



冒泡排序

【问题描述】

输入 n ($n \leq 100$) 个正整数，然后按从小到大的顺序输出。

【输入样例】

```
10
2 5 8 6 12 34 65 22 16 55
```

【输出样例】

```
2 5 6 8 12 16 22 34 55 65
```

【分析】

下面用 $n=5$ 个数举例来说明冒泡排序的核心思想：

第一轮：

3 <u>2</u> 4 5 1	3 和 2 比较，交换位置，排成下行的顺序；
2 <u>3</u> 4 5 1	3 和 4 比较，不交换，维持同样的顺序；
2 3 <u>4</u> 5 1	4 和 5 比较，不交换，顺序不变；
2 3 4 <u>5</u> 1	5 和 1 比较，交换位置，排成下行的顺序；
2 3 4 1 5	经 $1 \sim (n-1)$ 次比较后，将 5 调到了末尾。

经过第一轮 $1 \sim (n-1)$ 次比较，就能把 n 个数中的最大数调到最末尾位置。

第二轮：

<u>2</u> 3 4 1 5	2 和 3 比较，不交换，维持同样的顺序；
2 <u>3</u> 4 1 5	3 和 4 比较，不交换，维持同样的顺序；
2 3 <u>4</u> 1 5	4 和 1 比较，交换位置，排成下行的顺序；
2 3 1 4 5	经 $1 \sim (n-2)$ 次比较后，将 4 和 5 调到了末尾。



经过第二轮 $1\sim(n-2)$ 次比较, 又把这一轮 $n-1$ 个数中的“最大数”调到这 $n-1$ 个数的“最末尾”位置。

第三轮:

2 3 1 4 5 2 和 3 比较, 不交换, 维持同样的顺序;

2 3 1 4 5 3 和 1 比较, 交换位置, 排成下行的顺序;

2 1 3 4 5 经 $1\sim(n-3)$ 次比较后, 将 3、4 和 5 调到了末尾。

经过第三轮 $1\sim(n-3)$ 次比较, 又把这一轮 $n-2$ 个数中的“最大数”调到这 $n-2$ 个数的“最末尾”位置。

第四轮:

2 1 3 4 5 2 和 1 比较, 交换位置, 排成下行的顺序;

1 2 3 4 5 经 $1\sim(n-4)$ 次比较后, 将 2、3、4 和 5 调到了末尾。

经过第四轮 $1\sim(n-4)$ 次比较, 又把这一轮 $n-3$ 个数中的“最大数”调到这 $n-3$ 个数的“最末尾”位置。

总之:

每进行一轮两两比较后, 下一轮的比较范围就减少一个。最后一轮仅有一次比较。在比较过程中, 每次都有一个“最大数”往下“掉”, 用这种方法排列顺序, 常被称为“冒泡”排序。

【算法流程】

- 1) 用循环把十个数输入到 a 数组中。
- 2) 从 $a[0]$ 到 $a[9]$, 相邻的两个数两两比较, 即: $a[0]$ 与 $a[1]$ 比, $a[1]$ 与 $a[2]$ 比, …… $a[8]$ 与 $a[9]$ 比。只需知道两个数中的前面元素的标号, 就可以与后一个相邻的元素比较。写成通用形式就是 $a[i]$ 与 $a[i+1]$ 比较。
- 3) 比较的次数可以用 $1\sim(n-i)$ 次循环进行控制。也就是说, 循环次数与两两比较时的前面元素的序号有关。
- 4) 在每次的比较中, 若较大的数在前面, 就把前后两个对换, 把较大的数调到后面, 否则不需调换位置。

【参考程序】



```
1. #include<iostream>
2. #include<algorithm>
3. using namespace std;
4. const int N = 100;
5. int a[N];
6. int main()
7. {
8.     int n;
9.     cin >> n;
10.    //输入 n 个数
11.    for (int i=0; i<n; i++)
12.    {
13.        cin >> a[i];
14.    }
15.    //冒泡排序
16.    for (int i=1; i<n; i++)
17.    {
18.        for (int j=0; j<n-i; j++)
19.        {
20.            //两两相比较
21.            if (a[j] > a[j+1])
22.            {
23.                //比较与交换
24.                swap(a[j], a[j+1]);
25.            }
26.        }
27.    }
28.    //输出排序后的数
29.    for (int i=0; i<n; i++)
30.    {
31.        cout << " " << a[i];
32.    }
33.    return 0;
34. }
```