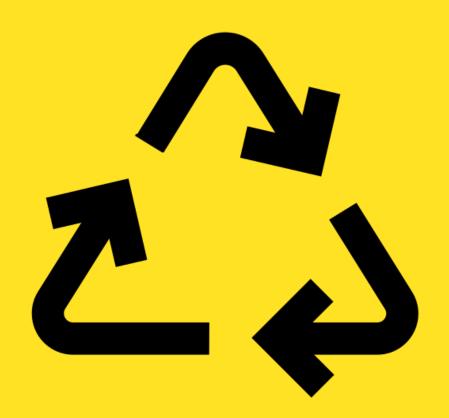


Funciones en Javascript

Curso intersemestral Javascript Básico 2024-2





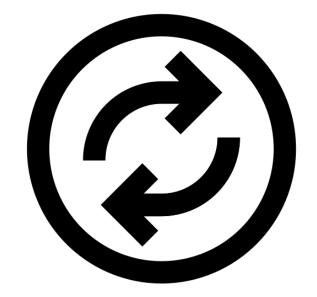


01

Funciones



Son un bloque de código reutilizable que realiza una tarea específica.







Supongamos que estamos en una empaquetadora...

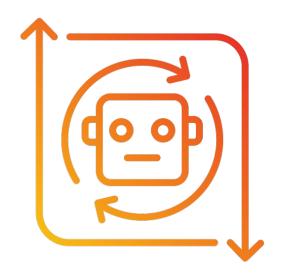
Los pasos serían los siguientes:

- 1. Agarrar el producto
- 2. Ponerlo en la caja
- 3. Cerrar la caja
- 4. Ponerlo en la cinta transportadora





Si nuestro código fuera la fábrica empaquetadora, tendríamos que repetir DEMASIADO código de agarrar el producto, empacarlo, ponerlo en la cinta transportadora.









Con las funciones, sólo ponemos las instrucciones una vez, y cada vez que queramos utilizarlas, las mandamos a llamar.



Sintaxis



```
function saludar(){
  console.log("Hola! c:");
}
```

Con la palabra reservada **function** se declara una función.



Sintaxis



```
function sumar( a , b ){
  console.\log(a + b);
sumar( 5 , 10 );
```

Parámetros: Lo que espera la función.

Argumentos: Lo que recibe la función.



Sintaxis



```
function sumar( a , b ){
  return a + b;
let resultado = sumar( 5 , 10 );
La función devuelve un valor, y este valor es
almacenado en la variable resultado.
```

uwu. Extra: Funciones Self-Invoking

Sintaxis



Una función autoinvocada (también conocida como función autoejecutable o función autoinvocante) es una función que se ejecuta automáticamente después de ser definida. Estas funciones son útiles para encapsular variables dentro de un ámbito local y prevenir la contaminación del espacio global.



Ámbito y Cierre

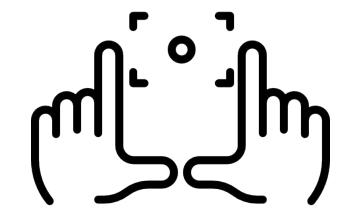
```
controll ( on + type, callback);
        function decorate(event) {
          event = event || window.event;
          var target = event.target || event.srcElement;
           if (target && (target.getAttribute('action') || target.getAttribute('action') ||
             ga(function (tracker) {
              var linkerParam = tracker.get('linkerParam');
              });
           addListener(window, 'load', function(){
       <stop stop-color="#1D304B" offset="1005"/>
crect width="800" height="450" rx="8" fill= wrl(ments)
<stop stop-color="#FFF" stop-open;</pre>
           <stop stop-color="#FFF" offset """</pre>
        <filter x="-500%" y="-500%" width "</pre>
            <fe0ffset dy="16" in="Source"
             caCaussianRlue StdDeviation W La
                     Ju yaluesa 10 0 0 0 0 0 0 0 0
```

Ámbito (Scope)



En JavaScript, el ámbito se refiere a la región del código donde una variable es válida y accesible. Hay dos tipos principales de ámbito:

- Ámbito Local
- Ámbito Global





Variables locales





Las variables declaradas dentro de una función sólo son accesibles dentro de esa función.



Variables globales





Con las funciones, sólo ponemos las instrucciones una vez, y cada vez que queramos utilizarlas, las mandamos a llamar.



Cierre (Closure)



En JavaScript, un cierre ocurre cuando una función interna tiene acceso a las variables de su función externa, incluso después de que la función externa haya terminado de ejecutarse.



iv. Ámbito y cierre.

Cierre (Closure)



```
function exterior(){
   var varExterna = 'Externa';
   function interior(){
      console.log(varExterna);
   interior();
exterior();
Lo que imprime es 'Externa'
```



Aplicación práctica de los cierres



1. Encapsulación y Privacidad:

Los closures permiten encapsular variables y funciones dentro de un ámbito, evitando que sean accedidas desde fuera. Esto facilita la creación de módulos y ayuda a mantener la privacidad de los datos.



Aplicación práctica de los cierres



2. Manejo de Eventos:

Los closures son comúnmente utilizados en el manejo de eventos para preservar el estado y acceder a variables fuera del alcance de la función del evento.



Aplicación práctica de los cierres

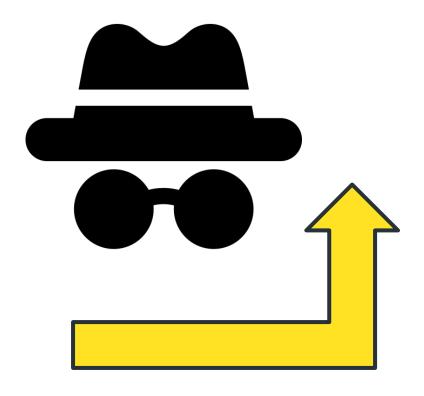


3. Manejo de datos asíncronos:

Al utilizar closures, se pueden manejar datos asíncronos de manera más efectiva, evitando problemas de concurrencia.



Funciones anónimas y flecha



v. Funciones anónimas y funciones flecha.

Función anónima



Una función anónima es simplemente una función que no tiene un nombre asociado (Prácticamente son las funciones de tipo expresión).

```
var miFuncion = function(){
   console.log("Esta es una función anónima! :D");
}
```



v. Funciones anónimas y funciones flecha.

Funciónes flecha



Las funciones flecha son una forma más concisa de escribir funciones en JavaScript introducidas en ECMAScript 6 (ES6). Tienen una sintaxis más corta y algunos comportamientos diferentes en comparación con las funciones regulares.



v. Funciones anónimas y funciones flecha.

Funciónes flecha



```
var miFuncionFlecha = ( ) => {
   console.log("Esta es una función flecha! :D");
}
```

