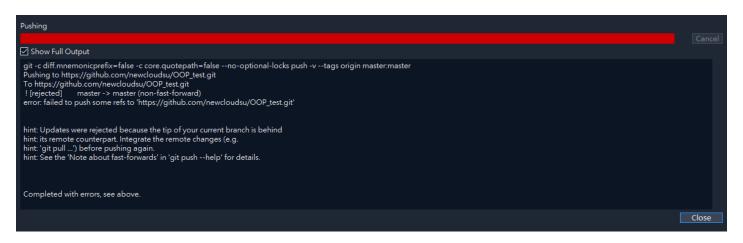
練習 8 - pull and conflict - 乙

這個練習的目是先修改程式碼,再從伺服器 pull 新的程式碼,但因程式有衝突而 Git 無法自動合併,所以必須進行手動合併後,最後再 push 一份新的程式碼到伺服器,Push 與 Pull 的方式可參考練習 $5 \cdot 6$ 。

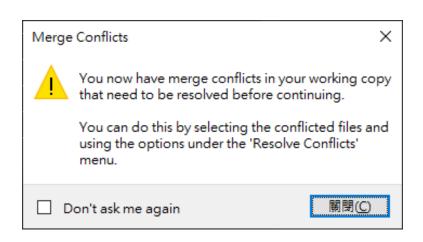
1. 將下方程式碼複製到 GitTutorial.cpp,並且Commit/Push 到伺服器

```
#include <string>
#include <iostream>
#include <cstdlib>
#include <ctime>
bool Guess(int number) {
     static int target = -1;
      srand(time(NULL));
      if (target == -1) {
             target = rand() \% 100 + 1;
     if (number == target) {
     std::cout << "Correct !!";</pre>
     target = -1;
     return true;
     else std::cout << "Wrong" << std::endl;</pre>
     return false;
int main()
    int guess;
     do {
          std::cin >> guess;
     } while (!Guess(guess));
     return 0;
}
```

2. 後 push 的同學會發現 push failed,代表伺服器有新的檔案



3. 這時候再從伺服器 pull 一次,會出現訊息提示發生衝突



4. GitTutorial.cpp 出現

_____,到GitTutorial.cpp,發現 GitTutorial.cpp 會被改成這樣

(上方HEAD 到=====為這次commit的程式碼片段,====到下方>> (hash code) 為伺服器的部分的程式碼片段,可以提供使用者選擇如何修改)

```
<<<<<  HEAD
    if (number = target) {
       target = -1;
    if (number > target) {
       std::cout << "Smaller" << std::endl;
   else if (number < target) {</pre>
>>>>> c21697a173ebd80a9dc8a175e32bd083df37ae5e
```

5. 將下方的程式碼覆蓋到被修改的程式碼上並再次 commit 變更及push

```
if (number == target)
     { std::cout <<
     "Correct !!"; target = -1;
     return true;
else if (number > target) std::cout << "Smaller" << std::endl;</pre>
else if (number < target) std::cout << "Bigger" << std::endl;
return false;
```

6. 衝突解決

