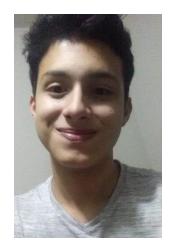


Presentación del Equipo





Julian Andres Ramirez Jimenez



Samuel Villegas Bedoya



Miguel Correa



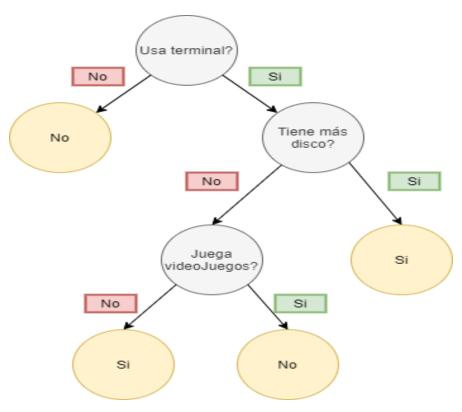
Mauricio Toro





Diseño del Algoritmo





Árbol resultante del estudio de la tabla con la utilización del algoritmo CART.

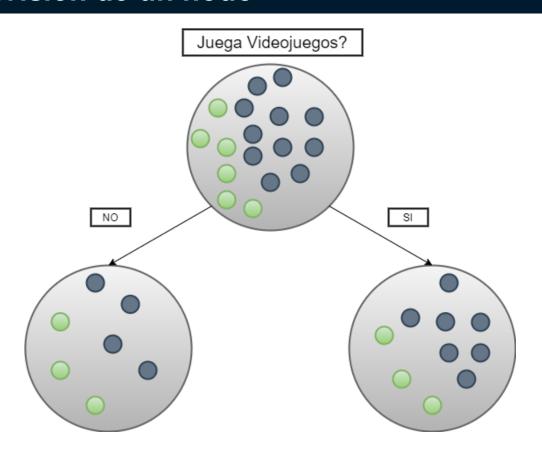
Usa terminal	Juega videojuegos	Tiene mas disco	Gusto
Si	Si	Si	Si
Si	Si	No	No
Si	No	No	Si
No	No	No	No
Si	No	Si	Si
No	No	Si	No
No	Si	Si	No
Si	Si	No	No
No	No	Si	No
No	No	No	No
Si	Si	No	No
Si	Si	Si	Si
No	Si	Si	No
Si	No	Si	Si
Si	Si	No	No
Si	Si	Si	Si
No	Si	No	No

Data para la realización de ejemplo sobre si una persona usara el SO Linux o no, por medio del algoritmo CART.

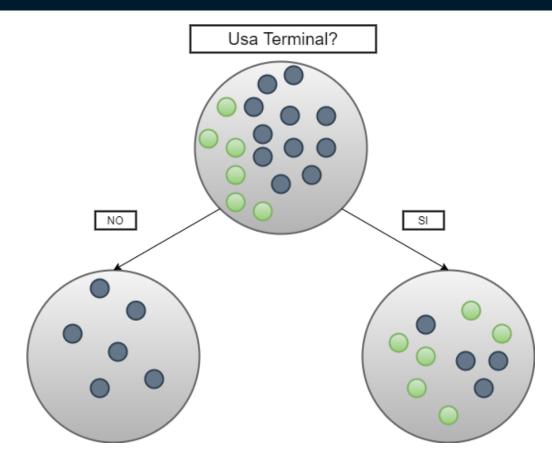


División de un nodo





Esta división está basada en la condición "Juega videojuegos" Para este caso, la impureza Gini de la izquierda es 0.49, la impureza Gini de la derecha es 0.42 y la impureza ponderada es de 0.44.



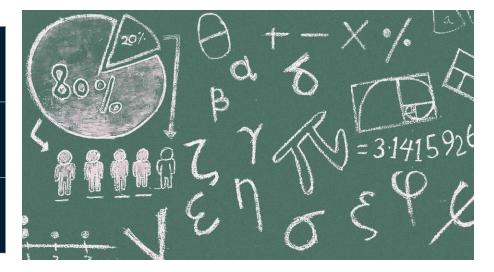
Esta división está basada en la condición "Usa Terminal" Para este caso, la impureza Gini de la izquierda es 0, la impureza Gini de la derecha es 0.48 y la impureza ponderada es 0.28.



Complejidad del Algoritmo



	Complejidad en tiempo	Complejidad en memoria
Entrenamiento del modelo	O(V*N*M*Log(M))	O(N*M)
Validación del modelo	O(M*H)	O(N*M)

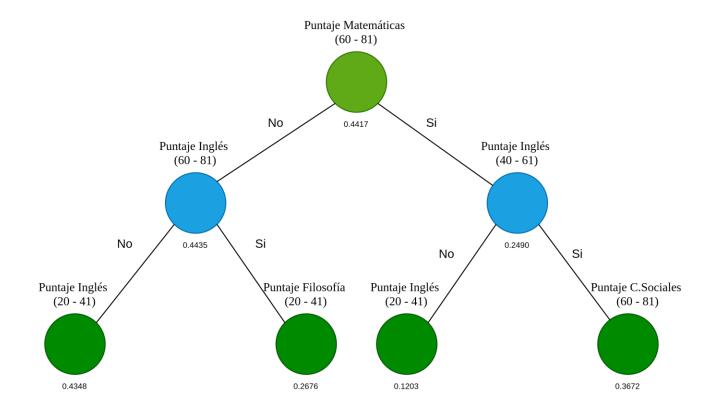


Siendo M el número de estudiantes o filas, N el número de variables o columnas, V el número de valores y H la altura del arbol construido.



Modelo de Árbol de Decisión





Características Más Relevantes



Matemáticas



Inglés



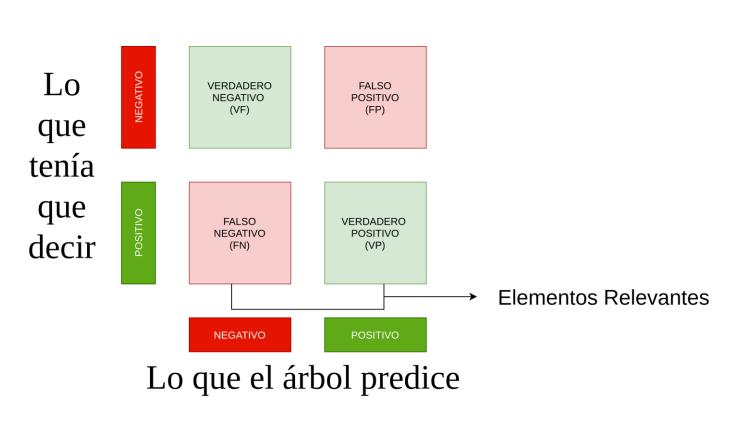
C.Sociales

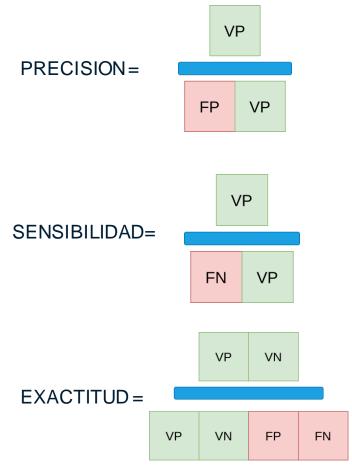




Métricas de Evaluación









Métricas de Evaluación



	Conjunto de entrenamiento	Conjunto de validación
Exactitud	0.91	0.71
Precisión	0.93	0.73
Sensibilidad	0.89	0.65

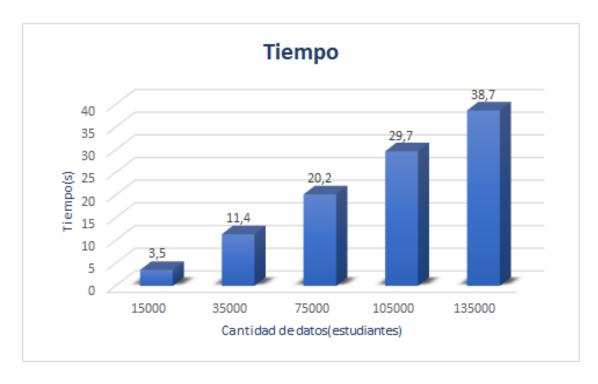
Métricas de evaluación obtenidas con el conjunto de datos de entrenamiento de 135,000 estudiantes y el conjunto de datos de validación de 45,000 estudiantes.

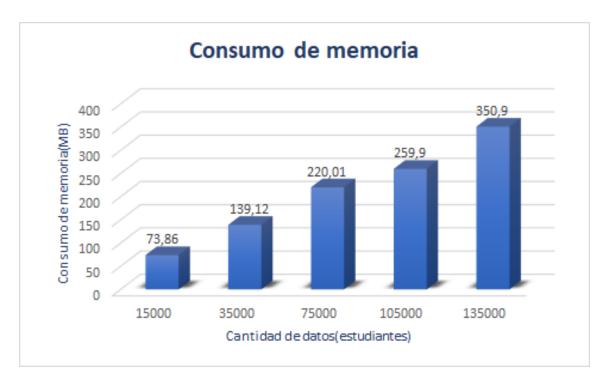




Consumo de tiempo y memoria







Consumo de tiempo





