



Python 大數據特訓班 第三版

Python for Big Data Training Course

資料自動化收集、整理、清洗、儲存、分析與應用實戰

暢銷經典
第三版

碁峯資訊

```

class Ball(pygame.sprite.Sprite):
    def __init__(self, dx, dy, size, radius, color):
        pygame.sprite.Sprite.__init__(self)
        self.image = pygame.Surface((size, size))
        self.rect = self.image.get_rect()
        self.radius = radius
        self.direction = random.randint(0, 360)
        self.speed = 5

    def update(self):
        self.x += self.direction * self.speed * math.cos(radians)
        self.y += self.direction * self.speed * math.sin(radians)
        if self.x < 0 or self.x > 800 or self.y < 0 or self.y > 800:
            self.direction = random.randint(0, 360)
            self.speed = 5

    def draw(self, screen):
        screen.blit(self.image, self.rect)

class pygame.sprite.Sprite(pygame.sprite.Sprite):
    def __init__(self):
        self.image = pygame.Surface((100, 100))
        self.rect = self.image.get_rect()
        self.radius = 50
        self.direction = random.randint(0, 360)
        self.speed = 5

    def update(self):
        self.x += self.direction * self.speed * math.cos(radians)
        self.y += self.direction * self.speed * math.sin(radians)
        if self.x < 0 or self.x > 800 or self.y < 0 or self.y > 800:
            self.direction = random.randint(0, 360)
            self.speed = 5

    def draw(self, screen):
        screen.blit(self.image, self.rect)

def main():
    screen = pygame.display.set_mode((800, 800))
    clock = pygame.time.Clock()
    running = True
    while running:
        for event in pygame.event.get():
            if event.type == pygame.QUIT:
                running = False
            elif event.type == pygame.KEYDOWN:
                if event.key == pygame.K_SPACE:
                    ball = Ball(0, 0, 100, 50, (255, 255, 255))
                    screen.blit(ball.image, ball.rect)
                    pygame.display.update()
                    time.sleep(1)
        clock.tick(60)
    pygame.quit()

```

Python 大數據特訓班 第三版

Python for Big Data Training Course

碁峯資訊

版權聲明：本教學投影片僅供教師授課講解使用，投影片內之圖片、文字及其相關內容，未經著作權人許可，不得以任何形式或方法轉載使用。

CHAPTER

03

數據資料的儲存與讀取

[3-1 檔案的讀寫](#)

[3-2 csv資料的儲存與讀取](#)

[3-3 json 資料的儲存與讀取](#)

[3-4 Excel 資料儲存與讀取](#)

[3-5 SQLite 資料庫的操作](#)

[3-6 Google 試算表的操作](#)

碁峯資訊

版權聲明：本教學投影片僅供教師授課講解使用，投影片內之圖片、文字及其相關內容，未經著作權人許可，不得以任何形式或方法轉載使用。

3.1 檔案的讀寫

3.1.1 檔案的建立與寫入

使用內建的函式open 可以開啟指定的檔案，包括文字檔案和二進位檔案，以便進行檔案內容的讀取與寫入。

open() 函式

```
open( 檔案名稱 [, 模式 ][, encoding= 編碼 ] )
```

- **檔案名稱**：設定檔案的名稱，它是字串型態，可以是**相對路徑**或**絕對路徑**，如果沒有設定路徑，則會預設為**目前執行程式的目錄**。



- **模式**：設定檔案開啟的模式，是字串型態，**省略預設為 r 讀取模式**。模式設定時再加上t 表示為文字檔案，b 是二進位檔案，如果省略時預設為t。

模式	說明	模式	說明
r	讀取模式，此為預設模式。	r+	可讀寫模式，指標會置於檔頭。
w	覆寫模式，若檔案已存在，內容將會被覆蓋。	w+	可讀寫模式，指定檔案不存在時會建立檔案再寫入檔案，若檔案已存在，寫入內容會覆蓋原內容。
a	附加模式，若檔案已存在，內容會被附加至檔案尾端。	a+	可讀寫模式，指定檔案不存在時會建立檔案再寫入檔案，若檔案已存在，寫入內容會附加至檔案尾端。

- **encoding**：指定檔案的編碼模式。

檔案的寫入

`open()` 函式會建立一個檔案物件，利用這個物件就可以處理檔案，例如要寫入資料時可以使用 `write()` 函數，最後當檔案處理結束必須以 `close()` 函式關閉檔案。

例如：

```
[2] 1 content='''Hello Python
    2 中文字測試
    3 Welcome'''
    4 f=open('file1.txt', 'w', encoding='utf-8')
    5 f.write(content)
    6 f.close()
```

使用with 敘述開啟檔案

檔案的開啟也可以使用 `with` 敘述，因為敘述結束後會自動關閉檔案，不需要再以 `close()` 關閉檔案。例如用 `with` 敘述的方式改寫剛才的程式碼：

```
[4] 1 content='''Hello Python
    2 中文字測試
    3 Welcome'''
    4 with open('file1.txt', 'w', encoding='utf-8') as f:
    5     f.write(content)
```

3.1.2 檔案讀取及處理

函式	說明
<code>close()</code>	關閉檔案，檔案關閉後就不能再進行讀寫的操作。
<code>flush()</code>	檔案在關閉時會將資料寫入檔案中，也可以使用 <code>flush()</code> 強迫將緩衝區的資料立即寫入檔案中，並清除緩衝區。
<code>read([size])</code>	由目前位置讀取 <code>size</code> 長度的字元，並將目前位置往後移動 <code>size</code> 個字元。如果未指定長度則會讀取所有字元。
<code>readable()</code>	測試是否可讀取。
<code>readline([size])</code>	讀取目前文字指標所在列中 <code>size</code> 長度的文字內容，若省略參數，則會讀取一整列，包括 <code>"\\n"</code> 字元。
<code>readlines()</code>	讀取所有列，它會傳回一個串列。
<code>next()</code>	移動到下一列。
<code>seek()</code>	將指標移到文件指定的位置。
<code>tell()</code>	傳回文件目前位置。
<code>write(str)</code>	將指定的字串寫入文件中，它沒有返回值。
<code>writelines(list)</code>	將指定的串列寫入文件中，它沒有返回值。
<code>writable()</code>	測試是否可寫入。

`read()`

```
[5] 1 with open('file1.txt', 'r', encoding='utf-8') as f:
    2     output_str=f.read(5)
    3     print(output_str)    # Hello
```

`readline()`

讀取目前文字指標所在列中 `size` 長度的文字內容

```
[7] 1 with open('file1.txt', 'r', encoding='UTF-8') as f:
    2     print(f.readline())
    3     print(f.readline(3))
```

`readlines()`

讀取全部文件內容，它會以串列方式傳回，每一列會成為串列中的一個元素。

```
[8] 1 with open('file1.txt', 'r', encoding='utf-8') as f:
    2     content=f.readlines()
    3     print(type(content))
    4     print(content)
```

BOM 的處理

BOM(Byte Order Mark) 是用來標示文件編碼的標記。

例如：讀取UTF-8 編碼的<file2.txt> 檔案的文件內容。

```
[9] 1 with open('file2.txt', 'r', encoding = 'UTF-8') as f:
    2     print(f.readlines())
```

使用open() 函式開啟含有BOM 的檔案時，可以設定「encoding='UTF-8-sig」，如此會將BOM 與文件分離單獨處理。

例如：讀取UTF-8 編碼的<file2.txt> 檔案的文件內容，並分離BOM。

```
[11] 1 with open('file2.txt', 'r', encoding = 'UTF-8-sig') as f:
    2     print(f.readlines())
```

3.2 csv 資料的讀取與寫入

3.2.1 認識CSV

CSV(Comma Separated Values) 是一種以符號分隔值的資料格式並以純文字的方式儲存為檔案，其中常用的符號為「,」。

3.2.2 csv 模組的使用

可以使用串列或字典資料類型，將資料寫入csv 檔案。而串列的寫入方式又分為：

1. csv 寫入物件.writerow()：寫入一維串列。
2. csv 寫入物件.writerows()：寫入二維串列。



將一維串列資料寫入csv 檔案

```
[13] 1 import csv
2 # 開啟輸出的 csv 檔案
3 with open('test1.csv', 'w', newline='') as csvfile:
4     # 建立 csv 檔寫入物件
5     writer = csv.writer(csvfile)
6
7     # 寫入欄位名稱
8     writer.writerow(['姓名', '身高', '體重'])
9     # 寫入資料
10    writer.writerow(['chiou', 170, 65])
11    writer.writerow(['David', 183, 78])
```

將二維串列資料寫入csv 檔案

```
[10] 1 import csv
2 # 建立csv二維串列資料
3 csvtable = [
4     ['姓名', '身高', '體重'],
5     ['Chiou', 170, 65],
6     ['David', 183, 78],
7 ]
8 # 開啟輸出的 csv 檔案
9 with open('test2.csv', 'w', newline='') as csvfile:
10    # 建立 csv 檔寫入物件
11    writer = csv.writer(csvfile)
12
13    # 寫入二維串列資料
14    writer.writerows(csvtable)
```

將字典資料寫入csv 檔案

```
[3] 1 import csv
2 with open('test.csv', 'w', newline='') as csvfile:
3     # 定義欄位
4     fieldnames = ['姓名', '身高', '體重']
5
6     # 將 dictionary 寫入 csv 檔
7     writer = csv.DictWriter(csvfile, fieldnames=fieldnames)
8
9     # 寫入欄位名稱
10    writer.writeheader()
11    # 寫入資料
12    writer.writerow({'姓名': 'chiou', '身高': 170, '體重': 65})
13    writer.writerow({'姓名': 'David', '身高': 183, '體重': 78})
```

3.2.3 csv 檔案讀取

將csv 檔案中資料，讀取為串列或字典格式，方法如下：

1. 讀取為串列格式：csv.reader()。
2. 讀取為字典格式：csv.DictReader()。

讀取 csv 檔案為串列資料

```
[4] 1 import csv
    2 # 開啟 csv 檔案
    3 with open('test1.csv', newline='') as csvfile:
    4     # 讀取 csv 檔案內容
    5     rows = csv.reader(csvfile)
    6     # 以迴圈顯示每一列
    7     for row in rows:
    8         print(row)
```

讀取 csv 檔案為字典資料

```
[ ] 1 import csv
    2 # 開啟 csv 檔案
    3 with open('test1.csv', newline='') as csvfile:
    4     # 讀取 csv 檔內容，將每一列轉成 dictionary
    5     rows = csv.DictReader(csvfile)
    6     # 以迴圈顯示每一列
    7     for row in rows:
    8         print(row['姓名'], row['身高'], row['體重'])
```

3.3 json 資料的儲存與讀取

3.3.1 認識json

JSON 是利用 **資料物件(object)** 及 **陣列(Array)** 的方式來描述資料結構與內容：

1. **資料物件**：是用來描述單筆資料，內容是使用「{...}」符號包含起來。一個物件中包含一系列非排序的鍵(名稱)/值對，鍵和值之間使用「:」隔開，多個鍵/值對之間使用「,」分割。
2. **清單陣列**：是用來描述多筆資料，內容是使用「[...]」符號包含起來。每筆資料之間使用「,」區
3. **資料物件(object)**: { "key1": value1, "key2": value2, ... },
陣列(Array): [object1, object2, ...]



3.3.2 json 模組的使用

函數	說明
<code>json.load(檔案物件)</code>	由 json 格式檔案載入為 json 資料。
<code>json.loads(字串)</code>	由 json 格式字串載入為 json 資料。
<code>json.dump(字串, 檔案物件)</code>	將 json 資料寫入到檔案。
<code>json.dumps(字串)</code>	將 json 資料輸出為字串。

3.3.3 json 讀取資料

讀取json 字串

程式碼: jsonload1.py

```

1  import json
2  class_str = """
3  {
4      "一年甲班": [
5          {
6              "座號": 1,
7              "姓名": "葉大雄",
8              "國文": 65,
9              "英文": 62,
10             "數學": 40
11         },
12         {
13             "座號": 2,
14             "姓名": "陳靜香",
15             "國文": 85,
16             "英文": 90,
17             "數學": 87
18         },
19         {
20             "座號": 3,
21             "姓名": "王聰明",
22             "國文": 92,
23             "英文": 90,
24             "數學": 95
25         }
26     ]
27 }
28 """
29 datas = json.loads(class_str)
30 print(type(datas))
31 for data in datas["一年甲班"]:
32     print(data, data['姓名'])

```

load 讀取json 檔案

以下的範例將把剛才程式中json 字串另存到<class_str.json> 中，請上傳
<class_str.json> 檔到Colab 專案中，利用json.load() 讀取檔案中的資料：

```

[6] 1  import json
2  with open('class_str.json', 'r', encoding='utf-8') as f:
3      datas = json.load(f)
4      print(type(datas))
5      for data in datas["一年甲班"]:
6          print(data, data['姓名'])

```

3.3.4 json 輸出資料

python 程式中可以由字串或是檔案中輸出成為json 的資料內容。

umps 輸出 json 字串

```
[9] 1 import json
    2 with open('class_str.json', 'r', encoding='utf-8') as f:
    3     datas = json.load(f)
    4     print(datas, type(datas))
    5     dumpdata = json.dumps(datas, ensure_ascii=False)
    6     print(dumpdata, type(dumpdata))
```

dump 輸出json 檔案

```
[16] 1 import json
    2 with open('class_str.json', 'r', encoding='utf-8') as f:
    3     datas = json.load(f)
    4     with open('new_class_str.json', 'w', encoding='utf-8') as f:
    5         json.dump(datas, f, ensure_ascii=False)
```

3.4 Excel 資料儲存與讀取

3.4.1 Excel 檔案新增及儲存

openpyxl 模組新增及儲存的流程



用openpyxl 模組儲存xlsx 檔

```
[1] 1 import openpyxl
2 # 建立一個工作簿
3 workbook=openpyxl.Workbook()
4 # 取得第 1 個工作表
5 sheet = workbook.worksheets[0]
6 # 以儲存格位置寫入資料
7 sheet['A1'] = '一年甲班'
8 # 以串列寫入資料
9 listtitle=['座號', '姓名', '國文', '英文', '數學']
10 sheet.append(listtitle)
11 listdatas=[[1, '葉大雄', 65, 62, 40],
12            [2, '陳靜香', 85, 90, 87],
13            [3, '王聰明', 92, 90, 95]]
14 for listdata in listdatas:
15     sheet.append(listdata)
16 # 儲存檔案
17 workbook.save('test.xlsx')
```

一年甲班					
座號	姓名	國文	英文	數學	
1	葉大雄	65	62	40	
2	陳靜香	85	90	87	
3	王聰明	92	90	95	

3.4.2 Excel 檔案讀取及編輯

openpyxl 模組讀取檔案及編輯的流程



用openpyxl 模組讀取xlsx 檔

```

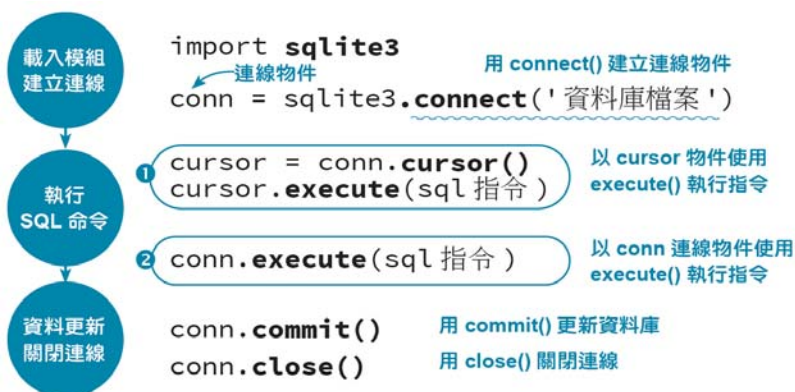
1 import openpyxl
2 # 讀取檔案
3 workbook = openpyxl.load_workbook('test.xlsx')
4 # 取得第 1 個工作表
5 sheet = workbook.worksheets[0]
6 # 取得指定儲存格
7 print(sheet['A1'], sheet['A1'].value)
8 # 取得總行、列數
9 print(sheet.max_row, sheet.max_column)
10 # 顯示 cell 資料
11 for i in range(1, sheet.max_row+1):
12     for j in range(1, sheet.max_column+1):
13         print(sheet.cell(row=i, column=j).value, end="    ")
14     print()
15 sheet['A1'] = '二年甲班'
16 workbook.save('test.xlsx')

```

3.5 SQLite 資料庫的操作

3.5.1 使用 sqlite3 模組

以下是使用sqlite3 模組來操作SQLite 資料庫的流程:

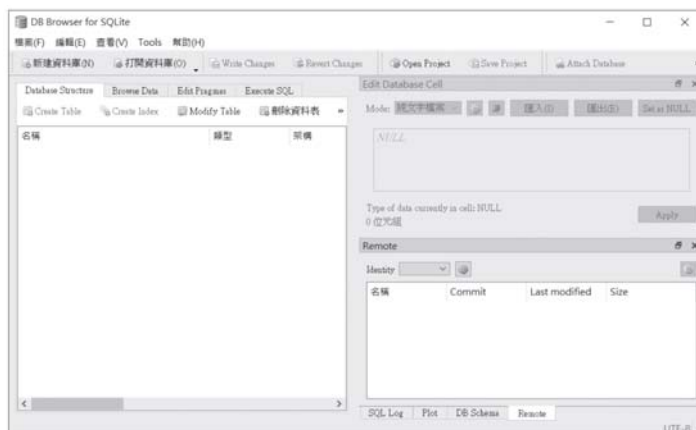


3.5.2 使用 cursor 物件操作資料庫

```
[1] 1 import sqlite3
2     conn = sqlite3.connect('school.db') # 建立資料庫連線
3     cursor = conn.cursor() # 建立 cursor 物件
4     # 建立一個資料表
5     sqlstr='''CREATE TABLE IF NOT EXISTS scores \
6 ("id" INTEGER PRIMARY KEY NOT NULL,
7  "name" TEXT NOT NULL,
8  "chinese" INTEGER NOT NULL,
9  "english" INTEGER NOT NULL,
10  "math" INTEGER NOT NULL
11  )
12  '''
13     cursor.execute(sqlstr)
14
15     # 新增記錄
16     cursor.execute('insert into scores values(1, "葉大雄", 65, 62, 40)')
17     cursor.execute('insert into scores values(2, "陳靜香", 85, 90, 87)')
18     cursor.execute('insert into scores values(3, "王聰明", 92, 90, 95)')
19     conn.commit() # 更新
20     conn.close() # 關閉資料庫連線
```

3.5.3 檢視SQLite 資料庫內容

SQLite 是檔案型的資料庫，若要直接檢視內容其實不大容易。建議學習時可以安裝 DB Browser for SQLite (<https://sqlitebrowser.org/>) 來協助，它是一個很好用的SQLite 圖形化介面的管理工具。



3.5.4 使用連線物件操作資料庫

```
import sqlite3
conn = sqlite3.connect('資料庫檔案') # 建立資料庫連線
conn.execute(SQL 命令)
```

新增資料表

```
[2] 1 import sqlite3
2     conn = sqlite3.connect('school.db') # 建立資料庫連線
3     # 建立一個資料表
4     sqlstr='''CREATE TABLE IF NOT EXISTS scores2 \
5 ('id" INTEGER PRIMARY KEY NOT NULL,
6  "name" TEXT NOT NULL,
7  "chinese" INTEGER NOT NULL,
8  "english" INTEGER NOT NULL,
9  "math" INTEGER NOT NULL
10 )
11 '''
12     conn.execute(sqlstr)
13     conn.commit() # 更新
14     conn.close() # 關閉資料庫連線
```

新增資料

新增資料的SQL 命令語法為：

```
insert 資料表 (欄位 1, 欄位 2, ...) VALUES (值 1, 值 2, ...)
```

```
[13] 1 import sqlite3
2     conn = sqlite3.connect('school.db') # 建立資料庫連線
3     # 定義資料串列
4     datas = [[1, '葉大雄', 65, 62, 40],
5              [2, '陳靜香', 85, 90, 87],
6              [3, '王聰明', 92, 90, 95]]
7
8     # 新增資料
9     for data in datas:
10         conn.execute("INSERT INTO scores2 (id, name, chinese, english,\
11 math) VALUES ({}, '{}', {}, {}, {})".format(data[0], \
12 data[1], data[2], data[3], data[4]))
13     conn.commit() # 更新
14     conn.close() # 關閉資料庫連線
```

更新資料

更新資料的SQL 命令語法為：

```
update 資料表 set 欄位 1= 值 1, 欄位 2= 值 2 ... where 條件式
```

```
[14] 1 import sqlite3
      2 conn = sqlite3.connect('school.db') # 建立資料庫連線
      3 # 更新資料
      4 conn.execute("UPDATE scores2 SET name='{ }' WHERE id={}".format
      5 ('林胖虎', 1))
      6 conn.commit() # 更新
      7 conn.close() # 關閉資料庫連線
```

刪除資料

刪除資料的SQL 命令語法為：

```
delete from 資料表 where 條件式
```

```
[15] 1 import sqlite3
      2 conn = sqlite3.connect('school.db') # 建立資料庫連線
      3 # 刪除資料
      4 conn.execute("DELETE FROM scores2 WHERE id={}".format(1))
      5 conn.commit() # 更新
      6 conn.close() # 關閉資料庫連線
```

刪除資料表與關閉資料庫

刪除整個資料表的語法為：

```
drop 資料表
```

```
[23] 1 conn = sqlite3.connect('school.db') # 建立資料庫連線
      2 conn.execute("DROP TABLE scores2")
      3 conn.close() # 關閉資料庫連線
```

3.5.5 執行資料查詢

方法	說明
<code>fetchall()</code>	以串列格式回傳所有符合查詢條件的資料，若無資料傳回 <code>None</code> 。
<code>fetchone()</code>	以元組格式回傳符合查詢條件的第一筆資料，若無資料傳回 <code>None</code> 。

例如：以 `fetchall()` 顯示 `scores` 資料表所有的資料：

```
[18] 1 import sqlite3
      2 conn = sqlite3.connect('school.db') # 建立資料庫連線
      3 cursor = conn.execute('select * from scores')
      4 rows = cursor.fetchall()
      5 # 顯示原始資料
      6 print(rows)
      7 # 逐筆顯示資料
      8 for row in rows:
      9     print(row[0],row[1])
     10 conn.close() # 關閉資料庫連線
```

例如：以 `fetchone()` 顯示 `scores` 資料表中第一筆資料：

```
[19] 1 import sqlite3
      2 conn = sqlite3.connect('school.db') # 建立資料庫連線
      3 cursor = conn.execute('select * from scores')
      4 row = cursor.fetchone()
      5 print(row[0], row[1])
      6 conn.close() # 關閉資料庫連線
```


3.6 Google 試算表的操作

3.6.1 連接Google 試算表前的注意事項

使用Google 免費試算表時要注意以下幾點：

1. 一天最多只能建立250 個試算表。
2. 每個使用者100 秒內能寫入次數上限是100 次。
3. 每日讀取寫入的次數沒有限制。

要使用Python 將資料儲存到Google 試算表，必須有以下的條件：

1. 建立Google 應用程式授權憑證：在Google Developers Console 建立專案，啟用Google SheetAPI，並且建立 服務帳戶 和 服務帳戶金鑰。
2. 建立Google 試算表並設定權限給程式操作。
3. Python 要安裝gsread、oauth2client 模組。



3.6.2 Google Developers Console 的設定

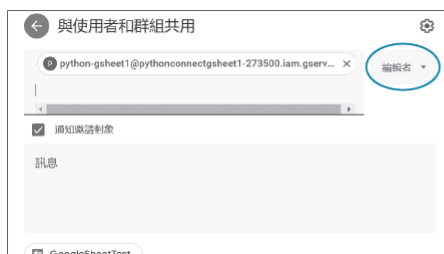
1. 由「<https://console.developers.google.com>」進入頁面，按下拉式選單鈕開啟專案管理視窗，在 選取專案 視窗中按 新增專案 鈕，專案名稱欄位輸入自訂的名稱後按 建立 鈕。
2. 選取剛剛建立的專案，按 啟用API 服務鈕，然後在搜尋欄位輸入「GoogleSheet」，點選搜尋到的Google Sheet API 開啟Google Sheet API視窗，按 啟用 鈕。
3. 在 憑證 頁面按下 建立憑證\ 服務帳戶金鑰。
4. 在 建立服務帳戶 頁面依 1 2 3 步驟的操作，步驟 1 在 服務帳戶詳細資料 輸入自訂名稱，然後按 建立 鈕。步驟 2 在 角色 下拉式清單選擇 角色管理員，然後按 繼續 鈕。步驟 3 直接按 完成 鈕。
5. 選取建立的服務帳戶，按 編輯服務帳戶 圖示。

6. 在 **金鑰** 頁籤中，**新增金鑰** 下拉式清單中選擇 **建立新的金鑰**，**金鑰類型** 選擇 **JSON**，最後點選 **建立** 鈕。服務帳戶完成後將會建立.json 金鑰檔並下載到本機。
7. 點選 **服務帳戶** 的電子郵件，可以顯示詳細的服務帳戶名稱，請複製 **電子郵件** 以供設定Google 試算表權限時使用。



3.6.3 Google 試算表的權限設定

1. 連到Google 雲端硬碟，新增Google 試算表，可以自訂名稱。
2. 點選 **共用** 鈕後，在開啟的對話方塊的 **新增使用者和群組** 欄輸入於 Google Developers Console 中所建立的服務帳戶名稱(電子郵件格式)，然後按 Enter 鍵完成輸入。
3. 給予服務帳戶「**編輯者**」的權限，按 **傳送** 鈕完成設定，最後再按 **一律共用** 鈕。



3.6.4 連結Google 試算表

安裝相關模組

使用pip 安裝Google 試算表的相關模組，包括gsread 和oauth2client 模組。

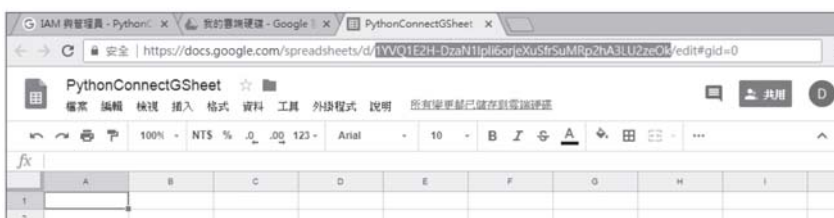
```
!pip install gspread oauth2client
```

gspread 模組開啟試算表的流程



取得 Google 資料表的 id

接著要取得Google 試算表的id，如下圖在試算表網址中反白處為資料表的id。



連結 Google 試算表開啟工作簿

1. 載入gsread 及oauth2client.service_account 的 ServiceAccountCredentials：

```
import gsread
from oauth2client.service_account import ServiceAccountCredentials as sac
```

2. 設定金鑰檔包含檔名的路徑，並設定程式可以操作的範圍。因為要用的是 Google 試算表，範圍是「https://spreadsheets.google.com/feeds」。例如：

```
auth_json = 'PythonConnectGsheet1-6a6086d149c5.json'
gs_scopes = ['https://spreadsheets.google.com/feeds']
```

3. 以 ServiceAccountCredentials 模組的 from_json_keyfile_name 方法，用金鑰檔及操作的範圍設定憑證建立連線物件。例如：

```
cr = sac.from_json_keyfile_name(auth_json, gs_scopes)
gc = gsread.authorize(cr)
```

4. 開啟資料表的方式有二種，第一種是使用檔案名稱，例如：

```
gsheet = gc.open('PythonConnectGSheet')
```

第二種是使用 Google 試算表的 id，例如：

```
gsheet = gc.open_by_key('1SG4KwqzA7p-tGTIohiYHSSau0iFuL9ZnmXw859RHa-c')
```

5. 開啟要使用的工作簿，例如：

```
wks = gsheet.sheet1
```

3.6.5 操作Google 試算表的資料

讀取試算表的資料

1. 讀取儲存格：`acell()` 可以用位址讀取，`cell()` 可以用欄列號來讀取。
2. 讀取整列：`row_values(列號)` 可以讀取整列的資料。
3. 讀取整欄：`col_values(欄號)` 可以讀取整欄的資料。
4. 讀取所有資料：`get_all_values()` 可以讀取所有的資料。

編輯試算表的資料

1. 清除所有資料：`clear()` 可以清除工作簿上所有的資料。
2. 寫入儲存格：`update_acell()` 可以用位址來寫入儲存格的值，`update_cell()` 可以用欄列號來寫入儲存格的值。
3. 新增列：`append_row()` 可以新增一系列的資料，新增的值必須為串列。
4. 插入列：`insert_row()` 可以插入一系列的資料，插入的值必須為串列。

範例：寫入Google 試算表

```

程式碼：LinkGoogleSheet.py
1  import gspread
2  from oauth2client.service_account import
                                     ServiceAccountCredentials as sac
3
4  # 設定金鑰檔路徑及驗證範圍
5  auth_json = 'PythonConnectGsheet1-6a6086d149c5.json'
6  gs_scopes = ['https://spreadsheets.google.com/feeds']
7  # 連線資料表
8  cr = sac.from_json_keyfile_name(auth_json, gs_scopes)
9  gc = gspread.authorize(cr)
10 # 開啟資料表
11 spreadsheet_key = '10ihpM657yWollc3RjskRfZ8m75dCPwL1IPwoDXSvyzI'
12 sheet = gc.open_by_key(spreadsheet_key)
13 # 開啟工作簿
14 wks = sheet.sheet1
15 # 清除所有內容
16 wks.clear()
17 # 新增列
18 listtitle=['座號', '姓名', '國文', '英文', '數學']
19 wks.append_row(listtitle) # 標題
20 listdatas=[[1, '葉大雄', 65, 62, 40],
21            [2, '陳靜香', 85, 90, 87],
22            [3, '王聰明', 92, 90, 95]]
23 for listdata in listdatas:
24     wks.append_row(listdata) # 資料內容

```