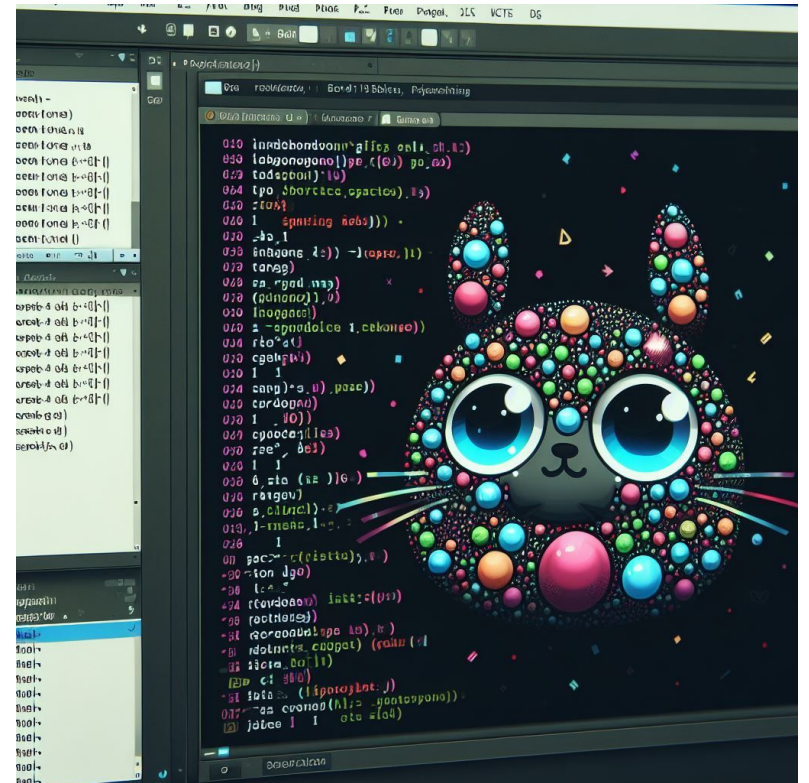




Variables



Definición

En JavaScript, las variables se utilizan para almacenar valores. Antes de usar una variable, es necesario declararla utilizando una palabra clave como var, let o const.



Declarar variables



var

- **Alcance global:**

Se pueden usar en todo el código

- **Hoisting:**

Las variables son izadas o elevadas. Se pueden usar antes de su declaración

- **Redeclaración:**

Puedes redeclarar la misma variable

let

- **Alcance de bloque:**

Se pueden usar solo en el bloque donde se declaran

- **No hay hoisting:**

Solo se pueden usar despues de su declaración

- **No hay redeclaración:**

Lanza un error

const

- **Alcance de bloque:**

Se pueden usar solo en el bloque donde se declaran

- **No hay reasignación:**

Las variables son constantes, no puedes cambiarlas de valor

- **Valor inicial obligatorio:**

Al declararlas tienes que asignar un valor

