Ingeniería de Software II

Ingeniería de Sistemas y Computación



Sprint 2

DIG - Grupo 5 Nombres: Iván Cáseres Juan Sebastián Montoya David Ricardo Ríos Garcia Elkin Duván Ramírez Juan Sebastián Vargas C.



ÍNDICE

- Sprint Goal & Scrum Planning
- Planeación actividades Trello
- Modificaciones MER
- Implementación MER
- Descripción casos de uso
- Gráfico de commits de GitHub
- Daily Scrum
- Sprint review
- Sprint retrospective

Sprint Goal y Scrum Planning

Definición de Herramientas

- Back end: Python + Django (Visual Studio Code).
- Front end: React (Visual Studio Code).
- Arquitectura y gestión de BD: SQL + PosgreSQL.
- Repositorio: Github + Git Console o GitHub Desktop.
- **Documentación:** Google docs.
- Daily Scrum y Comunicación grupo: Discord y WhatsApp
- Gestión y seguimiento del proyecto: Trello y Jira.

Roles:

Back end developers

Juan Sebastian Montoya Combita Ivan Fernando Caseres Rosas Juan Sebastián Vargas Castañeda

Front end developers

<u>David Ricardo Rios Garcia</u> <u>Elkin Duvan Ramirez Nunez</u>

DB Manager

Juan Sebastián Vargas Castañeda

Tester

Elkin Duvan Ramirez Nunez Ivan Fernando Caseres Rosas

Documenter

Juan Sebastian Montoya Combita Elkin Duvan Ramirez Nunez Ivan Fernando Caseres Rosas

Definición de modelo y actividades: Modelo Vista Controlador

Actividades:

- 1. Script e implementación de la base de datos
- 2. Datos de prueba
- 3. Mockups y paleta de colores (pendientes del sprint 1)
- 4. Registro, validación y login (Para usuario, establecimiento y administrador)
- 5. Vista inicio sesión según el rol (Para usuario, establecimiento y administrador)

Planificación

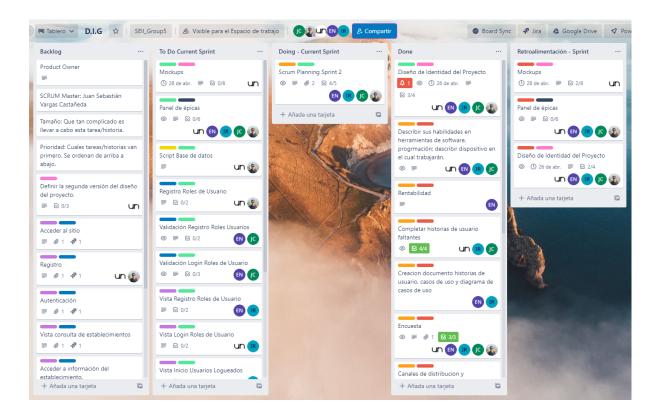
Fecha Inicio	Fecha Finalización	Actividades
19 Abril	27 Abril	Ivan Fernando Caseres Rosas a. Datos de prueba b. Vista incio sesion según rol
		 2. Juan Sebastian Montoya Combita a. Validación b. Documentación c. Inicio Sesión
		3. <u>David Ricardo Rios Garcia</u> a. Implementación Base de Datos b. Registro c. Mockups
		4. Elkin Duvan Ramirez Nunez a. Vista inicio de sesión b. Validación c. Pruebas
		5. <u>Juan Sebastián Vargas Castañeda</u> a. Implementación Base de Datos b. Registro c. Definir la segunda versión del diseño del proyecto

Cronograma

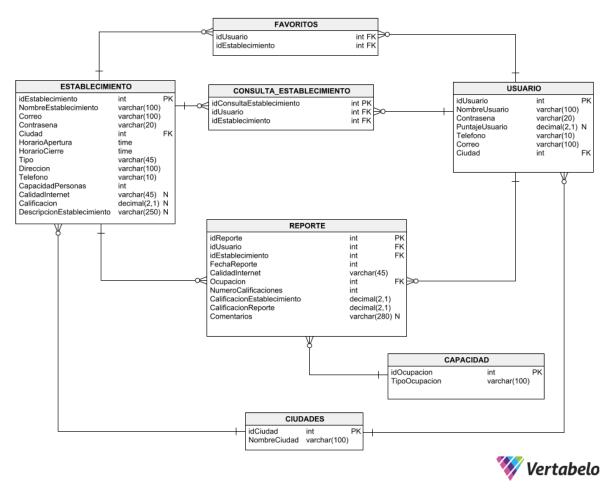
Fecha Inicio	Fecha Finalización	Fase	Actividades	Reunión
18 Abril	21 Abril	Planeación	Definir Herramientas de uso. Asignar roles a cada miembro del grupo. Definir módulos a entregar.	Clase - 19 Abril
			Asignar roles a cada miembro del grupo Definir tareas y entregable para el sprint.	Daily Scrum - 20 Abril
21 Abril	27 Abril		Revisión Scrum Planning Implementación de BD Mockups y paleta RGB Datos de prueba	Clase 21 Abril Daily Scrum
			Implementación de BD Datos de prueba Creación Branch GitHub	Daily Scrum 22 Abril
			Registro Roles de usuario Vista Roles de usuario	Daily Scrum 23 Abril
		Ejecución	Finalización Registro Usuarios Validacion Roles de usuario Vista Roles de usuario Merge backend	Daily Scrum 24 Abril
			Finalización Validación roles de Usuario Realización de pruebas validación Vista Roles Usuarios	Daily Scrum 25 Abril
			Finalización Pruebas Aplicación posibles correcciones pruebas Vista roles de usuarios	Daily Scrum 26 Abril
			Finalización Correcciones Finalización Vista roles de usuarios Merge front end Merge backend Documentación Sprint 2	Daily Scrum 27 Abril
27 Abril	28 Abril	Finalización	Sprint Review Sprint Retrospective	Storyline 28 de Abril

			Sprint Doc	
28 Abril	28 Abril	Presentación	Sprint 2	Clase 28 Abril

Asignación de Actividades en Trello



Modelo entidad relación (MER)



El modelo entidad relación tuvo unos ligeros cambios en los tipos de datos en los atributos, además de agregar algunos atributos faltantes. Se ajustó el modelo para implementarlo correctamente en PosgreSQL.

Implementación MER

El script del modelo fue generado por la herramienta de Vertabelo configurado para generar el script con SQL motor PosgreSQL V13.

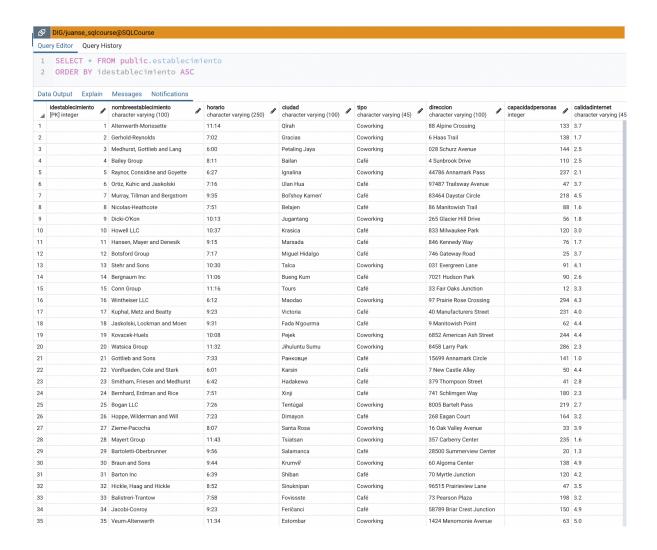
Posteriormente se generan datos de prueba para alimentar la base de datos y comprobar su funcionamiento.

Query Editor Query History

- 1 SELECT * FROM public.usuario 2 ORDER BY idusuario ASC

Data Output	Explain	Messages	Notifications
-------------	---------	----------	---------------

4	idusuario [PK] integer	nombreusuario character varying (100)	puntajeusuario numeric (2,1)	correo character varying (100)	ciudad character varying (100)	telefono character varying (20)
	1	Cori Chadwell	4.0	cchadwell0@about.me	Hāsilpur	4325770165
	2	Grantham Masterton	1.6	gmasterton1@yelp.com	Babakankalong	3595383746
3	3	Devlen Bardill	4.6	dbardill2@utexas.edu	Half Way Tree	9805448475
	4	Darius Vernham	4.7	dvernham3@sina.com.cn	Ayamaru	4861727115
5	5	Barclay Lecky	3.0	blecky4@a8.net	Panagyurishte	9963051389
,	6	Ajay Gussin	3.0	agussin5@google.co.jp	Antony	1525101776
	7	Tresa Widdop	0.1	twiddop6@addtoany.com	Jiangnan	8018652685
	8	Allen Spawton	2.3	aspawton7@buzzfeed.com	Na Yong	1347242136
	9	Marley Guiducci	2.7	mguiducci8@wisc.edu	Sala	8778676467
)	10	Wendall Mashro	3.3	wmashro9@squarespace.com	Kaem	2568129442
ı	11	Darice Chettle	4.8	dchettlea@xrea.com	Kapakabisa	6681405098
2	12	Cindee Clulee	0.6	ccluleeb@studiopress.com	Koszyce Wielkie	9584789659
3	13	Sashenka Skeats	1.2	sskeatsc@howstuffworks.com	La Virgen	4853970227
4	14	Melody Kelbie	0.4	mkelbied@cyberchimps.com	Centenario	5794504844
5	15	Park Cheverell	1.2	pcheverelle@shareasale.com	Satuba	5075046383
6	16	Carita Esch	4.8	ceschf@boston.com	Vecumnieki	1867313389
7	17	Constanta Vaskov	1.0	cvaskovg@is.gd	Az Zuwaytīnah	3385898705
В	18	Agnesse Bosomworth	4.1	abosomworthh@histats.com	Kiyawa	2062960022
9	19	Kalli McHaffy	0.4	kmchaffyi@cyberchimps.com	Sobradinho	8918596464
0	20	Carlie Winsor	4.0	cwinsorj@netlog.com	Kyzyl	1805330521
1	21	Kitty Rourke	4.9	krourkek@exblog.jp	Monticello	7634997125
2	22	Carolyne Bendall	4.2	cbendalll@altervista.org	Tianqian	3282027922
3	23	Dud Lathbury	3.8	dlathburym@cornell.edu	Bồng Sơn	2446257095
4	24	Horton Chander	3.6	hchandern@yale.edu	Baranowo	3133839475
5	25	Jennee Kinnin	1.4	jkinnino@moonfruit.com	Le Kremlin-Bicêtre	5179279164
6	26	Maryanne Baldree	2.9	mbaldreep@gov.uk	Swindon	9004696788
7	27	Glenine Vinten	4.5	gvintenq@umn.edu	Lebedinovka	5909676387
В	28	Joscelin Brydie	2.3	jbrydier@skype.com	Bous	4821319469
9	29	Dre Van der Velden	2.4	dvans@google.pl	Penambangan	6914808361
)	30	Ailsun Ewbanks	1.2	aewbankst@uol.com.br	Klippan	2615050856
1	31	Ernestine Micklem	4.4	emicklemu@psu.edu	Rumburk	6282348824
2	32	Hakeem Arnal	2.9	harnalv@google.co.jp	Cilegi	4345395616
3	33	Hyman Crowden	3.9	hcrowdenw@naver.com	Liulin	5038714945
4	34	Sidoney Baptiste	2.5	sbaptistex@shutterfly.com	Tataouine	3261923003
5	35	Ronica Fiddeman	3.3	rfiddemany@histats.com	Vorontsovka	7322910593



Descripción casos de uso

Registro Usuario

Actores:

Usuario

Breve Descripción:

Permite que una persona nueva se pueda registrar como usuario una única vez

Descripción paso a paso:

- 1. Ingresar a la página web
- 2. Ingresar a la sección Usuario
- 3. Seleccionar la opción de "Registrar Usuario"

Registrar:

- El usuario ingresa los datos de registro cumpliendo con los siguientes requisitos:
 - 1.1 Nombre completo del usuario el cual debe tener entre 10 a 100 caracteres.
 - 1.2 Una contraseña la cual debe de tener entre 8 a 20 caracteres, los

cuales deben contener mínimo un número y una letra mayúscula. 1.3 Número telefónico el cual debe tener en cualquier caso (móvil o fijo) 10 cifras, para número fijo debe poner el indicativo de ciudad (6XX)

1.4 Correo electrónico el cual debe tener entre 8 y 100 caracteres, los cuales deben incluir el carácter especial @ y "."

1.5 Ciudad la cual será seleccionada desde una barra de opciones, este campo no puede estar vacío.

- 2. El usuario da click en registrar.
- 3. Se pasa a la fase de Validación.

Validar Registro:

- 1. La aplicación validará los datos ingresados, de acuerdo con los requisitos:
 - 1.1 Si el formato del nombre es incorrecto, se arrojará un mensaje "Longitud nombre incorrecto"
 - 1.2 Si el formato de la contraseña es incorrecto, se arrojará los siguientes mensajes según el caso "Longitud contraseña incorrecta", "La contraseña debe contener al menos una Letra minúscula y al menos un número"
 - 1.3 Si el formato de número telefónico es incorrecto, se arrojará el mensaje "Longitud teléfono incorrecta"
 - 1.4 Si el formato del correo electrónico es incorrecto, se arrojará el siguiente mensaje según el caso "Longitud correo incorrecto", "Correo electrónico incorrecto, debe contener @ y ".""
 - 1.5 Si el formato de ciudad es incorrecto, se arrojará el siguiente mensaje "Debe seleccionar una ciudad"
- Si cumple los requisitos de todos los campos, entonces la aplicación consultará si el usuario ya se encuentra registrado consultando si el correo electrónico existe en la base de datos.
 Si el email ya se encuentra registrado, se arrojará el mensaje "El usuario ya se encuentra registrado"
- 3. Si el usuario no tiene registro previo, se procede a crear el usuario y almacenar la información en la base de datos
- 4. Se muestra un mensaje de "Registro exitoso" y pasa a la sección de login

Registro Establecimiento

Actores:

Administrador

Breve Descripción:

Permite que el administrador pueda registrar un establecimiento.

Descripción paso a paso:

- 1. Ingresar a la página web
- 2. Ingresar a la sección de usuario

- 3. Loguearse con las credenciales de administrador
- 4. Ingresar al módulo de "Registro Establecimientos"

Registrar

- 1. El administrador ingresará los datos del establecimiento acorde a la información suministrada la cual debe cumplir con los siquientes criterios:
 - 1.1 El nombre del establecimiento debe tener una longitud entre 8 a 100 caracteres.
 - 1.2 Correo electrónico el cual debe tener entre 8 y 100 caracteres, los cuales deben incluir el carácter especial @ y "."
 - 1.3 Una contraseña la cual debe de tener entre 8 a 20 caracteres, los cuales deben contener mínimo un número y una letra mayúscula. 1.4 El horario debe diligenciar la franja horaria indicando los días de apertura, la franja de apertura para cada día y añadir excepciones (Atención en días festivos o fechas en específico), dicha descripción no debe tener una longitud entre 10 a 250 caracteres
 - 1.5 Ciudad la cual será seleccionada desde una barra de opciones, este campo no puede estar vacío.
 - 1.6 Tipo debe seleccionar el tipo de establecimiento de la barra de opciones (coworking o restaurante), el campo no puede quedar vacío.
 - 1.7. La dirección debe almacenar la ubicación del establecimiento y debe tener una longitud entre 10 y 100 caracteres.
 - 1.8 Número telefónico el cual debe tener en cualquier caso (móvil o fijo) 10 cifras, para número fijo debe poner el indicativo de ciudad (6XX)
 - 1.9 Capacidad de personas debe ser un número mayor o igual a 0 y menor o igual a 10000.
 - 1.10 Descripción Establecimiento debe tener una longitud entre 0 y 250 caracteres.
- 2. El administrador hace clic en "Registrar establecimiento"
- 3. Se pasa a la fase de validación

Validación

- 1. La aplicación validará los datos ingresados, de acuerdo con los requisitos:
 - 1.1 Si el formato del nombre es incorrecto, se arrojará un mensaje "Longitud nombre establecimiento incorrecto"
 - 1.2 Si el formato de la contraseña es incorrecto, se arrojará los siguientes mensajes según el caso "Longitud contraseña incorrecta", "La contraseña debe contener al menos una Letra minúscula y al menos un número"
 - 1.3 Si el formato del correo electrónico es incorrecto, se arrojará el siguiente mensaje según el caso "Longitud correo incorrecto", "Correo electrónico incorrecto, debe contener @ y ".""
 - 1.4 Si el formato de horario es incorrecto, se arrojará un mensaje "Longitud horario incorrecto"
 - 1.5 Si el formato de ciudad es incorrecto, se arrojará el siguiente mensaje "Debe seleccionar una ciudad"
 - 1.6 Si el formato de tipo es incorrecto, se arrojará el siguiente mensaje "Debe seleccionar el tipo de establecimiento"

1.7 Si el formato de dirección es incorrecto, se arrojará el siguiente mensaje "Longitud dirección incorrecto"

1.8 Si el formato de número telefónico es incorrecto, se arrojará el mensaje "Longitud teléfono incorrecta"

1.9 Si el formato de capacidad de personas es incorrecto, se arrojará el mensaje según el caso "La capacidad de personas debe ser igual o mayor que 0", "La capacidad máxima de personas es de 10000" 1.10 Si el formato de Descripción establecimiento es incorrecta, se arrojará el siguiente mensaje "Longitud descripción establecimiento incorrecta"

- Si cumple los requisitos de todos los campos, entonces la aplicación consultará si el establecimiento está registrado consultando si el correo electrónico existe en la base de datos.
 Si el correo electrónico ya se encuentra registrado, se arrojará el mensaje "El establecimiento ya se encuentra registrado"
- 3. Si el establecimiento no tiene registro previo, se procede a crear el rol de usuario y almacenar la información en la base de datos
- 4. Se muestra un mensaje de "Registro exitoso" y pasa a la sección de login para establecimientos.

Login Usuario

Actores:

Usuario, Administrador

Breve Descripción:

Este módulo permite loguear a un usuario previamente y al administrador previamente registrado validando sus credenciales.

Descripción paso a paso:

- 1. Ingresar a la página web
- 2. Ingresar a la sección usuario

• Ingreso datos

El usuario o administrador ingresa los siguientes campos
 1.1 Correo electrónico el cual debe tener entre 8 y 100 caracteres, los cuales deben incluir el carácter especial @ y "."
 1.2 Contraseña la cual debe de tener entre 8 a 20 caracteres, los cuales deben contener mínimo un número y una letra mayúscula.

Validación

- La aplicación valida si los campos están bien diligenciados:
 1.1 Si el correo electrónico incumple el formato, arrojará un mensaje según el caso "Longitud correo incorrecto", "Correo electrónico incorrecto, debe contener @ y ".""
 - 1.2 Si la contraseña no cumple el formato de contraseña, se arrojará el siguiente mensaje "correo o contraseña incorrectos".
- 2. La aplicación valida si el email se encuentra registrado en la base de datos
 - 2.1 Si el usuario no está registrado en la base de datos arrojará el siguiente mensaje "no existe una cuenta para este correo

- electrónico"
- 3. Si el correo se encuentra registrado, se valida la contraseña.
 3.1 Si la contraseña es incorrecta, se arrojará el siguiente mensaje "correo o contraseña incorrectos"
- 4. Si la contraseña es válida, se dará paso a la fase de login

• Login

- 1. Si el id asociado al usuario corresponde al administrador, se le dará acceso a la interfaz de administrador
- 2. Si el id asociado al usuario no corresponde al administrador, se le dará acceso a la interfaz de usuario general.

Login Establecimiento

Actores:

Establecimiento

Breve Descripción:

Permite dar login a un establecimiento previamente registrado validando sus credenciales

Descripción de casos de uso:

- 1. Ingresar a la página web
- 2. Ingresar a la sección establecimiento

• Ingreso datos

El establecimiento ingresa los siguientes campos
 1.1 Correo electrónico el cual debe tener entre 8 y 100 caracteres, los cuales deben incluir el caracter especial @ y "."
 1.2 Contraseña la cual debe de tener entre 8 a 20 caracteres, los cuales deben contener mínimo un número y una letra mayúscula.

Validación

- La aplicación valida si los campos están bien diligenciados:
 1.1 Si el correo electrónico incumple el formato, arrojará un mensaje según el caso "Longitud correo incorrecto", "Correo electrónico incorrecto, debe contener @ y ".""
 1.2 Si la contraseña no cumple el formato de contraseña, se arrojará
- el siguiente mensaje "correo o contraseña incorrectos".

 2. La aplicación valida si el correo electrónico se encuentra registrado en la base de datos
 - 2.1 Si el establecimiento no está registrado en la base de datos arrojará el siguiente mensaje "no existe una cuenta registrada para este correo"
- 3. Si el correo electrónico se encuentra registrado, se valida la contraseña.
 - 3.1 Si la contraseña es incorrecta, se arrojará el siguiente mensaje "correo o contraseña incorrectos"
- 4. Si la contraseña es válida, se dará paso a la fase de login

• Login

1. Se dará acceso a la interfaz del establecimiento.

Eliminar Establecimiento

Actores:

Administrador

Breve Descripción:

Permite que el administrador pueda eliminar un establecimiento.

Descripción paso a paso:

- 1. Estar en la página web
- 2. Estar Loqueado con las credenciales de administrador
- 3. Ingresar al módulo de "Eliminar Establecimientos"

• Ingreso al establecimiento

- 1. El administrador identifica el establecimiento que se va a eliminar
- 2. El administrador accede al establecimiento

• Eliminación del establecimiento

1. El administrador procede a eliminar el establecimiento

Ventana de confirmación

- 1. Se despliega una ventana de confirmación para la eliminación del establecimiento.
- 2. Se lleva a cabo la confirmación de la eliminación.

Eliminar Usuario

Actores:

Usuario, Administrador

Breve Descripción:

Un administrador puede eliminar a un usuario o el mismo usuario puede eliminar su perfil.

Descripción paso a paso:

- 1. Estar en la página web
- 2. Estar Logueado con las credenciales de administrador o usuario
- 3. Ingresar al módulo de "Eliminar Usuario"

• Determinar el usuario a eliminar

- 1. El administrador identifica al usuario que se va a eliminar o el usuario decide eliminar su perfil
- 2. El administrador accede al usuario o el usuario accede a su perfil

• Eliminación del establecimiento

1. El administrador procede a eliminar el usuario o el usuario a su perfil

• Ventana de confirmación

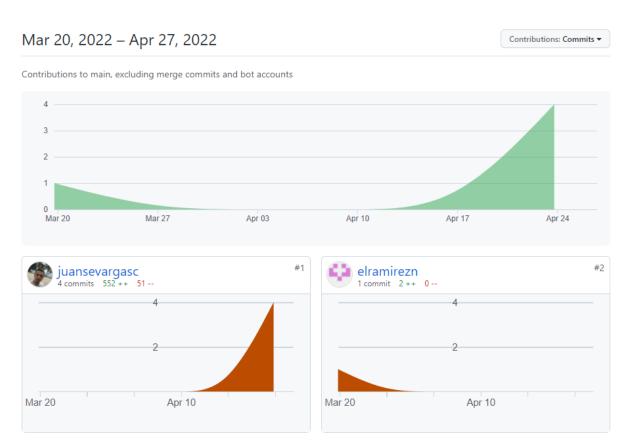
- 1. Se despliega una ventana de confirmación para la eliminación del
- 2. Se lleva a cabo la confirmación de la eliminación.

Gráficas de branch y commits de GitHub

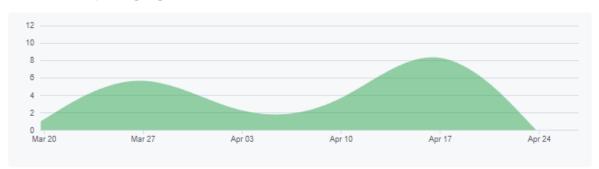
Network graph



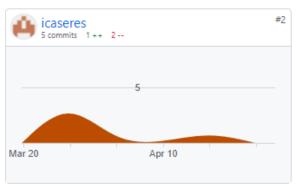
Gráfico de commits (repositorio backend, frontend y docs)



Contributions to main, excluding merge commits and bot accounts













Daily Scrum

• 19 Abril: Realización del Sprint planning teniendo en cuenta:

Pendiente para Sprint 2:

- 1. Mockups, paleta de colores.
- 2. Panel de Épicas
- 3. Se requiere implementar en Jira las tareas de Sprint 2 y controlar ejecución para obtener el panel de épicas.

Realizar Sprint Goal y Planning. (Definir lo que se va a realizar)

• 20 Abril:

- 1. Realización de Scrum Planning
- 2. Reorganización archivos en drive
- 3. Actualización backlog y tareas en trello
- 4. Definición actividades por integrante o integrantes
- 5. Realización Cronograma
- 6. Definición de herramientas a usar y roles de cada integrante

• 23 Abril:

- 1. Generación Script MER con algunas correcciones
- 2. Implementación de la base de datos en PosgreSQL
- 3. Generación de datos de prueba para la base de datos
- 4. Definición de modelo para la próxima sesión pendiente
- 5. Pendiente por consultar cómo conectar la base de datos con Python+Django

• 26 Abril:

- 1. Adición de atributo en el MER
- 2. Actualización Script
- 3. Consulta del conector de la base de datos con Xpress
- 4. Actualización de los datos de prueba

• 27 Abril:

- 1. Documentación del sprint 2
- 2. Adición de gráficas de commits proporcionado por github
- 3. Revisión de tareas de trello
- 4. Sprint review
- 5. Sprint retrospective
- 6. Redefinición de herramientas para el próximo sprint
- 7. Realización de git merge

Sprint Review

Debido al corto periodo de tiempo para este sprint, no se alcanzó a realizar todo lo planeado inicialmente. No obstante, se establecieron los requisitos y criterios de cada caso de uso por medio de la descripción de casos de uso, lo cual permitió ver factores los cuales hacían falta en el MER y pudieron ser corregidos a tiempo. Se creó e implementó exitosamente la base de datos teniendo en cuenta las correcciones realizadas y definiendo claramente todos los aspectos de los casos de uso y el diseño de la aplicación, se pudo tener una mejor visión de las

herramientas de uso y la realización ya mucho más sólida en los siguientes sprints

que evite cambios drásticos en los MER, diagramas de clases o casos de uso.

Sprint Retrospective

Debido a la cronología planteada y los cambios realizados, los modelos de mockups y diseño de vistas aún tiene una fase de muchos cambios, por lo cual se evaluarán para el siguiente sprint una vez estén definidos y culminados los módulos de registro y validación de todos los roles de usuario.

Las vistas quedan pendientes por su realización, ya una vez estén las herramientas bien definidas se procederá en el siguiente sprint con su realización.

Burndown Chart

