
Software Engineering

Seminar & Übungen

Dr. A. Zimmermann

Seminar und Übungen finden donnerstags statt.

Seminar:

- ▶ 1. und 2. Gruppe, Raum C 353, 14:00 - 15:30, wöchentlich

Übungen:

- ▶ 1. Gruppe, Raum C 639, 15:45 - 19:00, gerade Woche
- ▶ 2. Gruppe, Raum C 639, 15:45 - 19:00, ungerade Woche

Kontaktdaten

Dr. Arthur Zimmermann

E-Mail: zimmerma@htw-berlin.de

Sprechstunde nach Vereinbarung

Lernziele des Kurses:

- Überblick über Stand des Software Engineering verschaffen.
- Teildisziplinen des Software Engineering kennenlernen.
- Wesentliche Schritte der Softwareentwicklung erlernen.
- Praktische Fertigkeiten beim Erstellen von Dokumenten aneignen.

Methoden:

- Theoretische Konzepte und Vorgehensweisen
- Praktische Übungen
- Nur bedingte Vermittlung von Tools

Leistungsnachweis:

- Im Laufe des Semesters finden 3 schriftliche Prüfungsaufgaben statt.
- Bearbeitungszeit beträgt 1 bis 3 Wochen abhängig von der Aufgabe.
- Jede Aufgabe wird mit Punkten auf Basis 100 bewertet (%).
- Der nicht gewichtete Mittelwert der 3 Aufgaben bildet die Gesamtnote für Software Engineering.

Literatur

1. H. Balzert. Lehrbuch der Softwaretechnik: Basiskonzepte und Requirements Engineering, ISBN 978-3-8274-1705-3.
2. I. Sommerville. Software Engineering, ISBN 987-3-486-70823-3.
3. K.-H. Rau. Objektorientierte Systementwicklung. Vom Geschäftsprozess zum Java-Programm. ISBN 978-3-8348-0245-3.
4. J. Ludewig, H. Lichter. Software Engineering. ISBN 3-89864-268-2.
5. D. Langbein. Software Engineering, seminaristischer Unterricht.
6. Das Unterrichtsmaterial steht zum Download unter
<http://azdom.de/htw>
bereit.