

Übergabeprotokoll 3

Software Engineering II

Gruppe A
Bauhaus-Universität Weimar

10. December 2023

Vorgenommene Änderungen

- Die Wachsgeschwindigkeit der Schlangen wurde verlangsamt
- Die aktualisierung der Grafiken erfolgt erst wenn das Spiel richtig angefangen hat und die Schlangen sich bewegen.
- Beim Neustart des Spiels wurden Änderungen vorgenommen durch welche einige Ebenen nicht nochmal gezeichnet werden müssen wodurch das Programm performanter läuft
- Als neues Feature wurden Barriers hinzugefügt welche zufällig verteilt auf dem Spielfeld platziert werden und durch welche man verliert, wenn man mit ihnen in Berührung kommt.