

PRODE

Documento de Especificación de Requerimientos

Version 0.2

Miembro
Ramiro Arivilca
Carlos Niebyski
Camilo Fernandez

● Introducción

Este documento es una especificación de requerimientos de software para el juego del prode. En este documento se definirá el alcance del sistema y una descripción específica de los requerimientos.

1.1 Propósito

El presente documento describe una descripción detallada de la arquitectura y los requerimientos del sistema, el propósito del proyecto es la creación del juego del prode en el cual los usuarios podrán hacer predicciones para todos los partidos de una determinada liga.

1.2 Alcance

El producto final es una aplicación que permite que un usuario se registre en el sistema para poder realizar predicciones para los partidos que se realizarán en una determinada liga, el sistema podrá mostrar el avance y el puntaje de los usuarios en las fechas en las que se realicen los partidos.

● Especificación de requerimientos

Esta sección contiene la descripción detallada de los requerimientos funcionales del sistema.

2.1 Requerimientos Funcionales

2.1.1 Clase Usuario

2.1.1.1 Requerimiento funcional 1.1

ID:RF1

TÍTULO: Registro

DESC: El usuario deberá proporcionar un nombre, un correo, una contraseña y el tipo de usuario (administrador o usuario).

DEP: Ninguna

Pruebas de aceptación

- Introducir un correo registrado previamente y comprobar que se indica error.
- No introducir una contraseña y comprobar que se indica error por falta de campos.
- Introducir datos válidos y comprobar que el registro fue satisfactorio.

2.1.1.2 Requerimiento funcional 1.2

ID:RF2

TÍTULO: Inicio de sesión

DESC: Un usuario registrado deberá ser capaz de ingresar a la aplicación correctamente para empezar a jugar.

DEP: RF1

Pruebas de aceptación

- Introducir mal las credenciales y comprobar que se indica error de autenticación.
- No introducir una contraseña y comprobar que se indica error por falta de campos.
- Introducir datos válidos y comprobar que ingrese en el sistema correctamente.

2.1.1.3 Requerimiento funcional 1.3

ID:RF3

TÍTULO: Recuperar contraseña

DESC: El usuario registrado deberá ser capaz de recuperar su contraseña utilizando el correo proporcionado en el registro.

DEP: RF1

Pruebas de aceptación

- Introducir un correo no registrado y comprobar que se indica error.
- Introducir un correo registrado y comprobar que se puede recuperar la contraseña.

2.1.1.4 Requerimiento funcional 1.4

ID:RF4

TÍTULO: Hacer predicciones

DESC: El usuario puede seleccionar las posiciones de los dos primeros puestos cada grupo (A,B,C,etc). Las predicciones además se realizan respondiendo el resultado por local, empate o visitante.

DEP: RF1, RF2

Pruebas de aceptación

- Introducir la predicción para un determinado partido y corroborar que ésta se guarde exitosamente.
- No seleccionar un ganador/perdedor para una fecha determinada e intentar grabar deberá originar un error.

2.1.1.5 Requerimiento funcional 1.5

ID:RF5

TÍTULO: Consultar resultados

DESC: El usuario podrá visualizar la tabla de resultados que se irá actualizando en cada fecha que se haya jugado un partido.

DEP: RF1, RF2, RF4

Pruebas de aceptación

- La tabla de resultados deberá contener la cantidad exacta de puntos de l usuario.

2.1.1.6 Requerimiento funcional 1.6

ID:RF6

TÍTULO: Consultar Puntos acumulados

DESC: El usuario podrá visualizar la cantidad de puntos que tiene en un determinado momento.

DEP: RF1, RF2, RF4

2.1.1.7 Requerimiento funcional 1.7

ID:RF7

TÍTULO: Consultar ganadores

DESC: El usuario podrá visualizar la lista de usuarios ganadores del juego.

DEP: RF1, RF2, RF4.

2.1.1.8 Requerimiento funcional 1.8

ID:RF8

TÍTULO: Recibir notificaciones

DESC: El usuario recibirá una notificación si es ganador o si no lo es, una vez terminadas todas las fechas y sumando los puntos de los usuarios.

DEP: RF1, RF2, RF4.

Pruebas de aceptación

- Si el usuario llega a una cantidad determinada de puntos el sistema deberá de enviarle una notificación.

2.1.2 Clase Administrador

2.1.2.1 Requerimiento funcional 2.1

ID:RF9

TÍTULO: Carga de lista de partidos

DESC: El administrador realiza la carga de los partidos que se llevan a cabo en una determinada liga.

DEP: RF1, RF2.

Pruebas de aceptación

- Introducir un partido y seleccionar solo un equipo indicará error.
- Introducir un partido, dos equipos y no asociarlos a una fecha indicará error.
- Introducir de manera correcta un partido, dos equipos y una fecha no ocasionará ningún error.
- **Diagrama de clases**

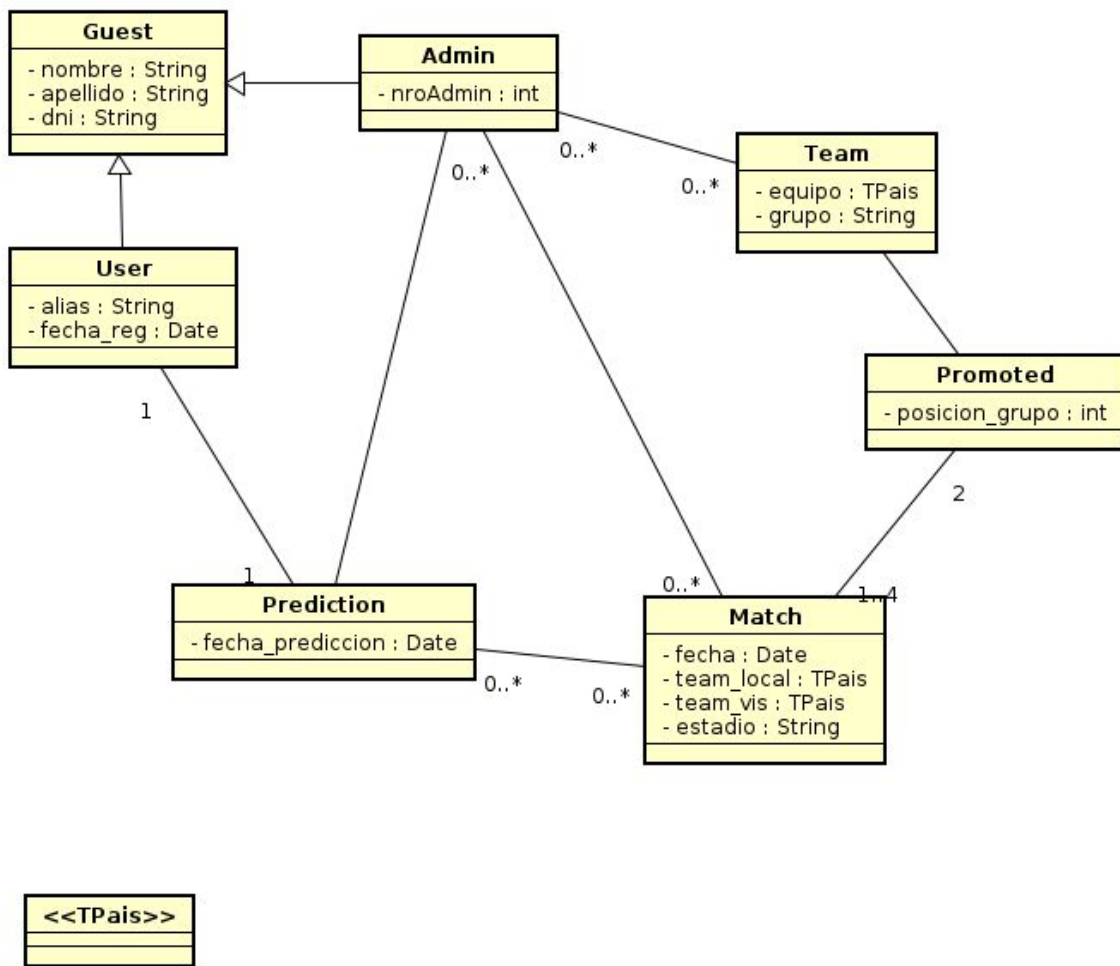


Figura 1. Class Diagram