

Übergabeprotokoll 4

Software Engineering II

Gruppe A
Bauhaus-Universität Weimar

21. January 2024

Bestehende Probleme

- Bug, durch den die Quadrate teilweise keine Farbe beim abspeichern haben
- Bug, durch welchen die Kreise keine Rekursion aufweisen
- Bug, durch den die Rekursiven Dreiecke beim Abspeichern nur als abgehackte Linien dargestellt werden
- Keine Punktsymmetrie bei Quadratmandalas mit ungerader Anzahl an Segmenten
- schlechte Auflösung des abgespeicherten Bildes

Vorgenommene Änderungen

- FraktalDreiecke: Füllung wird aus irgendeinem Grund immer über den Linien gezeichnet. Jetzt wird die Füllung nur noch auf der untersten Ebene gesetzt.
- Bei den Kreisen wurden die Linien mit der gleichen Farbe wie der Hintergrund gezeichnet wodurch es aussah, als gäbe es keine unteren Rekursionsebenen. Problem ist jetzt gefixt indem die richtige Randfarbe genutzt wird.
- Rekursionstiefe der Quadrate wurde um falschen Wert subtrahiert wodurch es keine Rekursion bei den Fraktalen gab. Bug wurde gefixt, jetzt gibt es wieder Rekursion mit Fraktalen.
- Diverse kleine Bugs gefixt in denen falsche Variablen gesetzt wurden.
- Black Box Tests 43, 39 und 35 waren nicht reproduzierbar.
- Black Box Test 46 scheint nach unserer Auffassung kein Problem zu sein. Uns ist etwas unklar was dieser Test aussagen soll.
- Rotation der Formen ist jetzt nach Positionswinkel gerichtet, also alle Formen sind nach außen ausgerichtet wodurch alle Mandalas punktsymmetrisch sind.
- Auflösung der gespeicherten Mandalas wurde auf das doppelte erhöht.
- Es gibt jetzt ein Feedback wenn ein Bild gespeichert wurde.