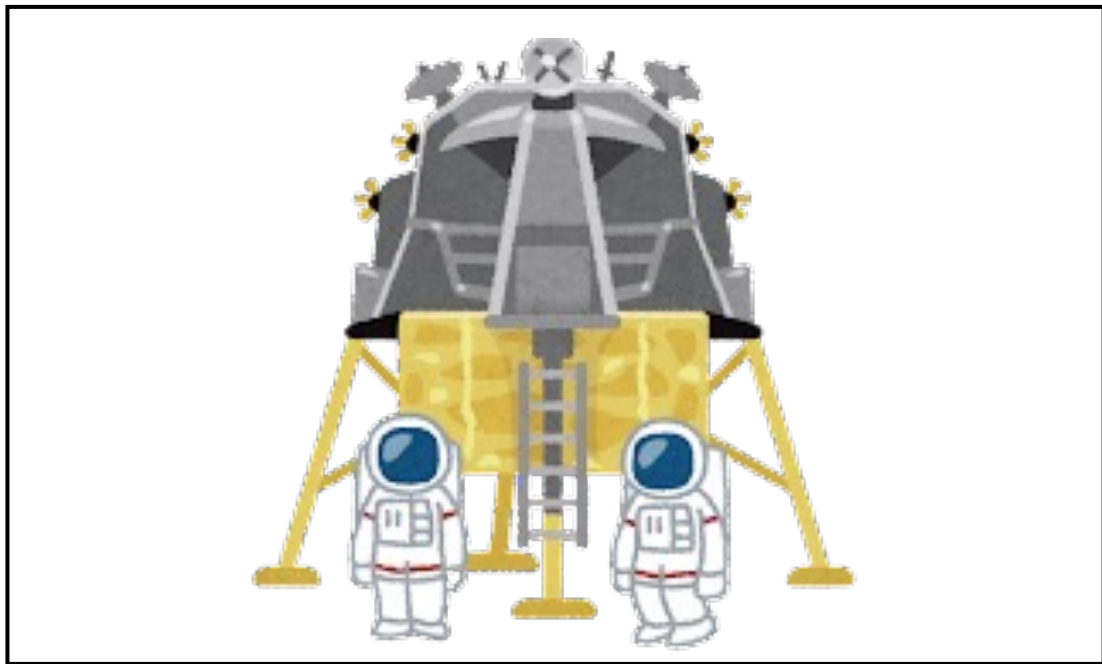


1.月面着陸



【クリア条件】

地点Aを離陸し、地点Bへ着陸する

【ヒント】

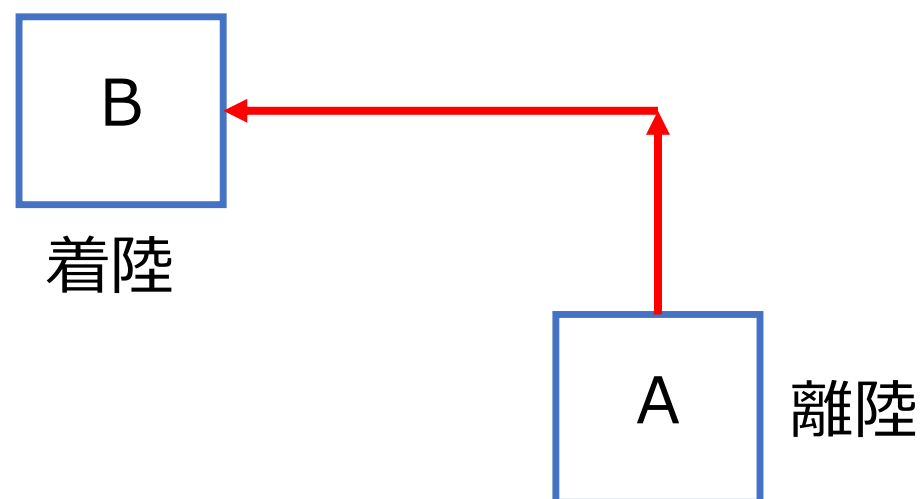
サンプルコード(task_1)を編集する

【ボーナス】

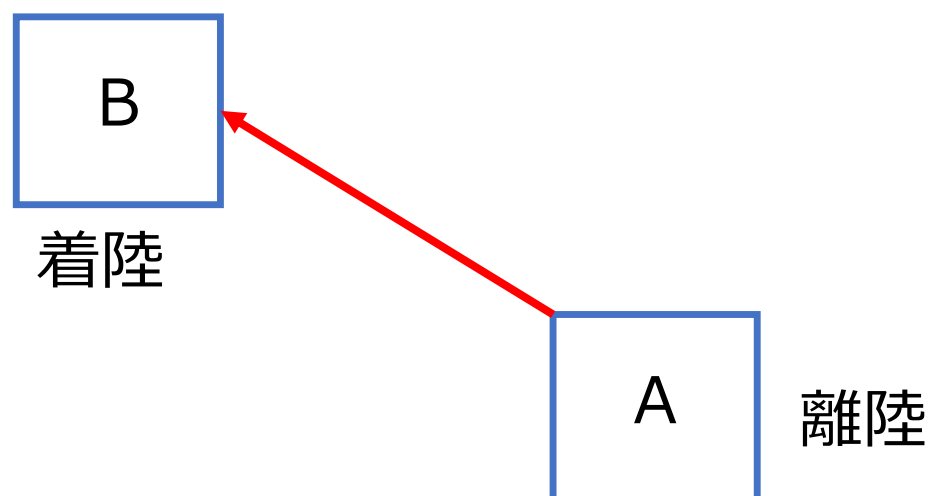
移動の命令を1行で書く

※x, y, z方向を指定する移動を使用

【クリアのイメージ】



【ボーナスクリアのイメージ】



2.ちょっと寄り道



【クリア条件】

地点Aを離陸し、地点Cを経由して
地点Bへ着陸する

【ヒント】

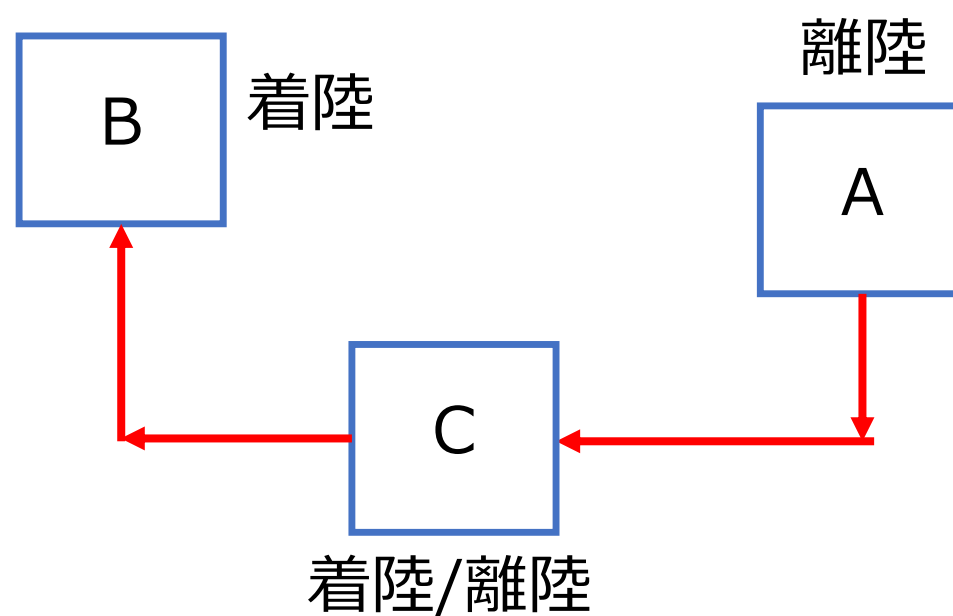
サンプルコード(task_2)を編集する

【ボーナス】

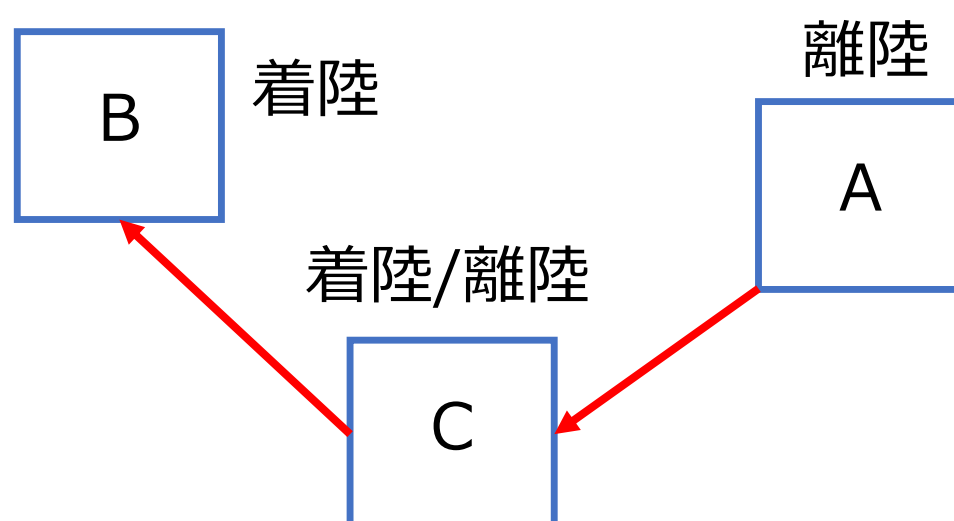
移動の命令(離着陸除く)を2行で書く

※x, y, z方向を指定する移動を使用

【クリアのイメージ】



【ボーナスクリアのイメージ】



3.体操選手



【クリア条件】

4回連続でフリップさせる
※フリップの方向は自由

【ヒント】

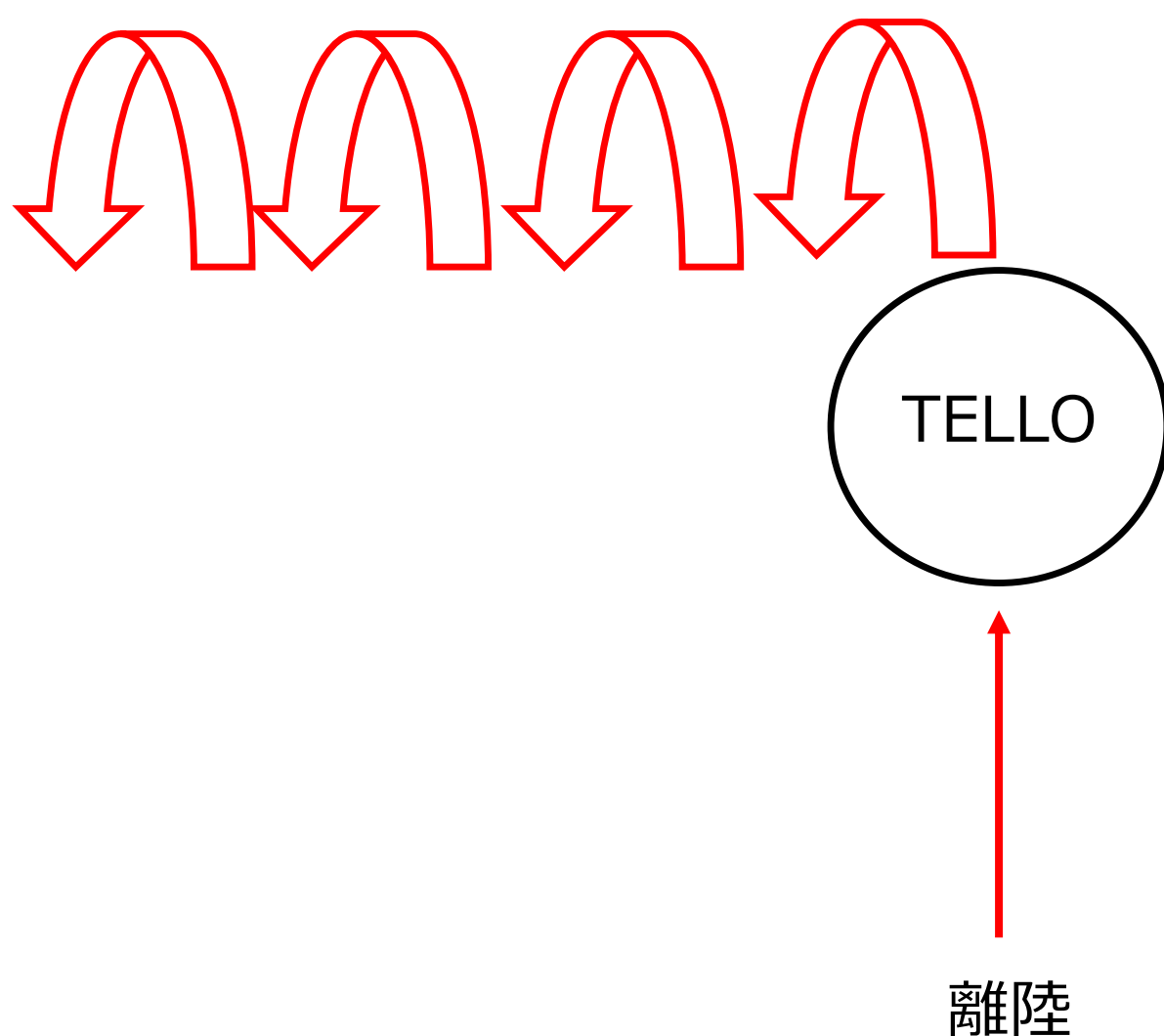
サンプルコード(task_3)を編集する

【ボーナス】

全方向(前・後・右・左)に
フリップさせる

【クリアのイメージ】

※横からの目線



4.前進あるのみ



【クリア条件】

移動の命令は前進のみを使用し、
「2.ちょっと寄り道」を達成する

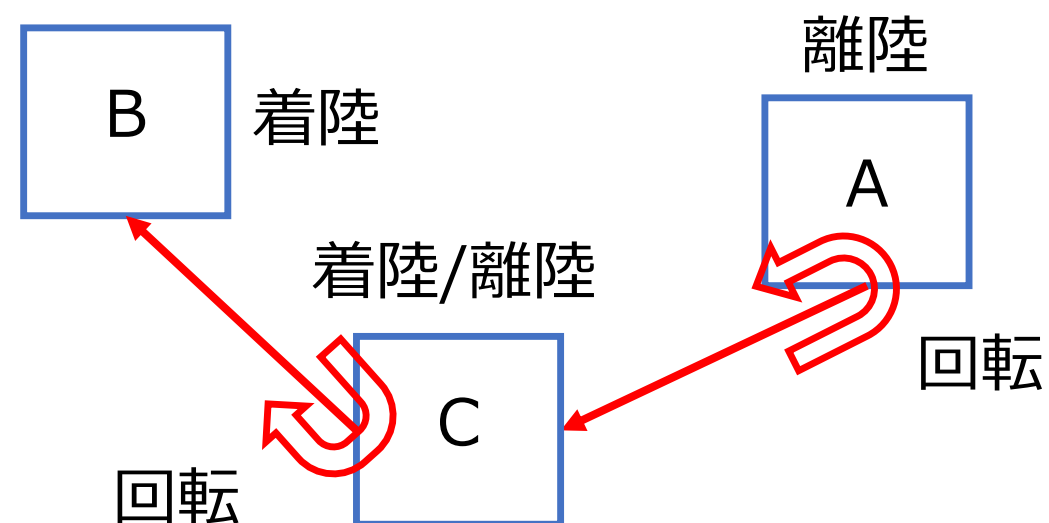
【ヒント】

サンプルコード(task_4)を編集する

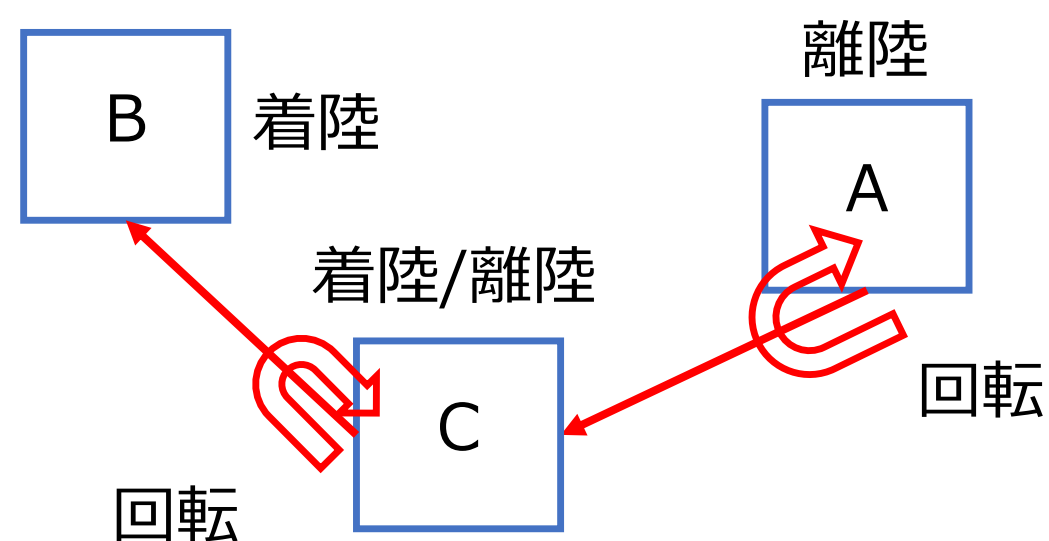
【ボーナス】

移動の命令は後進のみを使用する

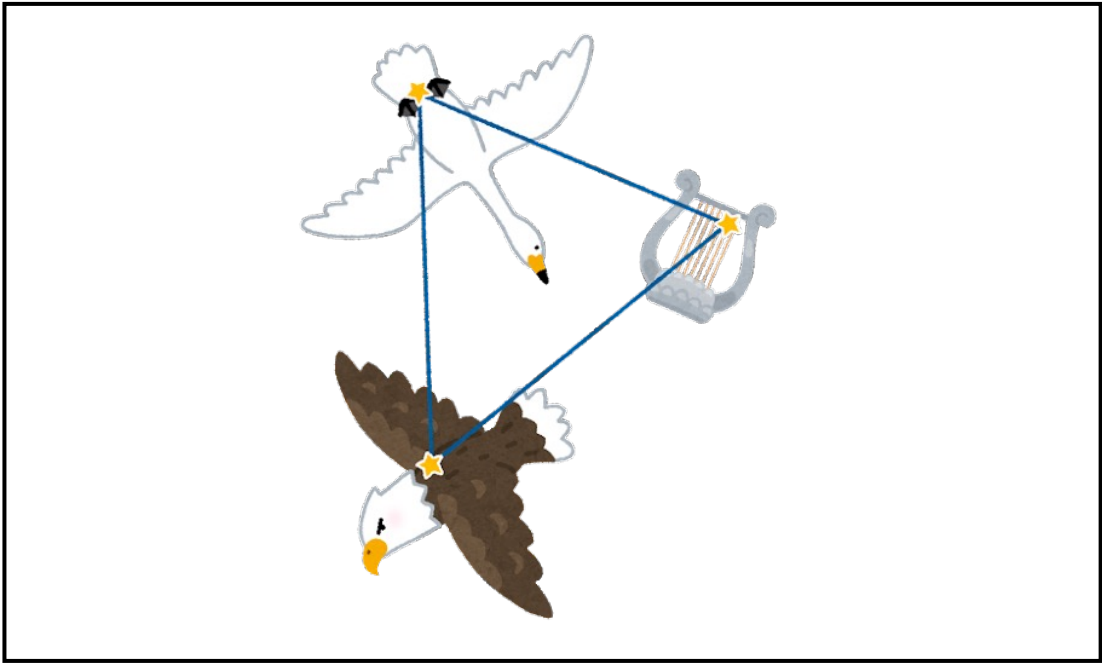
【クリアのイメージ】



【ボナスクリアのイメージ】



5.夏の大三角☆☆☆

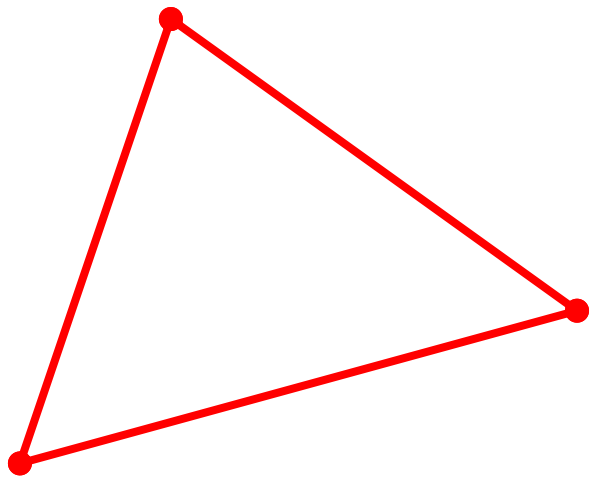


【クリア条件】
移動の命令を3回使い、三角形を描くように飛行する

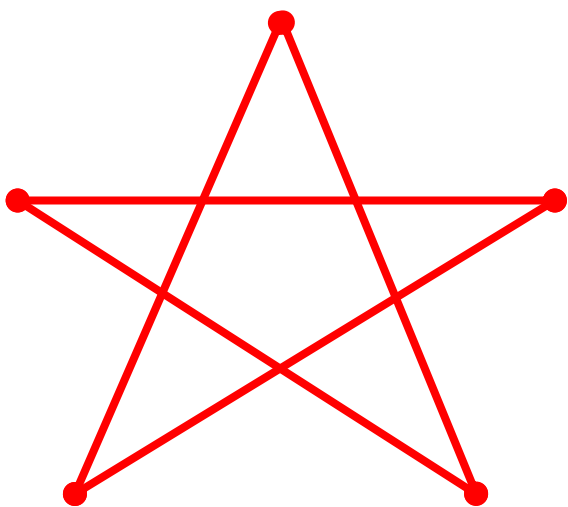
【ヒント】
サンプルコード(task_5)を編集する

【ボーナス】
移動の命令を5回使い、星形を描くように予行する

【クリアのイメージ】
※横からの目線



【ボーナスクリアのイメージ】
※横からの目線



6.サッカー選手☆☆☆☆

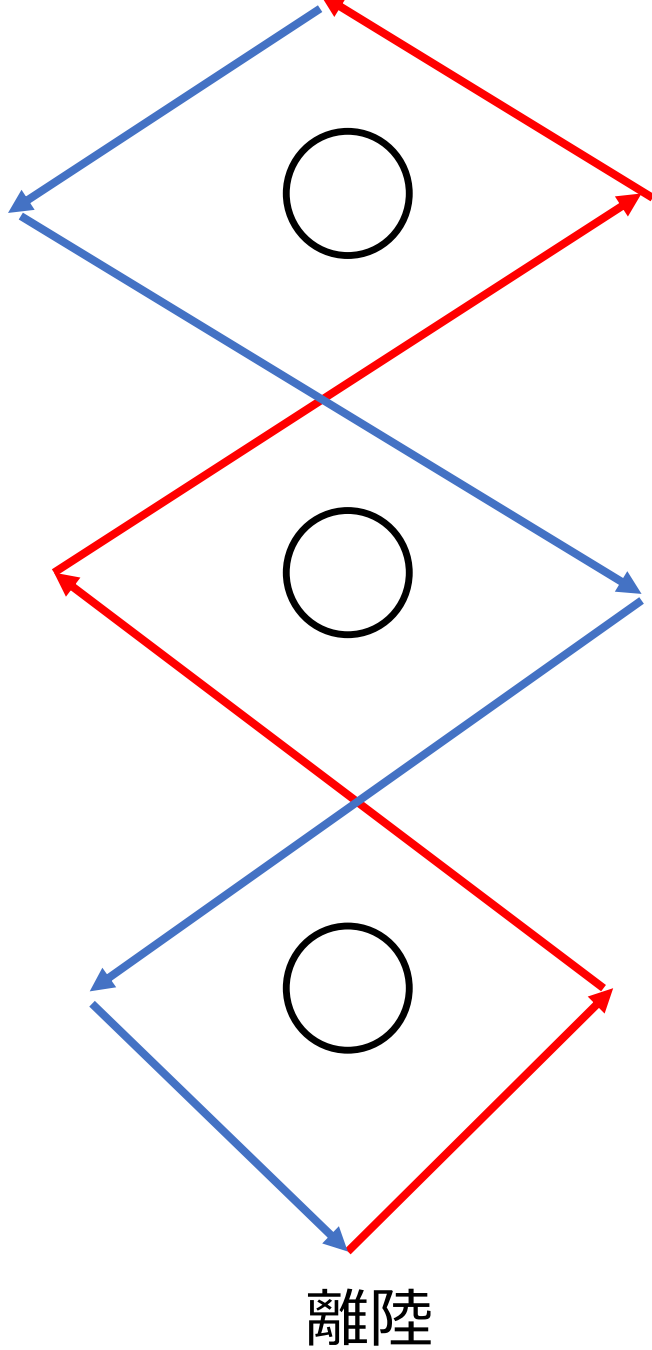


【クリア条件】
障害物に当たらないようにジグザグに飛行する

【ヒント】
サンプルコード(task_6)を編集する

【ボーナス】
クリア条件と別ルートでジグザグに飛行し戻ってくる

【クリアのイメージ】
※青がボーナスのルート



【ルール】

- ・カードの課題をチームで力を合わせてクリアしよう
- ・カードは6種類で全12の課題があります
- ・時間内により多くの課題をクリアしたら優勝です

【進め方】

- ・カードのヒントをチェックしよう
- ・配布したサンプルを編集してコードを書こう
- ・飛行経路をメモしながらチームで考えよう

【注意事項】

- ・クリアの判定はメンターを呼んで行ってください
- ・待機場所にメンバーが揃ったら飛行させましょう
- ・ドローンの初期位置は別途指示を受けてください

【クリア状況メモ】

- 1.月面着陸
☐通常 ☐ボーナス
- 2.ちょっと寄り道
☐通常 ☐ボーナス
- 3.体操選手
☐通常 ☐ボーナス

【命令早見表】

離陸

takeoff()

着陸

land()

50cm前に移動

move_forward(50)

50cm後ろに移動

move_back(50)

50cm右に移動

move_right(50)

50cm左に移動

move_left(50)

前にフリップ

左はl・右はr・後ろはb

flip("f")

90°時計回り

rotate_clockwise(90)

90°反時計回り

rotate_counter_clockwise(90)

x, y, z方向を指定した移動

各方向に50cmの地点を指定

go_xyz_speed(50, 50, 50, 100)

4.前進あるのみ

☐通常 ☐ボーナス

5.夏の大三角

☐通常 ☐ボーナス

6.サッカー選手

☐通常 ☐ボーナス