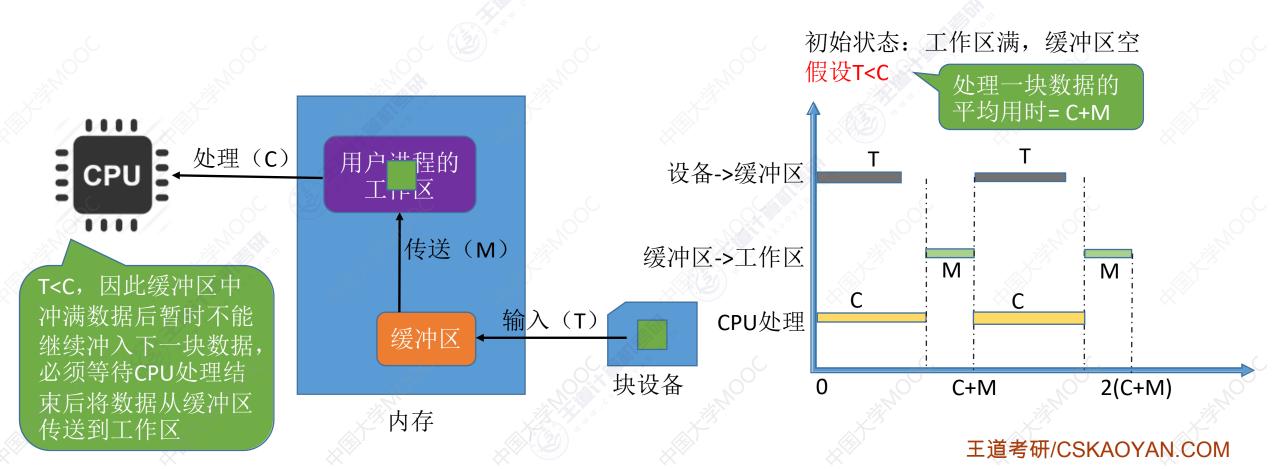
注意: 当缓冲区数据非空时,不能往缓冲区冲入数据,只能从缓冲区把数据传出;当缓冲区为空时,可以往缓冲区冲入数据,但必须把缓冲区充满以后,才能从缓冲区把数据传出。



假设某用户进程请求某种块设备读入若干块的数据。若采用单缓冲的策略,操作系统会在主存中为 其分配一个缓冲区(若题目中没有特别说明,一个缓冲区的大小就是一个块)。 注意: 当缓冲区数据非空时,不能往缓冲区冲入数据,只能从缓冲区把数据传出; 当缓冲区为空时,可以往缓冲区冲入数据,但必须把缓冲区充满以后,才能从缓冲区把数据传出。

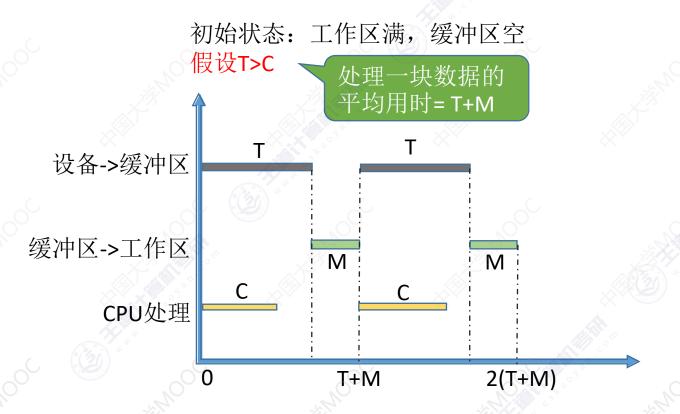


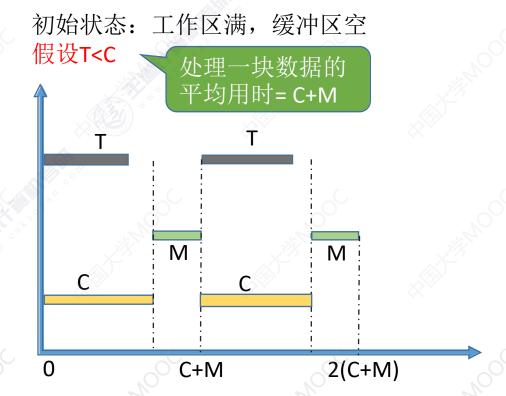
假设某用户进程请求某种块设备读入若干块的数据。若采用单缓冲的策略,操作系统会在主存中为 其分配一个缓冲区(若题目中没有特别说明,一个缓冲区的大小就是一个块)。 注意: 当缓冲区数据非空时,不能往缓冲区冲入数据,只能从缓冲区把数据传出; 当缓冲区为空时,可以往缓冲区冲入数据,但必须把缓冲区充满以后,才能从缓冲区把数据传出。



假设某用户进程请求某种块设备读入若干块的数据。若采用<mark>单缓冲</mark>的策略,操作系统会<mark>在主存中为</mark> 其分配一个缓冲区(若题目中没有特别说明,一个缓冲区的大小就是一个块)。

注意: 当缓冲区数据非空时,不能往缓冲区冲入数据,只能从缓冲区把数据传出;当缓冲区为空时,可以往缓冲区冲入数据,但必须把缓冲区充满以后,才能从缓冲区把数据传出。





结论:采用单缓冲策略,处理一块数据平均耗时 Max(C, T)+M

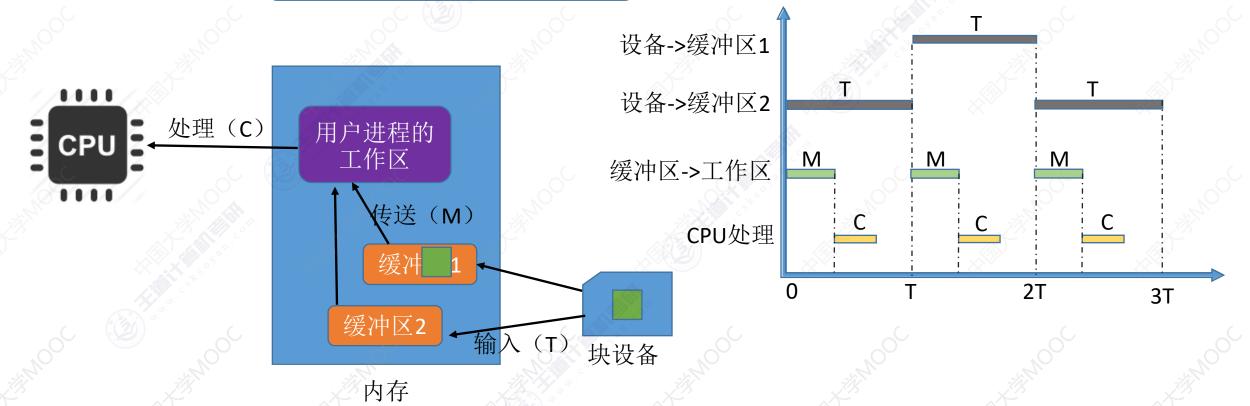
### 双缓冲

假设某用户进程请求某种块设备读入若干块的数据。若采用<mark>双缓冲</mark>的策略,操作系统会<mark>在主存中为</mark> <del>其分配两个缓冲区</del>(若题目中没有特别说明,一个缓冲区的大小就是一个块)

双缓冲题目中,假设初始状态为:工作区空,其中一个缓冲区满,另一个缓冲区空

假设T>C+M

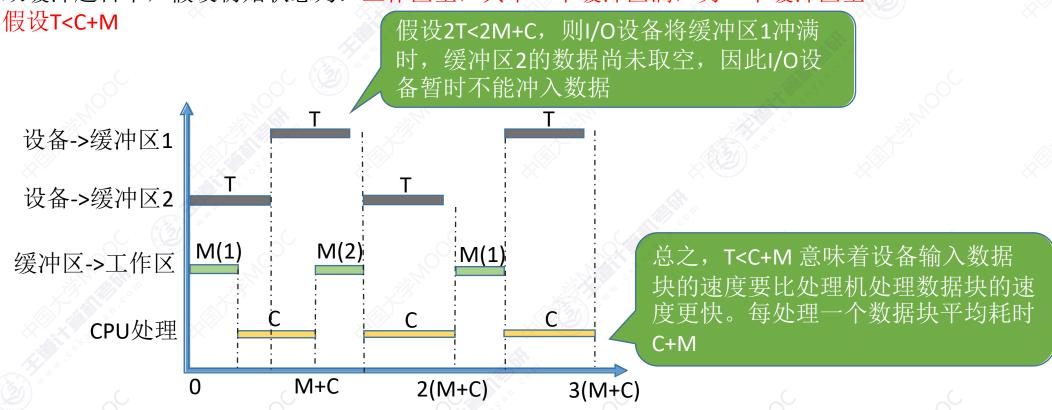
处理一块数据的平均用时=T



#### 双缓冲

假设某用户进程请求某种块设备读入若干块的数据。若采用<mark>双缓冲</mark>的策略,操作系统会<mark>在主存中为</mark> <del>其分配两个缓冲区</del>(若题目中没有特别说明,一个缓冲区的大小就是一个块)

双缓冲题目中,假设初始状态为:工作区空,其中一个缓冲区满,另一个缓冲区空



注: M(1)表示"将缓冲区1中的数据传送到工作区"; M(2)表示"将缓冲区2中的数据传送到工作区"

#### 双缓冲

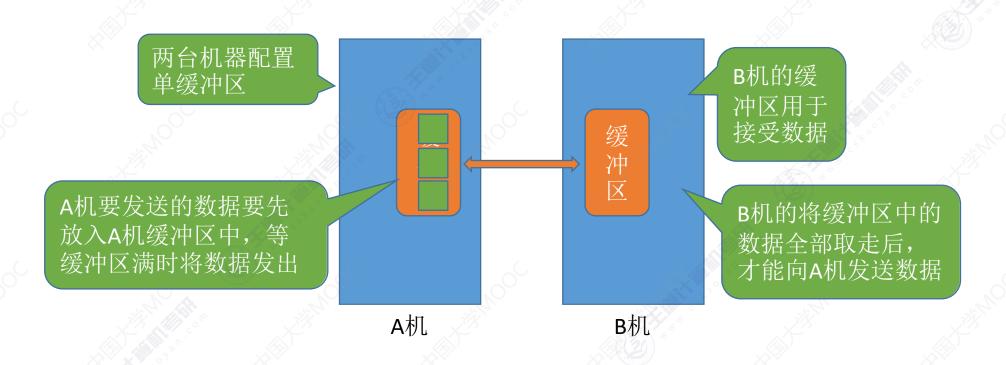
假设某用户进程请求某种块设备读入若干块的数据。若采用<mark>双缓冲</mark>的策略,操作系统会<mark>在主存中为</mark> <del>其分配两个缓冲区</del>(若题目中没有特别说明,一个缓冲区的大小就是一个块)

双缓冲题目中,假设初始状态为:工作区空,其中一个缓冲区满,另一个缓冲区空

结论:采用双缓冲策略,处理一个数据块的平均耗时为 Max (T, C+M)

# 使用单/双缓冲在通信时的区别

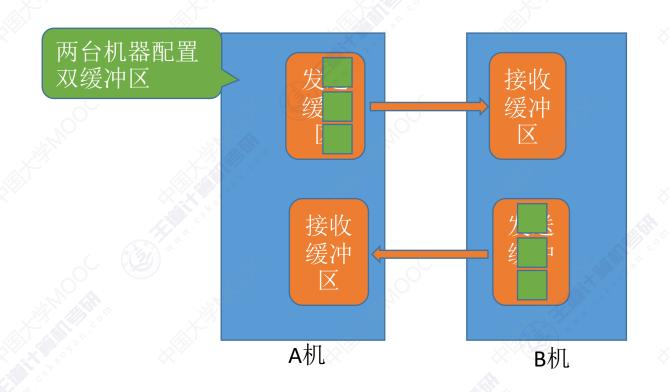
两台机器之间通信时,可以配置缓冲区用于数据的发送和接受。



显然,若两个相互通信的机器只设置单缓冲区,在任一时刻只能实现数据的单向传输。

# 使用单/双缓冲在通信时的区别

两台机器之间通信时,可以配置缓冲区用于数据的发送和接受。

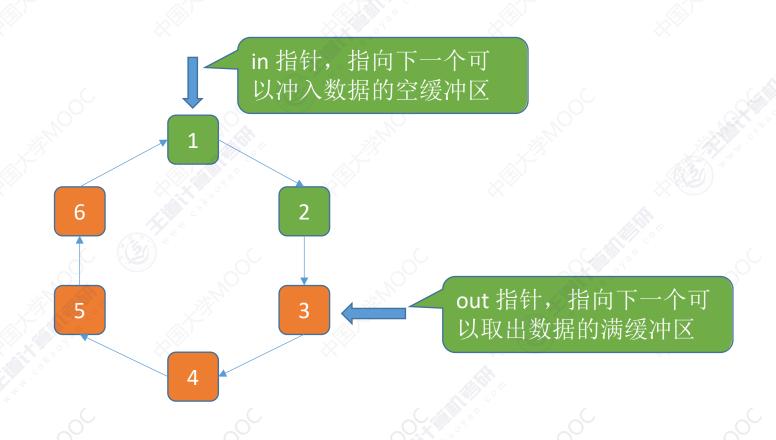


若两个相互通信的机器设置双缓冲区,则同一时刻可以实现双向的数据传输。

# 循环缓冲区

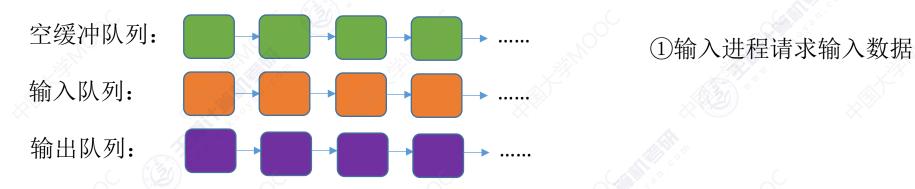
将多个大小相等的缓冲区链接成一个循环队列。

注:以下图示中,橙色表示已充满数据的缓冲区,绿色表示空缓冲区。



<mark>缓冲池</mark>由系统中共用的缓冲区组成。这些缓冲区按使用状况可以分为:空缓冲队列、装满输入数据的缓冲队列(输入队列)、装满输出数据的缓冲队列(输出队列)。

另外,根据一个缓冲区在实际运算中扮演的功能不同,又设置了四种工作缓冲区:用于收容输入数据的工作缓冲区(hin)、用于提取输入数据的工作缓冲区(sin)、用于收容输出数据的工作缓冲区(hout)、用于提取输出数据的工作缓冲区(sout)



从空缓冲队列中取出一 块作为收容输入数据的 工作缓冲区(hin)。冲 满数据后将缓冲区挂到 输入队列队尾

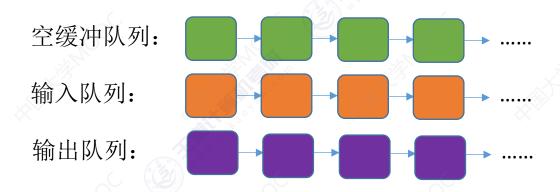
用

进

收容输入 hin sin 提取输入 提取输出 sout hout 收容输出

<mark>缓冲池</mark>由系统中共用的缓冲区组成。这些缓冲区按使用状况可以分为:空缓冲队列、装满输入数据的缓冲队列(输入队列)、装满输出数据的缓冲队列(输出队列)。

另外,根据一个缓冲区在实际运算中扮演的功能不同,又设置了四种工作缓冲区:用于收容输入数据的工作缓冲区(hin)、用于提取输入数据的工作缓冲区(sin)、用于收容输出数据的工作缓冲区(hout)、用于提取输出数据的工作缓冲区(sout)



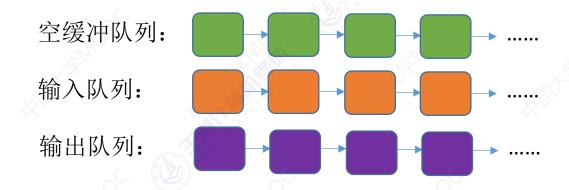
- ①输入进程请求输入数据
- ②计算进程想要取得一块输入数据



从输入队列中取得一块冲 满输入数据的缓冲区作为 "提取输入数据的工作缓 冲区(sin)"。缓冲区读 空后挂到空缓冲区队列

<mark>缓冲池</mark>由系统中共用的缓冲区组成。这些缓冲区按使用状况可以分为:空缓冲队列、装满输入数据的缓冲队列(输入队列)、装满输出数据的缓冲队列(输出队列)。

另外,根据一个缓冲区在实际运算中扮演的功能不同,又设置了四种工作缓冲区:用于收容输入数据的工作缓冲区(hin)、用于提取输入数据的工作缓冲区(sin)、用于收容输出数据的工作缓冲区(hout)、用于提取输出数据的工作缓冲区(sout)



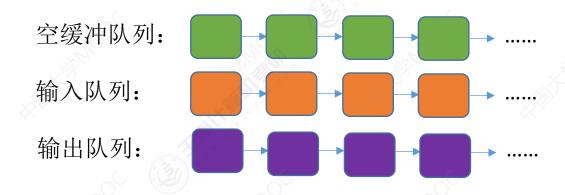
- ①输入进程请求输入数据
- ②计算进程想要取得一块输入数据
- ③计算进程想要将准备好的数据冲入缓冲区



从空缓冲队列中取出一块作为"收容输出数据的工作缓冲区(hout)"。数据冲满后将缓冲区挂到输出队列队尾

<mark>缓冲池</mark>由系统中共用的缓冲区组成。这些缓冲区按使用状况可以分为:空缓冲队列、装满输入数据的缓冲队列(输入队列)、装满输出数据的缓冲队列(输出队列)。

另外,根据一个缓冲区在实际运算中扮演的功能不同,又设置了四种工作缓冲区:用于收容输入数据的工作缓冲区(hin)、用于提取输入数据的工作缓冲区(sin)、用于收容输出数据的工作缓冲区(hout)、用于提取输出数据的工作缓冲区(sout)

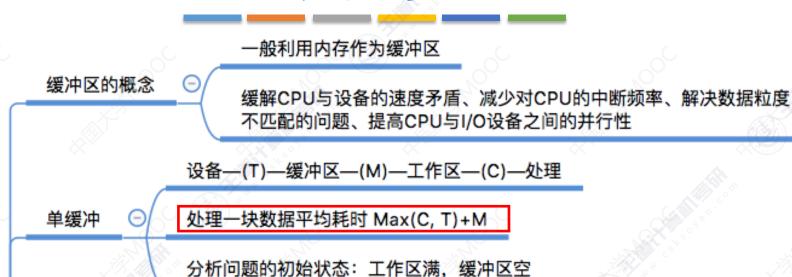


- ①输入进程请求输入数据
- ②计算进程想要取得一块输入数据
- ③计算进程想要将准备好的数据冲入缓冲区
- ④输出进程请求输出数据



从输出队列中取得一块冲满输出数据的缓冲区作为 "提取输出数据的工作缓 冲区(sout)"。缓冲区 读空后挂到空缓冲区队列

#### 知识总览



缓冲区管理

处理一块数据平均耗时 Max(T, C+M)

双缓冲

分析问题的初始状态:工作区空,一个缓冲区满,另一个缓冲区空

循环缓冲

多个缓冲区链接成循环队列,in指针指向第一个空缓冲区,out指针指向第一个满缓冲区

三个队列: 空缓冲队列、输入队列、输出队列

缓冲池

用于收容输入数据的工作缓冲区、用于提取输入数据的工作缓冲区

四种工作缓冲区

用于收容输出数据的工作缓冲区、用于提取输出数据的工作缓冲区



△ 公众号: 王道在线



b站: 王道计算机教育



**小** 抖音: 王道计算机考研