

Ansprechpartner

**Prof. Dr.
Bernhard Rumpe**
Tel.: 0241 80 21301
bewerbungen@
se.rwth-aachen.de

Ihre Bewerbung richten
Sie bitte so früh wie
möglich an:

**Prof. Dr.
Bernhard Rumpe**
Lehrstuhl
Software Engineering
Ahornstr. 55
52074 Aachen

Die RWTH ist als
familiengerechte
Hochschule zertifiziert.
Wir wollen an der
RWTH Aachen beson-
ders die Karrieren von
Frauen fördern und
freuen uns daher über
Bewerberinnen. Frauen
werden bei gleicher
Eignung, Befähigung
und fachlicher Leistung
bevorzugt berücksich-
tigt, sofern nicht in der
Person eines Mitbewer-
bers liegende Gründe
überwiegen. Auf § 8
Abs. 6 Landesgleich-
stellungsgesetz NW
(LGG) wird verwiesen.

Die RWTH Aachen ist
für ihre Bemühungen
um die Ausbildung und
Beschäftigung
schwerbehinderter
Menschen mit dem
"Prädikat behinderten-
freundlich" ausgezei-
chnet worden. Bewer-
bungen geeigneter
schwerbehinderter
Menschen sind aus-
drücklich erwünscht.
Dies gilt auch für
Gleichgestellte im
Sinne von § 2 SGB IX.

JOBANGEBOT

WISSENSCHAFTLICHE/R MITARBEITER/IN IM BEREICH KÜNSTLICHE INTELLIGENZ IN DER SOFTWAREENTWICKLUNG

Am Lehrstuhl für Software Engineering der RWTH Aachen ist ab sofort die Stelle eines/einer wissenschaftlichen Mitarbeiters/-in zu besetzen.

IHRE AUFGABEN

Künstliche Intelligenz (KI) hat in den letzten Jahren stark an Bedeutung gewonnen und verändert zunehmend, wie Software entwickelt und eingesetzt wird. Software-Engineering ist von entscheidender Bedeutung für die Entwicklung und Anwendung von Künstlicher Intelligenz. Software Engineering-Methoden und –Praktiken helfen dabei, robuste, skalierbare und fehlertolerante Software-Systeme zu entwickeln, die die Anforderungen von KI-Anwendungen erfüllen. Sie ermöglichen zudem die Integration von KI-Systemen in bestehende IT-Infrastrukturen und Anwendungen, was eine nahtlose Zusammenarbeit von KI-Systemen mit anderen Systemen und Prozessen gewährleistet.

Forschen Sie mit uns an der Entwicklung und Nutzung von KI im Software-Engineering und für das Software-Engineering! Sie entwickeln KI-Methoden und Software-Engineering-Methoden für die Herausforderungen in unseren Forschungsprojekten. Dabei forschen Sie u.a. an Methoden, um KI in bestehende Softwarestrukturen und in automatisierte Abläufe des Software-Engineerings einzubinden. Unterstützt werden Sie durch Erfahrung und Werkzeuge des Lehrstuhls, u.a. mit Methoden der Modellierung und Laufzeitanalyse von Systemen und der Automatisierung von Software-Engineering-Praktiken.

Werden Sie ein Teil unseres agilen und dynamischen Teams!

IHR PROFIL

- Eine überdurchschnittlich abgeschlossenes Universitätsstudium (Master oder Diplom) in der Informatik oder einem eng verwandten Fachgebiet
- Ausgezeichnete Kenntnisse in Teilgebieten der Künstlichen Intelligenz, sowie in Teilgebieten des Software Engineerings
- Gute Programmierkenntnisse gängiger Programmiersprachen. Gute Kenntnisse in Java von Vorteil
- Hohe Motivation, Kooperations- und Teamfähigkeit, sowie die Fähigkeit zur eigenständigen, verantwortungsbewussten und erfolgreichen Projektdurchführung werden erwartet
- Sehr gute Englischkenntnisse

UNSER ANGEBOT

- Die Einstellung erfolgt im Beschäftigtenverhältnis. Es handelt sich um eine Vollzeitstelle. Auf Wunsch kann die Stelle auch in Teilzeit besetzt werden.
- Die Stelle sind zum nächstmöglichen Zeitpunkt zu besetzen und zunächst auf ein Jahr befristet. Eine Möglichkeit zur Verlängerung ist vorgesehen und erwünscht.
- Eine Promotionsmöglichkeit besteht und ist erwünscht.