



## 格子填数【NOIP 普及组 1995 年第 2 题】

### 【问题描述】

在  $n \times n$  ( $n \leq 8$ ) 方阵里填入 1, 2, 3, ...,  $n \times n$ , 要求填成蛇形。

例如  $n=4$  时方阵为：

10	11	12	1
9	16	13	2
8	15	14	3
7	6	5	4

### 【输入样例】

```
4
```

### 【输出样例】

```
10 11 12 1
9 16 13 2
8 15 14 3
7 6 5 4
```

### 【分析】

可以用二维数组来储存题目中的方阵。

从 1 开始依次填写。设“笔”的坐标为(row,col), 则一开始 row=0, col=n-1, 即第 0 行, 第 n-1 列。

“笔”的移动轨迹是：下，下，下，左，左，左，上，上，上，右，右，下，下，左，上。  
总之，先是下，到不能填了为止，然后是左，接着是上，最后是右。

“不能填”是指再走就出界（例如 4→5），或者再走就要走到以前填过的格子（例如 12→13）。如果把所有格子初始为 0，就能很方便地判断是否出界。

### 【参考程序】

```
1. #include<iostream>
```



```
2. using namespace std;
3. const int N = 8;
4. int main()
5. {
6.     int a[N][N] = {};
7.     int n; //阵列大小
8.     cin >> n;
9.     int row = 0; //当前行
10.    int col = n - 1; //当前列
11.    int current = 1; //当前待填充数字
12.    a[row][col] = current;
13.    while (current < n*n)
14.    {
15.        //向下走
16.        while (row+1<n && !a[row+1][col])
17.        {
18.            current++;
19.            row++;
20.            a[row][col] = current;
21.        }
22.        //向左走
23.        while (col-1>=0 && !a[row][col-1])
24.        {
25.            current++;
26.            col--;
27.            a[row][col] = current;
28.        }
29.        //向上走
30.        while (row-1>=0 && !a[row-1][col])
31.        {
32.            current++;
33.            row--;
34.            a[row][col] = current;
35.        }
36.        //向右走
37.        while (col+1<n && !a[row][col+1])
38.        {
39.            current++;
40.            col++;
41.            a[row][col] = current;
42.        }
43.    }
44.    for(row=0; row<n; row++)
45.    {
```



```
46.     for (col=0; col<n; col++)
47.     {
48.         cout << a[row][col] << '\t';
49.     }
50.     cout << endl;
51. }
52. return 0;
53. }
```

### 【说明】

外层循环内嵌的 4 条 while 内层循环十分相似，因此这里只介绍第一条：不断向下走，并且填数。

填数的原则是：先判断下一步是否越界，如果不越界就移动并进行填数。

越界只需判断  $row+1 < n$ ，因为 col 值并没有修改。

下一个格子是  $(row+1, col)$ ，因此检查下一个格子是否填写，只需判断是否  $a[row+1][col] == 0$ ，简写成  $!a[row+1][col]$ 。

这里不用担心当  $row+1 == n$  时， $a[row+1][col]$  会越界。因为如果  $row+1 < n$  为假，将不会计算  $!a[row+1][col]$ ，也就不会越界了。