一、架設環境

linux

二、執行方式

gcc server.c -o server

gcc client.c -lpthread -o client

或

make

產生兩個檔案(server, client)按照講義方式執行。

./server listen_port

./client -n number -t timeout host_1:port_1 host_2:port_2 ...

其中 -n number 與 -t timeout 可選,不一定要用, default 值 timeout = 1000(ms) number = 執行直到程式關閉

三、實作內容

client:

- 1. 傳送訊息至實作的 server,接收回傳,印出所需時間(RTT)或 timeout
- 2. 將 hostname 翻譯程 IP address
- 3. 支援自訂的 -n,-t
- 4. 使用 pthread 同時處理 ping 多個 server 之需求

server:

```
ecv fron 127.0.0.1:64680
ecv fron 127.0.0.1:1193
ecv fron 127.0.0.1:13753
ecv fron 127.0.0.1:3753
```

- 1. 接受訊息並印出請求 ping 的 client 之 IP address 和 port
- 2. 用 poll 函式監控,並處理多個需求,保持 server 端開啟。