

Reflektion

Gruppe D

Ein besonders hilfreiches Thema war "Representing the requirements". Während ich andere Prozesse wie das Programmieren oder das Testen bereits zuvor durchgeführt hatte, war das Aufschreiben der Anforderungen neu für mich. Insbesondere auf Slide 3 der jeweiligen Präsentation wurde deutlich, wie wichtig und strukturiert diese Aufgabe angegangen werden sollte. Auch wenn ich das nicht ausreichend in der Abgabe damals geleistet hatte. Jedoch hat man mit den Requirements bis zum Ende des Projekts zu tun.

Das zweite Thema, welches mir sehr geholfen hatte, waren die Style Guidelines. Während man programmiert, achtet man nur in gewissen Maßen darauf wie das programmierte eingerückt, kommentiert und organisiert ist. Wenn man allerdings schon bereits 1-2 Tage danach auf diesen Code schaut erkennt man nichts mehr. Geschweige denn man kriegt einen komplett fremden Code. Hierbei fand man Im Foliensatz Implementation auf Seite 27 hilfreiche Infos dafür. Dieser bezog sich hauptsächlich aufs Einrücken in z.B. Methoden. Wobei in Hinsicht auf die Kommentare es eher so das alltägliche war, welches nichts Besonderes ist.

Ein Thema was meiner Meinung nach geholfen hätte wären Build Management Tools und Templates. Dank der Vorlesung könnte ich jetzt Requirements schreiben, lesen, implementieren und testen. Ich könnte aber nicht das Setup für das Projekt ohne ein Template durchführen. Das ein Template genutzt wurde ist auch verständlich. Jedoch war das Wissen und die Nutzung entkoppelt von diesem. Ich könnte für ein anderes Projekt mein Wissen anwenden, auch in Aspekten wie White-Box Tests, die ich vorher noch nicht kannte. Aber wenn die Templates, die man uns gab, nicht passten, hätte ich ein eigenes erstellen oder modifizieren müssen. Das ist beim Testen vor allem aufgefallen, dass ich z.B. nicht wusste, dass ich das Template Modifizieren musste oder wo das Problem lag.

Ein weiterer Aspekt der hilfreich gewesen wäre es gewesen, welche Rolle Copyright spielt und Code Snippets aus dem Internet. Ideen und Konzepte, kann man natürlich aus dem Internet sich holen und diese dann im Code verewigen ist dabei natürlich kein Problem. Aber wenn man mal nicht weiß, wie man etwas programmieren soll ist es schwierig das dann herauszufinden und wie man dabei vorgehen sollte. Dieses Problem hatte ich vor allem bei den Datenbanken und CSV-Files gehabt.