

Software Engineering 2

Übung 1

27. Oktober 2022

Ali Al Jasim (123741)
Daniel Ocks (124219)

Projektidee: Koch-App

Beschreibung der Idee:

Mit der Koch-App meinen wir eigentlich nur eine Art Organizer für die Küche. An dem Namen arbeiten wir noch.

Die App soll die Aufgabe haben einen in der Küche zu begleiten und zu unterstützen. Sie soll es ermöglichen eigene Rezepte zu speichern und dann auf Grundlage von einfachsten Daten wieder auffindbar zu machen. Auch soll sie sagen, wie viele Zutaten für eine gewisse Menge von Personen benötigt werden und mit was für einer Zubereitungszeit man rechnen kann. Des Weiteren soll der nächste Einkauf einfacher strukturiert werden, denn die App bietet auch eine Einkaufsliste an, welche man jederzeit bearbeiten kann.

In den ersten Schritten wird die Funktionsweise der Koch-App implementiert. d.h. die Ausgabe auf dem Terminal, die Berechnungen, Code für die jeweiligen Funktionalitäten und die Verwaltung von den eingegebenen Daten. Das Programm soll Daten permanent speichern und bearbeiten können.

Basic - Aufbau

Die Koch-App soll so aufgebaut sein, dass man **Rezepte in verschiedenen Kategorien** (z.B. Breakfast, Dinner oder Desserts) erstellen und speichern kann. In einem Rezept soll es möglich sein, **benötigte Zutaten mit bestimmten Mengen, eingeben zu können**. Eingetragen werden soll auch, **wie lange die Zubereitung ungefähr dauern kann** und ein **schrittweiser Plan zur Zubereitung**. Innerhalb der App sollen auch die **Rezepte gesucht** und **gefunden** werden, wenn sie natürlich schon **erstellt** und **gespeichert** sind.

Mit der App soll es auch möglich sein, **eigene Einkaufsliste zu erstellen** und **zu bearbeiten**. In der Einkaufsliste kann man **beispielsweise Lebensmittel eintragen**.

Datenbank: Für das Speichern von Daten wird das Programm im selben Verzeichnis des Projekts eine oder mehrere Textdateien einmalig erstellen um dort die Daten zu speichern, einzulesen oder zu bearbeiten. Einmalig heißt, falls das Programm schon ausgeführt wurde und somit Textdateien vorhanden sind, können die Daten innerhalb dieser, aus der **Textdatei eingelesen** und bearbeitet werden.

Interaktion mit der Koch-App

Das folgende Use case Diagramm veranschaulicht die Interaktion mit dem Programm der Koch-App Idee:

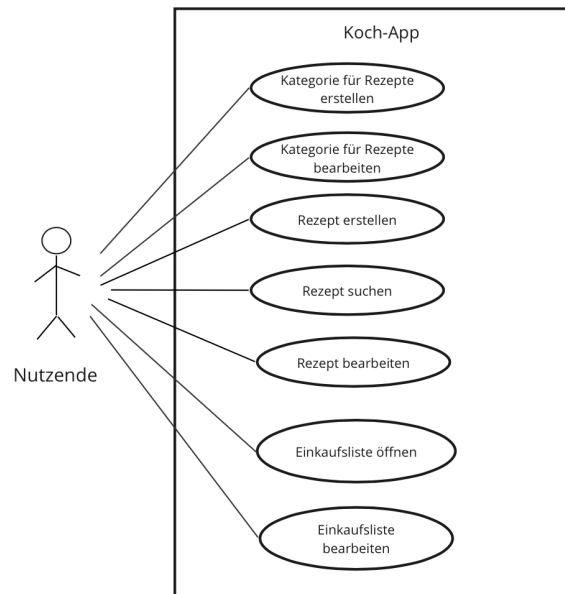


Abbildung 1: Use Case Diagramm

Im Laufe des Programms kann man eine Kategorie für bestimmte Rezepte erstellen z.B. Kategorie „Dinner. Man kann auch verschiedene Rezepte erstellen und in Zukunft auch bearbeiten oder nach einem Rezept suchen.

In der Einkaufsliste kann man neue Elemente einfügen oder andere bearbeiten. Wenn man fertig ist, kann man das Programm schließen. Dabei werden alle Änderungen gespeichert.

Mögliche Features Erweiterungen

In Zukunft soll die App noch weitere Funktionen bieten. Es soll möglich sein Rezepte im nachhinein zu bearbeiten bzw. anzupassen. Auch soll es die Möglichkeit geben Videos, falls vorhanden, per Link abzurufen. Des Weiteren sollen Rezepte vorgeschlagen werden, welche man mit den Zutaten die einem zur Verfügung stehen zubereiten werden könnte. Dafür müssten die Nutzer nur ihre zur Verfügung stehenden Lebensmittel eintragen. Bei Bedarf kann man auch ganze Zutatenlisten für ein Rezept automatisch in die Einkaufsliste eintragen lassen.