

# Ingeniería de Software II

## Ingeniería de Sistemas y Computación



DIG - Grupo 5

Nombres:

Iván Cáseres

Juan Sebastián Montoya

David Ricardo Ríos García

Elkin Duván Ramírez

Juan Sebastián Vargas C.



### Desarrollar requerimientos del cliente.

1. Registro de cliente.
2. Autenticación de cliente.
3. Interfaces para registro, login y de inicio.
4. Registro e interfaz para vista de establecimientos, consulta de información del establecimiento, ver y registrar reportes.
5. Interfaz para la calificación de establecimientos.
6. Calificación de reporte.

### Desarrollar requerimientos del producto.

1. Base de datos para almacenamiento de información.
2. Interfaz Web para el acceso de la aplicación.
3. Interfaz especial de administración para el product owner.
4. Base de establecimientos aliados.
5. Interfaz para el despliegue de estadísticas de establecimiento.
6. Poseer equipo de soporte.
7. Generación de manuales técnicos y de usuario.
8. Requerimientos de interfaz.
  - Amigable con el cliente.
  - Clara y fácil de usar.
  - Información organizada y resumida.
  - Demo de uso del aplicativo.

### Analizar y validar requerimientos.

1. La autenticación y seguridad de datos mediante medidas de seguridad como los captcha.
2. Verificar que la realización de los reportes sea por usuarios reales y no por bots mediante la implementación de un captcha.
3. Las contraseñas de los usuarios deben seguir un patrón de requisitos. Así, se tendrán contraseñas más seguras que se almacenarán en la base de datos.
4. Al momento de registrar un nuevo usuario, su cuenta será activada mediante un link de activación que será enviado al correo electrónico registrado