

## (지역이동가능) 도전을 통해 성장하는 개발자 김세호 입니다.



김세호 1992년 (31세/만 30세) | 남

✉ seaho5599@gmail.com

☎ 010-2710-0596

☎ 010-2710-0596

🏠 (38613) 경북 경산시 대학로32길

학력사항	경력사항	희망연봉	희망근무지/근무형태	포트폴리오
대학교(4년) 졸업	신입	회사내규에 따름	서울전체 정규직	<a href="https://seaho5599.github.io/">https://seaho5599.github.io/</a>

### 학력 최종학력 | 대학교 4년 졸업

재학기간	구분	학교명(소재지)	전공	학점
2011.03 ~ 2017.02	졸업	대구대학교 (경북)	산림자원학	2.62 / 4.0
2011.03 ~ 2017.02	졸업	경산고등학교	이과계열	-

### 경력 신입

근무기간	회사명	부서/직급/직책	지역	연봉
2021.03 ~ 2022.04 (1년 2개월)	힐링스크란골프존	부사장 (실장)	-	-
	📄 퇴사사유 개인사정			
2019.02 ~ 2021.02 (2년 1개월)	조은개발	사원	-	-
	📄 퇴사사유 업직종 전환			

### 대외활동

기간	구분	기관/장소	내용
2022.05 ~ 2022.10	교육이수내역	그린컴퓨터아트학원 대구캠퍼스	(디지털컨버전스)스마트혼합-뷰(Vue)활용 프론트엔드 개발자 양성과정 A
2015.01 ~ 2017.11	자원봉사	대구광역시사회복지협의회	굿네이버스 (초등학교 학습지원, 인형극, 각종 행사 보조)

### 자격증/어학/수상내역

취득일/수상일	구분	자격/어학/수상명	발행처/기관/언어	합격/점수
---------	----	-----------	-----------	-------

2011.02	자격증/면허증	1종보통운전면허	경찰청(운전면허시험관리단)	최종합격
---------	---------	----------	----------------	------

## 보유기술

보유기술명/수준/상세내용
<b>HTML5 / 상</b>  웹 접근성에 맞게 HTML코드를 튼튼하게 작성할 수 있습니다.
<b>CSS3 / 상</b>  대상의 위치를 유연하게 잡을 수 있고, 반응형 및 적응형 코드를 작성하는데 있어서 익숙합니다. 애니메이션에 능숙하며 flex, grid를 활용할 수 있습니다.
<b>jQuery / 중상</b>  모달창, 탭메뉴, 메인메뉴, 슬라이드 및 웹에 자주 표현되는 UI의 기능을 구현하는데 능숙합니다.
<b>JavaScript / 중</b>  ECMAS크립트 6를 바탕으로 코드를 구현할 수 있으며, 자바스크립트로 다양한 UI구현이 가능합니다.
<b>GitHub / 중</b>  팀원들과 협업을 할 때 branch만들어 개인작업을 하고 확인 후 merge하여 master/main 최종 업데이트하는 작업을 해보았습니다.
<b>Vuejs / 중</b>  TODO-LIST, 클론코딩 VUE버전 4개, MINIBLOG, open API를 연동한 ZHIBLI-VUE, restFull을 사용한 TODO-LIST까지 VUE프로젝트를 수행하며 VUE에 대한 기능 중 70% 정도를 익혔습니다.
<b>Bootstrap / 중</b>  간단한 todolist 로그인, ui 제작 가능
<b>ECMAScript 6 / 중하</b>  꾸준한 자기계발로 최신문법에 대한 이해도가 높으며 적극적으로 활용하고 있습니다.

## 포트폴리오/기타문서

파일 구분	파일명
포트폴리오	<a href="https://seaho5599.github.io/">https://seaho5599.github.io/</a>

## 자기소개서

## [발전하는 개발자! 도전하는 개발자! 김세호입니다]

### 1. 성장과정

제가 처음부터 IT직무를 생각했던 것은 아니었습니다. 친구의 소개로 프론트엔드 개발자라는 직업을 알게 되었고 친구 자신만 간단하게 사용할 수 있는 캠핑 웹사이트를 사용하는 것을 보고 자신이 원하는 웹 사이트를 만드는 기술과 능력에 관심이 생기게 되었습니다. 처음으로 유튜브로 공부를 시작하였지만 사용프로그램과 처음듣는 언어들로 배우는 과정이 쉽지 않았습니다. 그러던 중 서울에 위치한 학원에서 개발자 기본과정을 7일동안 체험할 수 있는 곳이 있다고 하여 듣게 되었고, HTML5와 CSS3로 회원가입, 싸이월드 UI를 만드는 과정이었습니다. 7일 과정이라 빠르게 진행되다 보니 첫째날에는 겨우 따라치는 것밖에 할 수 없었고 다른 사람들과 비교했을 때 재능이 없다고 느껴졌지만 '끝까지 버텨보자 처음이라 그럴 수 있다'고 마음을 다잡고 열심히 수업에 임했습니다. 마지막날에는 잘하던 옆 사람보다 더 잘하고 있는 제 모습을 보고 기초이지만 자신감이 생겼습니다. 자신감은 흥미로 이어졌고 전문적으로 더 배워보고 싶어서 학원에 다니기 시작했습니다. 학원에서 배우게 된 수업은 더 광범위했지만 그럴수록 저는 웹 개발에 대해서 더 알고 싶었고 배우고 싶었습니다. 구글링을 하고, 수업 이외의 인터넷 강의도 찾아 보곤 했습니다. 또한 vue언어를 배우고 있었지만 react언어에도 관심이 생겼고 그 과정에서 JavaScript나 ECMAScript 6에 대해서 집중적인 공부가 필요하다고 느껴 열심히 실력을 키우고 있습니다.

### 2. 개발자라는 직업을 선택하게 된 이유

다른 직업도 가져보았지만 제가 관심있는 일을 할 때 가장 좋은 결과를 낼 수 있다고 생각하였습니다. 평소에 관심을 갖고 있었던 서비스들을 직접 만들면 어떨까? 라는 물음으로 프론트엔드 과정을 듣게 되었습니다. 처음에는 HTML5, CSS, JAVASCRIPT, JQUERY 언어들도 어색하게 들렸고 배우는데 오래 걸릴 것 같다는 생각으로 시작하게 되었는데 배우면 배우수록 흥미가 생겨나기 시작했습니다. 과정을 수강하는 동안 여러개의 클론코딩 사이트 그리고 저의 개인 포트폴리오 사이트도 제작할 수 있게 되었습니다. vuejs를 배우면서 제가 만든 홈페이지에 기능을 넣는 과정에서 실패도 해보고 구글링을 통해 찾아보기도 하면서 프론트엔드에 강한 욕심이 생겼고 언젠가는 만들고 싶은 서비스를, 웹과 모바일 앱을 통해서 출시할 계획을 가지고 있습니다.

### 3. 지원동기

6개월 동안 관공서, 유명프렌차이즈, 회사 등 난이도가 있는 사이트 9개를 클론코딩하면서 실무에 바로 사용 가능한 기능과 언어들 배웠습니다. 다음으로 VUE를 통해서 TODO-LIST(restful), MINIMEMO, VUE버전 클론코딩, openAPI를 이용한 지브리스튜디오 프로젝트를 수행하며, VUE가 어떻게 작동되고, 거기에 들어가는 문법은 무엇인지, 어떤 상황에서 그 문법을 사용해야 하는지 이해하게 되었습니다. 또한 여러가지 에러 메시지를 보면서 구글링을 통해 원인을 찾고 해결하면서 실무에서 처음 보는 에러 메시지에도 당황하기 보다는 해결하려고 하는 자세를 갖추고 있습니다.

같이 공부하는 학생들과의 협업을 통하여 한 웹사이트를 클론코딩한 경험이 있습니다. 그 과정에서 수업이 끝난 후 Gather에서 회의를 하는 시간을 갖기도 하였고 수업시간에 배운 것에 대하여 복습이나 질문하는 시간을 가지기도 했습니다. 또, Github를 이용해 branch를 생성하여 각각의 작업을 마무리 후 merge하는 과정을 간단하게 경험해 보았는데 이 과정에서 코드를 리뷰하였고 다른 방법을 제시하거나 잘못된것을 짚어주기도 하고 서로의 의견을 수용하며 유연한 태도로 협업해 나갔습니다.

이 과정에서 대학교 졸업 작품을 준비했던생각이 났습니다. 졸업 작품을 준비하면서 팀원과의 미팅을 먼저 주도하며, 의사소통이 원활하지 않거나 어렵거나 막히는 것이 있으면 서로의 의견을 수용하거나 제 의견을 제시하며 상황에 맞게 빠르게 문제를 해결하였습니다.

이 부분이 실무에서도 큰 빛을 발할 거라 생각합니다. 따라서 제 역량과 성향은 실무에서의 기술 및 직무수행태도에 있어서 아주 큰 장점이라고 생각합니다.

### 4. 입사 후 포부

실무능력은 물론이고 많은 이론지식을 가지고 있는 유능하면서도 세상과 소통하는 개발자가 되고 싶습니다. 첫째, 프론트엔드 개발자의 주요 덕목 중 하나는 '소통'이라고 생각합니다. 디자이너와 백엔드 개발자의 중간자로서 소통의 발판이 되어야 한다고 생각합니다. 모두가 만족하는 최적의 솔루션을 제공하는 통찰력과 창의력이 있는 개발자가 되고 싶습니다.

둘째, 실무에서 프로젝트를 경험하며 기술적인 부분이나 협력하는 과정의 대한 문제가 생긴다면 발빠르게 대응할 수 있는 능력을 기르고 싶습니다. 혼자서 작업할 때와는 다르게 실무에서는 개인적인 능력은 물론 디자이너,백엔드개발자와의 협력을 통해 재빠르게 알아낼 수 있어야 한다고 생각합니다. 동료들과 소통을 하며 발전할 수 있는 개발자가 될 것입니다.

셋째, 프론트엔드 개발자로서 그자리에 안주하지 않고 PHP나 MySQL, MongoDB 등 다양한 분야를 폭 넓게 공부하여 연차가 쌓일수록 자신의 업무뿐만 아니라 다른 사람의 업무도 유연하게 이해할 수 있는 능력을 갖춘 것입니다. 프론트엔드 뿐만 아니라 백엔드 개발도 꾸준히 공부하여, 풀스택 개발자가 되겠습니다.