

# 《运算符与表达式》课堂笔记

## 1. 新的输出语句 `printf()`

### 1.1 `printf()` 的语法

```
printf("格式控制符", 变量名);
```

## 2. 格式化输出

### 2.1 输出固定宽度的整数

示例：

### 03:对齐输出

总时间限制: 1000ms 内存限制: 65536kB

#### 描述

读入三个整数，按每个整数占8个字符的宽度，右对齐输出它们。

#### 输入

只有一行，包含三个整数，整数之间以一个空格分开。

#### 输出

只有一行，按照格式要求依次输出三个整数，之间以一个空格分开。

#### 样例输入

```
123456789 0 -1
```

#### 样例输出

```
123456789      0      -1
```

`cout` 语句解法：

```

#include <iostream>
#include <iomanip>
using namespace std;
int main(){
    // 输入三个整数
    int a, b, c;
    cin >> a >> b >> c;

    // 以8个字符宽度右对齐输出这三个整数
    cout << setw(8) << a << ' ' << setw(8) << b << ' ' << setw(8) << c;
    return 0;
}

```

- 由于本次输出有格式要求，需要在输出变量之前加上格式函数 `setw(n)`，n代表以多少个字符宽度进行输出，且输出的数字是右对齐的。
- 格式函数 `setw(n)` 只对后面输出的第一个变量有格式控制效果，所以后续输出的第二、三个变量都要在输出前分别写一遍。
- 使用格式函数 `setw(n)` 需要增加一个头文件 `<iomanip>`

`printf()` 语句解法：

```

#include <iostream>
using namespace std;
int main(){
    // 输入三个整数
    int a, b, c;
    cin >> a >> b >> c;

    // 以8个字符宽度右对齐输出这三个整数
    printf("%8d %8d %8d", a, b, c);
    return 0;
}

```

- `printf()` 是C语言库中自带的函数，所以不需要另外增加头文件。
- 输出函数 `printf()` 的格式为： `printf("格式控制符", 变量名);`
- 输出整数的格式控制符为 `%d`，输出宽度为n的整数的格式控制符为 `%md`，m代表以多少个字符宽度进行输出，且 `%md` 输出的数字是右对齐的。

## 2.2 输出保留n位小数的浮点数

示例：

## 05:输出保留12位小数的浮点数

---

总时间限制: 1000ms 内存限制: 65536kB

### 描述

读入一个双精度浮点数，保留12位小数，输出这个浮点数。

### 输入

只有一行，一个双精度浮点数。

### 输出

也只有一行，保留12位小数的浮点数。

### 样例输入

```
3.1415926535798932
```

### 样例输出

```
3.141592653580
```

`cout` 语句解法:

```
#include <iostream>
#include <iomanip>
using namespace std;
int main(){
    // 输入一个浮点数
    double a;
    cin >> a;

    // 输出保留12位小数的浮点数
    cout << fixed << setprecision(12) << a;
    return 0;
}
```

`printf()` 语句解法:

```
#include <iostream>
using namespace std;
int main(){
    // 输入一个浮点数
    double a;
    cin >> a;

    // 输出保留12位小数的浮点数
    printf("%.12f", a);
    return 0;
}
```