

Aktueller Stand 26.11.2023, Money Buddy

Software Engineering II WS23/24

Bauhaus-Universität Weimar

Struktur

Das Projekt besteht stand jetzt der Main Klasse App und zwei weiteren Klassen namens Datenbankmodifications und Eingaben.

Main

Diese Klasse beherbergt das Layout des Startbildschirms und wird als Kommunikation mit den anderen Klassen genutzt. Der Startbildschirm enthält folgende Abschnitte:

- Das Center: Hier werden die Transaktionen dem Datum nach geordnet dargestellt. Hierbei ist es egal welche Transaktion zuerst dokumentiert wurde
- Linke Seite: Hier wird die aktuelle Differenz angezeigt.
- Rechte Seite: Hier sieht man 2 Buttons. Aktualisieren aktualisiert die Differenz. Mit Transaktion hinzufügen, fügt man eine neue Transaktion hinzu. Da kommen wir auch zur Klasse Einfügen.

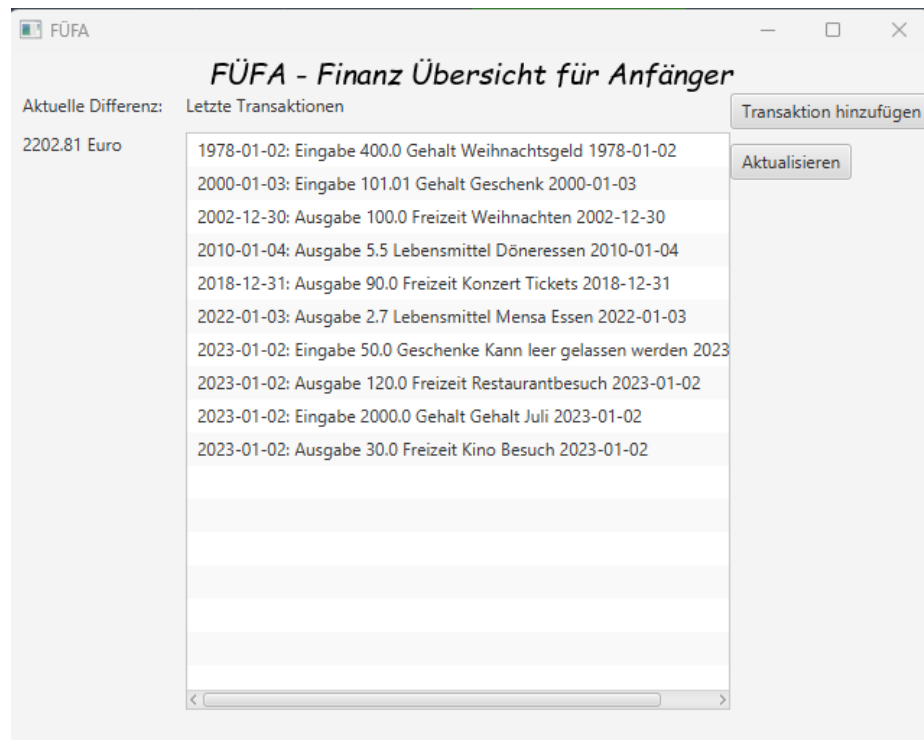


Abb. 1. Startbildschirm

Eingabe

Diese Klasse öffnet ein separates Fenster für die Eingabe. In diesem Fenster kann man die Parameter seiner Transaktion auswählen. Hierbei kann man die Kategorien aber erst auswählen, sobald die Art der Transaktion ausgewählt wurde. Diese Klasse enthält noch nicht für alle Parameter eine Überprüfung.

The screenshot shows a window titled "Neuer Eintrag" (New Entry) with standard Windows window controls (minimize, maximize, close). The window contains the following elements:

- A label "Notiz" (Note) followed by a text input field containing the text "Kann leer gelassen werde".
- Two radio buttons for transaction type: "Eingabe" (Input) and "Ausgabe" (Output). The "Eingabe" radio button is currently selected.
- A label "Betrag" (Amount) followed by a text input field containing the text "In Euro".
- A label "Datum" (Date) followed by a text input field containing the text "DD-MM-YYYY".
- A large, empty rectangular area below the date field, likely for a description or category selection.
- A horizontal separator line.
- A single-line text input field.
- A button labeled "Eintragen" (Enter) at the bottom left.

Abb. 2. Caption

Datenbankmodifications

Diese Klasse enthält alle Methoden die mit der Datenbank interagieren. Das bedeutet hinzufügen von Einträgen, sortieren von Einträgen und die Geldbeträge aufsummieren. Diese Klasse braucht vor allem hinsichtlich Redundanz einige Anpassungen.