

Innlevering 4: assosiative matriser og skjemabehandling

Gjør innleveringene i Canvas i påkrevd format (se Canvas for beskrivelse). Innleveringer som ikke er i dette formatet, blir ikke vurdert. Bruk diskusjonsforumet i emnet aktivt dersom du står fast – kanskje har andre studenter det samme problemet som deg, eller kan hjelpe. Og hvis du får det til selv, så kanskje du kan hjelpe andre som står fast?

Oppgave 1: skriv ut innholdet i en matrise

Lag et lite script som oppretter en matrise med heltall som nøkkel. Matrisen skal ha nøklene 0, 3, 5, 7, 8 og 15. Skriv deretter ut matrisen med både nøkler og innhold ved hjelp av funksjonen `print_r()` og ved å bruke en løkke.

Oppgave 2: registrering av ny bruker

Lag et skjema som registrerer en ny bruker i systemet du utvikler. Skjemaet må inneholde all nødvendig informasjon om brukeren (f.eks. navn, mobilnummer., e-post, osv.) og skal gi feilmelding dersom:

- obligatoriske felt mangler (hvilke felt må vises til brukeren)
- noen felt er feil utfyllt (hvilke felt må vises til brukeren)

I tillegg må input fra brukeren sjekkes. Feilsjekk og validering må gjøres ved hjelp av PHP (ikke gjennom å bruke funksjonaliteten i HTML). Når skjemaet sendes, skal data fra skjemaet lagres i en matrise og skrives ut på skjermen på en oversiktlig måte sammen med en beskjed om at den nye brukeren er registrert. Normalt ville vi lagret denne informasjonen i en database, men det skal vi gjøre litt senere.

Oppgave 3: visning og endring av brukerprofil

Lag et script som viser en brukerprofil basert på innholdet i en matrise. For å gjøre dette må du lage en matrise med den nødvendige informasjonen i begynnelsen. Visningen skal gjøres i form av et skjema som inneholder den eksisterende informasjonen om brukeren. Dersom skjemaet sendes, skal den nye informasjonen lagres i matrisen. Løsningen er ekstra elegant dersom du først sjekker om det er gjort noen endringer før informasjonen skrives til matrisen. Brukeren må få beskjed om at brukeroppføringen er endret. Det er samme krav til validering, feilsjekk og feilmeldinger som i forrige oppgave.

Oppgave 4: visning av jobbannonser eller veiledningsbookinger

Lag en multidimensjonal matrise som enten inneholder informasjon om tre jobbannonser eller tre veiledningsbookinger: overskrift, beskrivelse, frist/veiledningstidspunkt og sted. Lag et script som kjører gjennom matrisen og lister opp informasjonen i en tabell.

Oppgave 5: kontaktskjema

Lag et kontaktskjema hvor en bruker kan skrive og sende en melding. Meldingen må inneholde avsenders navn og e-postadresse samt meldingens emnetittel og innhold. Vi skal senere lære hvordan vi kan sende e-post, så i denne oppgaven skal meldingen skrives ut på skjermen etter at skjemaet er sendt.