

BoviApp

*Ivan Fernando Caseres Rosas
Universidad Nacional de Colombia, Bogotá, Colombia.*

Brief Description:

Uno de los aspectos más relevantes es percatarse de que las TIC 'S son importantes para el desarrollo de actividades de la cotidianidad del ser humano. Para este proyecto será implementada en el campo de la ganadería bovina ya que se tendrá el privilegio de realizar consultas sobre el estado en el que se encuentran los animales registrados. Haciendo énfasis en la facilidad y disponibilidad al momento de acceder a la información desde cualquier dispositivo. Ya que esto genera un gran impacto positivo para el sector pecuario al tener un impulso para darle uso a las nuevas tecnologías, de tal manera que exista una mejor gestión de la información y los recursos disponibles para tal fin.

Opportunity Alpha:

En el mundo de la ganadería, la información acerca de los animales se maneja mediante agendas o libretas en las que se lleva un registro de actividades. Esta no es una forma viable para almacenar y acceder a los datos necesarios ya que se pueden presentar contratiempos como la pérdida y alteración de la información, teniendo en cuenta lo anterior el propósito de este proyecto es dar facilidad al momento de tener un registro y seguimiento de los animales y otra serie de actividades de la ganadería tales como: ciclos de vacunación, producción de materias primas como la leche y la carne, incremento de población, baños, entre otros. Todo esto con el fin de una óptima administración y gestión empresarial proporcionando información clara para ayudar a reducir la pérdida de biodiversidad, el desperdicio de recursos como: tierra, energía y agua.

Stakeholders Alpha:

Ganaderos: Los dueños de hatos, fincas y haciendas tendrían una forma fácil y rápida de acceder a la información acerca de sus animales desde cualquier lugar en el que se encuentren, sin la necesidad de buscar en tediosos cuadernos o agendas que tendrían que llevar a donde quiera que vayan.

Comprador: La venta de ganado se llevará a cabo de forma más sencilla debido a que al acceder a la información de un bovino mediante cualquier dispositivo se evitará el contacto directo con el animal.

Requirements Alpha:

Requerimientos funcionales:

- Almacenamiento de información de un animal.

- Manipulación de la información de un animal.
- Realizar consultas: raza, peso, edad, vacunas, lote, hierro, entre otras.
- Registrar la información del usuario.
- Hoja de vida por animal.

Requerimientos no funcionales:

- **Accesibilidad** a la plataforma desde cualquier dispositivo móvil con acceso a internet.
- **Capacidad** suficiente para 1000 animales.
- **Usabilidad:** Entorno web, uso intuitivo, fácil de aprender para usuarios como los ganaderos que tiene poco acceso a herramientas tecnológicas, ayudas visuales con para la distinción de funcionalidades.
- **Documentación:** El proyecto de software BoviApp brindará toda la documentación técnica y funcional de forma estructurada.
- **Disponibilidad:** BoviApp deberá contar con disponibilidad de acceso 24/7. Con ventanas de mantenimiento muy cortas.
- **Flexibilidad:** El manejo de la información al momento de editarla debe ser de la manera más adecuada posible y el acceso a la aplicación podrá hacerse desde cualquier navegador web.

TCO:

Cantidad	Componentes	Costo	Tiempo	Total
2	Desarrolladores	\$ 1.500.000	12	\$ 36.000.000
2	Consultores	\$ 2.600.000	1	\$ 5.200.000
3	Computadores	\$ 2.000.000	1	\$ 6.000.000
1	Servicio al Cliente	\$ 1.000.000	12	\$ 12.000.000
1	Servidor	\$ 300.000	1	\$ 300.000
1	Asesor	\$ 1.200.000	12	\$ 14.400.000
1	Mantenimiento	\$ 1.100.000	1	\$ 1.100.000
1	Interventoria	\$ 2.700.000	1	\$ 2.700.000
1	Hosting	\$ 10.635	12	\$ 127.620
1	Divulgacion	\$ 500.000	1	\$ 500.000
1	Otros Costos	\$ 1.500.000	1	\$ 1.500.000
Total Costos				\$ 79.827.620