| **选择方法** | **优点** | **缺点** |
| --- | --- | --- |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **轮盘赌选择** | 保留一定随机性，适应度高的个体有较大机会被选中 | 适应度差异大时可能导致过早收敛，负适应度需要处理 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **锦标赛选择** | 简单易实现，控制选择压力，适应度差异大时仍有效 | 随机性较少，可能导致较快收敛，需调整锦标赛规模以维持多样性 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **排名选择** | 适应度差异不大时效果较好，保持多样性 | 计算较复杂，需要先排序 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **随机选择** | 实现简单，能保持初始种群的多样性 | 缺乏针对性，不能加速收敛，适应度高的个体没有优势 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **精英选择** | 确保最优解不会丢失，逐渐提高种群质量 | 可能导致过早收敛到局部最优，减少多样性 |