Ingeniería de Software II

Ingeniería de Sistemas y Computación



Sprint 2

DIG - Grupo 5 Nombres: Iván Cáseres Juan Sebastián Montoya David Ricardo Ríos Garcia Elkin Duván Ramírez Juan Sebastián Vargas C.



Sprint Goal y Scrum Planning

Definición de Herramientas

- Back end: Python + Django (Visual Studio Code).
- Front end: React (Visual Studio Code).
- Arquitectura y gestión de BD: SQL + PosgreSQL.
- Repositorio: Github + Git Console o GitHub Desktop.
- Documentación: Google docs.
- Daily Scrum y Comunicación grupo: Discord.
- Gestión y seguimiento del proyecto: Trello y Jira.

Roles:

Back end developers

Juan Sebastian Montoya Combita Ivan Fernando Caseres Rosas

Front end developers

David Ricardo Rios Garcia
Elkin Duvan Ramirez Nunez

DB Manager

Juan Sebastián Vargas Castañeda

Tester

Elkin Duvan Ramirez Nunez

Documenter

Juan Sebastian Montoya Combita

Definición de modelo y actividades: Modelo Vista Controlador

Actividades:

- 1. Script e implementación de la base de datos
- 2. Datos de prueba
- 3. Mockups y paleta de colores (pendientes del sprint 1)
- 4. Registro, validación y login (Para usuario, establecimiento y administrador)
- 5. Vista inicio sesión según el rol (Para usuario, establecimiento y administrador)

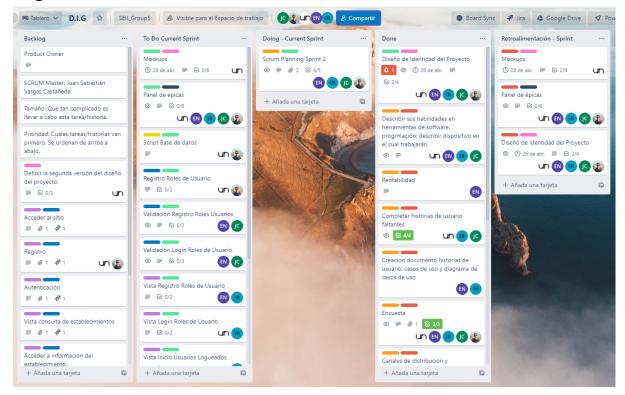
Planificación

Fecha Inicio	Fecha Finalización	Actividades	
18 Abril	27 Abril	 Ivan Fernando Caseres Rosas a. Datos de prueba b. Vista incio sesion según rol 	
		 2. Juan Sebastian Montoya Combita a. Validación b. Documentación c. Inicio Sesión 	
		 David Ricardo Rios Garcia a. Implementación Base de Datos b. Registro c. Mockups 	
		 4. Elkin Duvan Ramirez Nunez a. Vista inicio de sesión b. Validación c. Pruebas 	
		 Juan Sebastián Vargas Castañeda a. Implementación Base de Datos b. Registro c. Definir la segunda versión del diseño del proyecto 	

Cronograma

Fecha Inicio	Fecha Finalización	Fase	Actividades	Reunión
18 Abril	21 Abril	Planeación	Definir Herramientas de uso. Asignar roles a cada miembro del grupo. Definir módulos a entregar.	Clase - 19 Abril
			Asignar roles a cada miembro del grupo Definir tareas y entregable para el sprint.	Daily Scrum - 20 Abril
21 Abril	27 Abril	Ejecución	Revisión Scrum Planning Implementación de BD Mockups y paleta RGB Datos de prueba	Clase 21 Abril Daily Scrum
			Implementación de BD Datos de prueba Creación Branch GitHub	Daily Scrum 22 Abril
			Registro Roles de usuario Vista Roles de usuario	Daily Scrum 23 Abril
			Finalización Registro Usuarios Validacion Roles de usuario Vista Roles de usuario Merge backend	Daily Scrum 24 Abril
			Finalización Validación roles de Usuario Realización de pruebas validación Vista Roles Usuarios	Daily Scrum 25 Abril
			Finalización Pruebas Aplicación posibles correcciones pruebas Vista roles de usuarios	Daily Scrum 26 Abril
			Finalización Correcciones Finalización Vista roles de usuarios Merge front end Merge backend Documentación Sprint 2	Daily Scrum 27 Abril
27 Abril	28 Abril	Finalización	Sprint Review Sprint Retrospective Sprint Doc	Storyline 28 de Abril
28 Abril	28 Abril	Presentación	Sprint 2	Clase 28 Abril

Asignación de Actividades en Trello



Daily Scrum

- 19 Abril: Realización del Sprint planning teniendo en cuenta:
 - Pendiente para Sprint 2:
 - 1. Mockups, paleta de colores.
 - 2. Panel de Épicas
 - 3. Se requiere implementar en Jira las tareas de Sprint 2 y controlar ejecución para obtener el panel de épicas.

Realizar Sprint Goal y Planning. (Definir lo que se va a realizar)

• 20 Abril:

- 1. Realización de Scrum Planning
- 2. Reorganización archivos en drive
- 3. Actualización backlog y tareas en trello
- 4. Definición actividades por integrante o integrantes
- 5. Realización Cronograma
- 6. Definición de herramientas a usar y roles de cada integrante