

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации  
Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение  
высшего образования «Рязанский государственный радиотехнический  
университет имени В.Ф. Уткина»  
Рязанский станкостроительный колледж

Отчёт о практической работе №14.1  
Использование инструментальных средств  
для оформления алгоритмов программ  
дисциплине  
«Основы алгоритмизации и программирования»

Выполнил:  
студент группы ИСП-22  
Чеботарев М.Ю  
Проверил:  
Родин Е.Н.

Рязань 2025

## Основная часть

### Цели работы:

Получение навыков разработки с использованием методов

### Ход выполнения работы:

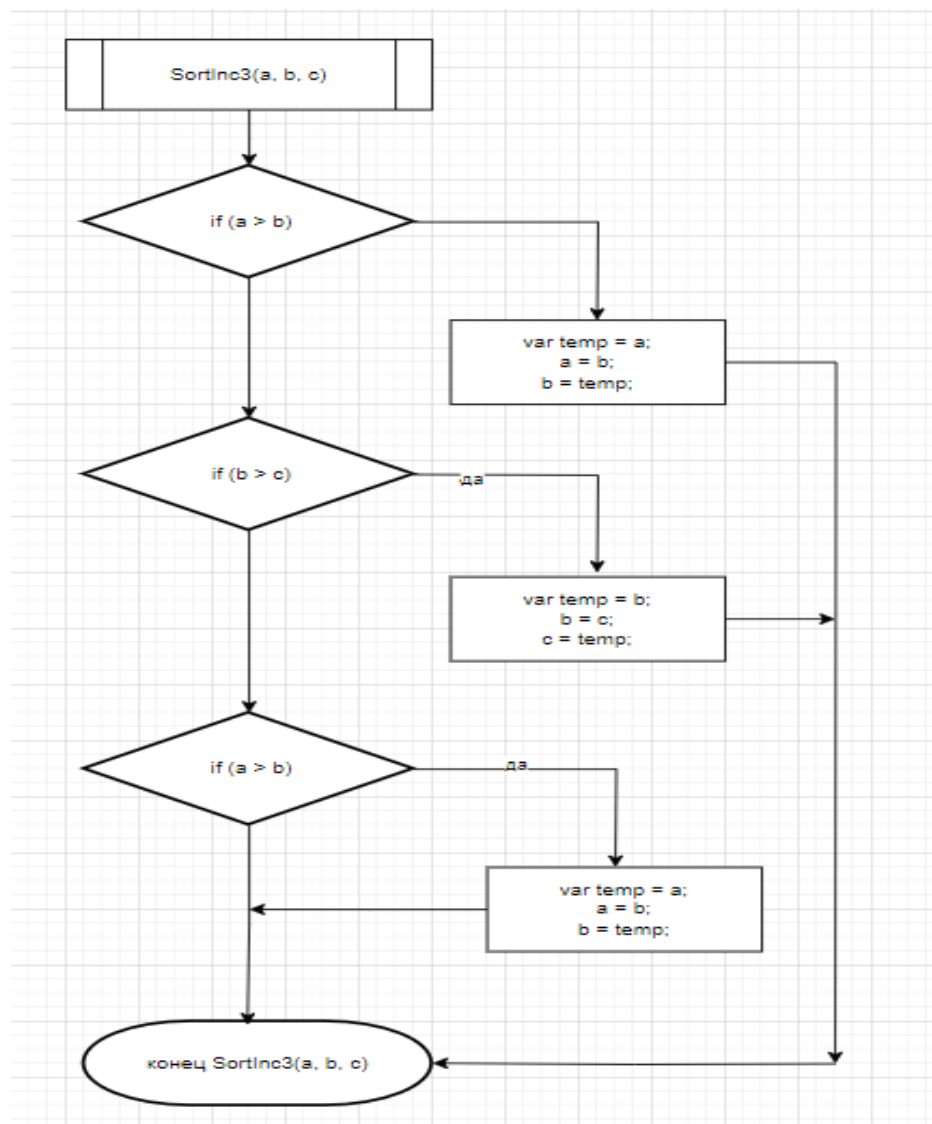
### Задание, согласно варианту 5:

5. Описать процедуру SortInc3(A, B, C), меняющую содержимое переменных A, B, C таким образом, чтобы их значения оказались упорядоченными по возрастанию (A, B, C — вещественные параметры, являющиеся одновременно входными и выходными). С помощью этой процедуры упорядочить по возрастанию два данных набора из трех чисел: (A1, B1, C1) и (A2, B2, C2).

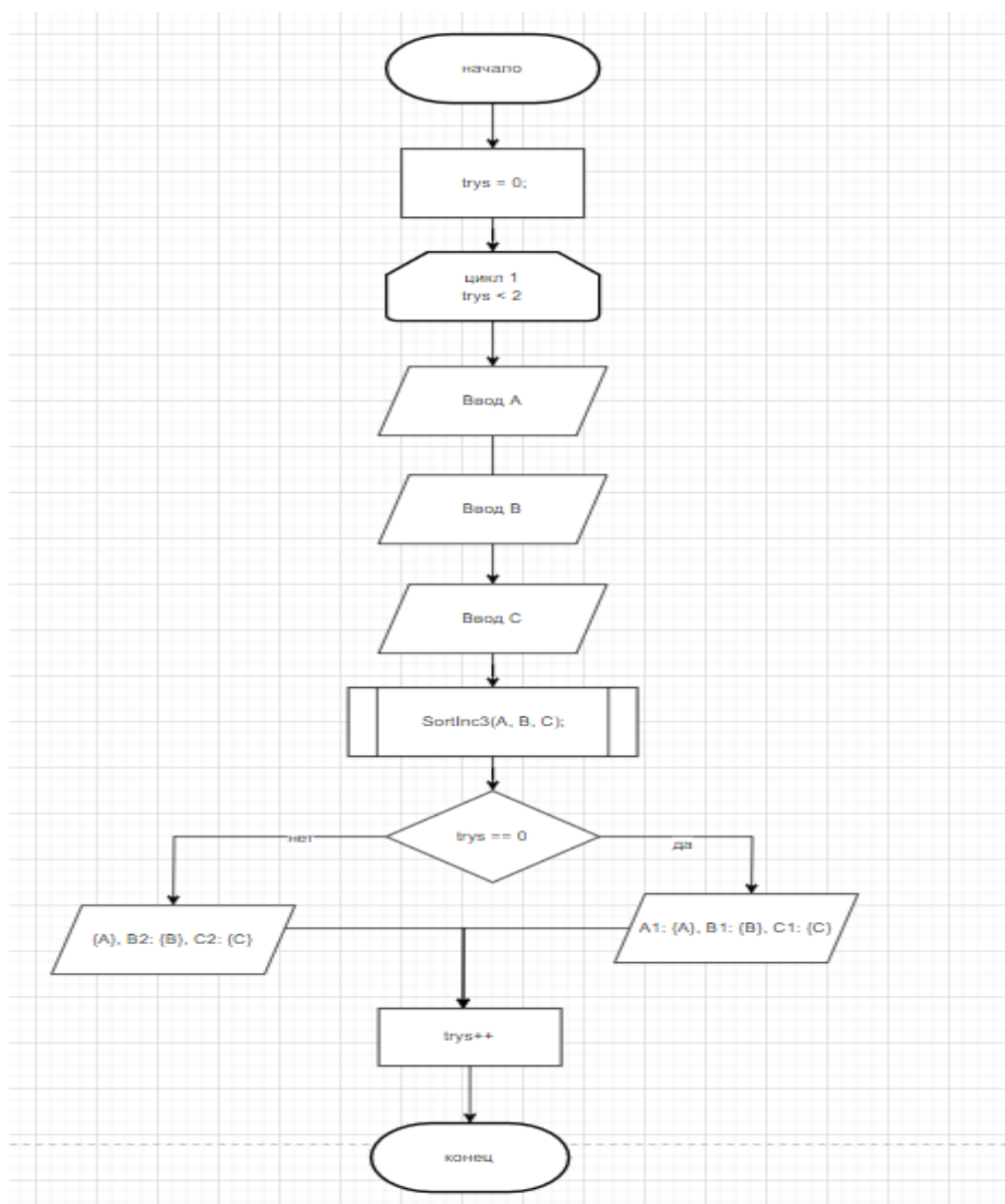
### Разработка алгоритма:

Схема алгоритма решения задачи 1 приведена на рисунке 1.

### Подпрограмма



## Основная программа



## Программирование

Листинг программы, выполняющей задание, приведён на рисунке

```
/*
Описать процедуру SortInc3(A, B, C), меняющую содержимое переменных A, B, C
таким образом, чтобы их значения оказались упорядоченными по возрастанию (A, B, C
– вещественные параметры, являющиеся одновременно входными и выходными). С
помощью этой процедуры упорядочить по возрастанию два данных набора из трех чисел:
(A1, B1, C1) и(A2, B2, C2).
*/

Ссылка 1 | - изменений | - авторов, - изменений
void SortInc3(ref double a, ref double b, ref double c)
{
    if (a > b)
    {
        var temp = a;
        a = b;
        b = temp;
    }

    if (b > c)
    {
        var temp = b;
        b = c;
        c = temp;
    }

    if (a > b)
    {
        var temp = a;
        a = b;
        b = temp;
    }
}

var trys = 0;

while (trys < 2)
{
    Console.WriteLine("Введи a: ");
    var A = double.Parse(Console.ReadLine());

    Console.WriteLine("Введи b: ");
    var B = double.Parse(Console.ReadLine());

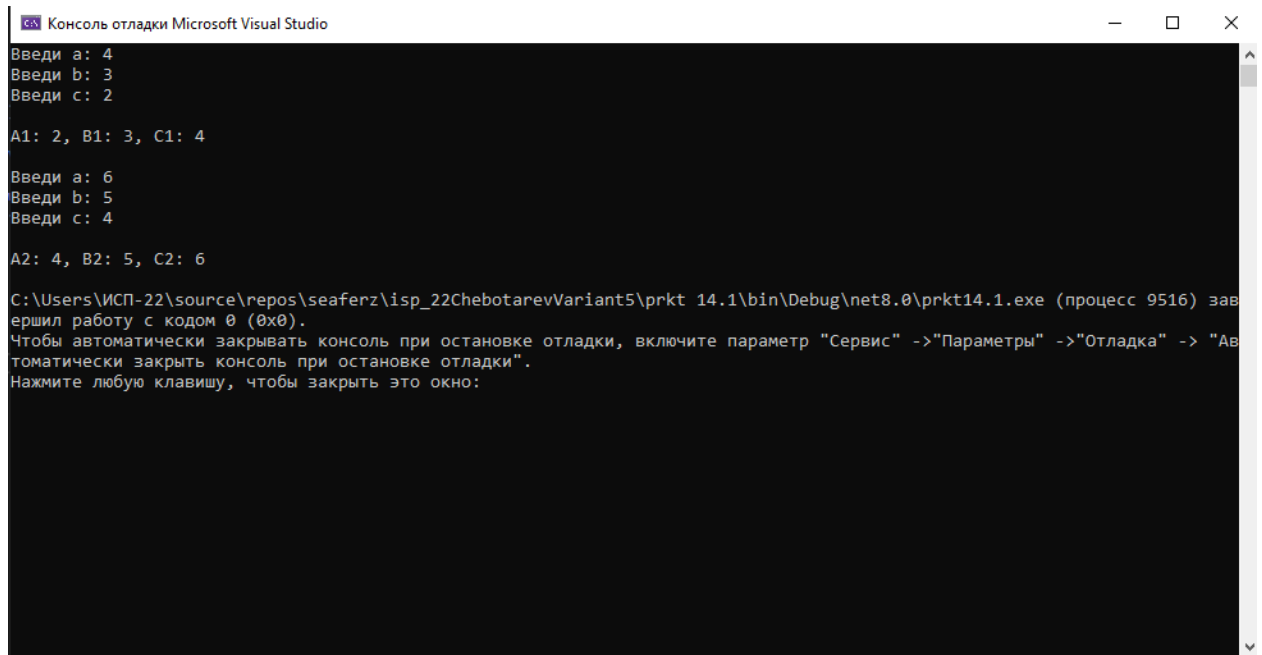
    Console.WriteLine("Введи c: ");
    var C = double.Parse(Console.ReadLine());

    SortInc3(ref A, ref B, ref C);

    Console.WriteLine();

    if (trys == 0)
    {
        Console.WriteLine($"A1: {A}, B1: {B}, C1: {C}\n");
    }
    else
    {
        Console.WriteLine($"A2: {A}, B2: {B}, C2: {C}");
    }
    trys++;
}
```

Пример выполнения программы показан на рисунке 3



The screenshot shows the 'Консоль отладки Microsoft Visual Studio' (Visual Studio Debug Console) window. The text inside is as follows:

```
Введи a: 4
Введи b: 3
Введи c: 2

A1: 2, B1: 3, C1: 4

Введи a: 6
Введи b: 5
Введи c: 4

A2: 4, B2: 5, C2: 6

C:\Users\ИСП-22\source\repos\seafertz\isp_22ChebotarevVariant5\prkt 14.1\bin\Debug\net8.0\prkt14.1.exe (процесс 9516) завершил работу с кодом 0 (0x0).
Чтобы автоматически закрывать консоль при остановке отладки, включите параметр "Сервис" ->"Параметры" ->"Отладка" -> "Автоматически закрыть консоль при остановке отладки".
Нажмите любую клавишу, чтобы закрыть это окно:
```

### **Заключение**

Таким образом, в ходе выполнения работы были получены навыки работы с методами