

# Ingeniería de Software II

## Ingeniería de Sistemas y Computación



### Scrum

- Sprint planning
- Daily scrum
- Story time
- Sprint review
- Retrospective

---

### Programación

Sprint	Phase	Start	End
Prelude	Team shaping	March 8	March 17
	Project definition	March 10	March 17
0	Tools setting and release planning	March 22	March 24
1	Planning	March 24	March 24
	Execution	March 24	April 5
	Review	April 7	April 7
	Retrospective	April 7	April 7
2	Planning	April 8	April 8
	Execution	April 8	April 27

	Review	April 28	April 29
	Retrospective	April 29	April 29
3	Planning	April 29	April 29
	Execution	April 29	May 23
	Review	May 24	May 24
	Retrospective	May 24	May 24
4	Planning	May 25	May 25
	Execution	May 25	June 15
	Review	June 16	June 16
	Retrospective	June 16	June 16
	Buffer phase	June 17	June 23
	Project Presentations	June 24	June 02

## Sprint 0

Fecha Inicio	Fecha Finalización	Actividades	Reunión
22 marzo	24 marzo	- Herramientas y plataformas	Clase

## Sprint 1

Fecha Inicio	Fecha Finalización	Fase	Actividades	Reunión
24 marzo	24 marzo	Planeación	Planeación	Clase - 24 Marzo
4 abril	8 abril	Ejecución	Continuación de planeación Diagrama E-R preliminar	Daily Scrum - 9 abril Clase
11 abril	16 abril	Ejecución	Diseño de aplicación, modelo de negocio	Daily Scrum - 13 abril
			Diagramas de Casos de Uso, E-R, clases UML, Diseño de aplicación, modelo de negocio	Daily Scrum - 15 abril
			Diagramas de Casos de Uso, Historias de Usuario, E-R, clases UML, Documentación Sprint	Daily Scrum - 16 abril
17 abril	17 abril	Finalización	Sprint review, Sprint Retrospective, Sprint Doc	Daily Scrum - 17 Abril
18 abril	18 abril	Presentación	Sprint 1	18 Abril

## Sprint 2

Fecha Inicio	Fecha Finalización	Fase	Actividades	Reunión
18 Abril	21 Abril	Planeación	Definir Herramientas de uso. Asignar roles a cada miembro del grupo. Definir módulos a entregar.	Clase - 19 Abril
			Asignar roles a cada miembro del grupo Definir tareas y entregable para el sprint.	Daily Scrum - 20 Abril
21 Abril	27 Abril	Ejecución	Revisión Scrum Planning Implementación de BD Mockups y paleta RGB Datos de prueba	Clase 21 Abril Daily Scrum
			Implementación de BD Datos de prueba Creación Branch GitHub	Daily Scrum 22 Abril
			Registro Roles de usuario Vista Roles de usuario	Daily Scrum 23 Abril
			Finalización Registro Usuarios Validacion Roles de usuario Vista Roles de usuario Merge backend	Daily Scrum 24 Abril
			Finalización Validación roles de Usuario Realización de pruebas validación Vista Roles Usuarios	Daily Scrum 25 Abril
			Finalización Pruebas Aplicación posibles correcciones pruebas Vista roles de usuarios	Daily Scrum 26 Abril
			Finalización Correcciones Finalización Vista roles de usuarios Merge front end Merge backend Documentación Sprint 2	Daily Scrum 27 Abril
27 Abril	28 Abril	Finalización	Sprint Review Sprint Retrospective Sprint Doc	Storyline 28 de Abril

28 Abril	28 Abril	Presentación	Sprint 2	Clase 28 Abril
----------	----------	--------------	----------	----------------

## Definición de Herramientas

### **Backend:**

Python + Django (Visual Studio Code)

SQL - PostgreSQL

### **Frontend:**

React (Javascript) Visual Studio Code

### **Repositorio:**

Github (Git console o GitHub Desktop)

### **Modelo Vista Controlador**

### **Roles:**

#### **Backend developers**

Juan Sebastian Montoya Combata

Ivan Fernando Caseres Rosas

#### **Front end developers**

David Ricardo Rios Garcia

Elkin Duvan Ramirez Nunez

#### **DB Manager**

Juan Sebastián Vargas Castañeda

#### **Tester**

Elkin Duvan Ramirez Nunez

#### **Documenter**

Juan Sebastian Montoya Combata

### **Entregable:**

Registro, validación y login (Para usuario, establecimiento y administrador)

Vista inicio sesión según el rol (Para usuario, establecimiento y administrador)

Script e implementación de la base de datos

Mockups y paleta de colores (pendientes del sprint 1).