REDFLIX

Determine the framework of your organization's sales projects

Uso: ./logic_server <connfd> encoder: Lee una variable global donde está la estructura video, abre Recibe a los clientes y los conecta connfd: file descriptor del cliente. el archivo y dependiendo del bitrate al programa logic_side, que en la estructura, comienza a leer el contiene el funcionamiento lógico archivo y colocar los frames en el para el vídeo. buffer del streamer. Encargada de la parte lógica, cargar logic_side el video, contiene hilos específicos global_server Uso: ./global_server <puerto> para el visor, encoder y streamer. streamer: Recibe una señal de que También uno para escuchar los Puerto: es el puerto al que se va a conectar el en su buffer existe un elemento, y comandos ingresados por stdin del servidor. toma el frame para pasarlo al buffer usuario. El programa es ejecutado del visor. Envía una señal al encoder por global_server apenas recibe avisando que ya está listo para una conexion. procesar otro frame. REDFLIX visor: Recibe una señal que le avisa que en su buffer existe un elemento, este lo escribe al file descriptor de la conexión con el Uso: ./client <hostname> <puerto> cliente y envía una señal al streamer Donde: avisando que terminó de enviar el Hostname: dirección IP del servidor. frame. Puerto: Puerto al que está conectado el servidor. Programa que recibe la conexión command listener: Escucha el initVideo: Inicia la estructura Video del cliente, recibiendo la dirección y STDIN del cliente, reconoce señales client con el nombre del archivo del video, puerto a la que se quiere conectar como: -L, -M, -H que aplica a la el bitrate actual, el comando actual, como parámetros. calidad del video y: STOP, PLAY, las cuáles son leídas por encoder, PAUSE y REPLAY, que aplican a los visor y streamer. comandos.