Table of Contents

[The disadvantage of YOLO ver. 1. 1](#_Toc90224364)

# YOLO v1のデメリットについて

オリジナルのYOLOグリッドのをにます。

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |

※のセルは「スコア」であり、オブジェクトがいるかどうかをます；

※とセルは、2つの「オブジェクトフレーム」のをます；

※白いセルは、「オブジェクトタイプ」の「スコア」をます。

はターゲットをにできますが、「バウンディングボックス」にはをがありません。 したがって、データをテストするときに、する「バウンディングボックス」をより適切に決定することはできません。

そのため、のではをするであり、グリッドは次のでます。

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |

※スカイブルーのセルは、「バウンディングボックス」のをためにされます。