



## 通往小木屋的道路

#### 【问题描述】

在屏幕上输出如下图形。



#### 【参考程序】

```
#include<iostream>
using namespace std;
int main()
{
    cout << "|";
    cout << "|";
    cout << "|";
    cout << endl;
    cout << "|" << " " << "|" << endl;
    cout << "| |";
    return 0;
}</pre>
```

#### 【程序解析】

- 双引号中有几个空格就输出几个空格。
- endl 是换行控制符,表示换行显示后续的内容。



## 等腰三角形的屋顶

#### 【问题描述】

请帮助小智在屏幕上用字符"\*"输出一个底边长 5 个字符, 高 3 个字符的等腰字符三角形。

```
*
***
****
```

#### 【参考程序】

```
#include<iostream>
using namespace std;
int main()
{
    //输出第一行,用空格调整*输出位置
    cout << " *" << endl;
    //输出第二行
    cout << " *** << endl;
    //输出第三行
    cout << " **** << endl;
    //输出第三行
    cout << "***** << endl;
    return 0;
}
```





## 直角三角形的围栏

#### 【问题描述】

输入一个字符,用它构造一个底边长4个字符,高4个字符的直角字符三角形。

#### 【输入样例】

Ħ

#### 【输出样例】

```
#
##
###
####
```

#### 【参考程序】

```
#include<iostream>
using namespace std;
int main()
{
   //定义字符变量
   char a;
   //输入给定字符
   cin >> a;
   //先输出3个空格,再输出1个字符
   cout << " " << a << endl;</pre>
   //先输出2个空格,再输出2个字符
   cout << " " << a << a << endl;</pre>
   //先输出1个空格,再输出3个字符
   cout << " " << a << a << endl;</pre>
   //输出 4 个字符
   cout << a << a << a << endl;</pre>
```







return 0;
}



## C++程序总结

程序必须有且只有一个主函数,主函数的名字为 main。不论主函数在程序的什么位置,程序都是从主函数开始执行。主函数执行完毕,程序也就结束了。

程序可以调用系统提供的功能。调用功能之前,必须包含相应的头文件。

程序可以有注释行。注释是为了使程序更容易理解。

程序的语句以分号结束。分号是 C++语言不可缺少的组成部分。

程序的书写要注意适当的缩进,以便更加清晰易读。

变量在使用之前必须先定义,不能使用未经定义的变量。

变量是有数据类型的,不同类型的变量存储不同类型的内容。

把处理问题的步骤编写成从上到下顺序执行的程序, 是简单程序(顺序结构) 的基本特征。 学生讲义



## OpenJudge 的使用

OpenJudge 的地址是 http://noi.openjudge.cn/。



图 1.网站首页

在 OpenJudge 注册账号,如果没有 Email 地址可以不用填写真实的,但是用户名和密码一定要记牢。







### 注册OpenJudge账号

mopensu	1ge <del>m 5</del>	
Email地址:		
用户名:		
密码:		
确认密码:		
	施 动滑块 将拼图拼合 就验证成功啦	
	C ①	<b>⊚</b> GEETEST
	按住左边滑块,持	拖动完成上方拼图
	注册	

图 2.网站注册







账号: 电子邮件

密码:

忘记密码?

登入

还没有OpenJudge账号?点此注册

©2002-2013 POJ 沪ICP备12005590号-3

图 3.网站登录

Q 登入 注册 OpenJudge 题目ID, 标题, 描述



#### NOI加入

欢迎选修MOOC课程程序设计与算法 (大学先修课)

进度: 577/2000 »1.1编程基础之输入输出(10题)

最新题目

最新题目

管理员	Ą			
frank 新	林舒	Dzx	someone	李文
公告				
2015- 修课)	11-05	程序证	设计与算法	(大学先

题目ID	标题	通过率	通过人数	尝试人数	添加时间
10	超级玛丽游戏	61%	27813	45911	2015-02-01
09	字符菱形	90%	47142	52152	2015-02-01
01	Hello, World!	84%	86090	102397	2015-01-28
08	字符三角形	91%	49720	54637	2014-11-04
03	对齐输出	84%	51987	61653	2014-11-04

# »1.2编程基础之变量定义、赋值及转换(10题)

题目ID	标题	通过率	通过人数	尝试人数	添加时间	
10	Hello, World!的大小	85%	30777	36175	2015-02-01	
09	整型与布尔型的转换	96%	28776	29854	2015-02-01	
03	其他基本数据类型存储空间大小	98%	31332	32109	2015-02-01	
02	浮点型数据类型存储空间大小	97%	32753	33644	2015-02-01	
08	打印字符	97%	32950	33839	2015-02-01	

图 4.选择题目



学生讲义





图 5.题目详情

提交题目时,选择 G++,这就是 C++语言的编译器。







图 6.题目详情

提交之后,会自动评判代码的正确性。如果正确就会显示 Accepted;否则会显示 Wrong Answer,并且可以看到分数。如果长时间没有评测结果返回,可以点击状态,强制刷新显示评测结果。



学生讲义





图 7.评测结果