

# Ingeniería de Software II

## Ingeniería de Sistemas y Computación



### Sprint DOFA & Daily Scrum

DIG - Grupo 5

Nombres:

Iván Cáseres

Juan Sebastián Montoya

David Ricardo Ríos García

Elkin Duván Ramírez

Juan Sebastián Vargas C.



---

### ÍNDICE

- Sprint DOFA Sprint 1
- Sprint DOFA Sprint 2
- Sprint DOFA Sprint 3
- Scrum Daily Link

## Sprint DOFA

- **Sprint 1**

<b>Debilidades</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• Desconocimiento metodología ágil</li><li>• Dificultad al desarrollo de identidad de marca</li><li>• Dificultad en la comprensión de conceptos de reglas de negocio y backlog</li><li>• Definición del segmento de mercado</li><li>• Falta de creatividad para el desarrollo visual del aplicativo</li></ul>	<b>Oportunidades</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• Acceso a los recursos</li><li>• Socialización de conocimientos previos</li><li>• Adquisición de conocimiento de herramientas de trabajo comúnmente usados para el desarrollo de las actividades</li></ul>
<b>Fortalezas</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• Comunicación</li><li>• Flexibilidad</li><li>• Definición clara de la propuesta grupal</li><li>• Habilidades al usar herramientas de texto</li></ul>	<b>Amenazas</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• Cruce de horarios</li><li>• Pérdida de integrantes del grupo</li><li>• Inconsistencias propuesta grupal</li><li>• Cambio total del proyecto a realizar</li></ul>

- **Sprint 2**

<p><b>Debilidades</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• No llevar a cabo los requerimientos propuestos en su totalidad.</li> <li>• Desconocimiento de las herramientas necesarias para backend y frontend</li> <li>• Desarrollo incompleto del panel de épicas</li> </ul>	<p><b>Oportunidades</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Mejora en el software de manejo de tareas (Jira &amp; Trello)</li> <li>• Tener más clara la definición de herramientas para el proyecto</li> <li>• Más conocimiento de las ramas y repositorios de GIT</li> </ul>
<p><b>Fortalezas</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Comunicación</li> <li>• Flexibilidad</li> <li>• Trabajo en grupo y subgrupos</li> <li>• Documentación organizada y clara</li> <li>• Establecer roles del equipo de desarrollo</li> </ul>	<p><b>Amenazas</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Aprendizaje de herramientas, capacitación y otras temáticas transversales.</li> <li>• Querer abarcar muchas tareas en poco tiempo afecta a la calidad del producto final</li> </ul>

- **Sprint 3**

<p><b>Debilidades</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Para algunos integrantes, es la primera vez usando las herramientas definidas para la ejecución del proyecto</li> <li>• Capacidad de adaptación a nuevos retos</li> <li>• Abarcar mucho tiempo en la capacitación y entendimiento de las herramientas de desarrollo</li> </ul>	<p><b>Oportunidades</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Aprendizaje autónomo de las herramientas que vamos a usar</li> <li>• El desarrollo ágil de las tareas que permita en el siguiente sprint plantear o desarrollar más funcionalidades</li> </ul>
<p><b>Fortalezas</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Se cuenta con integrantes que tienen conocimiento previo de backend</li> <li>• Disposición adecuada de tiempo y organización para desarrollar las tareas propuestas</li> </ul>	<p><b>Amenazas</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Falla grave en la realización de código</li> <li>• Replanteamiento total de la aplicación</li> <li>• Tiempo en las últimas semanas del semestre.</li> <li>• Error con la gestión de ramas de Git</li> </ul>

## Daily Scrum

El desarrollo y documentación del Daily Scrum Meeting se realizó por medio de un canal de voz y texto en [Discord](#).