# MINI-PROJET AVEC L'ARCHITECTURE Y86

# Nathan VANBESELAERE, Sacha DUPERRET

#### 30 avril 2023

#### Résumé

Rapport détaillant le travail effectué en binôme pour adapter l'architecture Y86 aux consignes.

# Table des matières

1	Exercice 1			
	1.1	Question 1	1	
	1.2	Question 2	2	
2	Exercice 2 2			
	2.1	Question 1	2	
	2.2	Question 2	2	
	2.3	Question 3	2	
	2.4		2	
3	Exercice 3			
	3.1	Question 1	2	
	3.2	Question 2	3	
4	Exercice 4 3			
	4.1	Question 1	3	
	4.2	Question 2	3	
	4.3	-	3	

#### 1 Exercice 1

#### 1.1 Question 1

Nous supprimons l'instruction :

intsig MRMOVL 'instructionSet.get("mrmovl").icode'

Nous modifions également l'instruction set pour que RMMOVL ait un icode = 4 et ifun = 0, et MRMOVL un icode = 4 avec un ifun = 1. Le code source Y86 compile bien, le code hexadécimal est bien de 40 et 41 pour RMMOVL (ifun = 0) et RMMOVL (ifun = 1) respectivement.

#### 1.2 Question 2

Nous supprimons l'ensemble des occurences de MRMOVL. Dans les cas où MRMOVL était dissocié de RMMOVL, nous ajoutons l'instruction :

```
|| icode == RMMOVL && ifun == 1
```

permettant ainsi d'exécuter correctement les instructions demandées.

#### 2 Exercice 2

#### 2.1 Question 1

Nous modifions le instruction set en ajoutant STRGL avec un icode = 14 et un ifun = 0. Nous testons cette nouvelle instruction en utilisant le code joint au projet (Ex1-Q1).

### 2.2 Question 2

Nous ajoutons l'instruction

```
intsig STRGL
```

'instructionSet.get("strgl").icode'

permettant de donner un icode à l'instruction STRGL. Nous testons le code avec les même instructions que précédemment. Les valeurs des signaux et les opérations réalisées sont conformes à nos attentes.

#### 2.3 Question 3

Nous ajoutons l'instruction

```
intsig STOSL
```

'instructionSet.get("strgl").icode'

permettant de donner un icode à l'instruction STOSL. Suivant la même technique que pour la question 2 de l'execrcice 1, nous factorisons les cas commun à STRGL ifun ==0 || infun ==1.

#### 2.4 Question 4

Nous codons un clone de strepy en y86. Nous la testons dans le simulateur, avec le code joint à ce rapport.

#### 3 Exercice 3

#### 3.1 Question 1

Nous ajoutons un icode de 15 avec ifun de 4 pour le code LOOP. Le code compile avec cette nouvelle instruction.

#### 3.2 Question 2

```
Nous déclarons les signaux intsig LOOP et intsig RECX. Sous la forme :
```

Nous testons nos modifications avec ce code :

```
.pos 0
irmovl t, %esi
irmovl r, %edi
mrmovl s, %ecx
boucle: lodsl %eax
        stosl %eax
        loop boucle
        halt
.pos 0x100
s: .long 5
t: .long 2
    .long 3
    .long 5
    .long 7
    .long 11
r:
```

Le code compile et s'exécute sans erreur.

# 4 Exercice 4

# 4.1 Question 1

Nous ....

# 4.2 Question 2

# 4.3 Question 3